



Disciplina de: IP

Data: 08/05/25

Ano Letivo: 24/25

Duração: 240 (minutos) Peso: 1

Versão:

Nome:

Número:

Turma: T1

Ano Curricular: 10º

Classificação: ()

Docente: Nuno Couto

TAREFA

Desenvolver um jogo simples em Pygame que integre os seguintes elementos:

- **Movimento do jogador** (teclas WASD ou setas)
- **Colisões** entre objetos
- **Sistema de pontuação**
- **Imagens/sprites** (ou formas geométricas)
- **Efeitos sonoros** e música de fundo

O tema do jogo e a sua dinâmica jogo será definido pelo(s) aluno(s).

REQUISITOS OBRIGATÓRIOS

Elemento	Descrição	Pontos
Janela do Jogo	Título personalizado e dimensões adequadas (ex.: 800x600 pixels).	10
Jogador	Sprite controlado pelo teclado (WASD ou setas).	15
Inimigos/Itens	Pelo menos 2 tipos de objetos (ex.: moedas para recolher, obstáculos a evitar).	20
Colisões	Sistema que deteta colisões e atualiza a pontuação ou vida.	20
Sons	Música de fundo + pelo menos 1 efeito sonoro	15
Pontuação	Texto visível no ecrã que mostra a pontuação atual.	10
Game Over	Ecrã que aparece quando o jogo termina (ex.: sem vidas, tempo esgotado).	10
Total: 100 pontos		

NOTAS IMPORTANTES:

- Deve **antes de começar a implementar o jogo** deve enviar um relatório com a descrição do jogo a implementar, indicando qual o objetivo e como se joga.
- O aluno/grupo deverá **entregar no final de cada aula/semana** uma versão intermédia do projeto assim como o “diário de bordo”.
- O “Diário de bordo” deverá registar as dificuldades encontradas e indicar com foram superadas assim como quais os objetivos/funcionalidades que foram concluídas.
- O Plágio resultará na atribuição de nota zero e códigos idênticos serão penalizados.

O QUE DEVER ENTREGA

1. **Código Fonte** (.py).
2. **Recursos** (imagens/sons utilizados).
3. **Manual do Jogo** (1 página em PDF explicando: comandos, objetivo e regras).
4. **Diário de Bordo** (ficheiro.txt ou comentários no código relatando desafios e soluções

Nº DE ELEMENTOS: 2

DATA DE ENTREGA | DURAÇÃO:

22 de maio de 2025 (até às 13 horas)

Trabalhos entregues fora do prazo estabelecido terá uma penalização de 30 pontos dia)

CRITÉRIOS DE CORREÇÃO

Categoria	Detalhes	Pontuação
Funcionalidade	Todos os elementos obrigatórios funcionam corretamente.	50 pts
Código Organizado	Estrutura limpa, comentários explicativos, nomes de variáveis claros.	20 pts
Criatividade	Originalidade no tema, mecânicas adicionais (ex.: níveis). (ex.: temas originais, mecânicas inovadoras, design original)	20 pts
Trabalho e Empenho	Planeamento; Gestão de Tempo; Resolução de Problemas; Participação	10 pts

Total: 100 pontos