聚类算法

Clustering Algorithms

Mr. Black

目录

- K-means
- 层次聚类
- 基于密度的聚类

K-means是一种简单的迭代性的聚类算法。对于数据集 $D = \{x_1, x_2, \ldots, x_n\}$,其中 $x_i \in \mathbb{R}^d$,需要指定利用K-means算法对数据划分成 k个簇。对于数据集 D的每个点 x_i 仅属于一个簇 S_i ,则K-means算法的目标函数可以表示为:

$$\operatorname{argmin}_{S} \sum_{i=1}^{k} \sum_{x \in S_i} \|x - \mu_i\|_2^2$$

其中 μ_i 是簇 S_i 的均值向量。从的目标函数不难看出,K-means是通过一种"紧密程度"的形式对数据进行划分的,衡量这种"紧密程度"一般我们会用到"距离"的概念。距离可以理解为在集合M上的一个度量(Metric),即

$$dist: M imes M
ightarrow \mathbb{R}$$

对于集合 M中的 x, y, z,下列条件均成立:

- 1. $dist(x,y) \geq 0$ (非负性)
- 2. dist(x,y) = 0, 当且仅当x = y (同一性)
- 3. dist(x,y) = dist(y,x) (対称性)
- 4. $dist(x, z) \leq dist(x, y) + dist(y, z)$ (三角不等式)

对于点 $x = (x_1, x_2, \ldots, x_n)$ 和点 $y = (y_1, y_2, \ldots, y_n)$,常用的距离为 p阶明科夫斯基距离(Minkowski distance):

$$dist\left(x,y
ight)=\left(\sum_{i=1}^{n}\leftert x_{i}-y_{i}
ightert ^{p}
ight)^{rac{1}{p}}$$

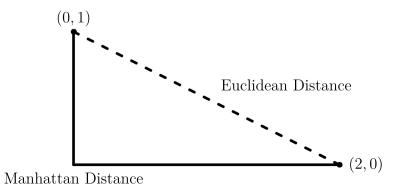
当 p=1时,称之为曼哈顿距离(Manhattan distance)或出租车距离:

$$dist_{man}\left(x,y
ight) =\sum_{i=1}^{n}\leftert x_{i}-y_{i}
ightert$$

当 p=2时,称之为欧式距离(Euclidean distance):

$$dist_{ed}\left(x,y
ight) =\sqrt{\sum_{i=1}^{n}\left(x_{i}-y_{i}
ight) ^{2}}$$

曼哈顿距离和欧式距离直观比较如图所示:

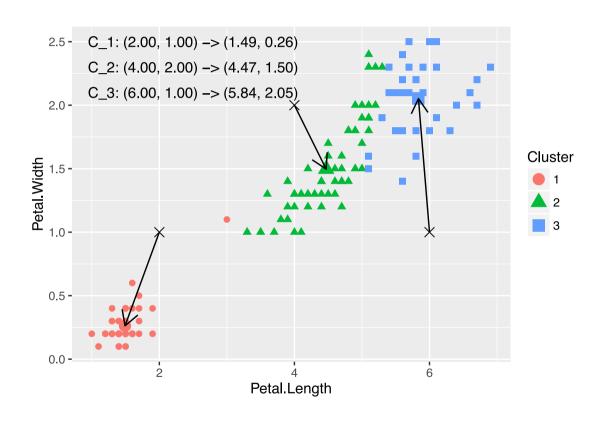


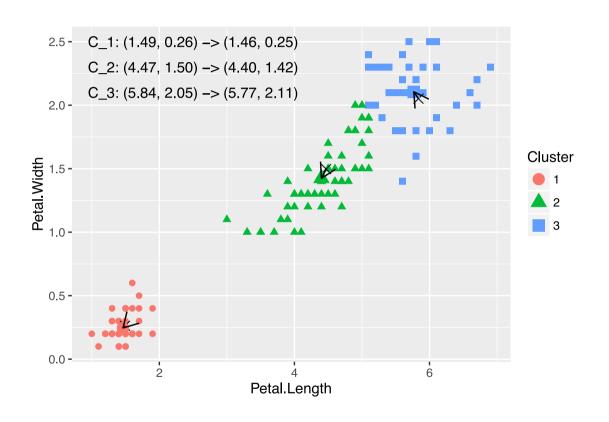
对于K-means算法,具体的计算过程如下:

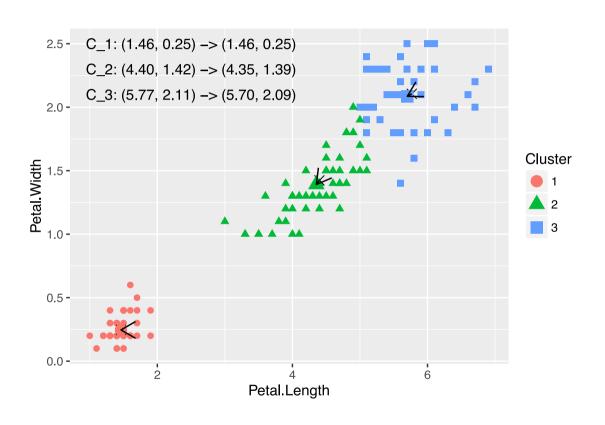
- 1. 指定簇的个数为 k, 并随机设置 k个簇的中心, 对于簇 S_i 其中心为 μ_i 。
- 2. 计算数据集 $D=\{x_1,x_2,\ldots,x_n\}$ 中的所有点 x_j 到每个簇的中心 μ_i 的距离 $dist\left(x_j,\mu_i\right)$ 。
- 3. 对于点 x_j ,从其到每个簇中心 μ_i 的距离中选择距离最短的簇作为本轮计算中该点所隶属的簇。
- 4. 对于隶属于同一个簇的样本 D_{S_i} ,计算这些样本点的中心,作为该簇新中心 μ_i' 。
- 5. 重复执行步骤2到步骤4直至簇中心不再发生变化或超过最大迭代次数。

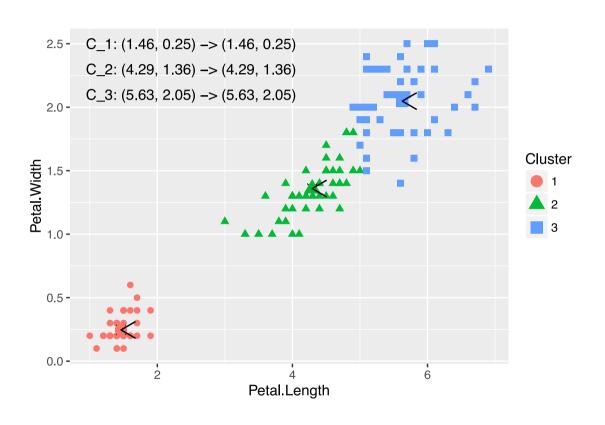
通过上述步骤的计算,K-means算法可以将样本点划分为k个簇,并得到每个簇的最终中心 μ_i 。

利用K-means算法,我们对iris数据集进行聚类分析。iris数据集包含了Sepal.Length,Sepal.Width,Petal.Length,Petal.Width以及花的种类共5列数据。为了能够更直观的演示,我们进采用Petal.Length和Petal.Width两列数据。K-means是一种无监督的学习算法,因此我们并没有先验知识知道数据最适合分为几个簇,同时K-means算法又是一个对于聚类中心初始点敏感的算法,因此同样为了便于演示效果,在此我们设置簇的个数 k=3,3个簇对应的初始中心点分别为 $\mu_1=(2,1)$, $\mu_2=(4,2)$, $\mu_3=(6,1)$ 。





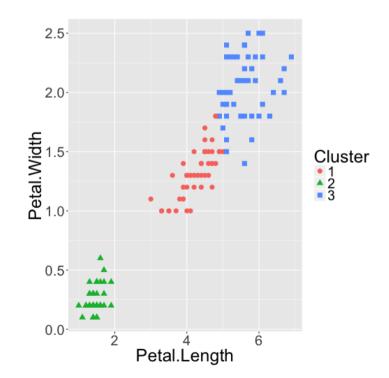




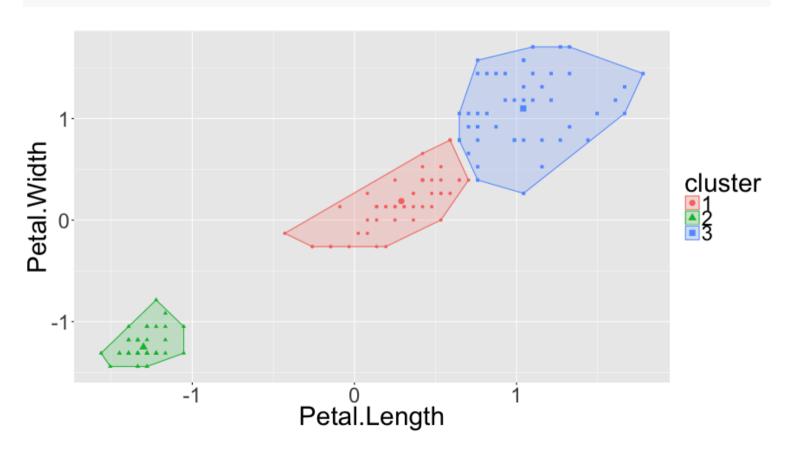
第1轮,第2轮,第3轮和第7轮(最终轮)计算得出的结果。其中每幅图左上角3组坐标分别表示了3个簇的中心更新前和更新后的位置。图中的x号即为更新前簇的中心,箭头指向的方向即为更新后簇的中心,每轮计算中隶属不同簇的样本点利用颜色和形状加以了区分。

K-means算法在一般数据集上可以的到较好的聚类效果,但同时也存在若干问题:

- 1. K-means算法需要预先设置聚类个数 k_o
- 2. K-means是一个对于簇中心点起始位置敏感的算法,设置不同的簇中心点的起始位置可能得到不同的聚类结果。
- 3. 噪音数据对K-means算法的聚类结果影响较大。
- 4. 只能发现球状簇。



factoextra::fviz_cluster(iris_kmeans, data=iris_, geom=c('point'))



层次聚类(hierarchical clustering)不同于K-means那种基于划分的聚类,通过对数据集在不同层次上进行划分,直至达到某种条件。层次聚类根据分层的方法不同,可以分为凝聚(agglomerative)层次聚类和分裂(divisive)层次聚类。

AGNES(Agglomerative NESting)算法是一种凝聚层次聚类算法,其基本思想如下:

- 1. 将数据集中每个样本作为一个簇。
- 2. 在每一轮计算中, 找出两个距离最近的簇进行合并, 生成一个新的簇。
- 3. 重复步骤2、直至达到预设的聚类簇的个数。

因此,对于AGNES算法而言,最关键的是如何计算两个簇之间的距离,对于簇 C_i 和簇 C_i ,常用的距离计算方法有:

• 最小距离, 即两个簇内部样本点之间距离的最小值:

$$dist_{min} = \min \{ dist\left({x,y}
ight)| x \in C_i, y \in C_j \}$$

• 最大距离, 即两个簇内部样本点之间距离的最大值:

$$dist_{max} = \max\{dist\left(x,y
ight)|x\in C_i,y\in C_j\}$$

• 平均距离, 即两个簇内部样本点之间距离的均值:

$$dist_{avg} = rac{1}{|C_i||C_j|} \sum_{x \in C_i} \sum_{y \in C_j} dist\left(x,y
ight)$$

• 重心距离, 即两个簇重心之间的距离:

$$dist_{med} = dist\left(Median_{C_i}, Median_{C_i}
ight)$$

DIANA(Divisive Analysis)算法指一种分裂层次聚类算法,其基本思想如下:

- 1. 将数据集中全部样本作为一个簇。
- 2. 在每一轮计算中,对于"最大"的簇 C,找到 C中与其他点的平均相异度最大的点 p_0 ,将其放在一个新的簇 C_{new} 中,剩余的点此时所组成的簇为 C_{old} 。
- 3. 在簇 C_{old} 找到一个距离簇 C_{new} 最近,且距离小于到簇 C_{old} 的点 p_i ,并将其加入到簇 C_{new} 中。
- 4. 重复步骤3,直至无法找到符合条件的点 p_i ,此时得到两个新簇 C_{old} 和 C_{new} 。
- 5. 重复步骤2和步骤3, 直至达到预设的聚类簇的个数。

在DIANA算法中,衡量一个簇C的大小,一般利用簇的直径,即簇中任意两个样本之间距离的最大值;衡量簇C中一个点p的平均相异度,一般利用该点到簇中其他点距离的平均值。

以R中cluster扩展包中的animals数据集为例, animals数据集记录了20中不同昆虫和动物的6种属性值,数据示例如表所示,列分别为:温血,会飞,脊椎动物,濒危,群居动物,有毛发:

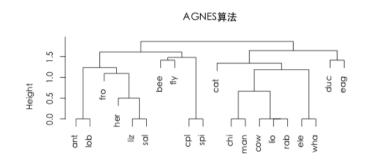
样本\特征	war	fly	ver	end	gro	hai
ant	1	1	1	1	2	1
bee	1	2	1	1	2	2
cat	2	1	2	1	1	2
	•••	•••	•••	•••	•••	•••
spi	1	1	1	NA	1	2
wha	2	1	2	2	2	1

利用AGNES和DIANA算法对animals数据 集进行层次聚类分析,可以得到层次聚 类分析的树状图(dendrogram),如图 所示:

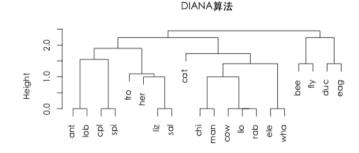
```
require(cluster)
data('animals')

animals_agnes <- agnes(animals)
plot(animals_agnes,
    which.plot=2,
    main='AGNES算法')

animals_diana <- diana(animals)
plot(animals_diana,
    which.plot=2,
    main='DIANA算法')
```



animals Agglomerative Coefficient = 0.77



animals Divisive Coefficient = 0.81

基于密度的聚类(density-based clustering)是一种通过样本的稠密程度划分聚类簇的方法。不同于基于距离的K-means和层次聚类方法往往只能生成球状的聚类簇,基于密度的聚类可以发现任意形状的聚类簇。

DBSCAN(density-based spatial clustering of applications with noise)是一种基于密度的聚类算法。DBSCAN算法最重要的两个参数为 ϵ 和 MinPts,两个参数分别确定了领域半径和定义了核心点的阈值,通过这两个参数可以刻画样本分布的稠密程度。对于数据集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$,引入如下概念和记号:

• ϵ 邻域(ϵ neighborhood)

$$N_{\epsilon}\left(x
ight)=\left\{ y\in X|dist\left(x,y
ight)\leq\epsilon
ight\}$$

对于 $x \in D$, 称 $N_{\epsilon}(x)$ 为x的 ϵ 邻域。

• 密度 (density)

$$ho\left(x
ight)=\left|N_{\epsilon}\left(x
ight)
ight|$$

对于 $x \in D$, 称 $\rho(x)$ 为 x的密度。

• 核心点 (core point)

对于 $x \in D$,若 $\rho(x) \geq MinPts$,则称 x为一个核心点。假设 D中所有核心点构成的集合为 D_{core} ,记 $D_{n-core} = D \setminus D_{core}$ 为所有非核心点的集合。

• 边界点(border point)

对于 $x \in D_{n-core}$, 且 $\exists y \in D$, 满足

$$y\in N_{\epsilon}\left(x
ight) \cap D_{core}$$

即点x所在的 ϵ 邻域中存在核心点,则称x为D的边界点,记所有的边界点的集合为 D_{border} 。

• 噪音点 (noise point)

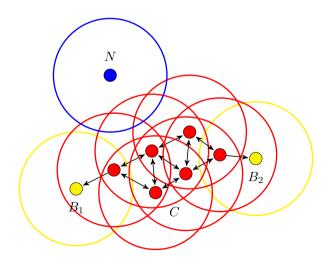
记 $D_{noise} = D \setminus (D_{core} \cup D_{border})$,对于 $x \in D_{noise}$,则称 x为噪音点。

核心点, 边界点和噪音点示例如右图所示:

其中C为6个核心点, B_1 和 B_2 为2个边界点,N为1个噪音点。

• 密度直达(directly density-reachable)

对于 $x, y \in D$,若 $x \in D_{core}$,并且 $y \in N_{\epsilon}(x)$,则称 y由 x密度直达。



• 密度可达 (density-reachable)

若存在一个序列 $p_1, p_2, \ldots, p_m \in D$, 满足 p_{i+1} 由 p_i 密度直达,则称 p_m 由 p_1 密度可达。

• 密度相连(density-connected)

对于 $x, y, z \in D$, 若 y和 z均由 x密度可达, 则称 y和 z密度相连。

• 簇(cluster)

对于非空子集 $C \in D$, 如果称 C为一个簇,则对于 $x, y \in D$ 满足:

- 1. 连接性(connectivity): 对于 $x, y \in C$,则 x和 y密度相连。
- 2. 最大性(maximality): 对于 $x \in C$,且 y由 x密度可达,则 $y \in C$ 。

根据如上概念,DBSCAN算法的基本为:从一个核心点x出发,寻找到x密度可达的所有样本点的集合 $X = \{x' \in D | x'$ 由x密度可达},则x即为一个满足要求的簇。

DBSCAN算法如下:

Algorithm 1 DBSCAN算法

```
Require: 数据集d,参数(\epsilon, minpts)
Ensure: 簇划分c = \{c1, c2, ..., c_k\}
  1: procedure DBSCAN(d, \epsilon, minpts)
       初始化核心对象集合: i \leftarrow \emptyset
       for i = 1 to n do
  3:
          对于样本x_i,生成\epsilon邻域n_{\epsilon}(x_i)
  4:
          if \rho(x_i) \geq minpts then
  5:
             i \leftarrow i \cup \{x_i\}
  6:
          end if
  7:
       end for
  8:
     初始化聚类个数: k \leftarrow 0
  9:
       初始化未访问到集合: u \leftarrow d
 10:
       #接下文
 11:
 12: end procedure
```

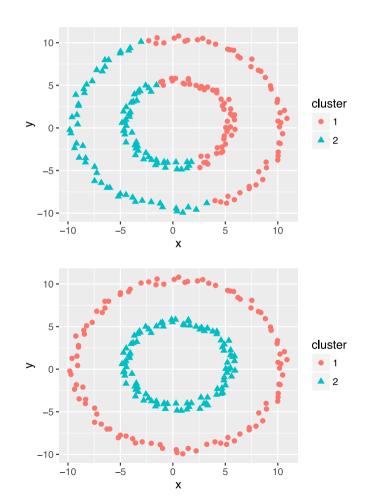
```
1: procedure DBSCAN(d, \epsilon, minpts)
       #接上文
       while i \neq \emptyset do
 3:
           当前为访问的样本集合:
 4:
           u_{old} \leftarrow u
           随机选取一个核心点p \in i,并
 5:
           初始化一个队列q \leftarrow \{p\}
          u \leftarrow u \setminus \{p\}
 6:
           while q \neq \emptyset do
 7:
              q \leftarrow q的队首
 8:
              if \rho \geq minpts then
 9:
                  r \leftarrow n_{\epsilon}\left(q\right) \cap u
10:
                  a \leftarrow a \cup r
11:
                  u \leftarrow u \setminus r
12:
              end if
13:
          end while
14:
          k \leftarrow k+1
15:
          生成簇c_k \leftarrow u_{old} \setminus u
16:
          i \leftarrow i \setminus c_k
17:
       end while
18:
       return c = \{c_1, c_2, ..., c_k\}
20: end procedure
```

相比K-means算法,DBSCAN算法有如下 优势:

- 1. 不需要事先指定簇的个数 k。
- 2. 可以发现任意形状的簇。
- 3. 对噪音数据不敏感。

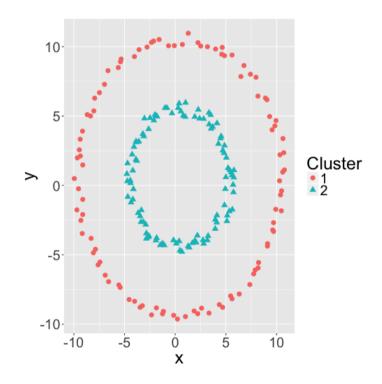
尽管相比K-means,DBSCAN算法有很多优势,但是对于不同的数据集,DBSCAN算法的参数 ϵ 和 MinPts有时很难选取和优化。

一个非球形簇的数据分别利用DBSCAN 算法和K-means算法进行聚类分析,对 比结果如图所示:



```
dbscan(x, eps, minPts = 5, weights = NULL, borderPoints = TRUE, ...)
```

```
library(dbscan)
# 构造数据
set.seed(123)
a < - seq(0, 2*pi, by = pi/50)
x_1 \leftarrow 10 * cos(a) + runif(length(a), 0, 1)
y_1 < 10 * sin(a) + runif(length(a), 0, 1)
x_2 < -5 * cos(a) + runif(length(a), 0, 1)
y_2 < -5 * sin(a) + runif(length(a), 0, 1)
points <- data.frame(</pre>
   x = c(x_1, x_2),
   V = C(V 1, V 2)
# 聚类
points_dbscan <- dbscan(points, eps=3.5, minPts=10)</pre>
```



Thanks



本作品采用 CC BY-NC-SA 4.0 进行许可