

MyStreet

Rede social para partilha de informação sobre infraestruturas

Bruno Matos nº 33147
Carlos Cosio nº 5177
Jorge Rodrigues nº 51751
Miguel Fernandes nº 44024
Rui Silva nº 47082

LEI-LI4
2012-2013



Visão Geral

- 1 **Introdução**
 - Problema
 - Soluções
 - Objetivos
- 2 **Requisitos**
 - Atores
 - Funcionalidades
- 3 **Desenvolvimento**
 - Arquitetura
 - Componentes



1 Introdução

- Problema
- Soluções
- Objetivos

2 Requisitos

- Atores
- Funcionalidades

3 Desenvolvimento

- Arquitetura
- Componentes



Descrição

- Monitorização de infraestruturas numa determinada zona



Descrição

- Monitorização de infraestruturas numa determinada zona
- Tempo longo na deteção de problemas



Descrição

- Monitorização de infraestruturas numa determinada zona
- Tempo longo na deteção de problemas
- Falta de comunicação com os moradores



Descrição

- Monitorização de infraestruturas numa determinada zona
- Tempo longo na deteção de problemas
- Falta de comunicação com os moradores
- Necessidade de deslocação ao local



1 Introdução

- Problema
- **Soluções**
- Objetivos

2 Requisitos

- Atores
- Funcionalidades

3 Desenvolvimento

- Arquitetura
- Componentes



Soluções Possíveis

- Nomeação de um representante local



Soluções Possíveis

- Nomeação de um representante local
- Atribuição de zonas a equipas de manutenção



Soluções Possíveis

- Nomeação de um representante local
- Atribuição de zonas a equipas de manutenção
 - Circuitos diários



Soluções Possíveis

- Nomeação de um representante local
- Atribuição de zonas a equipas de manutenção
 - Circuitos diários
 - Recolha de informação junto dos moradores



Soluções Possíveis

- Nomeação de um representante local
- Atribuição de zonas a equipas de manutenção
 - Circuitos diários
 - Recolha de informação junto dos moradores
- **Criação de uma rede social**



Solução Escolhida

Criação de uma rede social

- Comunicação feita através da internet



Solução Escolhida

Criação de uma rede social

- Comunicação feita através da internet
- Baseada no modelo de redes sociais conhecidas



Solução Escolhida

Criação de uma rede social

- Comunicação feita através da internet
- Baseada no modelo de redes sociais conhecidas
- Possibilita o contacto direto entre moradores e funcionários



Solução Escolhida

Criação de uma rede social

- Comunicação feita através da internet
- Baseada no modelo de redes sociais conhecidas
- Possibilita o contacto direto entre moradores e funcionários
- Possibilidade de utilização de dispositivos móveis



1 Introdução

- Problema
- Soluções
- **Objetivos**

2 Requisitos

- Atores
- Funcionalidades

3 Desenvolvimento

- Arquitetura
- Componentes



Gerais

- Facilitar a comunicação entre comunidades locais e responsáveis técnicos



Gerais

- Facilitar a comunicação entre comunidades locais e responsáveis técnicos
- Fomentar a troca de ideias entre moradores



Gerais

- Facilitar a comunicação entre comunidades locais e responsáveis técnicos
- Fomentar a troca de ideias entre moradores
- Simplificar a monitorização de infraestruturas



Aplicação

- Simples e fácil de usar



Aplicação

- Simples e fácil de usar
- Estar disponível 24h/dia



Aplicação

- Simples e fácil de usar
- Estar disponível 24h/dia
- Utilizar tecnologia de ponta



Aplicação

- Simples e fácil de usar
- Estar disponível 24h/dia
- Utilizar tecnologia de ponta
- Suporte para várias plataformas



Aplicação

- Simples e fácil de usar
- Estar disponível 24h/dia
- Utilizar tecnologia de ponta
- Suporte para várias plataformas
- Fácil integração com outros serviços



- 1 Introdução
 - Problema
 - Soluções
 - Objetivos
- 2 **Requisitos**
 - **Atores**
 - Funcionalidades
- 3 Desenvolvimento
 - Arquitetura
 - Componentes



Atores

- Moradores



Atores

- Moradores
- Funcionários



Atores

- Moradores
- Funcionários
- Administradores



- 1 Introdução
 - Problema
 - Soluções
 - Objetivos
- 2 Requisitos
 - Atores
 - Funcionalidades
- 3 Desenvolvimento
 - Arquitetura
 - Componentes



Moradores

- Reportar ocorrência



Moradores

- Reportar ocorrência
- Classificar intervenção



Funcionários

- Atualizar ocorrência



Funcionários

- Atualizar ocorrência
- Fechar ocorrência



Moradores e Funcionários

- Adicionar comentários



Moradores e Funcionários

- Adicionar comentários
- Criar e editar perfil



Moradores e Funcionários

- Adicionar comentários
- Criar e editar perfil
- Autenticar-se



Moradores e Funcionários

- Adicionar comentários
- Criar e editar perfil
- Autenticar-se
- Consultar ocorrências



Moradores e Funcionários

- Adicionar comentários
- Criar e editar perfil
- Autenticar-se
- Consultar ocorrências
- Consultar estatísticas



Administradores

- Definir funcionários



Administradores

- Definir funcionários
- Eliminar ou bloquear utilizadores



- 1 Introdução
 - Problema
 - Soluções
 - Objetivos
- 2 Requisitos
 - Atores
 - Funcionalidades
- 3 **Desenvolvimento**
 - **Arquitetura**
 - Componentes



Componentes

- Base de dados



Componentes

- Base de dados
- Web service



Componentes

- Base de dados
- Web service
- Aplicação Web



Componentes

- Base de dados
- Web service
- Aplicação Web
- Aplicação Mobile



- 1 Introdução
 - Problema
 - Soluções
 - Objetivos
- 2 Requisitos
 - Atores
 - Funcionalidades
- 3 **Desenvolvimento**
 - Arquitetura
 - **Componentes**



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema
- MS SQL Server 2012



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema
- MS SQL Server 2012
 - Fiabilidade



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema
- MS SQL Server 2012
 - Fiabilidade
 - Rapidez



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema
- MS SQL Server 2012
 - Fiabilidade
 - Rapidez
 - Funcionalidades



Base de dados

- Persistência de toda a informação do sistema
- MS SQL Server 2012
 - Fiabilidade
 - Rapidez
 - Funcionalidades
- Gerada pela Entity Framework



Web service

- Interface com a base de dados utilizando a Entity Framework



Web service

- Interface com a base de dados utilizando a Entity Framework
- Lógica de negócio



Web service

- Interface com a base de dados utilizando a Entity Framework
- Lógica de negócio
- REST (Representational State Transfer)

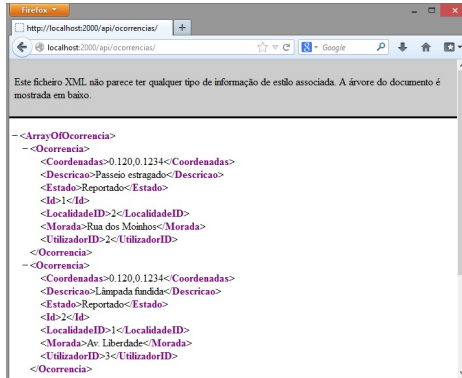


Web service

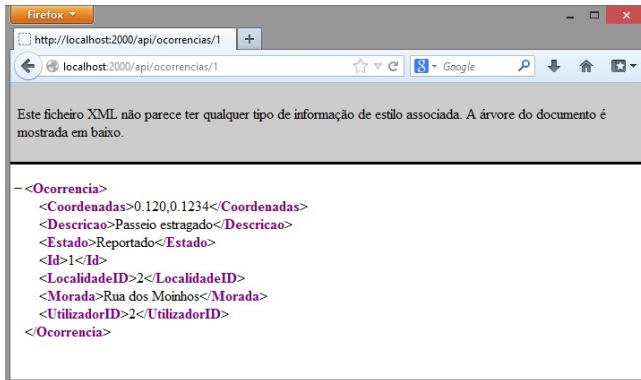
- Interface com a base de dados utilizando a Entity Framework
- Lógica de negócio
- REST (Representational State Transfer)
- .NET Framework - Web Api



Lista de Ocorrências



Detalhes de uma Ocorrência



Aplicação Web

- Principal interface com o utilizador



Aplicação Web

- Principal interface com o utilizador
- Implementação de todas as funcionalidades do sistema



Aplicação Web

- Principal interface com o utilizador
- Implementação de todas as funcionalidades do sistema
- Utilização de AJAX



Aplicação Web

- Principal interface com o utilizador
- Implementação de todas as funcionalidades do sistema
- Utilização de AJAX
- ASP.NET



Aplicação Web

- Principal interface com o utilizador
- Implementação de todas as funcionalidades do sistema
- Utilização de AJAX
- ASP.NET
- Mapas: OpenLayers



Aplicação Mobile

- Android



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON
- Android



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON
- Android
- Aplicação nativa



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON
- Android
- Aplicação nativa
 - Interação com GPS



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON
- Android
- Aplicação nativa
 - Interação com GPS
 - Interação com o dispositivo de captura de imagem



Aplicação Mobile

- Android
- Implementação de um subconjunto alargado das funcionalidades do sistema
- Utilização de JSON
- Android
- Aplicação nativa
 - Interação com GPS
 - Interação com o dispositivo de captura de imagem
 - Framework madura e bastante completa



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais
- As tecnologias emergentes podem ter um papel fundamental na velocidade e facilidade do desenvolvimento



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais
- As tecnologias emergentes podem ter um papel fundamental na velocidade e facilidade do desenvolvimento
- Um bom processo de desenvolvimento pode ter resultados interessantes até num curto espaço de tempo



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais
- As tecnologias emergentes podem ter um papel fundamental na velocidade e facilidade do desenvolvimento
- Um bom processo de desenvolvimento pode ter resultados interessantes até num curto espaço de tempo
- Passos seguintes



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais
- As tecnologias emergentes podem ter um papel fundamental na velocidade e facilidade do desenvolvimento
- Um bom processo de desenvolvimento pode ter resultados interessantes até num curto espaço de tempo
- Passos seguintes
 - Possível interação com *software* existente



Conclusões

- Metodologias de trabalho são fundamentais
- As tecnologias emergentes podem ter um papel fundamental na velocidade e facilidade do desenvolvimento
- Um bom processo de desenvolvimento pode ter resultados interessantes até num curto espaço de tempo
- Passos seguintes
 - Possível interação com *software* existente
 - Internacionalização

