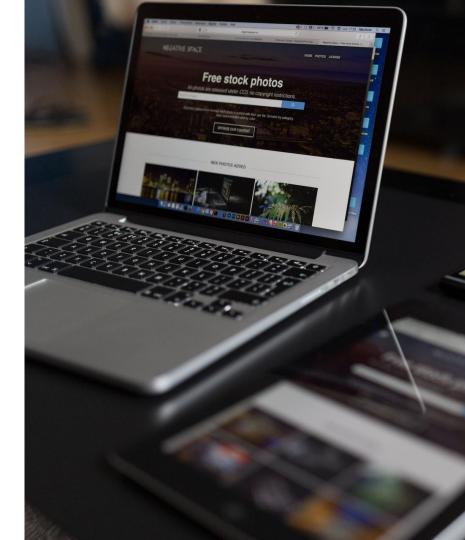
Les fondamentaux du web (HTML, CSS, PHP)

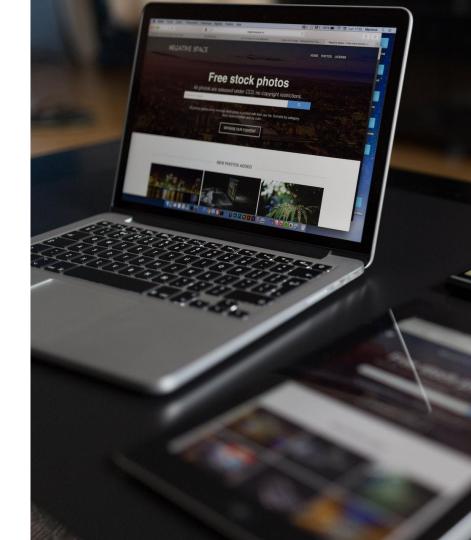
Partie 1 - HTML

Valentin RIBEZZI



Sommaire

- I. Présentation et objectifs de l'HTML
- II. Les outils nécessaires
- III. W3C
- IV. L'encodage des caractères
- V. La structure d'un document HTML
- VI. Les principes du langage HTML
- VII. Créer un fichier HTML
- VIII. Les balises
 - IX. Chemins d'accès aux fichiers HTML





Présentation et objectifs de l'HTML

Présentation et objectifs de l'HTML

Le langage HTML (Hyper Text Markup Language) est le langage universel utilisé pour créer des sites Web. Celui-ci est directement interprété par le navigateur lors de la visualisation d'une page Web.

Le langage HTML n'est pas vraiment un langage de programmation dans le sens où il ne permet pas la mise en œuvre de structures algorithmiques comme des tests conditionnels, des boucles, : <u>c'est un langage à balises.</u>

Une page Web écrite en HTML est qualifiée de statique, c'est-à-dire qu'elle a toujours le même contenu et la même mise en forme. Autrement dit, c'est simplement un langage de mise en forme, on ne va se soucier que du contenu de notre page avec ce langage.



Les outils nécessaires

Les outils nécessaires



Un éditeur de texte

Il servira à écrire le code source des fichiers XHTML



Il servira à tester le rendu des fichiers HTML une fois interprétés par celui-ci.



W3C

Présentation et objectifs de l'HTML

Le W3C ou World Wide Web Consortium désigne un organisme international à but non lucratif. Son rôle est de définir les standards techniques liés au web.



Toutes les pages d'une application Web doivent respecter les normes éditées par le W3C.

Pour ce faire, l'organisme propose un outil en ligne pour valider des lignes de code ou directement un fichier.

https://validator.w3.org/



L'encodage des caractères

L'encodage des caractères

Par exemple, vous voulez que votre texte ressemble à cela :

Author: Guðrún Guðmundsdóttir. Title: Introduction to character encoding (文字符 号化大門). Copyright © 2004-2007 W3C® (MIT, ERCIM, Keio).

mais il peut en fait se présenter comme cela:

Author: Guðrún Guðmundsdóttir. Title: Introduction to character encoding (æ–‡å—符å-化入門). Copyright © 2004-2007 W3C® (MIT, ERCIM, Keio).



Cela se nomme l'encodage des caractères.

L'encodage des caractères

Lorsque vous envoyez du texte à partir d'un ordinateur à un autre, votre système d'exploitation doit d'abord convertir les lettres en nombres. Cette conversion est appelée encodage de caractères. Plusieurs encodages de caractères différents peuvent être utilisés, chacun avec ses propres avantages et inconvénients.

1 ASCII

C'est la norme de codage de caractères la plus influente à ce jour. Il était utilisé à l' époque par les américains. ISO-8859-15

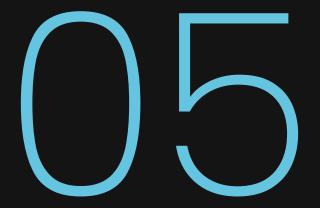
Similaire à l'ISO-8859-1, mais intègre notamment le symbole de l'euro €.

→ ISO-8859-1

Norme d'encodage offrant plus de caractères spéciaux.

UTF-8

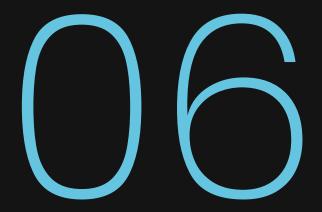
C'est maintenant l'encodage le plus utilisé, puisqu'il propose un répertoire universel de caractères codés.



La structure d'un document HTML

La structure d'un document HTML

```
<!DOCTYPE html>
Déclaration du type de document ou Doctype.
<html lang="fr">
La balise <html> marque le début du document HTML et définit la langue utilisée.
<head>
      <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" |>
       La balise (meta) va définir les informations au navigateur sur la page.
      <title>un premier exemple</title>
       La balise «title» va définir le titre du document qui apparaît dans la barre de titre du navigateur Web.
       k rel="stylesheet" type="text/css" href="./MonFichier.css" />
       La balise link> sert à référencer une feuille de style CSS pour la mise en forme du document.
       <script type="text/javascript" src="./MonFichier.js"></script>
       La balise (script) sert à référencer un fichier JavaScript.
</head>
La balise <head> définit l'entête du fichier HTML.
<body>
       Vn premier exemple de fichier XHTML qui respecte les normes du W3C.
</body>
La balise <body> va accueillir les éléments qui seront affichés dans le navigateur Web.
</html>
```



Les principes du langage HTML

Les principes du langage HTML

1

Une balise ouverte doit toujours être fermée.

<title> mon site web </title>

2

Les commentaires (texte qui n'est ni affiché ni interprété) doivent être encadrées par les caractères suivants :

<!-- Commentaires -->

3

Une balise qui n'englobe aucune information peut être fermée automatiquement en la suffixant par le caractère.

4

La plupart des balises acceptent des attributs (les noms et les valeurs des attributs dépendent des balises).

<NomBalise Attribut1="ValeurAttribut1"
Attribut2="ValeurAttribut2"...>

5

Il ne doit pas y avoir de balises croisées (la première balise fermée doit être la dernière balise ouverte).

<head><title> mon site web </title></head>

Les principes du langage HTML

Globalement, quand on parle des balises en HTML, il faut voir les choses comme cela :



Définit une action à effectuer pour le navigateur



Définit la manière dont il doit effectuer cette action



Créer un fichier HTML

Créer un fichier HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
      <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />
      <title>un premier exemple</title>
     k rel="stylesheet" type="text/css" href="./MonFichier.css" />
     <script type="text/javascript" src="./MonFichier.js"></script>
</head>
<body>
     Un premier exemple de fichier XHTML qui respecte les normes du W3C.
</body>
</html>
```



Les balises

Il existe plus d'une cinquantaine de balises que vous pouvez utiliser afin d'afficher du contenu dans une page Web.

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element

Nous allons voir les plus connues et celles que vous utiliserez le plus.

ul>

Représente une liste d'éléments sans ordre particulier.

```
Milk
Cheese

Hiblue cheese
Feta
```

```
Milk
Cheese
Blue cheese
Feta
```

<0>>

Représente une liste ordonnée.

```
    Mix flour, baking powder, sugar, and salt.
    In another bowl, mix eggs, milk, and oil.
    Stir both mixtures together.
    Fill muffin tray 3/4 full.
    Bake for 20 minutes.
```

- 1. Mix flour, baking powder, sugar, and salt.
- In another bowl, mix eggs, milk, and oil.
- 3. Stir both mixtures together.
- 4. Fill muffin tray 3/4 full.
- 5. Bake for 20 minutes.

<|i>

Utilisé pour représenter un élément dans une liste.

```
Milk
Cheese

li>Blue cheese
Feta
```



Représente un bouton cliquable.



<audio>

Utilisé afin d'intégrer un contenu sonore dans un document.



<div>

Conteneur générique du contenu du flux.



<fieldset>

Utilisé afin de regrouper plusieurs contrôles interactifs.



<footer>

Représente le pied de page de la section ou de la page.



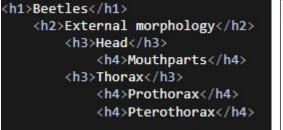
<form>

Utilisé afin de regrouper plusieurs contrôles interactifs.



<h1> - <h6>

Représentent six niveaux de titres dans un document.





<header>

Utilisé afin de regrouper plusieurs contrôles interactifs.

```
<header>
     <a class="logo" href="#">Cute Puppies Express</a>
</header>
```



<iframe>

Représente une portion de page web.

```
<iframe width="300" height="200"
src="https://www.openstreetmap.org/export/embed.htmlb
box=-0.004017949104309083%2C51.47612752641776%2C0.000
30577182769775396%2C51.478569861898606&layer=mapnik">
</iframe>
```



 (balise auto-fermante)

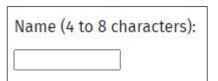
Permet d'intégrer une image dans un document.



src: Lien de l'imagealt: Texte qui remplacera l'imagesi elle n'existe pastitle: Titre qui s'affiche au survol de l'image

<input>

Utilisé pour créer un contrôle interactif dans un formulaire.



<nav>

Représente une section d'une page ayant des liens vers d'autres pages.

```
Bikes > BMX > Jump Bike 3000
```

>

Représente un paragraphe de texte.

```
Some species live in houses where they hunt insects attracted by artificial light.
```

Some species live in houses where they hunt insects attracted by artificial light.

<section>

Représente une section générique d'un document.

Introduction

This document provides a guide to help with the important task of choosing the correct Apple.

<select>

Représente un paragraphe de texte.



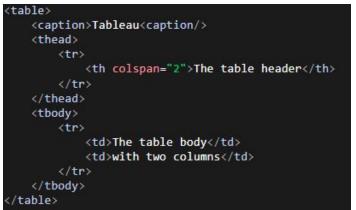
Conteneur générique en ligne (inline) pour les contenus phrasés.

```
Gradually add the <span class="ingredient">olive oil</span> while running the blender slowly.
```

Gradually add the olive oil while running the blender slowly.

LES TABLEAUX (<caption>)

Permet de représenter un tableau de données.





: Définition d'un tableau

<caption> : Titre du tableau

: Définition d'une ligne

: Définition d'une entête de colonne

: Définition d'une colonne



Chemins d'accès aux fichiers HTML

Un chemin de fichier décrit l'emplacement d'un fichier dans la structure de dossiers d'un site Web.



Un chemin de fichier relatif pointe vers un fichier relatif à la page en cours.



Un chemin de fichier absolu est l'URL complète d'un fichier.

Chemin relatif

Dans l'exemple suivant, le chemin du fichier pointe vers un fichier du dossier <u>images</u> situé à la racine du site Web actuel :

```
<img src="/images/picture.jpg" alt="Mountain">
```

Dans l'exemple suivant, le chemin du fichier pointe vers un fichier du dossier <u>images</u> situé dans le dossier actuel :

```
<img src="images/picture.jpg" alt="Mountain">
```

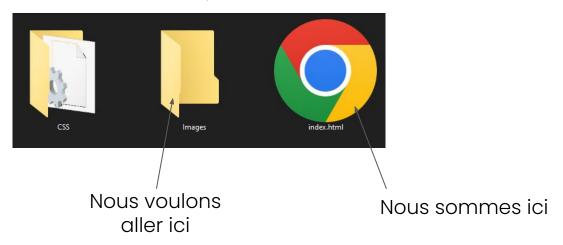
Dans l'exemple suivant, le chemin du fichier pointe vers un fichier dans le dossier <u>images</u> situé dans le dossier un niveau au-dessus du dossier actuel :

```
<img src="../images/picture.jpg" alt="Mountain">
```

Chemin absolu

Pour les chemins absolus, l'URL est plus simple puisque un chemin de fichier absolu est l'URL complète d'un fichier :

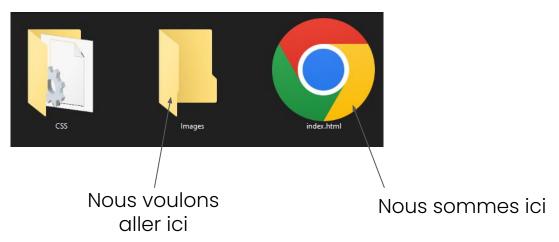
Exemple:



Nous voulons récupérer l'image <u>image.jpg</u> dans le dossier **images**

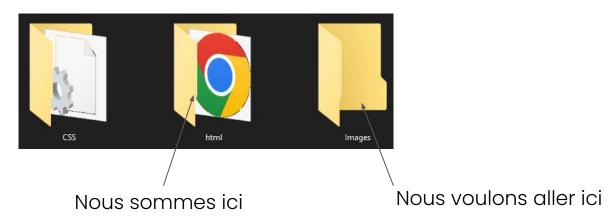


Exemple:



Nous voulons récupérer l'image <u>image.jpg</u> dans le dossier **images**

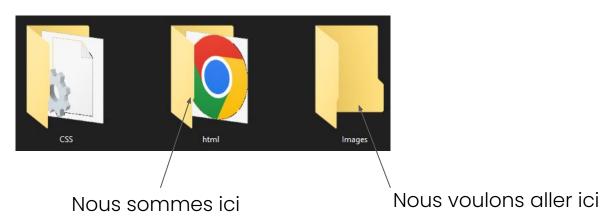
Exemple:



Nous voulons récupérer l'image <u>image.jpg</u> dans le dossier **images**



Exemple:



Nous voulons récupérer l'image <u>image.jpg</u> dans le dossier **images**