

TP “Tables addition et multiplication”

2024 - 2025

Cours de RIBEZZI Valentin

Objectifs

L'objectif de ce TP d'initiation au langage php consiste à concevoir des pages web présentant les tables d'addition et les tables de multiplication en utilisant des structures algorithmiques (tests conditionnels, boucles, ...). Le nombre de tables affichées par page doit être facilement paramétrable.

Les tables d'additions

Vous allez créer une page web qui affiche **10 tables d'addition**. Chaque table doit être présentée dans un bloc distinct avec son titre. Chaque table contiendra 10 lignes d'addition sous forme de tableau.

La copie d'écran présentée est à titre d'exemple et permet de se rendre compte du travail à réaliser. La charte graphique utilisée peut être différente.

Tables de d'additions

Table de 1	Table de 2	Table de 3	Table de 4	Table de 5	Table de 6	Table de 7	Table de 8	Table de 9	Table de 10
1 + 1 2	2 + 1 3	3 + 1 4	4 + 1 5	5 + 1 6	6 + 1 7	7 + 1 8	8 + 1 9	9 + 1 10	10 + 1 11
1 + 2 3	2 + 2 4	3 + 2 5	4 + 2 6	5 + 2 7	6 + 2 8	7 + 2 9	8 + 2 10	9 + 2 11	10 + 2 12
1 + 3 4	2 + 3 5	3 + 3 6	4 + 3 7	5 + 3 8	6 + 3 9	7 + 3 10	8 + 3 11	9 + 3 12	10 + 3 13
1 + 4 5	2 + 4 6	3 + 4 7	4 + 4 8	5 + 4 9	6 + 4 10	7 + 4 11	8 + 4 12	9 + 4 13	10 + 4 14
1 + 5 6	2 + 5 7	3 + 5 8	4 + 5 9	5 + 5 10	6 + 5 11	7 + 5 12	8 + 5 13	9 + 5 14	10 + 5 15
1 + 6 7	2 + 6 8	3 + 6 9	4 + 6 10	5 + 6 11	6 + 6 12	7 + 6 13	8 + 6 14	9 + 6 15	10 + 6 16
1 + 7 8	2 + 7 9	3 + 7 10	4 + 7 11	5 + 7 12	6 + 7 13	7 + 7 14	8 + 7 15	9 + 7 16	10 + 7 17
1 + 8 9	2 + 8 10	3 + 8 11	4 + 8 12	5 + 8 13	6 + 8 14	7 + 8 15	8 + 8 16	9 + 8 17	10 + 8 18
1 + 9 10	2 + 9 11	3 + 9 12	4 + 9 13	5 + 9 14	6 + 9 15	7 + 9 16	8 + 9 17	9 + 9 18	10 + 9 19
1 + 10 11	2 + 10 12	3 + 10 13	4 + 10 14	5 + 10 15	6 + 10 16	7 + 10 17	8 + 10 18	9 + 10 19	10 + 10 20

Les tables de multiplication

Vous allez créer une page web qui affiche **des tables de multiplications**. Chaque table doit être présentée dans un bloc distinct avec son titre. Chaque table contiendra **des lignes** de multiplications sous forme de

tableau.

Pour les multiplications, vous réaliserez deux versions : une version utilisant une boucle while et une version utilisant une boucle for.

En plus des boucles, voici les instructions supplémentaires à respecter :

- 1- Vous utiliserez une constante pour définir le nombre de ligne de chaque table
- 2- Les nombres pour lesquels vous allez générer les tables seront stockés dans un tableau (array)
- 3- Les multiples de 2 doivent être affichés en couleur verte, avec un fond plus clair

Les copies d'écran sont à titre d'exemple et permettent de se rendre compte du travail à réaliser. La charte graphique utilisée peut être différente.

Tables de Multiplication - Version avec Boucle for et Boucle while

Table de 2	Table de 5	Table de 7	Table de 9	Table de 2	Table de 5	Table de 7	Table de 9
2 x 1 2	5 x 1 5	7 x 1 7	9 x 1 9	2 x 1 2	5 x 1 5	7 x 1 7	9 x 1 9
2 x 2 4	5 x 2 10	7 x 2 14	9 x 2 18	2 x 2 4	5 x 2 10	7 x 2 14	9 x 2 18
2 x 3 6	5 x 3 15	7 x 3 21	9 x 3 27	2 x 3 6	5 x 3 15	7 x 3 21	9 x 3 27
2 x 4 8	5 x 4 20	7 x 4 28	9 x 4 36	2 x 4 8	5 x 4 20	7 x 4 28	9 x 4 36
2 x 5 10	5 x 5 25	7 x 5 35	9 x 5 45	2 x 5 10	5 x 5 25	7 x 5 35	9 x 5 45
2 x 6 12	5 x 6 30	7 x 6 42	9 x 6 54	2 x 6 12	5 x 6 30	7 x 6 42	9 x 6 54
2 x 7 14	5 x 7 35	7 x 7 49	9 x 7 63	2 x 7 14	5 x 7 35	7 x 7 49	9 x 7 63
2 x 8 16	5 x 8 40	7 x 8 56	9 x 8 72	2 x 8 16	5 x 8 40	7 x 8 56	9 x 8 72
2 x 9 18	5 x 9 45	7 x 9 63	9 x 9 81	2 x 9 18	5 x 9 45	7 x 9 63	9 x 9 81
2 x 10 20	5 x 10 50	7 x 10 70	9 x 10 90	2 x 10 20	5 x 10 50	7 x 10 70	9 x 10 90
2 x 11 22	5 x 11 55	7 x 11 77	9 x 11 99	2 x 11 22	5 x 11 55	7 x 11 77	9 x 11 99
2 x 12 24	5 x 12 60	7 x 12 84	9 x 12 108	2 x 12 24	5 x 12 60	7 x 12 84	9 x 12 108