# Generación de gráficos con LATEX

Universidad de Granada

14 de febrero de 2019

# Gráficos insertados vs generados

Cada vez recurrimos más a representaciones gráficas para ejemplificar.

La inclusión de muchos documentos gráficos en un mismo documento LATEX tienen varios inconvenientes:

- ▶ Dan como resultado documentos muy pesados.
- Pese a ello, la calidad de los gráficos insertados no siempre es óptima.

La solución que LATEX adoptó hace tiempo es algo que está hoy día muy de moda:

#### Do it yourself (DIY)

Esto es, el propio LATEX interpreta una serie de instrucciones y genera el gráfico. Otra cosa distinta es cómo generamos dicho código...

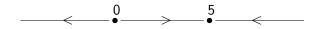
Ventajas: Alta calidad y ficheros con peso reducido.



# Generación de gráficos básicos: entorno picture

LATEX es capaz de realizar gráficos sencillos directamente desde el entorno picture

```
\begin{picture}(100,7)
\put(2,1.5){\line(1,0){23.5}} \put(13,0.5){$<$}
\put(27,1.4){\circle*{1.5}} \put(26.5,3){0}
\put(28.5,1.5){\line(1,0){22}} \put(39,0.5){$>$}
\put(52,1.4){\circle*{1.5}} \put(51.5,3){5}
\put(53.5,1.5){\line(1,0){23.5}} \put(63,0.5){$<$}
\end{picture}
```



Inconvenientes: es muy básico y limitado.

# Gráficos con PSTricks y TikZ

Tanto PSTricks como PGF-TikZ son paquetes de LaTeX que permiten hacer casi cualquier cosa mediante un gran abanico de comandos específicos.

Podemos sacar provecho de ellos de várias maneras:

- Escribiendo nosotros directamente los códigos (siempre que estemos dispuestos a invertir nuestro tiempo en ello). Hay disponibles numerosos manuales, y ejemplos:
  - http://www.texample.net/tikz/examples/
  - http://tug.org/PSTricks/main.cgi?file=examples
- 2. Empleando paquetes que facilitan su uso como PGFPlots.
- 3. Crear los gráficos con otros programas y exportarlos a TikZ.

Observación: Aunque PSTricks no es compatible con PDFLaTeX, existen versiones (spt-pdf o pdftricks) que si lo son.

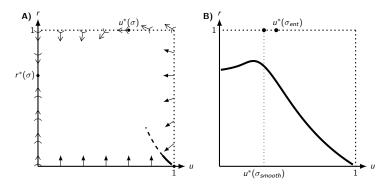
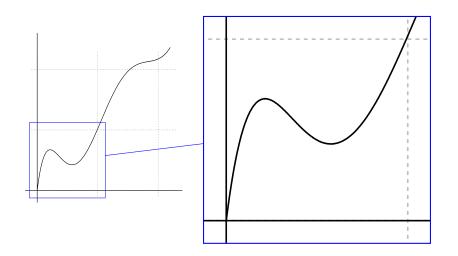
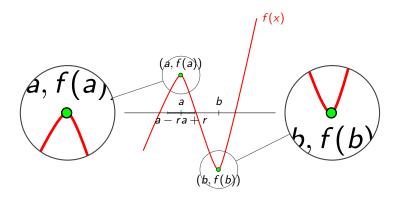


Figura: A) Normalized direction field B) Numerical solutions to Type I (solid), II (dashed) and III (dotted) orbits .

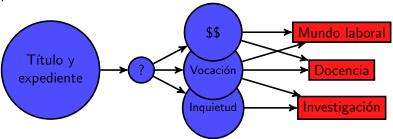
Diagramas de grafos

$$A_4=\left(\begin{array}{cc}1&2\\0&1\end{array}\right);$$
  $\Gamma_4\equiv$ 





No hay que pensar que únicamente podemos hacer gráficos. Estas herramientas nos dan mucho juego a la hora de hacer por ejemplo presentaciones.



Ver los ejemplos para tener una idea del potencial de este paquete en <a href="http://www.texample.net/tikz/examples/">http://www.texample.net/tikz/examples/</a>

# Generación de gráficos en TikZ con PGFPlots

PGFPlots es un paquete que realiza representaciones de funciones directamente en La en un entorno amigable.

```
\begin{tikzpicture} 60
\begin{axis}
\addplot coordinates { 40 -
(1,1.5)
(4,16) 20 -
(8,63.5)
}; 0 -
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

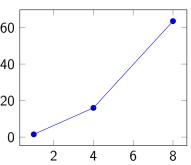
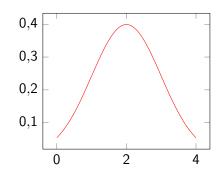


Figura: Representación puntos

Añadir al preámbulo:

```
\usepackage{pgfplots}
\pgfplotsset{width=6cm,compat=1.12}
```



```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[] 0
\addplot[red,
    domain=0:4,
    samples=201]
    {exp((-(x-2)^2)/2) / sqrt(2*pi)};
\end{axis}
```

\end{tikzpicture}

Figura: Representación función

```
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}
[xlabel=Var X, ylabel=Var Y,
legend pos=north west]
\addplot[domain=0:8]{x^2};
\addplot coordinates {
(1.1.5)
(4,16)
(8,63.5)
};
\left( x\right) =x^2, Data
\end{axis}
\end{tikzpicture}
```

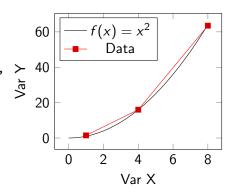


Figura: Representación conjunta

```
Órbita
\begin{tikzpicture}
\begin{axis}[
   title=Datos externos,
   xlabel={xx},
   ylabel={yy},
                               p'(t)
\addplot[blue] table
{./graficos/type10rbit.table};
                                   0
\end{axis}
                                      8
                                            10
                                                   12
                                                          14
\end{tikzpicture}
                                               p(t)
```

Figura: Gráfico fichero datos

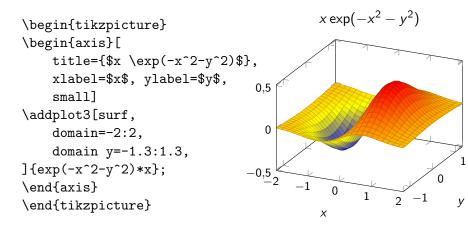


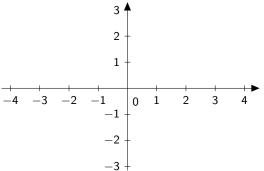
Figura: Gráfico tridimensional

# Exportar a TikZ/PSTricks desde un programa externo

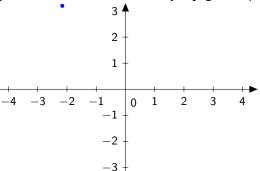
Debido a la progresiva implantación de LATEX son numerosos los programas que dan la posibilidad de devolver sus gráficos mediante estos comandos

- 1. Xfig (versión para Windows: WinFIG),
- 2. LatexDraw,
- 3. Dia.
- 4. GeoGebra
- 5. Inkscape
- 6. etc...

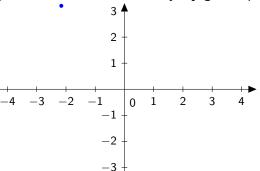
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



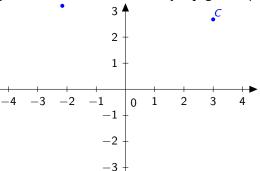
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



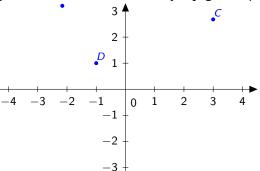
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



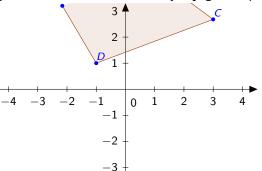
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



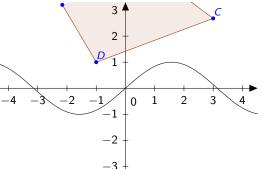
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



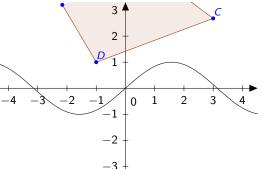
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



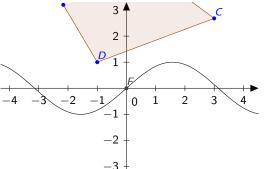
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



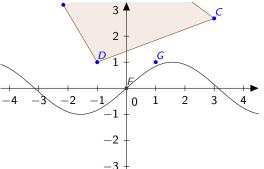
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



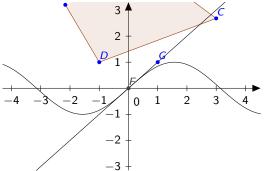
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



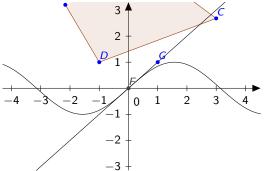
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



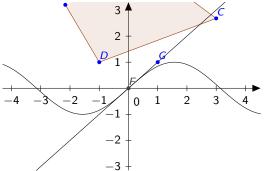
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



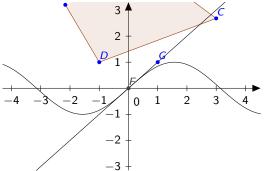
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



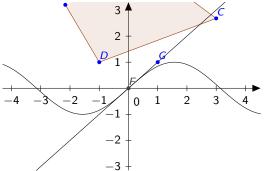
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



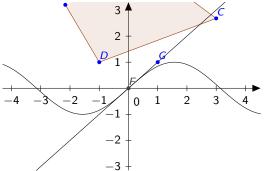
Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



Ejemplo: Exportar a TIKZ un gráfico con un programa externo GeoGebra es un programa especialmente sencillo para realizar gráficos. Podemos instalarlo y a jugar un poco.



#### Ejercicio 1:

Empleando el modificador view={giro eje z}{giro eje x} de axis prueba a cambiar el punto de vista de la visualización (detalles en [4]).

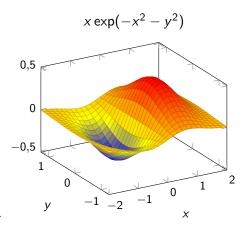


Figura: Gráfico tridimensional girado

#### Ejercicio 2:

Empleando el modificador colorbar right de axis prueba a añadir una barra con el código de colores (detalles en [4]).

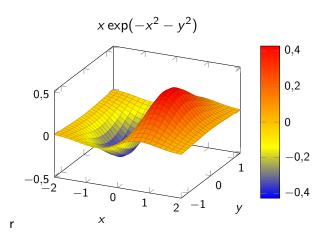


Figura: Gráfico tridimensional

# Bibliografía

- Web TikZ
- Manual TikZ
- Web PGFPlots
- Manual PGFPlots