



Índice

1. Planeación.	1
1.1. Notas Generales de la planeación.	1
1.2. Proyección de OpenMovies.	1
1.3. Installfest.	1
1.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de módulos parametrizables 2D y 3D ".	2
1.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea ".	2
1.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad ".	3
1.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación ".	3
1.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales ".	3
1.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git ".	4
1.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo ".	4
Tabla de resumen	5
Horario de Feria de Agrupaciones.	6
Lista de requerimientos de software para los talleres.	7
Taller de OpenScad.	7
Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D.	7
Taller de KiCad.	7
Taller de Nightly.	7
2. Ejecución.	8
2.1. Notas Generales de la ejecución.	8
2.2. Proyección de OpenMovies.	8
2.3. Installfest.	8
2.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de módulos parametrizables 2D y 3D ".	9
2.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea ".	9
2.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad ".	10
2.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación ".	11
2.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales ".	11
2.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git ".	12
2.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo ".	12
3. Realimentación.	14
3.1. General.	14
3.2. Proyección de OpenMovies.	15
3.3. Installfest.	15
3.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de módulos parametrizables 2D y 3D ".	16

3.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea "	16
3.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad "	16
3.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación "	17
3.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales "	17
3.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git "	17
3.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo "	18

1. Planeación.

1.1. Notas Generales de la planeación.

La planeación de este evento comenzó desde inicios de semestre, con juntas cada 15 días con todas las agrupaciones del bloque de computación.

Durante este periodo de planeación se propusieron charlas/conferencias/talleres y posibles patrocinadores.

En esta etapa nos dimos cuenta que LIDSOL no podía ayudar con patrocinadores, en cambio, propusimos todas las actividades descritas a continuación.

En resumen en esta etapa los miembros de lidsol nos encargamos de:

- Proponer y estructurar talleres.
- Confirmar a ponentes para las conferencias que eran propuestas en los auditorios.
- Pedir los espacios en la división para impartir los talleres y hacer la proyección de OpenMovies.
- Pedir los espacios en los auditorios para los ponentes confirmados.
- Confirmar a los ponentes cuando nos asignaron los auditorios por parte de SSA.
- Instalar en el equipo de cómputo que se nos asignó en la división, el software necesario para los talleres.
- Realizar los carteles para la difusión de cada actividad.

1.2. Proyección de OpenMovies.

Esta actividad consiste en la proyección de OpenMovies durante la feria, antes y después de cada proyección se explicará cuál es la filosofía detrás de este tipo de películas, qué herramientas se utilizan y su proceso de producción.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Cañon.
- Bocinas.
- Espacio para proyección.
- Asientos para los asistentes.

Duración.

- Las películas duran entre 15 y 45 minutos.
- Se esperan proyectar 2 horas un día. Listado en <https://goo.gl/6Zu1Fn>

1.3. Installfest.

Esta actividad consiste en promover el uso e instalación de distribuciones GNU Linux para uso personal y académico. Se asesorará de acuerdo a las necesidades de cada persona cuál es la distribución que más se adecua a ella.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Puntos de conexión a la red eléctrica (tomacorrientes).
- Mesas.
- USB's de 2 GB a 4 GB.

Duración.

- 10 horas. El primer día con un bloque de 3,5 hrs y el segundo día con dos bloques, uno de 3 hrs y el otro de 3,5 hrs.

1.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de modelos parametrizables 2D y 3D".

Este taller consiste en la presentación de OpenScad para el modelado parametrizable 2D y 3D, el cuál sirve para la elaboración de planos que puedan ser manufacturados en máquinas de diseño (cortadora láser e impresora 3D). Temario: https://lidsol.net/talleres/0003_openscad_basico.html

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller con equipo de cómputo.
- Ver requerimientos de software en página 7.

Duración.

- 3 horas, 2 días.

Ponente.

- Pablo Vivar.

1.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea".

En esta actividad se pretende mostrar todo lo que se necesita para monitorear y administrar una impresora 3D.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller con equipo de cómputo.
- Ver requerimientos de software en página 7.

Duración.

- 2 horas, un día.

Ponente.

- Emilio Cabrera.

1.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad ".

Este taller consiste en la presentación de KiCad para hacer placas PCB de circuitos electrónicos.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller con equipo de cómputo.
- Ver requerimientos de software en página 7.

Duración.

- 2 horas, 2 días.

Ponente.

- Yesica Navarro.

1.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación ".

En este taller se mostrará como instalar y configurar Firefox Nightly, se explicará la importancia de contribuir con pruebas en un software en etapa beta, cómo probarlo y reportar bugs.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller con equipo de cómputo.
- Ver requerimientos de software en página 7.

Duración.

- 2 horas, un día.

Ponente.

- Paul Aguilar.

1.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales ".

En esta conferencia se abordará el contexto actual de los derechos digitales, los riesgos y amenazas que existen en torno a ellos, después se procedera a hablar sobre mecanismos de privacidad y anonimato en la red.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio Sotero Prieto.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- 1,5 horas.

Ponente.

- Gunnar Wolf.
- Diego Barriga.

1.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git".

En esta plática se hablará de la importancia de utilizar un control de versiones para proyectos universitarios y su contribución a la supervivencia de proyectos libres.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio Sotero Prieto.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- 1,5 horas.

Ponente.

- Pablo Flores.

1.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo ".

En esta plática se pretende hablar de qué es el FOSS y su impacto en el mundo.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio Sotero Prieto.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- 1,5 horas.

Ponentes.

- Paul Aguilar.
- Pablo Vivar.
- Emilio Cabrera.
- Diego Barriga.
- Yesica Navarro.

Tabla de resumen

Actividad	Elementos necesarios	Duración (#días)	Ponente	Lugar	Fecha y hora
Proyección de OpenMovies Instalfest	Ver lista 1.2 Ver lista 1.3	2 hrs (1) 3,5 hrs (1) 6,5 hrs (1)	Miembros de LIDSOLO Miembros de LIDSOLO	Lab. de iOS, Edif. P Stands o lugar que se habilite	Mi 18 Abril, 17:00-19:00 hrs Ju 19 Abril, 10:00-13:00 hrs 18 y 19 Abril, 15:30-19:00 hrs
Taller de OpenScad	Ver lista 1.4	3 hrs (2)	Pablo Vivar	Sala Microsoft Research Edif. Q, 2do piso	Mi 18 Abril, 17:00-20:00 hrs Ju 19 Abril, 12:00-15:00 hrs
Taller .. impresión 3D	Ver lista 1.5	2 hrs (1)	Emilio Calorenra	Sala Microsoft Research	Mi 18 Abril, 13:00-15:00 hrs
Taller de KiCad	Ver lista 1.6	2 hrs (2)	Yesica Navarro	Sala Microsoft Research Edif. Q, 2do piso	Mi 18 Abril, 15:00-17:00 hrs Ju 19 Abril, 17:00-19:00 hrs
Taller de Nightly	Ver lista 1.7	2 hrs (1)	Paul Aguilar	Sala Microsoft Research	Ju 19 Abril, 15:00-17:00 hrs
C/P Privacidad, anonimato y derechos digitales	Ver lista 1.8	1,5 hrs (1)	Gunnar Wolf Diego Barriga	Auditorio Sotero Prieto	Ju 19 Abril, 16:00-17:30 hrs
C/P Github	Ver lista 1.9	1,5 hrs (1)	Pablo Flores	Auditorio Sotero Prieto	Ju 19 Abril, 13:00-14:30 hrs
C/P Software Libre	Ver lista 1.10	1,5 hrs (1)	Miembros de LIDSOLO	Auditorio Sotero Prieto	Mi 18 Abril, 10:00-11:30 hrs
C/P DDD y Mecánismos de Privacidad	Ver lista 1.8	1,5 hrs (1)	Gunnar Wolf Diego Barriga	Auditorio	Ju 19 Abril, 16:00-17:30 hrs
C/P GitHub	Ver lista 1.9	1,5 hrs (1)	Pablo Flores	Auditorio	Ju 19 Abril, 13:00-14:30 hrs
C/P Software Libre	Ver lista 1.10	1,5 hrs (1)	Miembros de LIDSOLO	Auditorio	Mi 18 Abril, 10:00-11:30 hrs

Horario de Feria de Agrupaciones Estudiantiles.

		Mi 18 de Abril	→		Ju 19 de Abril	
10:00 - 11:00	Plática - No es tu amigo, es software privativo	LIDSOL		Install Fest		
11:00 - 12:00		LIDSOL				
12:00 - 13:00	Taller OpenSCAD	LIDSOL	Emilio			
13:00 - 14:00	Plática - GitHub	Pablo Flores	Yésica			
14:00 - 15:00	Taller Impresión 3D	Pablo Vivar Colina	LIDSOL	Install Fest		
14:00 - 15:00	Emilio Cabrera	LIDSOL		Plática - DDD y MP		
15:00 - 16:00	Taller KiCAD	Sebastián Aguilar	LIDSOL	Wolf y Diego		
16:00 - 17:00	Yésica Navarro	LIDSOL		Taller KiCAD		
17:00 - 18:00	Taller OpenSCAD	Paul	LIDSOL	Di, Em. y Luis		
18:00 - 19:00	Open Movies		LIDSOL	Yesica Navarro	LIDSOL	Emilio y Luis
19:00 - 20:00	Pablo Vivar Colina	LIDSOL				

Lista de requerimientos de software para los talleres.

Taller de OpenScad.

- OpenSCAD 2015.

Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D.

- Python.
- Haproxy.
- OpenVPN.
- Curaengine.

Taller de KiCad.

- KiCad 4.0.7.

Taller de Nightly.

- Nightly 59.0a1.

2. Ejecución.

2.1. Notas Generales de la ejecución.

La feria se llevó a cabo el miércoles 18 y jueves 19 de Abril.
El lunes 9 de Abril enviamos nuestros carteles a imprimir, nos los entregaron el miércoles 11 de Abril.

A partir del jueves 12 de Abril y hasta el martes 17 de Abril pasamos a los salones del edificio J e I a invitar a nuestros compañeros a participar en la feria, en particular les hablamos de las actividades que realizariamos como agrupación. En total pasamos a ≈ 40 salones con ≈ 35 alumnos cada uno. Pegamos los 45 carteles que se nos entregó el Lunes 16 de Abril, sobre todo en el conjunto sur de la facultad porque todas nuestras actividades, salvo el installfest en los stands sería en este conjunto.

2.2. Proyección de OpenMovies.

Aunque cuando invitamos a nuestros compañeros parecía existir mucho entusiasmo por esta actividad, tuvo muy baja asistencia (≈ 12 personas) tal como se observa en la figura 1.



Figura 1: Asistencia de Proyección de OpenMovies en iOS Lab.

2.3. Installfest.

En la feria se estuvo en el stand el tiempo que también se dedicó a esta actividad.
En el stand conseguimos hablarles sobre nuestra agrupación a ≈ 200 personas, aunado a esto, en el segundo día logramos obtener el correo de 20 estudiantes que están interesados en colaborar con nosotros.

Ayudamos en la instalación de GNU/Linux en 4 equipos y al stand llevamos una impresora 3D tal como se ve en la figura 2.



Figura 2: Stand de LIDSOL durante la feria, se observa la impresora 3D y la realización de una instalación.

2.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de modelos parametrizables 2D y 3D".

El taller de OpenScad tuvo un total de 19 inscritos vía online, sin embargo tuvo una asistencia total de 8 personas.

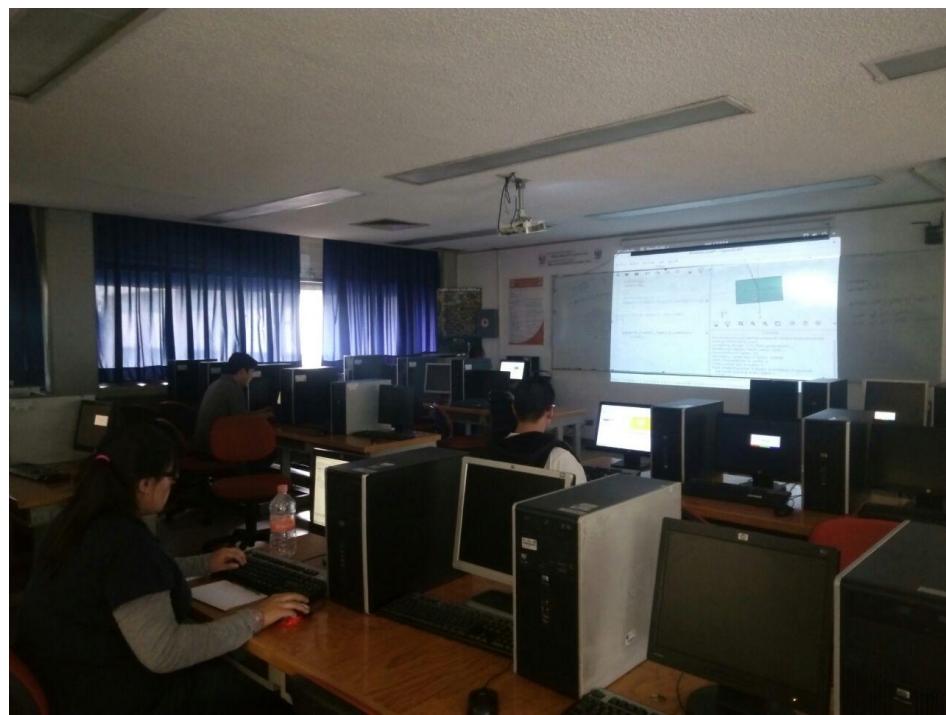


Figura 3: Asistencia al taller de OpenScad el primer día.

2.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea".

El taller de monitoreo y administración de una impresora 3D tuvo un total de 12 inscritos vía online y tuvo una asistencia total de 5 personas. Tal como se observa en la figura 4

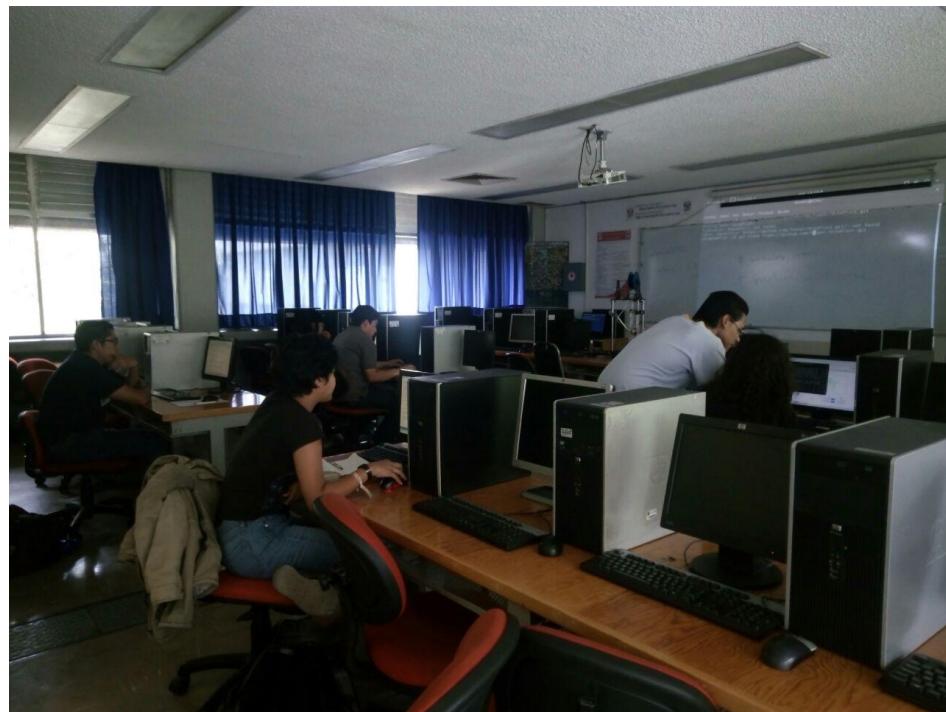


Figura 4: Asistencia al taller de monitoreo y administración de una impresora 3D.

2.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad".

El taller de KiCad tuvo un total de 20 inscritos vía online y tuvo una asistencia total de 14 personas.

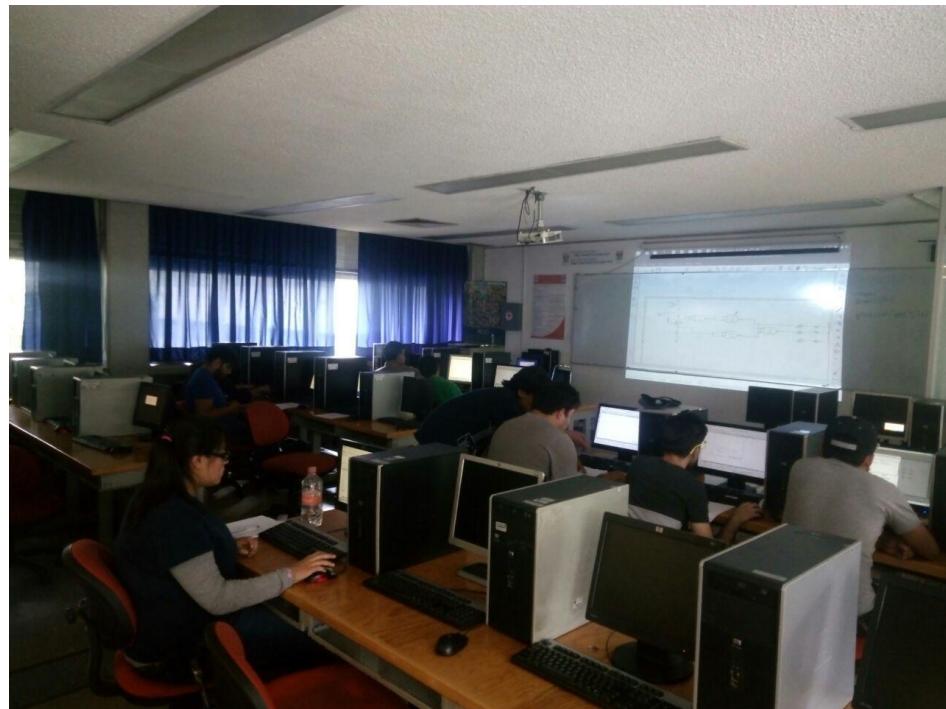


Figura 5: Asistencia al taller de KiCad el primer día.

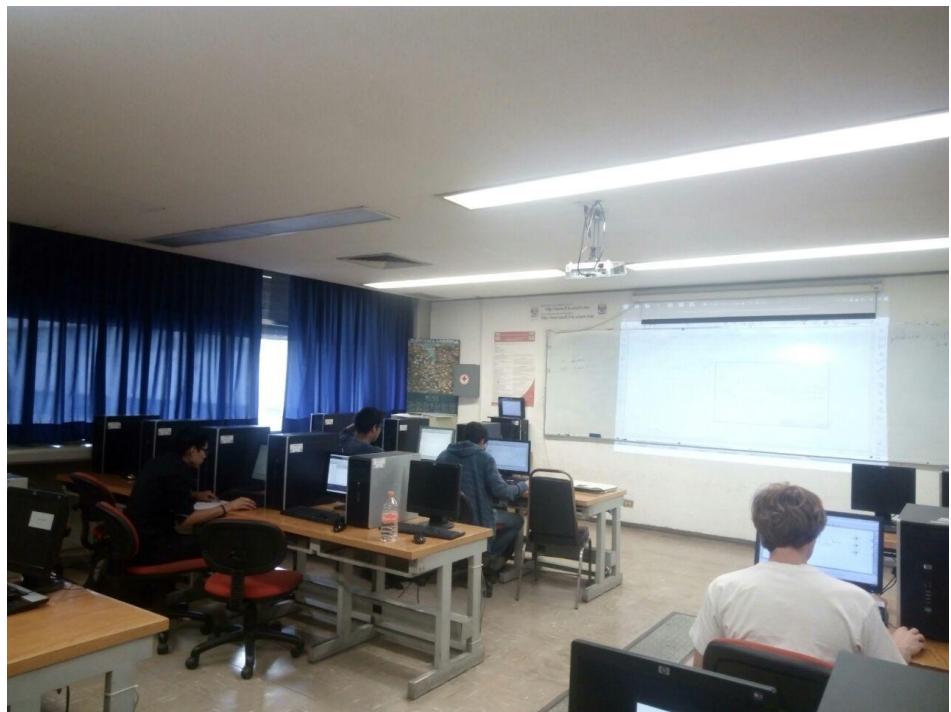


Figura 6: Asistencia al taller de KiCad el segundo día.

2.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación".

El taller de Nightly tuvo un total de 6 inscritos vía online y tuvo una asistencia.



Figura 7: Asistencia al taller de Nightly.

2.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales".

En la conferencia, los asistentes se mostraron muy participativos y fueron alrededor de 80. Al final de la conferencia se les dio *swag* de Tor.



Figura 8: Asistencia a la conferencia "Privacidad, anonimato y derechos digitales".

2.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git".

En la conferencia, los asistentes se mostraron muy participativos y fueron alrededor de 50. Al final de la conferencia se les dio *swag* de Github, mismo que no fue suficiente porque algunas personas se acercaron a pedirnos *sheets*.



Figura 9: Asistencia a la conferencia "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git".

2.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo".

En la conferencia, los asistentes se mostraron muy participativos y fueron alrededor de 35.



Figura 10: Asistencia a la conferencia "No es tu amigo, es software privativo".

3. Realimentación.

3.1. General.

- Consideramos que nuestra participación en la feria fue exitosa, y creemos que resultó así porque hubo una buena planeación y una participación activa y responsable de cada uno de los miembros que se comprometieron en las distintas actividades.

Este resultado no habría sido posible sin el increíble equipo que hemos conformado en LIDSOL, gracias @nohemi, @emilio1625, @luisfi, @unmoquier, @pablovi, @penserbjorne, @yesn7, a los conferencistas que colaboraron con nosotros @pabloloflores @gwolf, a la división de computación que nos dio su apoyo por medio de @marduk, al profesor @jcarreon que ha creído en nosotros y a quienes se sumaron asistiendo a talleres o recargando nuestras pilas @noemi, @alexis, @molfxd, @luztorres y @guso.

- Mandamos un cartel por cada actividad, no sabíamos que había un límite de carteles por agrupación, lo que hizo que sólo pudieramos imprimir 5 carteles por actividad. En un futuro sería deseable que hicieramos un cartel que contuviera todas nuestras actividades.
- Existió conflicto del uso de la cámara, en futuros eventos sería deseable designar a una persona que se encargue de la cámara y documentar sea su única tarea durante ese evento.
- Nos dimos cuenta que al anunciar en los salones, hubo profesores que enviaron a sus alumnos por puntos extra, creemos que esos profesores formaron un pilar muy fuerte para que existiera asistencia en nuestras actividades. Es deseable que en futuros eventos podamos hablar con los profesores e imprimir una hoja con la información de las actividades para que sean ellos quienes inviten a los alumnos.
- El primer día no teníamos forma de enviar más información a las personas que se interesaban por LIDSOL en el stand, es importante crear un formato de registro para los interesados en futuros eventos.
- Debido a las conferencias, sacamos la lona de LIDSOL al auditorio para obtener visibilidad y tuvimos un incidente con la misma. Es regla no dejar las lonas en los auditorios, las lonas deben siempre devolverse a su lugar después de cada conferencia.
- Las conferencias del segundo día tuvieron mayor asistencia, y de hecho muchas personas preguntaron sobre la primera conferencia, no es bueno abrir el evento, pues las personas aún no están tan al tanto de las conferencias y pueden perderselas aunque les parezcan atractivas.
- Durante la feria la SSA entrega reconocimientos a las agrupaciones, sería recomendable tener a una sola persona encargada de recibir estos reconocimientos para que no se extravíen.
- La conexión con los ponentes siempre fue vía correo o mensajes privados de redes sociales, es importante pedirle al ponente su número celular para poder contactarlo fácilmente al momento de su conferencia.

- Nuestro desempeño en números:

- Alcance.
 - En redes sociales nuestras actividades tuvieron 7200 visualizaciones.
 - En total en los salones hicimos llegar el mensaje a aproximadamente 1400 alumnos.
 - Tuvimos un alcance total de 8600 personas.
- Involucrados.
 - Durante la feria hubo un total de 438 personas que se involucraron, ya sea inscribiéndose en talleres, pidiendo informes en el stand, asistiendo a las conferencias o pidiendo ayuda para instalación de GNU/Linux en sus equipos.

- Esto significa que aunque nuestras actividades llegaron a 8600 personas, sólo el 5.09 % de ellas decidieron participar en nuestras actividades, creemos que una forma de llegar al otro 94.91 % es con ayuda de los profesores como mencionamos en un punto anterior.
- De los involucrados, se llegó al 45.66 % a través del stand, el 37.67 % asistieron a las conferencias y el 13.01 % se inscribió a algún taller. Podemos ver entonces que el stand fue la actividad con mejor índice de involucrados, por lo tanto, si nuestras conferencias fueran cerca del stand, la asistencia a nuestras conferencias sería mucho mayor, porque los alumnos podrían ser enviados desde el stand hasta el auditorio Javier Barros Sierra, en lugar hasta el Sotero Prieto.
- Participantes.
 - A pesar de que los estudiantes se involucraron en nuestras actividades (por ejemplo inscribiéndose a los talleres o pidiendo informes en el stand) sólo 229, que representan el 52.28 %, participaron activamente en nuestras actividades (asistiendo a los talleres o conferencias) creemos que la forma de mejorar la participación de los involucrados es, por ejemplo, enviar correos de recordatorio o confirmación a los inscritos en los talleres.

3.2. Proyección de OpenMovies.

- Aunque las personas mostraron interés en esta actividad, la palabra que utilizamos para llamar a esta actividad **OpenMovies** no transmitía nada en el contexto de la facultad, lo que provocó que al final esta actividad no tuviera la asistencia esperada.
- Nuestro desempeño en números:
 - Alcance.
 - El alcance se considera el mismo para todas las actividades, 8600 personas.
 - Asistencia.
 - A esta actividad sólo asistieron 12 personas, que representan el 0.14 % de personas a quienes llegó la información.
 - Estas 12 personas también representan al 2.74 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la tercera actividad junto con el taller de impresión 3D, con menor número de involucrados.

3.3. Installfest.

- Esta actividad tenía designada una carpa detrás del stand, pero no se hizo ahí porque no era visible, al final se optó por realizar el installfest en el stand, por lo que para futuros eventos no debería considerarse un espacio/carpa aparte para la realización de esta actividad.
- Nuestro desempeño en números:
 - Alcance.
 - El alcance se considera el mismo para todas las actividades, 8600 personas.
 - Asistencia.
 - A esta actividad sólo asistieron 5 personas, que representan el 0.05 % de personas a quienes llegó la información.
 - Estas 5 personas también representan al 0.91 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la actividad con menor índice de involucrados. Creemos que la participación en esta actividad puede mejorar en futuras ediciones si compartimos la información de esta actividad fuera de la facultad e incluso fuera de la universidad.

3.4. Taller de OpenScad. "OpenScad para diseño de modelos parametrizables 2D y 3D".

- Aquí van comentarios de Pabs.
- Nuestro desempeño en números:
 - Inscritos.
 - Se registraron 19 alumnos vía online.
 - Estos 19 alumnos representan al 4.34 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la sexta actividad con mayor número de involucrados.
 - Asistencia.
 - Hubo 8 asistentes que representan el 42.11 % de los inscritos para esta actividad, lo que significa que tiene el segundo lugar con mejor asistencia de los talleres impartidos.

3.5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D. "Administra tu impresora 3D en línea".

- Aquí van comentarios de Emilio.
- Nuestro desempeño en números:
 - Inscritos.
 - Se registraron 12 alumnos vía online.
 - Estos 12 alumnos representan al 2.74 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la tercera actividad junto con la proyección de OpenMovies con menor número de involucrados.
 - Asistencia.
 - Hubo 5 asistentes representan el 41.67 % de los inscritos para esta actividad, lo que significa que tiene el tercer lugar con mejor asistencia de los talleres impartidos.

3.6. Taller de KiCad. "Tu primer PCB con KiCad".

- Durante el primer día me di cuenta de la dificultad de guiar a muchas personas en el uso de un software si no se les dice explicitamente que se debe hacer, el segundo día corregí este error.
- Me parece que los participantes se llevaron una herramienta (un checklist) que les ayudó mucho a que el taller se manejara de manera dinámica.
- Reitero, una forma de atraer más alumnos es informar a los profesores sobre los talleres, sobretodo aquellos en cuya materia le puedan dar uso a lo aprendido en el taller.
- Nuestro desempeño en números:
 - Inscritos.
 - Se registraron 20 alumnos vía online.
 - Estos 20 alumnos representan al 4.54 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la quinta actividad con mayor número de involucrados.
 - Asistencia.
 - Hubo 14 asistentes representan el 70.00 % de los inscritos para esta actividad, lo que significa que tiene el primer lugar con mejor asistencia de los talleres impartidos.

3.7. Taller de Nightly. "Cómo contribuir a Firefox sin saber programación ".

- Este taller no tuvo el impacto que se esperaba, creemos que una manera de mejorar esto es apoyarse en la comunidad de Mozilla para tener ayuda con la difusión.
- Nuestro desempeño en números:
 - Inscritos.
 - Se registraron 6 alumnos vía online.
 - Estos 6 alumnos representan al 1.37 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la segunda actividad con menor número de involucrados.
 - Asistencia.
 - Hubo un asistente que representa al 16.67 % de los inscritos para esta actividad, lo que significa que tiene el primer lugar con menor asistencia de los talleres impartidos.

3.8. Conferencia/Plática "Privacidad, anonimato y derechos digitales ".

- Esta fue la última conferencia y fue la que tuvo mejor asistencia, creemos que entre los factores principales de esto, están que visitamos la facultad de políticas para que se distribuyera la información y pedimos a un profesor que nos llevara a su grupo, además uno de los ponentes es muy reconocido.
- Nuestro desempeño en números:
 - Alcance.
 - El alcance se considera el mismo para todas las actividades, 8600 personas.
 - Asistencia.
 - A esta actividad asistieron 80 personas, que representan el 0.93 % de personas a quienes llegó la información.
 - Estas 80 personas también representan al 18.26 % (casi una quinta parte) de involucrados en nuestras actividades, siendo la actividad con el segundo mejor índice de involucrados.

3.9. Conferencia/Plática "¿Hiciste cambios y ya no compila? Hablemos de Git".

- Esta fue la segunda conferencia y teníamos *swag* para entregar, en algún punto nos descuidamos y los asistentes revisaron las cosas del *staff* con tal de encontrar más calcamonías, aprendimos que no debe dejarse al alcance de los asistentes sin supervisión las cosas del *staff* porque pueden llegar a ser invasivos.
- Esta actividad también tuvo buena asistencia porque un profesor llevó a su grupo y tomó lista al final de la conferencia, se reitera, los profesores son pieza clave para que exista participación de los alumnos.
- Nuestro desempeño en números:
 - Alcance.
 - El alcance se considera el mismo para todas las actividades, 8600 personas.
 - Asistencia.
 - A esta actividad asistieron 50 personas, que representan el 0.58 % de personas a quienes llegó la información.
 - Estas 50 personas también representan al 11.42 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la actividad con el tercer mejor índice de involucrados.

3.10. Conferencia/Plática "No es tu amigo, es software privativo".

■ Esta conferencia al ser la primera tuvo muy baja asistencia, pero existió un buen recibimiento e interés de la misma, en futuras ediciones sería conveniente no elegir nuestras conferencias al principio del evento.

■ Nuestro desempeño en números:

- Alcance.
 - El alcance se considera el mismo para todas las actividades, 8600 personas.
- Asistencia.
 - A esta actividad asistieron 35 personas, que representan el 0.41 % de personas a quienes llegó la información.
 - Estas 35 personas también representan al 7.99 % de involucrados en nuestras actividades, siendo la actividad con el cuarto mejor índice de involucrados.