



Índice

1. Proyección de OpenMovies.	1
2. Installfest.	2
3. Taller de OpenScad.	2
4. Taller de Vagrant.	2
5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D.	3
6. Taller de KiCad.	3
7. Taller de Nightly.	3
8. Conferencia/Plática sobre Derechos Digitales. (Falta confirmar)	4
9. Conferencia/Plática sobre Redes de Anonimato. (Falta confirmar)	4
10. Conferencia/Plática de GitHub.	4
11. Conferencia/Plática de Mozilla. (Falta confirmar)	5
12. Conferencia/Plática de Software Libre.	5

1. Proyección de OpenMovies.

Esta actividad consiste en la proyección de OpenMovies durante la feria, antes y después de cada proyección se explicará cuál es la filosofía detrás de este tipo de películas, qué herramientas se utilizan y su proceso de producción.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Cañon.
- Bocinas.
- Espacio para proyección.
- Asientos para los asistentes.

Duración.

- Las películas duran entre 15 y 45 minutos.
- Se esperan proyectar de 3 a 5 películas diarias*. *Se trabaja aún en el listado.

2. Installfest.

Esta actividad consiste en promover el uso e instalación de distribuciones GNU Linux para uso personal y académico. Se asesorará de acuerdo a las necesidades de cada persona cuál es la distribución que más se adecua a ella.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Puntos de conexión a la red eléctrica (tomacorrientes).
- Mesas.
- USB's de 2 GB a 4 GB.

Duración.

- Todo el día, los tres días. Tentativo 12:00 - 20:00 hrs.

3. Taller de OpenScad.

Este taller consiste en la presentación de OpenScad para el modelado parametrizable 2D y 3D, el cuál sirve para la elaboración de planos que puedan ser manufacturados en máquinas de diseño (cortadora láser e impresora 3D). Temario: https://lidsol.net/talleres/0003_openscad_basico.html

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Puntos de conexión a la red eléctrica (tomacorrientes).
- Espacio para el taller (mesas y sillas).

Duración.

- Considerando abarcar sólo los primeros tres temas; 3 horas, 3 días seguidos.

Ponente.

- Pablo Vivar.

4. Taller de Vagrant.

Este taller es para mostrar como crear entornos virtuales para desarrollo de software (containers).

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Puntos de conexión a la red eléctrica (tomacorrientes).
- Espacio para el taller (mesas y sillas).

Duración.

- Dos horas. (Falta confirmar)

Ponente.

- Andrés Hernández.

5. Taller de monitoreo y administración de una impresora 3D.

En esta actividad se pretende mostrar todo lo que se necesita para monitorear y administrar una impresora 3D.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller (mesas y sillas).

Duración.

- Tres horas. (Falta confirmar)

Ponente.

- Emilio Cabrera.

6. Taller de KiCad.

Este taller consiste en la presentación de KiCad para hacer placas PCB de circuitos electrónicos.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller (mesas y sillas).

Duración.

- Dos horas, los tres días.

Ponente.

- Yesica Navarro.

7. Taller de Nightly.

En este taller se mostrará como instalar y configurar Firefox Nightly, se explicará la importancia de contribuir con pruebas en un software en etapa beta, cómo probarlo y reportar bugs.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Conexión a internet.
- Espacio para el taller (mesas y sillas).

Duración.

- Dos horas, los tres días.

Ponente.

- Paul Aguilar.

8. Conferencia/Plática sobre Derechos Digitales. (Falta confirmar)

En esta conferencia se abordará el contexto actual de los derechos digitales, los riesgos y amenazas que existen en torno a ellos.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- Dos horas. (Falta confirmar)

Ponente.

- Jacobo Nájera.

9. Conferencia/Plática sobre Redes de Anonimato. (Falta confirmar)

En esta plática se pretende hablar sobre mecanismos de privacidad y anonimato en la red.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- (Falta confirmar)

Ponente.

- Gunnar Wolf.

10. Conferencia/Plática de GitHub.

En esta plática se hablará de la importancia de utilizar un control de versiones para proyectos universitarios.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- Dos horas. (Falta confirmar)

Ponente.

- Pablo Flores.

11. Conferencia/Plática de Mozilla.(Falta confirmar)

Pendiente.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- Dos horas. (Falta confirmar)

Ponente.

- (Falta confirmar)

12. Conferencia/Plática de Software Libre.

En esta plática se pretende hablar de qué es el FOSS y su impacto en el mundo.

Elementos necesarios para llevar a cabo esta actividad.

- Auditorio.
- Conexión a internet. (Transmisión en vivo)

Duración.

- Dos horas. (Falta confirmar)

Ponentes.

- Miembros de LIDSOL.