#### La *shell*

HANSEL TEPAL, FRANCISCO GALINDO Estudiantes de Ingeniería en Computación

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Curso de SysAdmin, 2025-1







#### La *shell*

El programa encargado de interpretar qué programas debe ejecutar a partir de lo que escribas en la terminal se le llama *shell*.

Es sólo un programa como cualquier otro. Su objetivo es actuar como un intermediario entre el *kernel* del sistema operativo y la persona que utiliza la computadora.

La *shell* por defecto en Debian es bash, aunque existen muchas otras, como zsh, csh, tcsh, dash, etc.





## Sintaxis de la ejecución de un comando en la shell

Un comando generalmente empieza indicando el nombre de un programa seguido de distintos argumentos que indican comportamiento. Los distintos argumentos se indican separados por espacios. Los argumentos que modifican el comportamiento por defecto de un programa suelen empezar con un guión (-), a estos se les suele conocer como banderas.

Un ejemplo de un comando es el siguiente:

\$ cat /etc/passwd







### Entrada y salida estándar

En otras palabras, cuando escribes datos a un programa a través de la terminal de un programa, estás escribiendo en su *stream* de **entrada estándar**. Cuando el programa escribe algo en la terminal, está utilizando su *stream* de **salida estándar**.



## Entrada y salida estándar

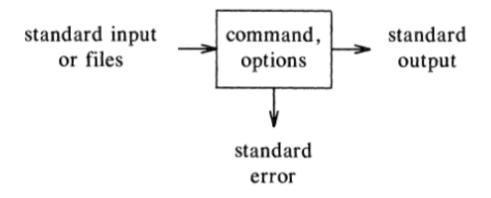


Figura 1: Entrada y salida estándar de un programa.





Si listamos los contenidos de la carpeta home de un usuario, es posible que veamos algo como esto:

```
$ ls -1
```

```
. .. .bash_logout .bashrc .config .lesshst .profile .ssh
```







Si se quiere es almacenar estos resultados a largo plazo, o para analizarlos después, puede hacerse que estos archivos se guarden en un archivo en lugar de mostrarse en la terminal:

```
$ ls -l >mi-home.txt
```

```
$ cat mi-home.txt
```

```
. .. .bash_logout .bashrc .config .lesshst .profile .ssh
```







El archivo al cual se hace referencia al redirigir la salida es creado en el caso de que no existiera anteriormente. Si el archivo ya existía, **los contenidos son sobreescritos por completo**. Así que cualquier cosa que estuviera almacenada en el archivo anteriormente se pierde.





Si no se desea sobreescribir los datos almacenados en el archivo de destino, puede utilizarse el símbolo >>, que opera de manera muy similar a >, con la diferencia de que >> agrega los nuevos datos al final de los ya existentes. Un ejemplo del uso de >> es el siguiente: en un principio concatenas varios archivos utilizando cat.



#### Redirección de entrada

Con < se puede redirigir la entrada. Por ejemplo, si se necesita ordenar la lista de alumnos de un curso, puede utilizarse el siguiente comando:

```
$ sort <alumnos.txt</pre>
```

Alberto

. . .

Yael

Zaír







#### Redirección de entrada

El resultado es el mismo que el que hubiéramos obtenido con el comando sort alumnos.txt. La diferencia aquí es que, cuando no se utiliza redirección, el programa sort se encarga de abrir y leer el archivo para posteriormente ordenarlo. Cuando uno redirige con <, es la *shell* la que se encarga de abrir y leer el archivo, así que desde la perspectiva de sort, hay una persona escribiendo los nombres uno a uno.





#### Redirección de entrada

Esta diferencia tiene la poderosa implicación de que ahora podemos utilizar archivos como datos de entrada para cualquier programa que lea desde la terminal, independientemente de que haya sido programado para ello.



# Tuberías (pipes)

El concepto de redirección invita la posibilidad de ejecutar un comando, guardar su salida en un archivo, y luego utilizar ese archivo para alimentar a otro comando. Este proceso se vuelve tedioso muy rápido, por lo que se creó el concepto de *pipes*. Una *pipe* es una manera de conectar la salida estándar de un programa con la entrada estándar de otro. Se le llama *pipeline* a la conexión de dos o más programas por medio de *pipes*. Algunos ejemplos de pipes son:

```
$ ls | wc -1 # Cuenta los archivos
# Muestra top 5 archivos pesados aquí
$ du -sh ./* | sort -rh | head -5
```







# Tuberías (pipes)

Los programas dentro de una *pipeline* se ejecutan al mismo tiempo, de manera concurrente, no secuencialmente como parecería a primera vista. Ejecuta cat | grep para verificarlo.

Lo increíblemente poderoso de las tuberías es que permite la colaboración entre muchos programas de manera completamente transparente, sin necesidad de que estos estén programados explícitamente para interactuar entre sí. Los programas ni siquiera necesitan saber que están dentro de una *pipeline*. A partir de *pipelines* pueden generarse comportamientos extremadamente complejos con una serie de programas simples.

