Shell

ENRIQUE CALDERÓN, FRANCISCO GALINDO Estudiante de Ingeniería en Computación

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Curso de SysAdmin, 2025-1







Información del tema

Tiempo estimado

Aproximadamente 120 minutos de clase.

Objetivos

Que los alumnos comprendan que es una shell, como se interactúa con ella además de el uso de jobs para mandar ejecuciones a background, los archivos de configuración, entornos, caracteres especiales y scripting.





Introducción al tema

Una shell es la capa interactiva entre el usuario y el sistema. Es la interfaz que te permite ejecutar comandos, administrar archivos y tener acceso a los recursos del sistema.

Las mas comunes:

- Bash (Bourne-Again SHell): La mas común
- ➤ Zsh (Z shell): Shell con autocompletado plugins, temas y mas
- Fish: Shell fácil de aprender
- TCSH: Similar a bash, usado en multiples sistemas unix.





Funciones de una shell

- Interpretar comandos
- Gestionar archivos
- Ejecutar comandos
- Variables de entorno
- Scripting





Jobs

```
Listar jobs
jobs
```

Suspender un comando make all #<ctrl+z>

Correr el comando en background bg

Mandar un proceso a background make all &

Traer un proceso de regreso fg







Entorno

Listar todas las variables en el entorno actual env

\$PATH

Es el lugar donde la shell buscará los archivos ejecutables que le presentará al usuario sin necesidad de la ruta absoluta.





Archivos importantes

~/.bash_profile y ~/.bashrc

Archivos de configuración de arranque. Se ejecutan al iniciar una shell.

~/.bash_history

Almacena el historial de comandos. Se puede pedir imprimir a stdout history

O se puede buscar en el historia con <ctrl+r>





Caracteres a recordar

CharacterName(s)		Uses
*	star, asterisk	Regular expression, glob character
	dot	Current directory, file/hostname delimiter
!	bang	Negation, command history pipe
/	(forward) slash	Directory delimiter, search command
\$	backslash dollar	Literals, macros (never directories) Variables, end of line





Caracteres a recordar

CharacterName(s)		Uses
,	tick, (single) quote	Literal strings
ı	backtick, backquote	Command substitution
"	double quote	Semi-literal strings
^	caret	Negation, beginning of line
~	tilde, squiggle	Negation, directory shortcut
#	hash, sharp, pound	Comments, preprocessor, substitutions







Caracteres a recordar

CharacterName(s)		Uses
[]	(square) brackets	Ranges
{}	braces, (curly) brackets	Statement blocks, ranges
_	underscore, under	Cheap substitute for a space used when spaces aren't wanted or allowed, or when autocomplete algorithms get confused



