Conceptos fundamentales y jerarquía de directorios

HANSEL TEPAL, FRANCISCO GALINDO Estudiantes de Ingeniería en Computación

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Curso de SysAdmin, 2025-1







Información del tema

Tiempo estimado

Aproximadamente 1 hora de clase, repartido en secciones de explicación teórica y pequeños ejercicios para reforzar el aprendizaje.

Objetivos

- Conocer la organización canónica de los directorios en un sistema de archivos tipo UNIX.
- Que los alumnos estén acostumbrados al paradigma de UNIX donde todo es un archivo.





Lo más básico de la terminal

Abre tu programa de terminal. Ahí verás el prompt: la línea que termina con un \$.

[usuario@hostname ~] \$





Lo más básico de la terminal

Una vez aparecido el prompt, puedes escribir comandos. Un comando es un programa que hace algo en el sistema. Este programa puede ser de cualquier tipo.

Ejemplo: utiliza el comando date:

\$ date

Thur Sep 5 01:05:16 PM CST 2024





Lo más básico de la terminal

Presiona Enter y no escribas el \$, este último sólo indica al usuario que puede escribir un nuevo comando y se utilizará para indicar que cierta línea de código se trata de un comando.





Archivos

Un archivo en Linux es la manera en la que el sistema operativo almacena datos.

Un archivo físico tiene un nombre, contenidos, un lugar en el que se almacena, así com ouna serie de datos administrativos sobre quién es su dueño y su tamaño. En el sistema operativo estos atributos también existen.





Archivos

En un archivo tu puedes guardar la secuencia de bits que a tí se te antoje, puedes guardar el texto de una carta, de un reporte, código fuente de algún programa, o una imagen.





Empecemos por un editor de texto

Gracias a un editor de texto puedes. . . editar texto.

Utilizaremos nano, pues está hecho para ser fácil de usar.

\$ nano nombre-de-un-archivo





Una vez abierto nano, puedes escribir tu texto directamente. Tambiénuedes mover tu cursor con las flechas direccionales

Para guardar tus cambios, presiona Ctrl+O (^O). Escoge el nombre con el que se guadrará y sal con ^X.





Pequeña actividad

Utiliza nano para crear y llenar tres archivos de texto:

- chiste: Un chiste.
- basura: Cualquier cosa que quieras.
- tareas: Una lista de tareas que tengas que hacer.





Puedes ver una lista con los nombres de los archivos de cierto lugar con 1s:

\$ 1s

basura chiste tareas

Puede que haya más archivos que ya existían desde antes.





Muchos comandos, como 1s, tienen opciones que modifican su comportamiento por defecto.

Las opciones se escriben después del nombre del programa a ejecutar y generalmente llevan un – por delante.

¿Qué hace el siguiente comando?

ls -1







Generalmente, puedes pasarle muchas opciones a un mismo comando, aunque depende ya de cada programa:

Que es lo mismo que:





A veces no es tan conveniente usar un editor para ver los contenidos de unarchivo, especialmente si no vas a editar nada.

Puedes mostrar los contenidos de un archivo con el comando cat:

\$ cat tareas

Estudiar para el examen de Bases de Datos Comprar 1 kilo de huevo Blah Hlab







Moviendo, borrando, copiando archivos

Puedes mover un archivo de un lugar a otro con mv. Este comando también se puede utilizar para "renombrar" un archivo:

\$ mv basura tesoro





Moviendo, borrando, copiando archivos

Para copiar un archivo se utiliza el comando cp. Todos los contenidos de un archivo se copian al otro

\$ cp tesoro tesoro-respaldo







Moviendo, borrando, copiando archivos

Si quieres borrar un archivo, se utiliza el comando rm:

- \$ rm tesoro
- \$ ls

chiste tareas tesoro-respaldo





Pequeña actividad

A partir de los archivos creados en la actividad anterior, cambia sus nombres de manera que:

- El archivo chiste tenga los contenidos que antes tenía tareas
- El archivo tareas tenga los contenidos que antes tenía basura
- El archivo basura tenga los contenidos que antes tenía chiste

Y que al final sólo estén esos archivos (además de los que ya existían desde el principio de la clase).





Generalmente, los comandos en Linux son *silenciosos*, es decir, no envían información de salida si todo sale bien.

En muchos casos, cuando sale información en pantalla es porque son errores:

\$ rm archivo-inexistente

rm: cannot remove 'archivo-inexistente': No such file or directory





Para saber cómo se utiliza un comando, siempre es buena idea utilizar el comando man para ver un pequeño manual sobre el uso del comando:

\$ man ls







Si quieres conocer la cantidad de líneas, palabras o caracteres en un archivo, utiliza wc:

wc tareas

Con las opciones -1, -c, -w, puedes elegir qué contar.





Un comando muy utilizado para el procesamiento simple de texto es grep. Es un programa que busca un patrón en las líneas de un archivo de texto.

El nombre viene de un comando del antiguo editor ed: g/regular-expression/p.





Supongamos que tenemos este archivo de texto:

\$ cat quijote

En un lugar de La Mancha, de cuyo nombre no quiero acordar no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza y a adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.

Puedo buscar la palabra "un" con

\$ grep un quijote





sort es un comando que, como su nombre lo indica, ordena los contenidos de un archivo e imprime el resultado:

```
cat arhivo
С
q
а
sort arhivo
а
C
```



0





sort tiene algunas opciones muy útiles cuando se quiere ordenar un archivo por un criterio distinto al lexicográfico:

Comando	Significado
sort -r	Ordena en orden inverso
sort -n	Ordena en orden numérico
sort -n	Ordena en orden numérico
sort -h	Ordena tamaños (99 K antes de 1 G)





Los comandos head y tail son útiles para mostrar sólo la primera o la última parte de un archivo, respectivamente:

cat archivo-largo
Elit aliquid quas ipsa
facere
facilis sequi
similique?
Laboriosam
iusto ipsam
...

\$ head -n 3 archivo-largo

Elit aliquid quas ipsa facere facilis sequi







En el sistema puede haber muchos archivos con el nombre tareas, pero no en el mismo lugar.

La manera en la que el S.O. puede distinguir cada uno de los archivos llamados tareas es mediante la grupación de archivos dentro de *directorios* (carpetas, folders, . . .) y *subdirectorios* (un directorio dentro de otro).





Todos los archivos del sistema operativo tienen una organización lógica con la forma de un árbol.

Cada nodo de el árbol es un archivo que, en caso de ser un directorio, puede a su vez ser la raíz de otro árbol.

A la raíz del árbol entero se le conoce como el directorio raíz (/).





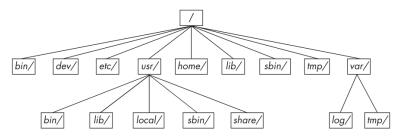


Figura 1: Jerarquía esencial de directorios en un sistema Linux.





Cada usuario real del sistema tiene un directorio personal (casi siempre dentro del directorio /home), que contiene todos sus archivos.

Cuando inicias una sesión en la shell (cuando abres la terminal), empiezas trabajando dentro de tu directorio personal.





Puedes cambiar el directorio en el que trabajas (working directory) con el comando cd (pwd es un comando que muestra tu working directory)

\$ pwd

/home/paco

\$ cd Downloads

/home/paco/Downloads





De esta manera, puedes guardar archivos con el mismo nombre pero dentro de diferentes directorios para que no haya conflictos.





Crea un nuevo directorio con el comando mkdir

\$ mkdir nuevo-dir



A pesar de que los directorios son archivos, para eliminar un directorio con contenidos, no puedes utilizar el comando rm así nada más. Necesitas hacer un eliminado recursivo:

rm -r nuevo-dir







Rutas

Una *ruta* es una manera de identificar cierta parte del árbol de archivos del sistema operativo. Una ruta consiste de una serie de nombres de directorios separados por diagonales (/) para indicar el recorrido que se debe hacer para llegar de un punto a otro.





Rutas abolutas

Una ruta absoluta inicia desde el directorio raíz (/) y describe el camino completo para llegar a cierto sitio:

/home/paco/Pictures/vacaciones/museo.png

Las rutas relativas siempre empiezan con una / (el directorio raíz)





Rutas relativas

En una ruta relativa se inicia desde el directorio de trabajo actual (puedes verlo con pwd) y describen cómo llegar a cierto sitio *desde* el *working directory*. Por ejemplo, si se trabaja desde la carpeta personal de un usuario:

/home/paco/

Escribir la ruta Pictures/vacaciones/museo.png es una ruta relativa equivalente a la ruta absoluta

/home/paco/Pictures/vacaciones/museo.png





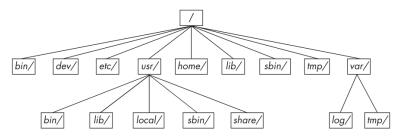


Figura 2: Jerarquía esencial de directorios en un sistema Linux.





Aquí hay algunos de los *subdirectorios* más importantes dentro de la raíz.

- /run Contiene datos de tiempo de ejecución, archivos de socket, algunas bitácoras.
- /sys Similar a /proc, provee interfaces para dispositivos y el sistema.
- /sbin Lugar para ejecutables del sistemas, son binarios que se suelen solo utilizar mediante el usuario root.





- /tmp Suele ser pequeño, contiene archivos temporales, todos tienen acceso a este directorio. No debe tener archivos importantes pues el sistema suele limpiarlo constantemente.
- /usr Contiene una copia similar a /, con subdirectorios como /usr/bin, /usr/lib y este tipo de archivos. Se mantiene separado históricamente para mantener / chico.
- /var Contiene datos variables a lo largo del tiempo de los programas, cosas como bitácoras, cache, etc.





Otros subdirectorios

- /boot Contiene los archivos del kernel y lo relacionado con el arranque.
- /media Un punto de montado de dispositivos que se pueden remover como memorias usb o sd.
- /opt Contiene software de terceros # Redirección de entrada y salida



