

Túneles y agente SSH

Andrés Hernández

Universidad Nacional Autónoma de México

LIDSOL







hablando con experTUX



Acerca de mí

- → tonejito
- → Alma mater: UNAM
- → Trabajo como ingeniero DevOps
- → He trabajado como SysAdmin, auditor de seguridad web y UNIX

Me encanta el software libre

→ Colaboro con el <u>Laboratorio de</u>
 <u>Investigación y Desarrollo de</u>

 <u>Software Libre</u> de la **Facultad de Ingeniería** de la **UNAM**

Me encanta dar clases:

- → Sistemas Operativos y Redes de Computadoras en la Facultad de Ciencias de la UNAM
- → Administración y seguridad en <u>Linux/UNIX</u> en el *Plan de Becarios de Seguridad Informática* de

UNAM-CERT

→ Soy miembro del programa AWS

Educate Cloud Ambassadors para la

UNAM















Agenda

- SSH y OpenSSH
- Autenticación con llaves (IdentityFile)
- Agente SSH
 - Uso de ForwardAgent
- Túneles
 - Túnel normal (LocalForward)
 - Túnel inverso (RemoteForward)
 - GatewayPorts

- Proxy SOCKS (DynamicForward)
- Redirección de X11 (X11Forward)
- Hardening básico de OpenSSH
 - DebianVersion
 - PermitRootLogin
 - AllowGroups
 - fail2ban / denyhosts















OpenSSH

- Derivado del proyecto OpenBSD
- Implementa el protocolo SSH
- Viene instalado de manera predeterminada en los equipos
- Se puede utilizar en otros sistemas operativos además de GNU/Linux























Funcionalidades poco conocidas de OpenSSH

- SCP: Copia de archivos
- SFTP: Servidor de archivos
- Autenticación con llaves
 - Agente SSH
- Túneles TCP
 - Normal
 - Inverso
- Proxy SOCKS
- Redirección de X11

- ACL para usuarios y/o grupos
- Limitar el acceso a root
- Ejecución de "comandos forzados"
- Transporte a otros protocolos
 - rsync
- Integración con otras herramientas
 - o fail2ban
 - denyhosts
 - HIDS















Autenticación con llaves SSH















Autenticación con llaves SSH

(versión express)

Cliente:

- 1. ssh-keygen -t rsa -b 4096
- 2. ssh-copy-id -i **~/.ssh/id_rsa.pub** usuario@servidor
- 4. ssh -i ~/.ssh/id_rsa usuario@servidor

Configuración:

Línea de comandos:

• -i ruta/hacia/llave_rsa (privada)

Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com *.example.com
- IdentityFile ruta/hacia/llave_rsa (privada)

Servidor:

- 3. Recibe la llave y la agrega a ~/.ssh/authorized_keys
- 5. Revisa que la llave esté en **~/.ssh/authorized_keys** y realiza la autenticación con *challenge-response*









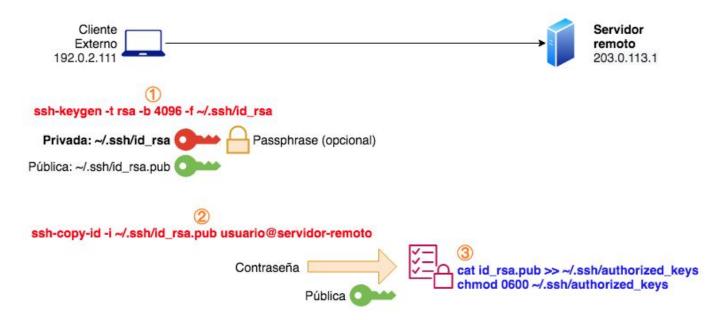






Autenticación con llaves - IdentityFile

Utilizar como mecanismo de autenticación algo que se tiene en lugar de algo que se conoce









Llave con frase clave

Generar una llave con *passphrase* (frase clave)

```
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/tonejito/.ssh/id_rsa):
Created directory '/home/tonejito/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase): Escriba aqui su passphrase
Enter same passphrase again: Escriba aqui su passphrase
Your identification has been saved in /home/tonejito/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /home/tonejito/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:4uxf8ems8pnr2lG9e7r1cornyj2wq80Vb1+ZSB3aly4 tonejito@open-expo-lpi
```















Uso de llave con frase clave

Si se especifica la frase clave (*passphrase*), la llave privada se guarda cifrada en el disco:

```
$ file ~/.ssh/id_rsa*
/home/tonejito/.ssh/id_rsa: OpenSSH private key (cifrada)
/home/tonejito/.ssh/id_rsa.pub: OpenSSH RSA public key
```

La frase clave se pide <u>cada vez</u> que se <u>quiere utilizar la llave privada</u> porque necesita descifrarse para ser utilizada:

```
$ ssh -i ~/.ssh/id_rsa usuario@example.com
Enter passphrase for key '/home/tonejito/.ssh/id_rsa':
```















Agente SSH















Agente SSH (1) - Ventajas y desventajas

- El agente SSH nos permite guardar las llaves privadas descifradas en memoria y mantenerlas listas para ser utilizadas cuando se quiera conectar a otro equipo.
- Las llaves privadas permanecen cifradas en disco (encryption at rest)
- Seguridad vs Usabilidad
 - Se puede obtener la <u>versión en claro</u> de las llaves públicas del agente SSH si se hace un <u>volcado de memoria</u> del equipo:

```
# insmod ./lime.ko "path=tcp:65535 format=lime"
```









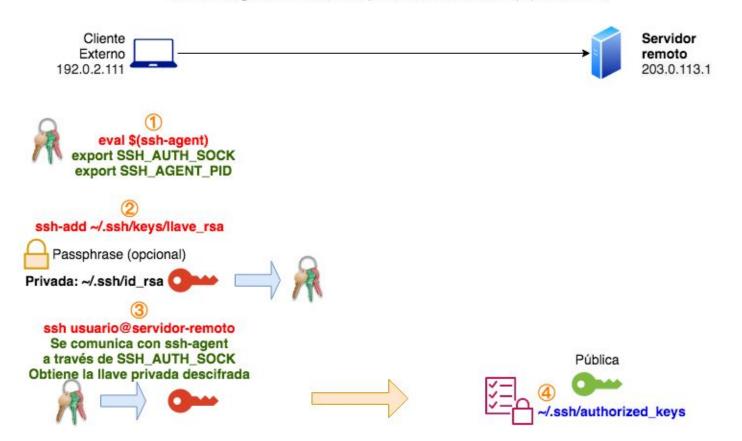






Uso del agente de SSH

Utilizar el agente de SSH local para autenticarse en equipos remotos



Agente SSH (2) - Componentes internos

 Se utiliza un socket de dominio UNIX para comunicarse con el <u>proceso de</u> <u>ssh-agent</u> y se exportan las variables de entorno para que el <u>cliente de SSH</u> sepa donde encontrar a <u>ssh-agent</u>

```
$ ssh-agent
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234; export SSH_AUTH_SOCK;
SSH_AGENT_PID=1235; export SSH_AGENT_PID;
echo Agent pid 1235;

$ file -s /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
/tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234: socket

$ ls -la /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
srw------ 1 tonejito tonejito 0 Jun 18 05:20 /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
```















Agente SSH (3) - Compartir entre terminales

En una sola terminal

Ingresar las variables de entorno en el shell actual

```
$ eval $(ssh-agent)
Agent pid 2345;
```

En varias terminales

```
$ touch ~/.ssh/agent  # Crear un archivo para almacenar las variables de entorno
$ chmod 0600 ~/.ssh/agent  # Establecer permisos restrictivos para el archivo
$ ssh-agent > ~/.ssh/agent  # Escribir las variables de entorno al archivo compartido
$ ls -la ~/.ssh/agent  # Verificar que el archivo no sea legible por el grupo u otros
-rw------ 1 tonejito tonejito 133 Jun 18 05:38 /home/tonejito/.ssh/agent
$ source ~/.ssh/agent  # Ingresar las variables de entorno en el shell actual
```















Agente SSH (4) - Manejo de llaves

Por suerte los ambientes gráficos como GNOME tienen una implementación o wrapper de ssh-agent como Seahorse o gnome-keyring para facilitarnos la vida

Para agregar una llave al agente SSH

\$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa

Enter passphrase for /home/tonejito/.ssh/id_rsa:

Identity added: /home/tonejito/.ssh/id_rsa (tonejito@open-expo-lpi)

Para listar las llaves que tenemos en el agente SSH

\$ ssh-add -l

4096 SHA256:k+GvfDfCLXTFQzvtGl4IbR61Cgg1YE/ARPeR2GFijRk tonejito@open-expo-lpi (RSA)















Autenticación anidada a través de varios equipos

- Comúnmente se suele "saltar" a un equipo bastión para tener acceso a los demás equipos de una red
- Muchas veces se comete el error de copiar el par de llaves SSH al equipo bastión, lo que expone nuestro mecanismo de autenticación (y es peor si no ciframos las llaves privadas)
- Es posible redirigir el agente SSH entre la sesión local y el equipo bastión para conectarnos a los equipos internos
- Se utiliza la directiva ForwardAgent en //.ssh/config o la opción -A en línea de comandos









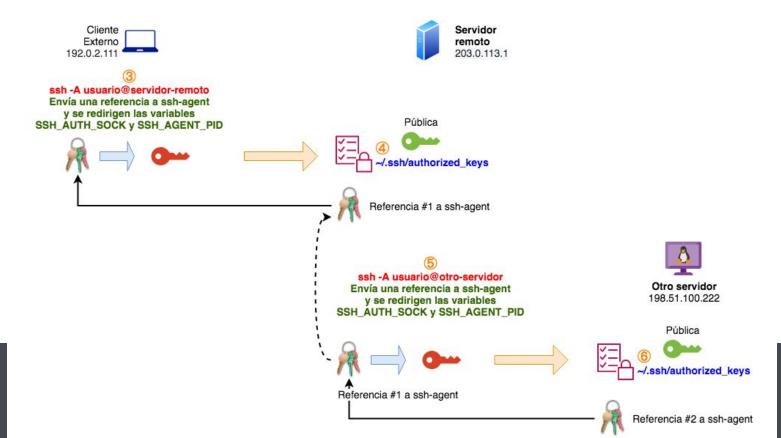






Uso de ForwardAgent

Utilizar el agente de SSH local para autenticarse en equipos remotos







Túneles SSH















Túneles SSH (1)

- Poor man's VPN
- Se utilizan para alcanzar puertos locales o remotos a través de la conexión de SSH entre dos equipos
- **Únicamente** se pueden utilizar servicios de red que viajen por **TCP**
 - o Spoiler Alert: DNS también puede viajar por el puerto 53 en TCP
- Una sola conexión SSH puede soportar muchos túneles locales y remotos, así como proxy SOCKS y redirección de X11
- Se puede <u>deshabilitar</u> el uso de túneles SSH en la <u>configuración del servidor</u>















Túneles SSH (2) - Tipos

Túnel normal

- Opción LocalForward en ~/.ssh/config
- Opción -L [bind_address:]port:host:hostport en línea de comandos
- Acceder a servicios en el equipo remoto utilizando un puerto en el equipo local

Túnel inverso

- Opción RemoteForward en ~/.ssh/config
- Opción -R [bind_address:]port:host:hostport en línea de comandos
- Acceder a servicios en el equipo local a través de un puerto en el equipo remoto
- Es válido mezclar LocalForward (-L) y RemoteForward (-R) en una conexión SSH















Túnel normal

LocalForward















Túnel <u>normal</u> de SSH con **LocalForward**

Funcionamiento:

- Coloca un puerto en escucha en el equipo local (bind_address:port)
- Este apunta a un servicio en el equipo remoto (host:hostport)
- Si no se especifica bind_address, el valor predeterminado es localhost
- Aplican las restricciones para puertos < 1024 en los usuarios normales

- El puerto escucha (port) debe estar libre
- El <u>puerto **remoto**</u> (hostport) debe tener algún servicio asociado
- Únicamente se aceptan conexiones TCP

Línea de comandos:

• -L [bind_address:]port:host:hostport

Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com *.example.com
- LocalForward [bind_address:]port host:hostport















GatewayPorts para Túneles SSH

- De manera predeterminada los puertos asociados a túneles normales e inversos escuchan en la interfaz loopback
- GatewayPorts permite que se pongan en escucha estos puertos en cualquier interfaz de red
- Con esto es posible que otros equipos se puedan conectar a los servicios del túnel que se configuró

Configuración del servidor ssh config:

GatewayPorts yes

Consideraciones:

- Viene deshabilitado de manera predeterminada
- Considerar los beneficios y riesgos antes de habilitar









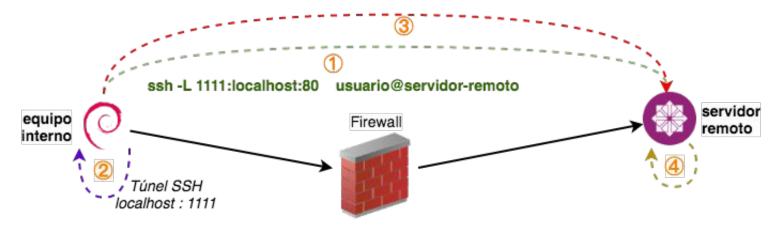






Túnel SSH - LocalForward (1)

Exponer un puerto interno a través de una conexión SSH



- 1 ssh -L 1111:localhost:80 usuario@servidor-remoto
- ② elinks -dump 'http://localhost:1111/'
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



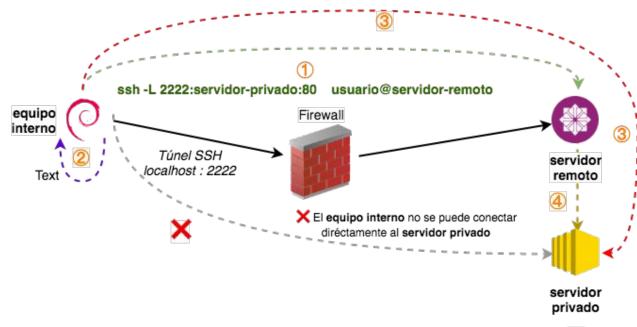
En realidad es el **equipo interno** quién se conectó





Túnel SSH - LocalForward (2)

Redirigir un puerto de otro equipo a través de una conexión SSH







3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



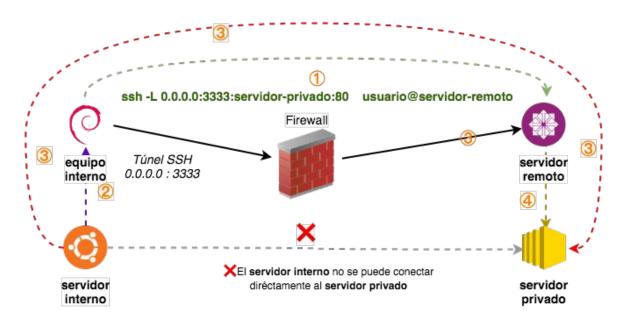
En realidad es el **equipo-interno** quién se conectó





Túnel SSH - LocalForward (3)

Acceder con otro equipo a la redirección un puerto de otro equipo a través de una conexión SSH





① El equipo interno configura GatewayPorts en sshd_config

1 ssh -L 0.0.0.0:3333:servidor-privado:80 usuario@servidor-remoto

2 elinks -dump 'http://equipo-interno:3333/' (en el servidor interno)

3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



servidor-remoto se conectó al puerto 80 del servidor-privado

En realidad es el **servidor-interno** quién se conectó



Túnel inverso

RemoteForward















Túnel inverso de SSH con RemoteForward

Funcionamiento:

- Coloca un puerto en escucha en el equipo remoto (bind_address:port)
- Este apunta a un servicio en el equipo local (host:hostport)
- Si no se especifica bind_address, el valor predeterminado es localhost
- Aplican las restricciones para puertos < 1024 en los usuarios normales

- El puerto escucha (port) debe estar libre
- El <u>puerto local</u> (hostport) debe tener algún servicio asociado
- Únicamente se aceptan conexiones TCP

Línea de comandos:

• -R [bind_address:]port:host:hostport

Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com *.example.com
- RemoteForward [bind_address:]port host:hostport









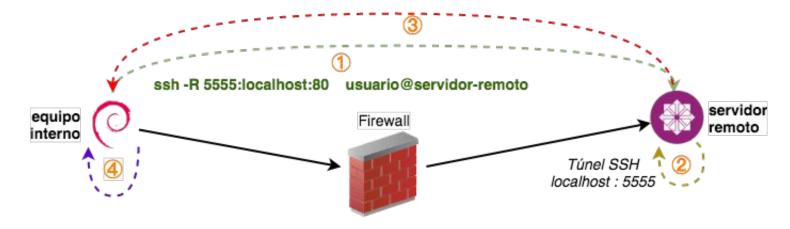






Túnel SSH - RemoteForward (1)

Alcanzar un servicio local en el equipo remoto a través de un túnel inverso de SSH



localhost se conectó al puerto 80 del equipo interno

En realidad es el **servidor remoto** quién se conectó

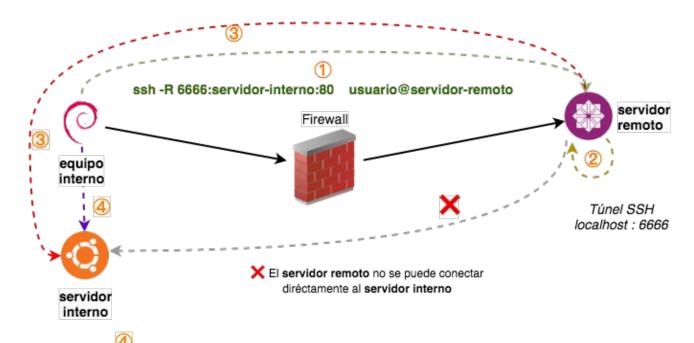
- 1 ssh -R 5555:localhost:80 usuario@servidor-remoto
- ② elinks -dump 'http://localhost:5555/' (en el servidor remoto)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH





Túnel SSH - RemoteForward (2)

Alcanzar un destino local en el equipo remoto a través de un túnel inverso de SSH





El equipo interno se conectó al puerto 80 del servidor interno

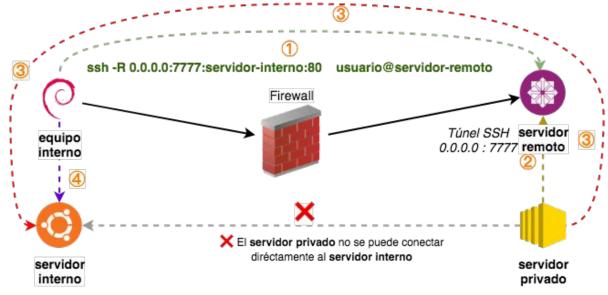
En realidad es el **servidor remoto** quién se conectó

- 1 ssh -R 6666:servidor-interno:80 usuario@servidor-remoto
- 2 elinks -dump 'http://localhost:6666/' (en el servidor remoto)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



Túnel SSH - RemoteForward (3)

Permitir que un tercer equipo remoto acceda a un equipo local a través del túnel inverso de SSH





El equipo interno se conectó al puerto 80 del servidor interno

En realidad es el **servidor privado** quién se conectó

- El equipo interno y el servidor remoto configuran GatewayPorts en sshd_config
- 1 ssh -R 0.0.0.0:7777:servidor-interno:80 usuario@servidor-remoto
- 2 elinks -dump 'http://servidor-remoto:7777/' (en el servidor privado)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH





Proxy SOCKS

DynamicForward















Proxy SOCKS con DynamicForward

Funcionamiento:

- El proxy SOCKS permite que se redirijan múltiples conexiones TCP
- No es necesario especificar LocalForward para cada conexión
- Útil para alcanzar múltiples destinos remotos

Línea de comandos:

• -D [bind_address:]port

Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com *.example.com
- DynamicForward [bind_address:]port

Clientes:

- Firefox
 - Configurar Proxy SOCKS
 - localhost:1080
 - Habilitar la redirección del DNS a través del proxy
 - DNS puede viajar por TCP
- Otras aplicaciones
 - o tsocks
 - Encapsula las llamadas al sistema de red y las redirige a un proxy SOCKS







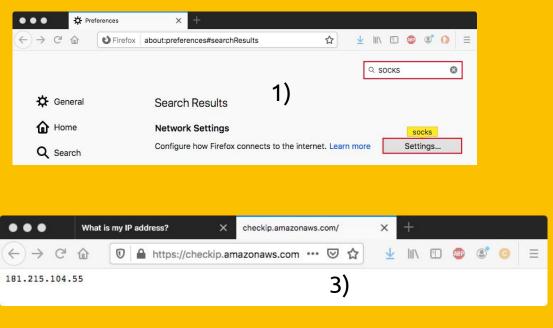








Configuración en Firefox



Connection Settings			×
Also use this proxy for FTP and HTTPS			
HTTPS Proxy	Port	0	
FTP Proxy	Port	0	
SOCKS Host localhost	Port	1080	
SOCKS v4 SOCKS v5 Automatic proxy configuration URL			١
	R	leload	ı
No proxy for			ı
localhost			ı
Example: .mozilla.org, .net.nz, 192.168.1.0/24 Connections to localhost, 127.0.0.1, and ::1 are never proxied. Do not prompt for authentication if password is saved			
Proxy DNS when using SOCKS v5			ı
Enable DNS over HTTPS			
Use Provider Cloudflare (Default)		~	
	Cancel	OK	Ť.















Andrés Hernández = ^ . ^ = tonejito

tonejito@comunidad.unam.mx www.unam.mx

> www.ingenieria.unam.mx www.fciencias.unam.mx www.cert.unam.mx

> > lidsol.org

t.me/LIDSoL



