

### Túneles y agente SSH

Andrés Hernández

Universidad Nacional Autónoma de México







20 Junio 2020 OpenExpo Europe

# hablando con experTUX





#### Acerca de mí

- → tonejito
- → Alma mater. UNAM
- → Trabajo como ingeniero DevOps
- → He trabajado como SysAdmin, auditor de seguridad web y UNIX

#### Me encanta el software libre

→ Colaboro con el <u>Laboratorio de</u> <u>Investigación y Desarrollo de</u> <u>Software Libre</u> de la **Facultad de Ingeniería** de la **UNAM** 

#### Me encanta dar clases:

- → Sistemas Operativos y Redes de Computadoras en la Facultad de Ciencias de la UNAM
- → Administración y seguridad en
  Linux/UNIX en el Plan de Becarios de
  Seguridad Informática de
  - **UNAM-CERT**
- → Soy miembro del programa AWS

  Educate Cloud Ambassadors para la

  UNAM













### Agenda

- SSH y OpenSSH
- Autenticación con llaves (IdentityFile)
- Agente SSH
  - Uso de ForwardAgent
- Túneles
  - Túnel normal (LocalForward)
  - Túnel inverso (RemoteForward)
  - GatewayPorts

- Proxy SOCKS (DynamicForward)
- Redirección de X11
   (X11ForwardTrusted)
- Hardening básico de OpenSSH
  - DebianBanner
  - PermitRootLogin
  - AllowGroups
  - Deshabilitar los túneles
  - fail2ban / denyhosts















#### **OpenSSH**

- Derivado del proyecto OpenBSD
- Implementa el protocolo SSH
- Viene instalado de manera predeterminada en los equipos
- Se puede utilizar en otros sistemas operativos además de GNU/Linux























#### Funcionalidades poco conocidas de OpenSSH

- SCP: Copia de archivos
- SFTP: Servidor de archivos
- Autenticación con llaves
  - Agente SSH
- Túneles TCP
  - Normal
  - Inverso
- Proxy SOCKS
- Redirección de X11

- ACL para usuarios y/o grupos
- Limitar el acceso a root
- Ejecución de "comandos forzados"
- Transporte a otros protocolos
  - rsync
- Integración con otras herramientas
  - o fail2ban
  - denyhosts
  - HIDS















### Autenticación con llaves SSH















### Autenticación con llaves SSH (versión *express*)

#### Cliente:

1. ssh-keygen -t rsa -b 4096 (genera el *par de llaves*)

2. ssh-copy-id -i ~/.ssh/id\_rsa.pub usuario@servidor

4. ssh -i ~/.ssh/id\_rsa usuario@servidor

#### Configuración:

#### Línea de comandos:

-i ruta/hacia/llave\_rsa (privada)

#### Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com \*.example.com
- IdentityFile ruta/hacia/llave\_rsa (privada)

#### **Servidor:**

- 3. Recibe la llave pública y la agrega a ~/.ssh/authorized\_keys
- 5. Revisa que la llave pública esté en~/.ssh/authorized\_keys y realiza la autenticación con challenge-response
  - Debian, Ubuntu y derivados soportan adicionalmente un archivo llamado ~/.ssh/authorized keys2 en la configuración del servidor









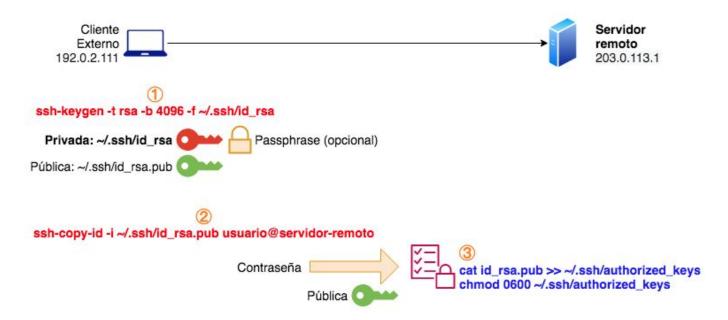






### Autenticación con llaves - IdentityFile

Utilizar como mecanismo de autenticación algo que se tiene en lugar de algo que se conoce









#### Llave con frase clave

Generar una llave con *passphrase* (frase clave)















#### Uso de llave con frase clave

Si se especificó la frase clave (*passphrase*) al generar la llave, esta se guarda cifrada en el disco:

```
$ file ~/.ssh/id_rsa*
/home/tonejito/.ssh/id_rsa: OpenSSH private key(cifrada)
/home/tonejito/.ssh/id_rsa.pub: OpenSSH RSA public key
```

La frase clave se pide <u>cada vez</u> <u>que se quiere utilizar la llave privada</u> porque necesita descifrarse para ser utilizada:

```
$ ssh -i ~/.ssh/id_rsa usuario@example.com
Enter passphrase for key '/home/tonejito/.ssh/id_rsa':
```















# Agente SSH















### Agente SSH (1) - Ventajas y desventajas

- El agente SSH nos permite guardar las llaves privadas descifradas en memoria y mantenerlas listas para ser utilizadas cuando se quiera conectar a otro equipo.
- Las llaves privadas permanecen cifradas en disco (encryption at rest)
- Seguridad vs Usabilidad
  - Se puede obtener la <u>versión en claro</u> de las llaves públicas del agente SSH si se hace un <u>volcado de memoria</u> del equipo:

```
# insmod ./lime.ko "path=tcp:65535 format=lime"
```









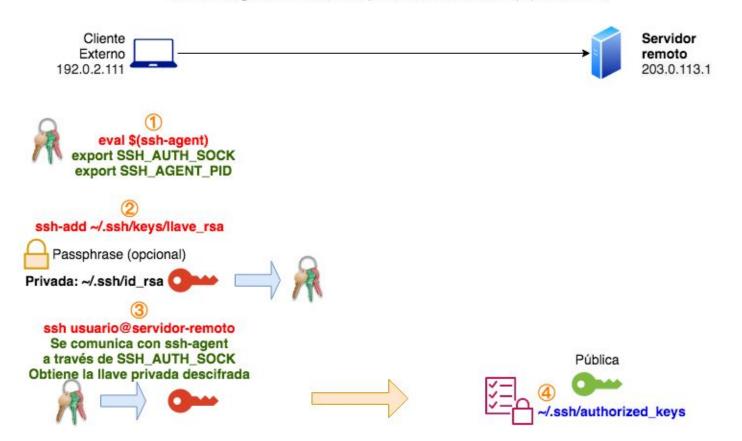






### Uso del agente de SSH

Utilizar el agente de SSH local para autenticarse en equipos remotos



### Agente SSH (2) - Componentes internos

 Se utiliza un socket de dominio UNIX para comunicarse con el <u>proceso de</u> <u>ssh-agent</u> y se exportan las variables de entorno para que el <u>cliente de SSH</u> sepa donde encontrar a <u>ssh-agent</u>

```
$ ssh-agent
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234; export SSH_AUTH_SOCK;
SSH_AGENT_PID=1235; export SSH_AGENT_PID;
echo Agent pid 1235;

$ file -s /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
/tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234: socket

$ ls -la /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
srw------ 1 tonejito tonejito 0 Jun 18 05:20 /tmp/ssh-UJHrPSUdF71r/agent.1234
```















#### Agente SSH (3) - Compartir entre terminales

#### En una sola terminal

# Ingresar las variables de entorno en el shell actual

```
$ eval $(ssh-agent)
Agent pid 2345;
```

#### En varias terminales

```
$ touch ~/.ssh/agent  # Crear un archivo para almacenar las variables de entorno
$ chmod 0600 ~/.ssh/agent  # Establecer permisos restrictivos para el archivo
$ ssh-agent > ~/.ssh/agent  # Escribir las variables de entorno al archivo compartido
$ ls -la ~/.ssh/agent  # Verificar que el archivo no sea legible por el grupo u otros
-rw------ 1 tonejito tonejito 133 Jun 18 05:38 /home/tonejito/.ssh/agent
$ source ~/.ssh/agent  # Ingresar las variables de entorno en el shell actual
```















#### Agente SSH (4) - Manejo de llaves

Por suerte los ambientes gráficos como GNOME tienen una implementación o wrapper de ssh-agent como Seahorse o gnome-keyring para facilitarnos la vida

Para agregar una llave al agente SSH

\$ ssh-add ~/.ssh/id\_rsa

Enter passphrase for /home/tonejito/.ssh/id\_rsa:

Identity added: /home/tonejito/.ssh/id\_rsa (tonejito@open-expo-lpi)

Para listar las llaves que tenemos en el agente SSH

\$ ssh-add -l

4096 SHA256:k+GvfDfCLXTFQzvtGl4IbR61Cgg1YE/ARPeR2GFijRk tonejito@open-expo-lpi (RSA)















### Autenticación anidada a través de varios equipos

- Comúnmente se suele "saltar" a un equipo bastión para tener acceso a los demás equipos de una red
- Muchas veces se comete el error de copiar el par de llaves SSH al equipo bastión, lo que expone nuestro mecanismo de autenticación (y es peor si no ciframos las llaves privadas)
- Es posible redirigir el agente SSH entre la sesión local y el equipo bastión para conectarnos a los equipos internos
- Se utiliza la directiva ForwardAgent en //.ssh/config o la opción -A en línea de comandos









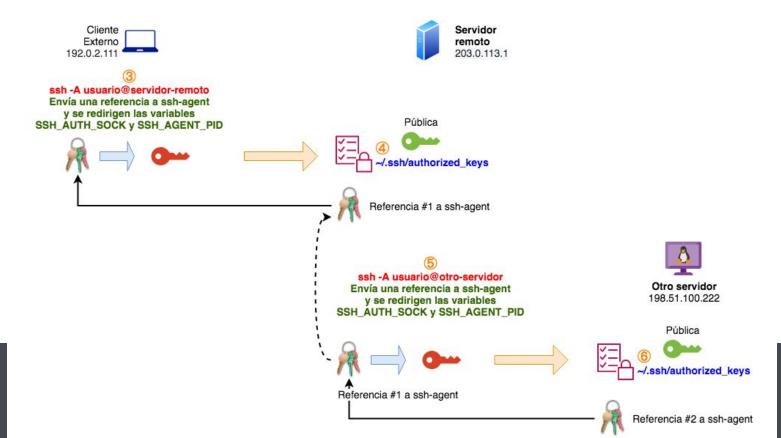






### Uso de ForwardAgent

Utilizar el agente de SSH local para autenticarse en equipos remotos







# Túneles SSH















### Túneles SSH (1) - Características

- Poor man's VPN
- Se utilizan para alcanzar puertos locales o remotos a través de la conexión de SSH entre dos equipos
- **Únicamente** se pueden utilizar servicios de red que viajen por **TCP** 
  - Spoiler Alert: DNS también puede viajar por el puerto 53 en TCP
- Una sola conexión SSH puede soportar muchos túneles locales y remotos, así como proxy SOCKS y redirección de X11
- Se puede <u>deshabilitar</u> el uso de túneles SSH en la <u>configuración del servidor</u>















### Túneles SSH (2) - Tipos

#### Túnel normal

- Opción LocalForward en ~/.ssh/config
- Opción -L [bind\_address:]port:host:hostport en línea de comandos
- Acceder a servicios en el equipo remoto utilizando un puerto en el equipo local

#### Túnel inverso

- Opción RemoteForward en ~/.ssh/config
- Opción -R [bind\_address:]port:host:hostport en línea de comandos
- Acceder a servicios en el equipo local a través de un puerto en el equipo remoto
- Es válido mezclar LocalForward (-L) y RemoteForward (-R) en una conexión SSH















Túnel normal

LocalForward















### Túnel <u>normal</u> de SSH con **LocalForward**

#### **Funcionamiento:**

- Coloca un puerto en escucha en el equipo local (bind\_address:port)
- Este apunta a un servicio en el equipo remoto (host:hostport)
- Si no se especifica bind\_address, el valor predeterminado es localhost
- Aplican las restricciones para puertos < 1024 en los usuarios normales

- El puerto escucha (port) debe estar libre
- El <u>puerto **remoto**</u> (hostport) debe tener algún servicio asociado
- Únicamente se aceptan conexiones TCP

#### Línea de comandos:

• -L [bind\_address:]port:host:hostport

#### Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com \*.example.com
- LocalForward [bind\_address:]port host:hostport















#### **GatewayPorts** para Túneles SSH

- De manera predeterminada los puertos asociados a túneles normales e inversos escuchan en la interfaz loopback
- GatewayPorts permite que se pongan en escucha estos puertos en cualquier interfaz de red
- Con esto es posible que otros equipos se puedan conectar a los servicios del túnel que se configuró

#### Configuración del servidor ssh config:

GatewayPorts yes

#### **Consideraciones:**

- Viene deshabilitado de manera predeterminada
- Considerar los beneficios y riesgos antes de habilitar









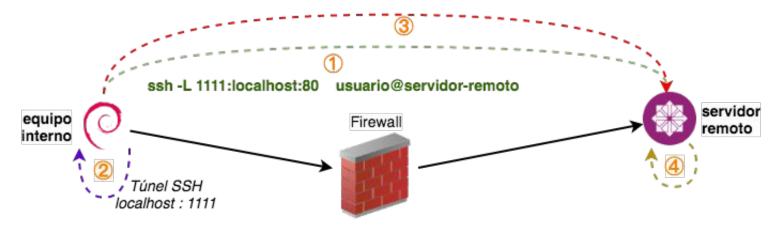






### Túnel SSH - LocalForward (1)

Exponer un puerto interno a través de una conexión SSH



- 1 ssh -L 1111:localhost:80 usuario@servidor-remoto
- ② elinks -dump 'http://localhost:1111/'
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



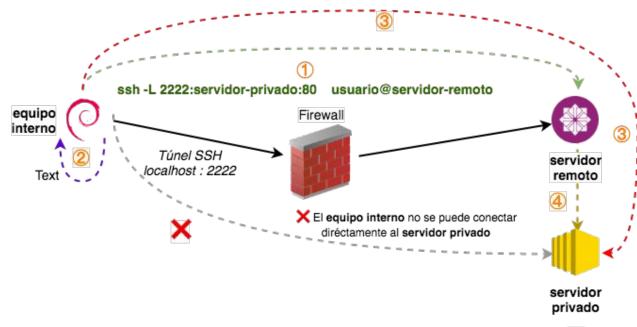
En realidad es el **equipo interno** quién se conectó





### Túnel SSH - LocalForward (2)

Redirigir un puerto de otro equipo a través de una conexión SSH







3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



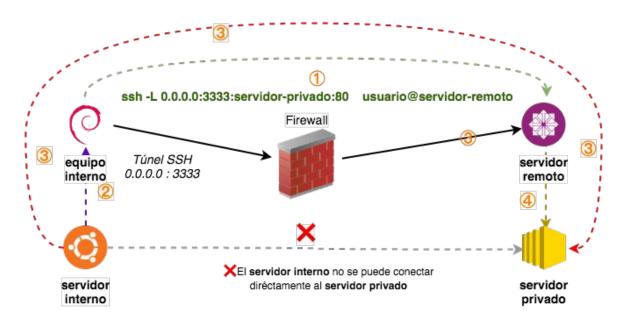
En realidad es el **equipo-interno** quién se conectó





### Túnel SSH - LocalForward (3)

Acceder con otro equipo a la redirección un puerto de otro equipo a través de una conexión SSH





① El equipo interno configura GatewayPorts en sshd\_config

1 ssh -L 0.0.0.0:3333:servidor-privado:80 usuario@servidor-remoto

2 elinks -dump 'http://equipo-interno:3333/' (en el servidor interno)

3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



servidor-remoto se conectó al puerto 80 del servidor-privado

En realidad es el **servidor-interno** quién se conectó



### Túnel inverso

#### RemoteForward















#### Túnel inverso de SSH con RemoteForward

#### **Funcionamiento:**

- Coloca un puerto en escucha en el equipo remoto (bind\_address:port)
- Este apunta a un servicio en el equipo local (host:hostport)
- Si no se especifica bind\_address, el valor predeterminado es localhost
- Aplican las restricciones para puertos < 1024 en los usuarios normales

- El puerto escucha (port) debe estar libre
- El <u>puerto local</u> (hostport) debe tener algún servicio asociado
- Únicamente se aceptan conexiones TCP

#### Línea de comandos:

• -R [bind\_address:]port:host:hostport

#### Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com \*.example.com
- RemoteForward [bind\_address:]port host:hostport









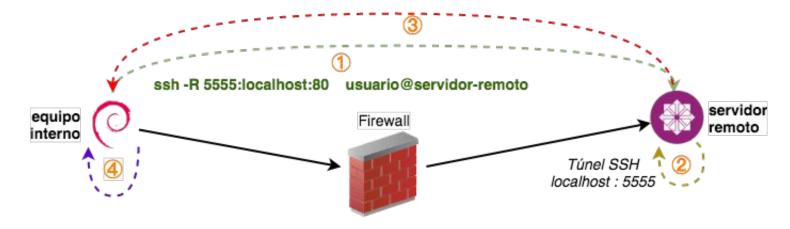






### Túnel SSH - RemoteForward (1)

Alcanzar un servicio local en el equipo remoto a través de un túnel inverso de SSH



localhost se conectó al puerto 80 del equipo interno

En realidad es el **servidor remoto** quién se conectó

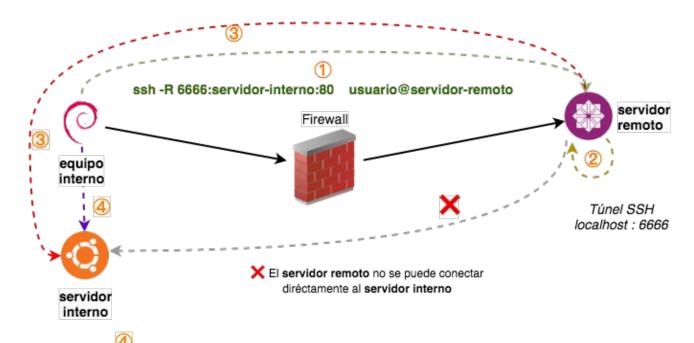
- 1 ssh -R 5555:localhost:80 usuario@servidor-remoto
- ② elinks -dump 'http://localhost:5555/' (en el servidor remoto)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH





### Túnel SSH - RemoteForward (2)

Alcanzar un destino local en el equipo remoto a través de un túnel inverso de SSH





El equipo interno se conectó al puerto 80 del servidor interno

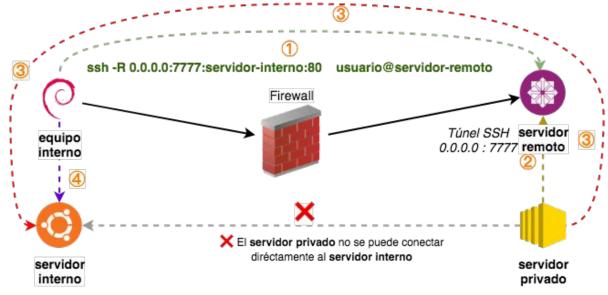
En realidad es el **servidor remoto** quién se conectó

- 1 ssh -R 6666:servidor-interno:80 usuario@servidor-remoto
- 2 elinks -dump 'http://localhost:6666/' (en el servidor remoto)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH



### Túnel SSH - RemoteForward (3)

Permitir que un tercer equipo remoto acceda a un equipo local a través del túnel inverso de SSH





El equipo interno se conectó al puerto 80 del servidor interno

En realidad es el **servidor privado** quién se conectó

- El equipo interno y el servidor remoto configuran GatewayPorts en sshd\_config
- 1 ssh -R 0.0.0.0:7777:servidor-interno:80 usuario@servidor-remoto
- 2 elinks -dump 'http://servidor-remoto:7777/' (en el servidor privado)
- 3 Se redirige la petición a través del túnel SSH





# **Proxy SOCKS**

# **DynamicForward**















### Proxy SOCKS con **DynamicForward**

#### **Funcionamiento:**

- El proxy SOCKS permite que se redirijan múltiples conexiones TCP
- No es necesario especificar LocalForward para cada conexión
- Útil para alcanzar múltiples destinos remotos

#### Línea de comandos:

-D [bind\_address:]port

#### Configuración del cliente (~/.ssh/config):

- Host example.com \*.example.com
- DynamicForward [bind\_address:]port

#### Clientes:

- Firefox
  - Configurar Proxy SOCKS
    - localhost:1080
  - Habilitar la redirección del DNS a través del proxy
    - DNS puede viajar por TCP
- Otras aplicaciones
  - o <u>tsocks</u>
  - Encapsula las llamadas al sistema de red y las redirige a un proxy SOCKS









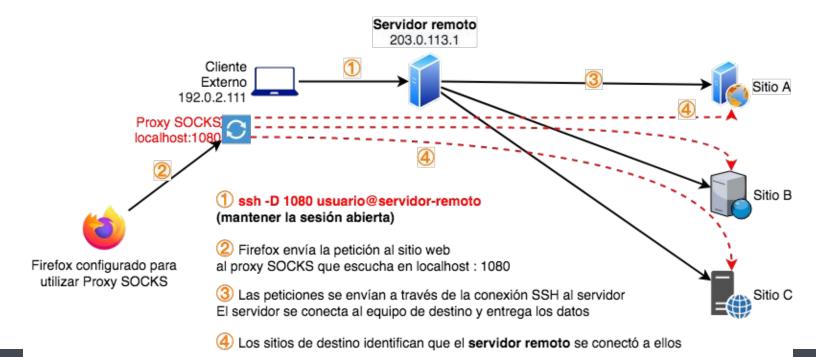






### Proxy SOCKS con **DynamicForward**

Llegar a múltiples destinos remotos sin necesidad de hacer LocalForward para cada uno

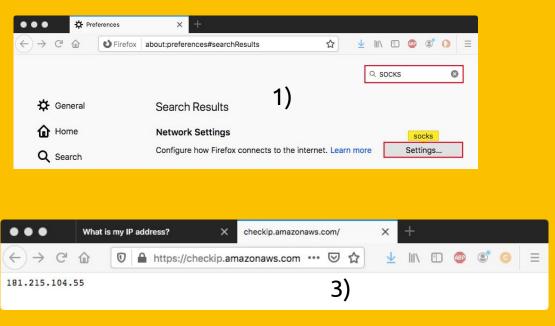




Quién realmente se conectó fue el cliente externo



### Configuración en Firefox



Connection Settings		
Also use this proxy for FTP and HTTPS		
HTTPS Proxy	Port	0
FTP Proxy	Port	0
SOCKS Host localhost	Port	1080
SOCKS v4 SOCKS v5  Automatic proxy configuration URL		
,	R	eload
No proxy for		
localhost		
Example: .mozilla.org, .net.nz, 192.168.1.0/24  Connections to localhost, 127.0.0.1, and ::1 are never proxied.  Do not prompt for authentication if password is saved		
✓ Proxy DNS when using SOCKS v5		
Enable DNS over HTTPS		
		~
Use Provider Cloudflare (Default)		















# Redirección de X11

# ForwardX11Trusted















# Redirección de X11 con ForwardX11Trusted (1)

Normalmente no podemos ejecutar aplicaciones gráficas en una sesión de modo texto

Habilitar la <u>redirección de X11</u> con la opción **-Y** de línea de comandos o la opción **ForwardX11Trusted** en el archivo de configuración del cliente

El servidor envía una referencia de la variable de entorno **DISPLAY** y la autenticación x**auth** de X11 al cliente

El cliente integra estos parámetros a la sesión remota e invoca la aplicación gráfica

<u>Los programas se dibujan en el</u>
<u>SERVIDOR</u> y se envía el *buffer* de X11 al
CLIENTE

Los eventos de X11 se procesan en el CLIENTE y se envían al SERVIDOR









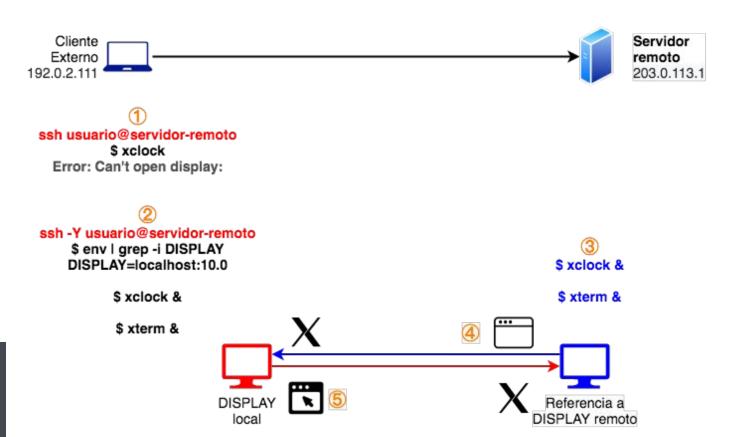






### Redirección de X11 con **ForwardX11Trusted** (2)

Ejecutar aplicaciones gráficas de un equipo remoto y mostrar la GUI en el equipo local



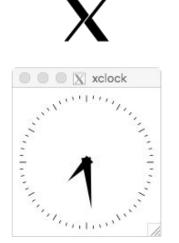


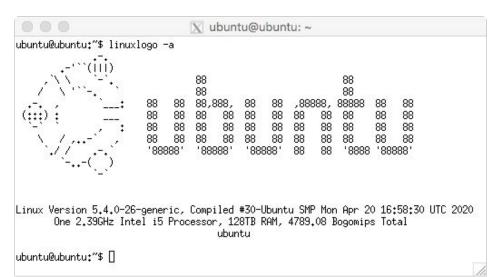


### Redirección de X11 con **ForwardX11Trusted** (3)



- 4 Los programas se dibujan en el SERVIDOR y se envía el buffer de X11 al CLIENTE
  - 5 Los eventos de X11 se envían del CLIENTE al SERVIDOR









# Hardening básico de OpenSSH















### Ocultar la versión del sistema operativo

Aplica para Debian, Ubuntu y derivados

Debian agrega una opción llamada

<u>DebianBanner</u> en el demonio de OpenSSH

Esta opción habilita una cadena de texto que puede ser utilizada para identificar la versión del sistema operativo

Se pueden buscar <u>vulnerabilidades</u> específicas para determinadas versiones

tonejito@debian:~\$ nc localhost 22
SSH-2.0-OpenSSH\_7.9p1 Debian-10+deb10u2
^C

Deshabilitar con "DebianBanner no" en sshd config y reiniciar el servicio

tonejito@debian:~\$ nc localhost 22
SSH-2.0-OpenSSH\_7.9p1
^C

Esta opción no existe en CentOS, Red Hat, openSUSE, SLES y derivados















### Deshabilitar el inicio de sesión como **root**

Muchas veces dejamos abierta la posibilidad de iniciar sesión como **root** para cuestiones administrativas

Si se utiliza la autenticación con contraseña directo a la cuenta de **root**, exponemos el sistema a ser vulnerado en un solo paso

Se recomienda forzar una autenticación diferente a la contraseña para el usuario root:

- Llave pública
- OTP
- Kerberos

También se puede forzar la ejecución de un solo comando si se autentica con una determinada llave SSH

 Por ejemplo una <u>revisión de</u> integridad del sistema con AIDE















### PermitRootLogin en sshd\_config

Parámetro de configuración PermitRootLogin en sshd config:

- yes: Permitir la autenticación de root contraseña
  - Predeterminado en <u>versiones viejas</u>
- no: Deshabilitar el inicio de sesión como root
  - Sin importar si se introduce la <u>contraseña correcta</u> o si <u>se tiene la llave de SSH</u>
- prohibit-password: Habilita el acceso como root si se utiliza autenticación con llaves
  - Predeterminado en <u>versiones nuevas</u>
- without-password: Alias de prohibit-password para versiones viejas
- **forced-commands-only:** Permite el inicio de sesión para ejecutar <u>cierto comando que</u> <u>se especifica en la llave pública</u> que se guarda en <u>~/.ssh/authorized\_keys</u>, no se entrega una sesión interactiva al usuario















### Lista de control de acceso para usuarios y grupos

Es posible definir una lista de <u>usuarios o</u> <u>grupos autorizados</u> para iniciar sesión en el equipo a través de SSH

Esto mitiga muchos de los ataques de diccionario y fuerza bruta que se realicen a nuestros equipos

Se recomienda utilizar AllowGroups y agregar a los usuarios permitidos a un grupo determinado (ej. ssh\_users)

Parámetros de configuración **AllowUsers** y **AllowGroups** en <u>sshd</u> <u>config</u>:

- Lista blanca
- Lista de usuarios o grupos
   SEPARADA POR ESPACIOS
- Validar configuración en un escenario de prueba antes de enviar a producción

También existen las listas negras

DenyUsers y DenyGroups para sshd config















### Deshabilitar los túneles en sshd\_config

#### <u>/etc/ssh/sshd\_config</u>

- AllowAgentForwarding no
  - Deshabilitar la redirección del agente de SSH
- GatewayPorts no
  - Deshabilitar el soporte de puertos escucha de túneles en otras interfaces de red diferentes a loopback
- AllowTcpForwarding no
  - Deshabilitar la redirección de puertos mediante túneles con LocalForward o RemoteForward
- PermitTunnel no
  - Deshabilita el soporte de dispositivos tun para túneles de VPN sobre SSH
- X11Forwarding no
  - Deshabilita la redirección de X11 sobre SSH















### Deshabilitar los túneles en sshd\_config

#### <u>/etc/ssh/sshd\_config</u>

- AllowAgentForwarding no
  - Deshabilitar la redirección del agente de SSH
- GatewayPorts no
  - Deshabilitar el soporte de puertos escucha de túneles en otras interfaces de red diferentes a loopback

#### AllowTcpForwarding no

 Deshabilitar la redirección de puertos mediante túneles con LocalForward o RemoteForward

#### PermitTunnel no

 Deshabilita el soporte de dispositivos tun para túneles de VPN sobre SSH

#### X11Forwarding no

 Deshabilita la redirección de X11 sobre SSH















### Integración con otras herramientas

Existen herramientas que permiten bloquear la dirección IP de origen que tenga muchos intentos de sesión fallidos en el equipo:

#### fail2ban

- https://linuxhandbook.com/fail2ban-basic/
- https://www.cyberciti.biz/fag/how-to-protect-ssh-with-fail2ban-on-centos-8/

#### **DenyHosts**

- https://centoshelp.org/security/denyhosts/
- https://www.cyberciti.biz/fag/block-ssh-attacks-with-denyhosts/















### Lecturas recomendadas

#### File Integrity Assessment Via SSH

Hal Pomeranz
<a href="mailto:hal@deer-run.com">hal@deer-run.com</a>
Deer-Run Associates

http://www.deer-run.com/~hal/sysadmin/Fl A-via-SSH.html

#### Setup of a chroot'd SFTP only server

Calomel - Open Source Research and Reference subdermatoglyphic@calomel.org

https://calomel.org/sftp\_chroot.html















### Video recomendado

#### The Black Magic of SSH

Bo Jeanes (@bJeanes)
Groupon
ChiSC
2012-11-28

https://vimeo.com/54505525

















Andrés Hernández = ^ . ^ = tonejito

tonejito@comunidad.unam.mx www.unam.mx

> www.ingenieria.unam.mx www.fciencias.unam.mx www.cert.unam.mx

> > lidsol.org t.me/LIDSoL



