1. 改进Astrocrash游戏，创建一个新的太空碎片，给这个碎片提供一些不同于小行星的属性，这种碎片需要两发导弹才能打得烂，但是飞船撞击一次就打烂（包括飞船和碎片）
2. 写出astrocrash文件夹中，8个文件的主要功能

1：创建一个多个陨石自由运动的窗口画面

2：在1的基础上增加一个飞船，并且可以转动

3：在2的基础上使飞船可以运动

4：在3的基础上使飞船可以发射类似激光的子弹

5：在4的基础上使子弹分离

6：在5的基础上使飞船可以击毁陨石

7：在6的基础上添加爆炸

8：在7的基础上添加积分，和game over

1. 增加功能：用向下箭头键控制飞船反方向加速

按箭头↓键后退，第一题和第三题已经合并