附件1：

2019年辽宁省普通高等学校本科大学生计算机设计竞赛作品

报 名 表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 | | | 基于互动问答模式的在线学习平台—蜂窝V校园 | | | | | | |
| 作品类别 | | | 软件应用与开发—移动应用开发 | | | | | | |
| 参赛学校 | | 辽宁石油化工大学 | | | | | | | |
| 联系人 | | 王宇彤 | | 联系人通讯地址 | | | 辽宁省抚顺市望花区丹东路西段一号 辽宁石油化工大学计通学院 邮编：113001 | | |
| 电 话 | | 024-56865132 | | 手机 | 18641315401 | | Email | wungyt@foxmail.com | |
| 参赛学生 |  | 姓名 | | 性别 | 年级 | 专业 | | | 联系电话 |
| 1 | 王顺顺 | | 男 | 算机1702 | 计算机科学与技术 | | | 14790753136 |
| 2 |  | | 男 |  |  | | |  |
| 3 |  | | 男 |  |  | | |  |
| 4 | 参赛作者人数请按大赛要求。 | | | | | | | |
| 5 |
| 指导教师 |  | 姓名 | | 性别 | 职称 | 专业 | | | 联系电话 |
| 1 | 王晓虹 | | 女 | 副教授 | 计算机科学与技术 | | |  |
| 2 |  | |  |  |  | | |  |
| 作品内容简介（以下各部分内容请不要超过300字）  蜂窝V校园是互动问答模式的在线学习平台，互动问答是近年来兴起的信息咨询的交流模式，但是目前各平台上的互动问答都是基于商业的互动问答，无法满足学生的根本需求。本次设计基于同学们喜爱的微信平台研发校园内的大学生问答服务平台---蜂窝v校园，针对大学生校内学习交流、师生互动的特点，提出了平台的建设的总体设计方案,为方便学生答疑咨询、提升服务质量提供新思路，在此之上，蜂窝V校园提供了问题发布、解答、分享、分类、解答管理、文章发布、管理、文章等功能。同时，蜂窝V校园始于互动问答，但不止于互动问答，蜂窝V校园同时也秉承着丰富大学生生活方式的理念，提供了撰写文章的功能，为同学间交流，在线编写文章需求提供平台。 | | | | | | | | | |
| 作品安装说明  打开微信App，进入微信内的搜索栏，点击搜索框栏下方小程序选项，在搜索框内输入蜂窝V校园，点击搜索按钮。点击搜索到的小程序进入蜂窝V校园。由于蜂窝V校园的一部分功能需要用户授权的信息才能使用，因此在您进入蜂窝V校园之后，首先需要授权登录蜂窝V校园，成功登录之后即可使用蜂窝V校园的全部现有功能。 | | | | | | | | | |
| 作品效果图  IMG_20190408_152519IMG_20190408_152605  IMG_20190408_152307IMG_20190408_152504  IMG_20190408_152449IMG_20190408_152324 | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| 设计思路  蜂窝V校园搭建与微信小程序平台，旨在解决学生对互动学习、问题交流的需求，为学生提供互动学习与学习问题交流平台，使学生们达到更加高效，有针对性的学习的目的。蜂窝V校园面向师生，其核心功能是分析处理学生发布的问题，对不同类型的问题进行分类，学生自主互动解决这些问题。学生方只需要在遇到问题时，通过拍照或描述的方式将问题发布分享，便可以得到及时的互动问答，同时教师也可以选择性的进行权威解答。这样不仅及时解决了学习问题，也有效的提高了学生的学习效率与学习针对性。将学生在用户端提交的学习问题转化为JSON数据，服务通过器将学生提交的数据进行分析与管理，存储至数据库。用户具有管理问题，浏览他人问题并进行解答的权利。同时，通过了教师认证的教师，可以通过蜂窝V校园的问题分类模块，对与自己相关的问题进行权威解答。 | | | | | | | | | |
| 设计重点和难点  小程序是依托于微信而诞生的产品，具有微信这一大的流量入口，所以小程序更注重让每一位用户都有相同的使用体验，因此在设计小程序时主观难点是要考虑到各个用户在手机型号、屏幕大小、手机转码支持方面的差异。客观方面的难点是不同用户对页面风格的要求，页面反应快慢，页面流畅程度以及页面色调平衡的设计。对这两个方面的差异做好充足的兼容，能让每个用户看到相同的产品，尽可能的有相同的使用体验与反馈。后端设计方面的难点主要在于请求响应速度与数据库设计，服务器要在用户发出请求之后以尽可能快的速度从数据库中获取信息，处理信息并返回信息，响应用户请求。服务器在面对大量的请求的情况下往往会承担巨大的CPU消耗，需要大量的程序性能优化，甚至在必要的场景加入高并发技术以维护服武器的正常运行。同时数据库需要设计的尽可能紧密，避免表与表之间有过多的冗余表项，这样更有利于服务器程序优化数据读取效率。这是技术上的难点，同时也是服务器开发的重点。 | | | | | | | | | |
| 指导教师自评 | | | | | | | | | |
| 其它说明  用户通过蜂窝 V 校园提供的平台，上传自己在学习中遇到的问题，服务器程序中的算法对其数据数据进行处理，每个用户均有机会看到其他用户发布的问题，并可以选择对问题进行解答探讨。问题分类模块根据学科将所有问题进行分类，教师、学生用户可以通过此模块进行高效的，具有针对性的回答。蜂窝 V 校园，除去空间的限制，让用户研讨问题不再局限于小团体，使问题交流进入扁平化层次，让学生学习更有针对性，更有效的学习。 | | | | | | | | | |

**注：此报名表请在报名官网填写，现场决赛时须打印并加盖公章。**