# Spis treści

1	$\mathbf{Wstep}$	1
<b>2</b>	Model matematyczny	1
	2.1 Opis problemu:	1
	2.1.1 Stałe:	1
	2.1.2 Zmienne:	2
	2.1.3 Postać rozwiązania:	2
	2.1.4 Postać funkcji celu:	2
	2.1.5 Ograniczenia:	2
3	Implementacja	<b>2</b>
	3.1 Implementacja klasy jako modelu rozwiązania	2
	3.2 symulowane wyżarzanie	2
	3.2.1 wyniki	2
4	Inna wersja rozwiązania	2
5	Problemy	3

# 1 Wstęp

W ramach projektu każdy z naszej trójki miał wymysleć pomysł optymalizacji który można by zaimplementować w ramach zajęć oraz rozwiązać implementując jeden z algorytmów optymalizacyjnych.

- Pomysł Dawida zakładał optymalizacje wydatków związanych z zakupem opału w sezonie grzewczym
- Pomysł Piotrka opierał się na optymalizacji zysków z hodowli roślinnej w średnim gospodarstwie rolnym.
- Pomysł Bartka bazował na maxymalizacji jakości komponentów w składanym komputerze przy minimalizacji kosztów

# 2 Model matematyczny

## 2.1 Opis problemu:

Problem polega na stworzeniu kilkuletniego planu upraw dla niewielkiego gospodarstwa rolnego w zależności od zmiennej kategorii) jakości gleby (w postaci cyfry w zakresie od 0 - 100) i odległości uprawy od gospodarstwa. Celem będzie maksymalizacja zysków . Zakładamy przy tym że co roku nabywamy nowy materiał siewny.

#### 2.1.1 Stale:

- N Liczba dostępnych pól uprawnych.
- Y liczba lat planowania upraw.
- T stały koszt dojazdu na kilometr
- P powierzchnia pola uprawnego w hektarach (każde pole ma identyczną powierzchnię)
- $D_i$  Odległość i-tego pola od gospodarstwa, gdzie i = 1,...,N
- $C_x$  koszt produkcji danej rośliny na jeden hektar (koszt materiału siewnego, koszt pracy ludzkiej, itp.), gdzie x nazwa rośliny
- $W_x$  wpływ uprawy na glebę (zależne od uprawianej rośliny)
- $\bullet$   $S_x$  zsumowana ilość dopłat i wszelkich dodatków (w zależności od uprawianej rośliny)
- $G = [g_{qx}]$  macierz zysków z pola gdzie komórka  $g_{qx}$  zawiera zysk z danej rośliny w zależnie od jakości gleby q i uprawianej rośliny x.

#### 2.1.2 Zmienne:

- y Obecny rok, y = 1,...,Y
- $Q = [q_{yi}]_{Y \times N}$  Macierz klas jakości gleby gdzie komórka  $q_{yi}$  zawiera jakość ziemi którą na i-tym polu w roku y.

### 2.1.3 Postać rozwiązania:

•  $X = [x_{yi}]_{Y \times N}$  - macierz decyzyjna o wymiarach  $Y \times N$ , gdzie komórka  $x_{yi}$  zawiera indeks rośliny którą siejemy na i-tym polu w roku y.

#### 2.1.4 Postać funkcji celu:

$$f(X) = \sum_{y=1}^{Y} \sum_{i=1}^{N} G_{q_{yi}x_{yi}} + S_{x_{yi}} - (C_{x_{yi}} * P + D_i * T)$$
(1)

$$q_{yi} = q_{(y-1)i} + W_{x_{(y-1)i}} (2)$$

### 2.1.5 Ograniczenia:

- $0 \le q_{vi} \le 100$  Jakość gleby może zmieniać się w zakresie od 0 do 100
- $x_{i-1} \neq x_i$ , gdzie  $x_k$  nie jest stanem pustym pola

## 3 Implementacja

Naszą implementację zaczeliśmy od zaimplementowania modelu matematycznego w formie funkcji pythonowej.

Postać rozwiązania jest przedstawiana w postaci macierzowej (listy list w pythonie), gdzie wiersze przedstawiają lata symulacji zaś numery kolumn

Funkcja celu matematycznie jest zapisana w formie podwójnej sumy,

### 3.1 Implementacja klasy jako modelu rozwiązania

## 3.2 symulowane wyżarzanie

Nasz problem, na podstawie sugestii pani Profesor postanowiliśmy rozwiązać algorytmem symulowanego wyżarzania (z ang. simulated anealling). Jest to nasz pierwszy pomysł na rozwiązanie problemu.

### 3.2.1 wyniki

# 4 Inna wersja rozwiązania

W porównaniu z naszym pierwszym rozwiązaniem

# 5 Problemy