SONY



Vision and Sensing Application SDK Development Container 機能仕様書

Copyright 2022 Sony Semiconductor Solutions Corporation

Version 0.1.0 2022 - 11 - 16

目次

1. 史新履歴	1
2. 用語・略語	2
3. 参照資料	3
4. 想定ユースケース	4
5. 機能概要、アルゴリズム	5
5.1. Functional Overview	5
5.2. Others Exclusive conditions / specifications	5
5.3. AIアプリケーション開発ワークフローと提供する機能	5
5.3.1. SDKが提供する機能	8
5.4. コンテナのフォルダ構成	9
6. 操作性仕様、画面仕様	. 10
6.1. 前提条件	. 10
6.2. コンテナの起動	. 10
6.3. AIアプリケーション開発に必要な情報の取得	11
7. 目標性能	. 12
8. 制限事項	. 13
9. その他特記事項	. 14
10. 未決定事項	. 15

SONY 1. 更新履歴

1. 更新履歴

Date	What/Why
2022/11/16	初版作成

SONY

2. 用語・略語

Terms/Abbreviations	Meaning
Dev Container	GitHub CodespacesやVS Codeで利用できる、ソフトウェア開発環境を備えたDockerコンテナ。本SDKはDev Containerをベースとして提供される
Cloud App	Post-processing applicationで処理したデータ を入力とした、Cloudで動作するAIアプリケー ション

SONY 3. 参照資料

3. 参照資料

- ◆ Reference/Related documents (関連資料)
 - Codespaces
 - https://docs.github.com/ja/codespaces
 - VS Code Remote Development
 - https://code.visualstudio.com/docs/remote/remote-overview
 - VS Code Codespaces extension
 - https://marketplace.visualstudio.com/items? itemName=GitHub.codespaces
 - ◆ VS Code Remote Development Extension Pack
 - https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-vscoderemote.vscode-remote-extensionpack
 - VoTT
 - https://github.com/microsoft/VoTT
 - MCT
 - https://github.com/sony/model_optimization
 - COCO
 - https://cocodataset.org/#home

SONY 4. 想定ユースケース

4. 想定ユースケース

◆ 開発に必要なコンポーネントが既に含まれている環境を使用することで、手間を減らした い

- ◆ 他の環境に依存しない環境を利用したい
- ◆ チームで同じ環境を使用したい
- ◆ AIアプリケーション開発について、ワークフロー全体の概要をサンプルコードで試して理解したい
- ◆ AIアプリケーション開発について知識がない状態でもスムーズに開発を行いたい

5. 機能概要、アルゴリズム

5.1. Functional Overview

- ◆ AIアプリケーションを開発するためのコンテナ環境を提供する
 - ◆ コンテナ環境は下記の方法で利用できる
 - Codespacesを利用する
 - UIとして、BrowserとVS Code desktopの2種類がある
 - Local PCにコンテナ環境を構築し、VS Codeから利用する
 - ◆ コンテナ環境には下記が含まれる
 - AIアプリケーション開発の各ワークフローで利用できるツールおよび動作環境
 - 各ワークフローの手順
 - サンプルコード
 - 詳細は、後述のAIアプリケーション開発ワークフローと提供する機能を 参照



コンテナに含まれる各機能の具体的内容に関しては、本書ではなく各機能の 機能仕様書にて記載する。

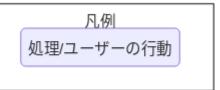
- ◆ AIアプリケーション開発に必要な情報を取得できる
 - ◆ AIアプリケーション開発の各ワークフローのドキュメントを閲覧できる
 - ◆ 機能仕様書を閲覧できる

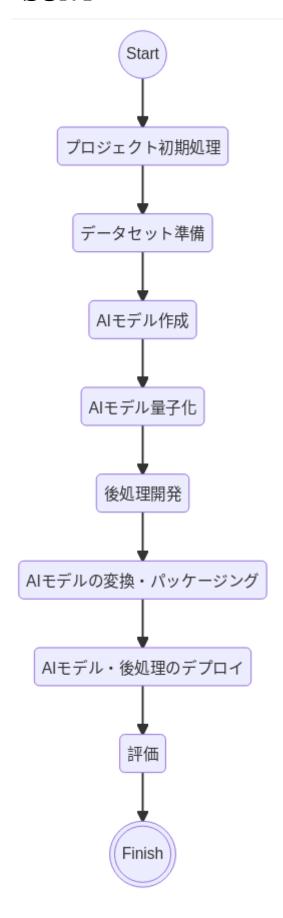
5.2. Others Exclusive conditions / specifications

- ◆ Dockerイメージは提供しない
- ◆ エッジAIデバイスのファームウェアのビルド環境は提供しない
- ◆ サンプルのCloud Appは参照となるリンクを提供する

5.3. AIアプリケーション開発ワークフローと提供する機能







<u>5.3.1. SDKが提供する機能</u>

ワークフロー	提供物(ドキュメント)	提供物(実行環境、サンプル)
プロジェクト初期 処理	◆ Console for AITRIOS 手順	-
データセット準備	◆ VoTTを使用してアノテーションを実施する手順◆ Console for AITRIOS 手順	◆ VoTTを使用できる環境◆ アノテーションファイルのフォーマットをVoTTからCOCOに変換するNotebook◆ COCOから画像をダウンロードするNotebook
AIモデルの作成	◆ Console for AITRIOS 手順	-
AIモデル量子化	 ◆ ユーザーが作成したAIモデル (Image Classification) をMCTを使用して量子化する手順 ◆ ユーザーが作成したAIモデル (Image Classification) の量 子化前後の精度評価する手順 	 MCT量子化できる環境 ◆ AIモデルの評価環境 ◆ AIモデル (Image Classification) を量子化するサンプルNotebook ◆ 下記のAIモデル (Image Classification) を評価するサンプルNotebook ◆ Keras ◆ TFLite ◆ TFLite (量子化済み)
後処理開発	◆ 後処理を実装し、Wasmファ イルにビルドする手順	◆ 後処理をWasmビルドする環境◆ 後処理のサンプルコード (C、C++)
Alモデルの変換・ パッケージング	◆ Console for AITRIOS 手順	-
AIモデル・後処理 のデプロイ	◆ Console for AITRIOS 手順	-

SONY 5. 機能概要、アルゴリズム

ワークフロー	提供物(ドキュメント)	提供物(実行環境、サンプル)
評価	◆ Console for AITRIOS 手順	_

その他機能	提供物(ドキュメント)	提供物(実行環境、サンプル)
バージョン管理	◆ バージョン管理例	-

5.4. コンテナのフォルダ構成

/tutorials
/1_initialize
/2_prepare_dataset
/3_prepare_model
/4_quantize_model
/5_post_process
/6_deploy
/7_evaluate
/docs/development-docs
/.devcontainer
/README.md

SONY 6. 操作性仕様、画面仕様

6. 操作性仕様、画面仕様

6.1. 前提条件

- ◆ Codespacesの場合、Codespacesを使用できる状態になっていること
 - ◆ Codespaces (VS Code desktop) の場合、VS Code Codespaces extesnsionをインストールしていること
- ◆ Local PCでVS Codeを利用する場合、VS Code Remote Development Extension Packをインストールしていること

6.2. コンテナの起動

下記手順により、開発環境を起動する。

- ◆ Codespaces (Browser)
 - SDKのリポジトリにおいて [Code] の [Codespaces] タブから [Create codespace on <ブランチ名>] を押下する
- Codespaces (VS Code desktop)
 - SDKのリポジトリにおいて、 [Code] の [Codespaces] タブから[Create codespace on <ブランチ名>] を押下する
 - 2. Codespace起動後、Codespaceのブラウザの左下にある [Codespaces] を押下する
 - 3. ドロップダウンリストの中から [VS Codeで開く] を選択する
- ◆ Local PC
 - 1. GitHub上から本SDKのリポジトリにアクセスし、ユーザーの環境に本SDKのリポジトリをクローンし、VS Codeで開く
 - 2. VS Codeの左下の [><] マークを押下、または、「Ctrl + Shift + P」でコマンドパレットを開き、[**Reopen in Container**] を選択する

コンテナ起動途中で中断する際は、下記の手順で行う。



- ◆ Codespaces (Browser) の場合
 - ◆ ブラウザの [x] ボタンを押下する
- ◆ Codespaces (VS Code desktop) の場合、またはLocal PCでVS Codeを利用する場合
 - ◆ VS Codeの [×] ボタン押下する

コンテナ起動の進捗を確認する際は、下記の手順で行う。

- ◆ Codespaces (Browser) の場合
 - ◆ Codespacesのブラウザにおいて [**View logs**] が表示されたら 押下する
- ◆ Codespaces (VS Code desktop) の場合、またはLocal PCでVS Codeを利用する場合
 - ◆ VS Code画面右下のNotificationから [Starting Dev Container (show log)]を押下する

6.3. AIアプリケーション開発に必要な情報の取得

下記のドキュメントを参照できる。

- ◆ AIアプリケーション開発の各ワークフローの手順書 (README)
 - 1. リポジトリトップの README.md から、コンテナのフォルダ構成の tutorials フォルダの README.md ヘリンクで遷移する
 - 2. tutorials フォルダの README.md から 1_initialize といった各機能フォルダ 配下の README.md ヘリンクで遷移する

◆ 機能仕様書

1. リポジトリトップの README.md から機能仕様書へリンクで遷移する

SONY 7. 目標性能

7. 目標性能

- ◆ ユーザビリティ
 - ◆ SDKの環境構築完了後、追加のインストールなしに、AIアプリケーションを開発するためのコンテナが利用できること
 - ◆ コンテナ環境内をVS Code UIで操作できること

SONY 8. 制限事項

8. 制限事項

◆ CodespacesやLocal PCのスペックによっては、SDKで提供する機能が正常に動作しない場合がある

◆ Codespacesの場合、Machine typeが4-core以上を推奨

SONY 9. その他特記事項

9. その他特記事項

- ◆ SDK内で定義するエラーコード、メッセージはなし
- ◆ コンテナ起動時のUIの応答時間について、Codespacesの場合はユーザーのネットワーク 環境、Local PCの場合はユーザーのDocker動作環境に影響されるため明記しない
 - ◆ ただし、Codespaces、Local PCともに、起動時は実績として10秒以内にUIの応答がある
 - 実績は下記条件にて計測

• Codespaces: Machine type 4-coreを選択

● Local PC: 下記スペックのマシンで起動

項目	内容
CPU	Intel® Core™ i7-8665U CPU @ 1.90GHz 2.11 GHz
RAM	16.0 GB
OS	Windows 10 バージョン 21H2
WSL2	Ubuntu-20.04

SONY 10. 未決定事項

10. 未決定事項

◆ なし