

App与嵌入式通讯协议0903

App 与嵌入式通讯协议 0903

从 App 接到蓝牙配对命令 🚀

🟠 设备正品认证流程

步骤	方向	数据内容	用途	说明
1	📱 → 🖥️ Device → App	ID:<HEX>	设备发起加密认证	连接后立即推送，HEX 字符串
2	🖥️ → 📱 App → Device	ID:<解密HEX>	回传解密 ID	utf-8 → base64 编码
3	📱 → 🖥️ Device → App	"VALID"	正品认证通过	明文
4	🖥️ → 📱 App → Device	"validation"	响应认证通过	utf-8 → base64 编码

🟢 PIN 配对及钱包操作命令 (🔴 含新增提案)

步骤	方向	数据内容	用途	说明
5	📱 → 🖥️ App → Device	"request"	请求用户在场确认	utf-8 → base64
5.1	(Device 设备锁屏状态下 📱)	嵌入式内部通讯	本地解锁 + 显示验证码	收到 "request" 后立即亮屏提示用户在设备上输入解锁 PIN (仅设备端处理, 不经 BLE 传输); 解锁成功后生成并显示一次性验证码 (如 6 位数字); 若 60 秒内未完成解锁, 则不显示验证码并结束本次操作 (App 端可提示超时)
5.2	(Device 设备解锁状态下)	嵌入式内部通讯	显示验证码	收到 "request" 后直接生成一次性验证码 (如 6 位数字) 并显示在设备屏幕上, 等待用户输入到 App
7	📱 → 🖥️ App → Device	codeValue:<用户输入>	回传用户输入的验证码	utf-8 → base64
8	🖥️ → 📱 Device → App	PIN_OK / PIN_FAIL:<reason>	验证结果	通过进入授权会话; 失败按失败策略处理
9	📱 → 🖥️ App → Device	address:<chainName>	获取各链地址	utf-8 → base64, 建议分批发送、指令间保留短间隔
10	🖥️ → 📱 Device → App	<prefix><address>	返回链地址	明文, 如 ETH:0x...
1 1	📱 → 🖥️ App → Device	pubkey:<chain>,<hdpath>\n	获取部分链公钥	utf-8 → base64, 结尾 \n
1 2	🖥️ → 📱 Device → App	pubkeyData:<chain>,<pubkey>	返回链公钥	明文
🔴 1 3 [新增提案·征求嵌入式确认]	📱 → 🖥️ Device → App	accountId:<随机生成并固定的ID>	返回设备内冷钱包的 account id	⚠️ 此功能为新增提案, 特此征求马总嵌入式团队的意见。要求: accountId 需具备随机性, 避免不同设备产生相同值; 建议在设备初始化时生成并存储, 后续固定返回。请马总确认此方案是否合理, 以及是否需要调整实现方式。

📘 补充说明

设备生成并固定存储 `accountId`, 并在 PIN 配对阶段首次返回给 App。之后 App 必须在所有关键操作请求 (如交易签名、NFT 收藏、地址确认) 里带上该值, 设备收到后进行校验。

🔴 特别说明 (请马总嵌入式团队确认)

- 新增 `accountId` 的目的是让 App 可以唯一识别不同的冷钱包设备。
- 该 ID 需要具有随机性, 避免设备之间重复。
- 目前这是 **提案阶段**, 需要嵌入式确认是否合理、是否符合安全要求、以及实现复杂度是否可接受。

🔴 特别说明 (关于 accountId 的安全性)

⚠️ 是否能通过程序获取？

- 可以获取：
 - 任何正常对接设备的 App，都能读取 `accountid`（因为这是协议的一部分）。
 - 如果有人写了一个恶意 App，也可以通过和设备通信来拿到 `accountid`。
- 但不能通过 `accountid` 攻破钱包：
 - `accountid` ≠ 私钥，它只是一个“身份证号码”。
 - 即使攻击者知道了 `accountid`，也无法伪造签名，因为签名仍需设备内部私钥完成。
 - 最多能做的是“冒充设备 ID”，但设备会在校验时拒绝外部伪造的 `accountid`。

从 App 接到确认签名对命令

BLE 交易签名协议流程（含新增提案,并且已经明确标注了 结尾符号 \r\n）

步骤	方向	数据内容	用途	说明
1	App → Device	"destinationAddress:<付款地址>,<收款地址>,<手续费>,<链标识>\r\n"	下发交易主要参数（第一步）	例 如： <code>"destinationAddress:0x123abc...,0x456def...,100000,ethereum"</code> utf-8 编码后 base64 发送
2 [新增提案·征求嵌入式确认]	App → Device	"accountid:<固定随机ID>\r\n"	指定签名请求对应的钱包账户	App 必须告诉设备：此次签名属于哪个 <code>accountid</code> ，以便设备在多账户场景下准确定位钱包。 <code>accountid</code> 为设备初始化时随机生成并固定存储。
3 [新增提案·征求嵌入式确认]	Device → App	"ACCOUNT_ID_OK" / "ACCOUNT_ID_FAIL"	返回 <code>accountid</code> 校验结果	⚠️ 如果 <code>accountid</code> 一致 → 返回 <code>"ACCOUNT_ID_OK"</code> 并继续流程；如果不一致 → 返回 <code>"ACCOUNT_ID_FAIL"</code> ，拒绝签名。请马总嵌入式团队确认此方案是否合理，以及错误码格式是否需要进一步标准化。
4	Device → App	"PIN_SIGN_READY" / "PIN_SIGN_FAIL" / "PIN_SIGN_CANCEL"	用户密码验证结果	明文，表示用户在设备端 PIN 校验的结果
5	Device → App	"Signed_OK" / "Signed_REJECT"	设备确认交易参数	明文： <code>"Signed_OK"</code> 表示设备同意处理交易； <code>"Signed_REJECT"</code> 表示用户拒绝，App 应立即终止流程
6	App → Server	POST {chain, from, to, txAmount, ...}	获取 nonce、gasPrice 等预签名参数	App 向后端 API 发 POST 请求，获取当前链的参数
7	App → Server	POST encode 接口请求体	获取 presign (预签名数据)数据 (hex/json)	根据链类型调用 encode 接口，返回对应预签名数据
8	App → Device	"sign:<链标识>,<BIP44路径>,<presign数据>\r\n"	下发预签名数据	utf-8 编码后 base64 发送；需分包，每包 ≤200 字节，最后一包加 <code>\r\n</code> ，分包之间建议 ≥5ms 间隔
9	Device → App	"signResult:<签名数据>" 或 "signResult:ERROR"	返回最终签名结果或错误	明文，如 <code>"signResult:0xf86b..."</code> 为签名数据，如失败返回 <code>"signResult:ERROR"</code>
10	App → Device	"BCAST_OK,<链标识>,<txHash>" 或 "BCAST_FAIL,<链标识>,<错误码>\r\n"	通知设备广播结果	utf-8→base64 编码发送， <code>"BCAST_OK"</code> 表示广播成功并附带交易哈希； <code>"BCAST_FAIL"</code> 表示广播失败并附带原因码

🔧 特别说明（请马总嵌入式团队确认）

- 新增了两个步骤（2、3）：
 - 2 App 下发 `accountid` → 指定签名请求属于哪个账户。
 - 3 设备返回校验结果 → 如果匹配返回 `"ACCOUNT_ID_OK"`，如果不匹配返回 `"ACCOUNT_ID_FAIL"` 并拒绝操作。
- 目的：防止 App 向错误的钱包账户发起签名，确保多账户场景下安全性与准确性。

从 App 接到收藏 NFT 命令

步骤	方向	数据内容	用途	说明
0 [新增提案·征求嵌入式确认]	App→Device	"accountid:<固定随机ID>\r\n"	指定收藏 NFT 对应的钱包账户	App 必须在发起 NFT 收藏前告诉设备：此次操作属于哪个 accountid。该值在设备初始化时随机生成并固定存储。
0.1 [新增提案·征求嵌入式确认]	Device→App	"ACCOUNT_ID_OK" / "ACCOUNT_ID_FAIL"	返回 accountid 校验结果	如果 accountid 一致 → 返回 "ACCOUNT_ID_OK" 并继续流程；如果不一致 → 返回 "ACCOUNT_ID_FAIL"，拒绝操作。请嵌入式团队确认是否采用此机制，以及错误码是否需要标准化。
1	App→Device	"DATA_NFT_TEXT_{字节数}SIZE"	NFT 名称传输头	在发送 NFT 名称正文之前，App 必须先告诉设备名称长度。{字节数} = NFT 名称的 utf-8 字节长度 。整个字符串需再 base64 发送。例如：NFT 名称 "CryptoPunk#1" 长度 = 12 → 明文头部 = DATA_NFT_TEXT_12SIZE → base64 = REFUQV9ORIRfVEYVDEyU0laRQ==。
2	Device→App	"GET1", "GET2", ...	请求下一个 NFT 名称分包	设备每次请求一包（最多 200 字节）
3	App→Device	NFT 名称的各个包 (base64)	分包发送 NFT 名称正文	把 NFT 名称按 ≤200 字节切片，每一片做 utf-8 → base64 后发送。最后一包必须加 \r\n，分包之间建议 ≥5ms 间隔。
示例：NFT 名称 "CryptoPunk#1" → utf-8 长度 = 12 → base64 = Q3J5cHRvUHVua0Mx\r\n				
4	Device→App	"FINISH"	NFT 名称传输结束	明文
5	App→Device	"DATA_NFT_IMG_{字节数}SIZE"	NFT 图片传输头	{字节数} 为图片 base64 字节数。utf-8 转 base64 发送
6	Device→App	"GET1", "GET2", ...	请求下一个 NFT 图片分包	每次最多 200 字节
7	App→Device	NFT 图片的各个包 (base64)	分包发送 NFT 图片	把 NFT 图片的 原始 base64 数据 按 ≤200 字节切片，每片再发送。最后一包必须加 \r\n，分包之间建议 ≥5ms 间隔。

示例：如果图片原始 base64 =

/9j/4AAQSkZJRgABAQEASABIAAD... (共 520 字节)

→ 分 3 包：

- 包 1 (0~199)：/9j/4AAQSkZJRgABAQEASABIAAD...
 - 包 2 (200~399)：...继续...
 - 包 3 (400~519)：...结尾...\r\n |
- | 8 | Device→App | "FINISH" | NFT 图片传输结束 | 明文 |

特别说明（请马总嵌入式团队确认）

- 新增了 0、0.1 步骤：
 - 0 App 下发 accountid → 指定收藏 NFT 属于哪个钱包。
 - 0.1 设备校验并返回结果 → 一致返回 "ACCOUNT_ID_OK"，不一致返回 "ACCOUNT_ID_FAIL"。
- 目的：避免 NFT 被错误存储到其他账户。
- 所有分包传输均需注意：最后一包追加 \r\n，前面分包不加；分包之间建议 ≥5ms 间隔。
- 征求嵌入式确认：是否同意此机制？是否需要定义更详细的错误码（例如 "ACCOUNT_ID_MISSING"、"ACCOUNT_ID_INVALID"）？

从 App 接到“确认地址”命令

步骤	方向	数据内容	用途	说明
0. [新增提案·征求嵌入式确认]	App→Device	"accountId:<固定随机ID>\r\n"	指定确认地址对应的钱包账户	App 必须在发起地址确认前告诉设备：此次操作属于哪个 accountId。该值在设备初始化时随机生成并固定存储。
0.1 [新增提案·征求嵌入式确认]	Device→App	"ACCOUNT_ID_OK" / "ACCOUNT_ID_FAIL"	返回 accountId 校验结果	⚠️ 如果一致 → 返回 "ACCOUNT_ID_OK" 并继续流程；不一致 → 返回 "ACCOUNT_ID_FAIL" 并拒绝操作。需嵌入式确认是否采用此机制，以及错误码是否需要更细化。
1	App→Device	"verify:<chainName>\r\n"	显示地址请求命令	例如："verify:bitcoin\r\n"，utf-8→base64 发送；必须以 \r\n 作为结束符
2	Device→App	"Address_OK"	地址显示完成反馈	明文返回，不需要 \r\n
3	Device→App	其他提示/错误码	异常/扩展命令	如遇异常可扩展 "Address_FAIL" 等命令，明文返回

🔧 特别说明（请马总嵌入式团队确认）

新增了 0.、0.1 步骤，即 App 必须下发 accountId，设备需返回校验结果。目的：确保展示的地址属于正确的钱包账户，避免多账户场景下误显示。建议错误码："ACCOUNT_ID_OK"：验证通过"ACCOUNT_ID_FAIL"：验证失败，拒绝继续请确认：是否采纳此机制？是否需要更细粒度的错误码（如 "ACCOUNT_ID_MISSING"、"ACCOUNT_ID_INVALID"）？

命令与链类型映射举例

币种	显示命令
BTC 比特币	verify:bitcoin
ETH 以太坊	verify:ethereum
TRX 波场	verify:tron
SOL 索拉纳	verify:solana
COSMOS	verify:cosmos
...	其他见 assetRouteDefs

从 App 接到 OTA 固件升级命令

步骤	方向	数据内容	用途	说明
1	App→Device	"DATA_OTA-<文件字节数>SIZE\r\n"	固件头部	例："DATA_OTA_163840SIZE\r\n"，utf-8→base64 发送，必须以 \r\n 结束，通知设备准备接收
2	App→Device	固件内容分包，每包 200 字节，HEX 字符串	固件分包数据	每包 HEX 字符串（200 字节），utf-8→base64 发送； 只有最后一包需追加 \r\n ；分包之间建议 ≥5ms 间隔
3	Device→App	"OTA_OK" / "OTA_FAIL"	设备确认接收或异常	明文返回，不需要 \r\n；表示升级完成或异常

🔧 特别说明

所有 App→Device 的命令必须以 \r\n 作为结束符。分包传输时：前面的分包不加 \r\n，仅最后一包追加 \r\n。

📁 字段示例与流程说明

• 固件头部示例：

DATA_OTA_12032SIZE

- 发送内容为 DATA_OTA_12032SIZE → utf-8 转 base64

• 固件分包示例：

- 第 1 包 HEX 为 aabbcc...（200 字节，HEX 字符串长度 = 400）

- 发送内容为 aabbcc... → utf-8 转 base64

• 分包机制：

- 固件全部数据，循环 offset 每 200 字节，分多包下发
- App 无需等设备 GET 或确认，可 **顺序连续** 写入

```
+-----+
| 正在升级...          |
|-----|
| 已发送: 3/48 包 ( 7% ) |
| \[██████████░░░░░░░░] |
| 请勿断开设备或关闭 App |
| +-----+          |
```