App与嵌入式通讯协议

从 App 接到蓝牙配对命令 🚀

■ 设备正品认证流程

步骤	方向	🍛 数据内容	▲ 用途	፟ 说明
1	≅ → ■ Device→App	ID: <hex></hex>	设备发起加密认证	连接后立即推送,HEX 字符串
2	■ → ≧ App→Device	ID:<解密HEX>	回传解密 ID	utf-8→base64 编码
3	≅ → ■ Device→App	"VALID"	正品认证通过	明文
4	■ → App → Device	"validation"	响应认证通过	utf-8→base64 编码

IN 配对及钱包操作命令

步骤	方向	🍛 数据内容	▲用途	◎ 说明
5	■ → App → Device	"request"	请求用户在场确认	utf-8→base64
5.1	(Device 设备锁屏 状态下 🔐)	嵌入式内部通讯	本地解锁 + 显示 验证码	收到 "request" 后立即亮屏提示用户在设备上输入解锁 PIN(仅设备端处理,不经 BLE 传输);解锁成功后生成并显示一次性验证码(如 6 位数字);若 60 秒内未完成解锁,则不显示验证码并结束本次操作(App 端可提示超时)
5.2	(Device 设备解锁 状态下)	嵌入式内部通讯	显示验证码	收到 "request" 后直接生成一次性验证码(如 6 位数字) 并显示在设备屏幕上,等待用户输入到 App
7	■ → App → Device	codeValue:<用户输入>	回传用户输入的验 证码	utf-8->base64
8	→ ■ Device → App	PIN_OK / PIN_FAIL: <reason></reason>	验证结果	通过进入授权会话;失败按失败策略处理
9	■ → 🔐 App → Device	address: <chainname></chainname>	获取各链地址	utf-8→base64,建议分批发送、指令间保留短间隔
10	→ ■ Device → App	<pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	返回链地址	明文,如 ETH:0x
11	■ → 🔐 App → Device	pubkey: <chain>,<hdpath>\n</hdpath></chain>	获取部分链公钥	utf-8→base64,结尾 \n
12	→ ■ Device → App	pubkeyData: <chain>,<pubkey></pubkey></chain>	返回链公钥	明文

🖈 关键说明

- 📦 所有 App → Device 的数据,均先 utf-8,再 base64 编码发送
- 📱 连续命令建议间隔 ≥ 200ms,避免设备处理拥堵
- 🔒 数据明文传递,未做加密,仅用 base64 做数据包装
- ♀ 每次写入请使用 writeCharacteristicWithResponseForService 保证响应

从 App 接到确认签名对命令 📝 🔏

BLE 交易签名协议流程

步骤	方向	🍑 数据内容	△用途	◎ 说明
1	■ → 🔐 App → Device	"destinationAddress: <付款地址>,<收款地址 >,<手续费>,<链标识 >"	下发交易主要参 数(第一步)	例 如: "destinationAddress:0x123abc,0x456def,100000,ethereum" 所有字段直接拼接,无空格;utf-8 编码后 base64 发送
2	→ ■ Device→App	"PIN_SIGN_READY" / "PIN_SIGN_FAIL" / "PIN_SIGN_CANCEL"	用户密码验证结 果	明文,表示用户在设备端 PIN 校验的结果

App与嵌入式通讯协议 1

步骤	方向	🍑 数据内容	△用途	◎ 说明
3	≧ → ■ Device→App	"Signed_OK" / "Signed_REJECT"	设备确认交易参 数	明文: "Signed_OK" 表示设备同意处理交易; "Signed_REJECT" 表示用户拒绝,App 应立即终止流程
4	■ → ⊕ App→Server	POST {chain, from, to, txAmount,}	获取 nonce、 gasPrice 等预签 名参数	App 向后端 API 发 POST 请求,获取当前链的参数
5	II → (App→Server	POST encode 接口 请求体	获取 presign 数 据(hex/json)	返回链对应预签名数据,用于冷钱包签名
6	■ → 🔐 App → Device	"sign:<链标识>, <bip44路径>, <presign数据>"</presign数据></bip44路径>	下发预签名数据	例如: "sign:ethereum,m/44'/60'/0'/0/0,0xabc" utf-8 编码后 base64 发送
7	→ ■ Device → App	"signResult:<签名数 据>" 或 "signResult:ERROR"	返回最终签名结 果或错误	明文,如 "signResult:0xf86b" 为签名数据,如失败返回 "signResult:ERROR"
8	■ → 🔐 App → Device	"BCAST_OK,<链标识 >, <txhash>" 或 "BCAST_FAIL,<链标识 >,<错误码>"</txhash>	通知设备广播结果	utf-8→base64 编码发送, <mark>"BCAST_OK"</mark> 表示广播成功并附带交易哈希; <mark>"BCAST_FAIL"</mark> 表示广播失败并附带原因码

从 App 接到收藏 NFT 命令 🔼 🔗

步骤	方向	🍑 数据内容	△用途	◎ 说明
1	■ → 🔐 App→Device	"DATA_NFT_TEXT <n>SIZE"</n>	NFT 名称传输头(标志+长度)	n 为 NFT 名称 utf-8 字节数。utf-8 转 base64 发送
2	≧ → ■ Device→App	"GET1", "GET2",	请求下一个 NFT 名称分包	设备每次请求一包(最多 200 字节)
3	■ → 🔐 App→Device	NFT 名称分包,base64	分包发送 NFT 名称正文	按 200 字节/包,utf-8→base64
4	≅→ ■ Device→App	"FINISH"	NFT 名称传输结束	明文
5	■ → 🔐 App→Device	"DATA_NFT_IMG <m>SIZE"</m>	NFT 图片传输头	m 为图片 base64 字节数。utf-8 转 base64 发送
6	≅→ ■ Device→App	"GET1" , "GET2" ,	请求下一个 NFT 图片分包	每次最多 200 字节
7	■ → 🔐 App→Device	NFT 图片分包,base64	分包发送 NFT 图片	200 字节/包,图片原始 base64
8	≅→ ■ Device→App	"FINISH"	NFT 图片传输结束	明文

从 App 接到 OTA 固件升级命令 👰 🚹

步骤	方向	🍑 数据内容	△ 用途	◎ 说明
1	■ → App → Device	"DATA_OTA<文件字节数>SIZE"	固件头部	例: <mark>"DATA_OTA163840SIZE"</mark> ,utf-8→base64 发 送,通知设备准备接收
2	■ → App → Device	固件内容分包,每包 200 字 节,HEX 字符串	固件分包数据	每包 HEX 字符串(200 字节),utf- 8→base64,无需等待应答
3	→ ■ Device → App	"OTA_OK" / "OTA_FAIL"	设备确认接收或异 常	升级完成或异常时回包

🚞 字段示例与流程说明

• 固件头部示例:

DATA_OTA12032SIZE

。 发送内容为 DATA_OTA12032SIZE → utf-8 转 base64

• 固件分包示例:

。 第 1 包 HEX 为 aabbcc... (200 字节,HEX 字符串长度 = 400)

App与嵌入式通讯协议 2

。 发送内容为 aabbcc... → utf-8 转 base64

分包机制:

- 。 固件全部数据,循环 offset 每 200 字节,分多包下发
- 。 App 无需等设备 GET 或确认,可 **顺序连续** 写入



从 App 接到"确认地址"命令 🎎

步骤	方向	🍑 数据内容	△ 用途	፟ 说明
1	■ → App → Device	"verify: <chainname>"</chainname>	显示地址请求命令	如: "verify:bitcoin", utf-8→base64
2	≧ → ■ Device→App	"Address_OK"	地址显示完成反馈	明文
3	≧ → ■ Device→App	其他提示/错误码	异常/扩展命令	如遇异常可扩展 "Address_FAIL" 等命令

App与嵌入式通讯协议 3