

UNIVERSIDAD EAN

FACULTAD DE ESTUDIO EN INGENIERÍA EN  
SISTEMAS COMPUTACIONALES

CUESTIONARIO EN LÍNEA NO. 1

AUTOR

LILIANA MENDEZ REYES

DIRECTOR

TEZIUTLÁN, PUE, MÉXICO, 12 DE FEBRERO DE 2022

# cuestionario:

virtual.universidadean.edu.co/courses/11083/quizzes/25472/take

## Cuestionario en línea No. 1

Comenzado: 12 de feb en 19:22

### Instrucciones del examen

Responda correctamente las siguientes preguntas. Tiene hasta **3 intentos** para responder las preguntas correspondientes.

**Fecha Máxima de realización: 13 de marzo de 2022**

**Pregunta 1** 1 pts

¿Cuáles son los pilares de la programación Orientada por Objetos?

- ☐ Gerencia, Encapsulamiento, Polimorfismo
- ☐ Herencia, Imaginación, Encapsulamiento
- ☐ Accesibilidad; Polimorfismo; Encapsulamiento
- ☒ Polimorfismo, Herencia, Encapsulamiento

**Pregunta 2** 1 pts

**Preguntas**

- ✓ Pregunta 1
- ✓ Pregunta 2
- ✓ Pregunta 3
- ✓ Pregunta 4
- ✓ Pregunta 5

Tiempo de ejecución:  
Intento vencido: 13 de mar en 23:59  
23 minutos, 24 segundos

Ocultar hora

virtual.universidadean.edu.co/courses/11083/quizzes/25472/take

**Pregunta 2** 1 pts

¿Cuál es la diferencia entre clase y objeto?

- ☐ Una clase y un objeto son lo mismo
- ☐ Una clase es la representación abstracta de objetos de un mismo tipo mientras que un objeto es una instancia/concretización de una clase
- ☒ Un objeto es una representación abstracta de una clase mientras que la clase es una instancia/concretización de un objeto
- ☐ Una clase es una representación imaginaria de objetos de un mismo tipo mientras que un objeto es un componente de la clase

**Pregunta 3** 1 pts

Existe una clase denominada 'A' y 3 otras denominadas 'B', 'C', 'D'. ¿Cuál es el pilar de la POO que permite a estas 3 últimas clases compartir atributos y métodos de la clase 'A'?

- ☐ Encapsulamiento

virtual.universidadean.edu.co/courses/11083/quizzes/25472/take

2022 Semestre 1 Ciclo 1

- Página de Inicio
- Módulos
- Evaluaciones**
- Programa del curso
- Calificaciones
- Personas
- Cisco Webex

Cuenta

Tablero

Cursos

Calendario

Bandeja de entrada

Historial

Studio

Ayuda

**Pregunta 3** 1 pts

Existe una clase denominada 'A' y 3 otras denominadas 'B', 'C', 'D'. ¿Cual es el pilar de la POO que permite a estas 3 ultimas clases compartir atributos y métodos de la clase 'A' ?

- ☐ Encapsulamiento
- ☐ Abstracción
- ☒ Herencia
- ☐ Genericidad

**Pregunta 4** 1 pts

¿Qué es el encapsulamiento?

- ☐ Es el mecanismo por el cual podemos acceder a los atributos y métodos de una clase A en una clase B.
- ☐ Es el mecanismo por el cual podemos heredar los atributos y métodos de una clase A en una

virtual.universidadean.edu.co/courses/11083/quizzes/25472/take

2022 Semestre 1 Ciclo 1

- Página de Inicio
- Módulos
- Evaluaciones**
- Programa del curso
- Calificaciones
- Personas
- Cisco Webex

Cuenta

Tablero

Cursos

Calendario

Bandeja de entrada

Historial

Studio

Ayuda

**Pregunta 4** 1 pts

¿Qué es el encapsulamiento?

- ☐ Es el mecanismo por el cual podemos acceder a los atributos y métodos de una clase A en una clase B.
- ☐ Es el mecanismo por el cual podemos heredar los atributos y métodos de una clase A en una clase B.
- ☐ Es el mecanismo por el cual desprotegemos la información de un objeto permitiendo su acceso de forma directa.
- ☒ Es el mecanismo por el cual protegemos la información de un objeto permitiendo su acceso a través de sus métodos.

**Pregunta 5** 1 pts

¿Qué es el polimorfismo en la POO?

- ☐ El mecanismo por el cual clases de un mismo tipo pueden responder al envío de un mismo mensaje ("firma") con un comportamiento similar.
- ☒ El mecanismo por el cual clases de distinto tipo pueden responder a métodos de la misma "firma" de forma diferente.

Led Zeppelin - The Song Remain

Tablero

Examen: Cuestionario en línea N...

virtual.universidadean.edu.co/courses/11083/quizzes/25472/take

2022 Semestre 1 Ciclo 1

Página de Inicio

Módulos

Evaluaciones

Programa del curso

Calificaciones

Personas

Cisco Webex

Cuenta

Tablero

Cursos

Calendario

Bandeja de entrada

Historial

Studio

Ayuda

Es el mecanismo por el cual protegemos la información de un objeto permitiendo su acceso a través de sus métodos.

Pregunta 5

1 pts

¿Qué es el polimorfismo en la POO?

☐ El mecanismo por el cual clases de un mismo tipo pueden responder al envío de un mismo mensaje ("firma") con un comportamiento similar.

☒ El mecanismo por el cual clases de distinto tipo pueden responder a métodos de la misma "firma" de forma diferente.

☐ El mecanismo por el cual objetos de clases diferentes pueden responder a métodos con la misma firma de forma diferente.

☐ El mecanismo por el cual objetos de una misma clase pueden responder a métodos con la misma firma de forma diferente.

Examen guardado en 18:29

Entregar examen