8.2.1拓扑排序

AOV(Activity On Vertex)网络

拓扑序:如果图中从V到W有一条有向路径,则V一定排在W之前。满足此条件的顶点序列称为一个拓扑序。

获得拓扑序的过程叫拓扑排序。

AOV如果有合理的拓扑序,则必定是有向无环图。 $Directed\ Acyclic\ Graph, DAG$

没有前驱结点的入度都为0

聪明的算法

随时将入度变为0的顶点放到一个容器里。

T=O(V+E)

此算法还可以用于检测是否为有向无环图

8.2.2关键路径

AOE(Activity On Edge)网络

1. 一般用于安排项目的工序

工期的推算应该找最大的那个

```
/* 邻接表存储 - 拓扑排序算法 */
bool TopSort( LGraph Graph, Vertex TopOrder[] )
{ /* 对Graph进行拓扑排序, TopOrder[]顺序存储排序后的顶点下标 */
   int Indegree[MaxVertexNum], cnt;
   Vertex V;
   PtrToAdjVNode W;
      Queue Q = CreateQueue( Graph->Nv );
   /* 初始化Indegree[] */
   for (V=0; V<Graph->Nv; V++)
      Indegree[V] = 0;
   /* 遍历图 , 得到Indegree[] */
   for (V=0; V<Graph->Nv; V++)
       for (W=Graph->G[V].FirstEdge; W; W=W->Next)
          Indegree[W->AdjV]++; /* 对有向边<V, W->AdjV>累计终点的入度 */
   /* 将所有入度为0的顶点入列 */
   for (V=0; V<Graph->Nv; V++)
      if ( Indegree[V]==0 )
          AddQ(Q, V);
   /* 下面进入拓扑排序 */
   cnt = 0;
   while( !IsEmpty(Q) ){
      TopOrder[cnt++] = V; /* 将之存为结果序列的下一个元素 */
       /* 对V的每个邻接点W->AdjV */
      for ( W=Graph->G[V].FirstEdge; W; W=W->Next )
          if ( --Indegree[W->AdjV] == 0 )/* 若删除V使得W->AdjV入度为0 */
             AddQ(Q, W->AdjV); /* 则该顶点入列 */
   } /* while结束*/
   if ( cnt != Graph->Nv )
      return false; /* 说明图中有回路, 返回不成功标志 */
   else
      return true;
}
```