

10.3.1桶排序

仅仅通过比较两个元素大小的排序算法，始终存在时间复杂度的下界

10.3.2基数排序

次位优先（ ）

线性时间内的排序

桶的个数小，就接近一个线性时间的排序

10.3.3多关键字的排序

主位优先（ ）：为花色建四个桶

在每个桶内分别排序，最后合并结果

还是次位优先更聪明