

标贝科技语音合成服务

iOS SDK使用说明文档 (2.0)

Name	Date	Reason For Changes	Version
	2019.11.28	创建文档，编写使用说明。	2.0

标贝（北京）科技有限公司DataBaker(Beijing)technology co.,LTD
北京市海淀区西小口路66号中关村东升科技园B-2号楼A203室, 010-58465943

目录

1.XCode集成Framework（参考demo）3

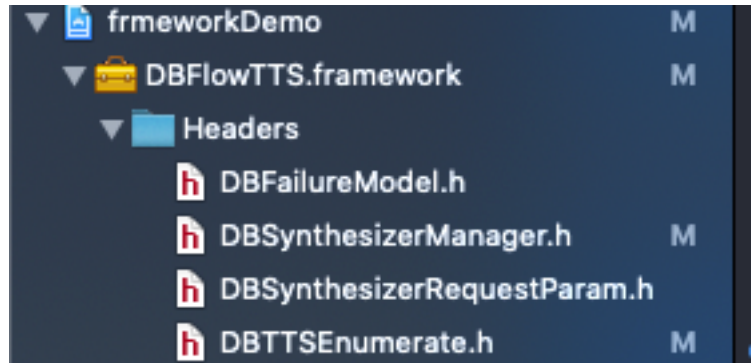
1.SDK关键类3

3.调用顺序4

4.参数说明.....4

1.XCode集成Framework（参考demo）

1.将framework添加到项目project的目录下面。



2.在viewController中引用SDK的头文件；

```
#import "DBSynthesizerManager.h"
```

3.实现DBSynthesizerDelegate的代理。

```
_synthesizerManager delegate = self;
```

4. 在代理的回调中处理相关的逻辑，回传数据或者处理异常

2. SDK关键类

- 1.DBSynthesizerManager：语音合成关键业务处理类，全局只需一个实例即可，并且需要注册自己为该类的回调对象；
- 2.DBSynthesizerRequestParam：设置合成需要的相关参数，按照如下的接口文档设置即可；
- 3.DBFailureModel：请求异常的回调类，包含错误码，错误信息，和错误的trace_id。

3.调用顺序

- 1.初始化DBSynthesizerManager类，得到DBSynthesizerManager的实例。
- 2.注册成为DBSynthesizerDelegate的回调者。
- 3.设置DBSynthesizerRequestParam合成参数，包括必填参数和非必填参数
- 4.调用DBSynthesizerManager.start()方法开始与云端服务连接
- 5.在DBSynthesizerDelegate回调中获得合成的音频数据并按您自己的业务需要处理合成结果或错误情况。
- 6.如果需要发起新的请求，可以重复第3-5步。
- 7.在业务完全处理完毕，或者页面关闭时，调DBSynthesizerManager.stop()结束websocket服务，释放资源。

4. 参数说明

4.1基本参数说明

参数	参数名称	是否必填	说明
setText	合成文本	是	设置要转为语音的合成文本
setBakerCallback	数据回调方法	是	设置返回数据的callback
setVoice	发音人	否	设置发音人声音名称，默认：标准合成_模仿儿童_果子
setLanguage	合并文本语言类型	否	合成请求文本的语言，目前支持ZH(中文和中英混)和ENG(纯英文，中文部分不会合成),默认：ZH
setSpeed	语速	否	设置播放的语速，在0~9之间（支持浮点值），不传时默认为5
setVolume	音量	否	设置语音的音量，在0~9之间（只支持整型值），不传时默认值为5
setPitch	音调	否	设置语音的音调，取值0-9，不传时默认为5中语调
setAudioType	返回数据文件格式	否	可不填，不填时默认为4 audiotype=4：返回16K采样率的pcm格式 audiotype=5：返回8K采样率的pcm格式 audiotype=6：返回16K采样率的wav格式 audiotype=6&rate=1：返回8K的wav格式
setEnableTimestamp	是否返回时间戳内容	否	设置是否返回时间戳内容。true=支持返回，false=不需要返回。不设置默认为false不返回。

4.2 BakerCallback 回调类方法说明

参数	参数名称	说明
onSynthesisStarted	开始合成	开始合成
onBinaryReceived	流式持续返回数据的接口回调	idx 数据块序列号，请求内容会以流式的数据块方式返回给客户端。服务器端生成，从1递增。 data 合成的音频数据，已使用base64加密，客户端需进行base64解密。 audioType 音频类型，如audio/pcm。 interval 音频interval信息，可能为空。 endFlag 是否时最后一个数据块，false：否，true：是。
onSynthesisCompleted	合成完成。	当onBinaryReceived方法中endFlag参数=true，即最后一条消息返回后，会回调此方法。
onTaskFailed	合成失败	返回 msg 内容格式为： { "code":40000,"message":"...", "trace_id": "1572234229176271"} trace_id是引擎内部合成任务ID。

4.3失败时返回的code对应表

4.3.1失败时返回的msg格式

参数名称	类型	描述
code	int	错误码9xxxx表示SDK相关错误，1xxxx参数相关错误，2xxxx合成引擎相关错误，3xxxx授权及其他错误
message	string	错误描述
trace_id	string	引擎内部合成任务id

4.3.2 对应code值：

错误码	含义
90001	合成SDK初始化失败
90002	合成文本内容为空
90003	参数格式错误
90004	返回结果解析错误
90005	合成失败，失败信息相关错误。

10001	access_token参数获取失败或未传输
10002	domain参数值错误
10003	language参数错误
10004	voice_name参数错误
10005	audiotype参数错误
10006	rate参数错误
10007	idx错误
10008	single错误
10009	text参数错误
10010	文本太长
20000	获取资源错误
20001	断句失败
20002	分段数错误
20003	分段后的文本长度错误
20004	获取引擎链接错误
20005	RPC链接失败错误
20006	引擎内部错误
20007	操作redis错误
20008	音频编码错误
30000	鉴权错误（access_token值不正确或已经失效）
30001	并发错误
30002	内部配置错误
30003	json串解析错误
30004	获取url失败
30005	获取客户IP地址失败
30006	任务队列错误
40001	请求不是 json 结构
40002	缺少必须字段
40003	版本错误
40004	字段值类型错误
40005	参数错误

50001	处理超时
50002	内部 rpc 调用失败
50004	其他内部错误