

# 标贝科技语音合成服务

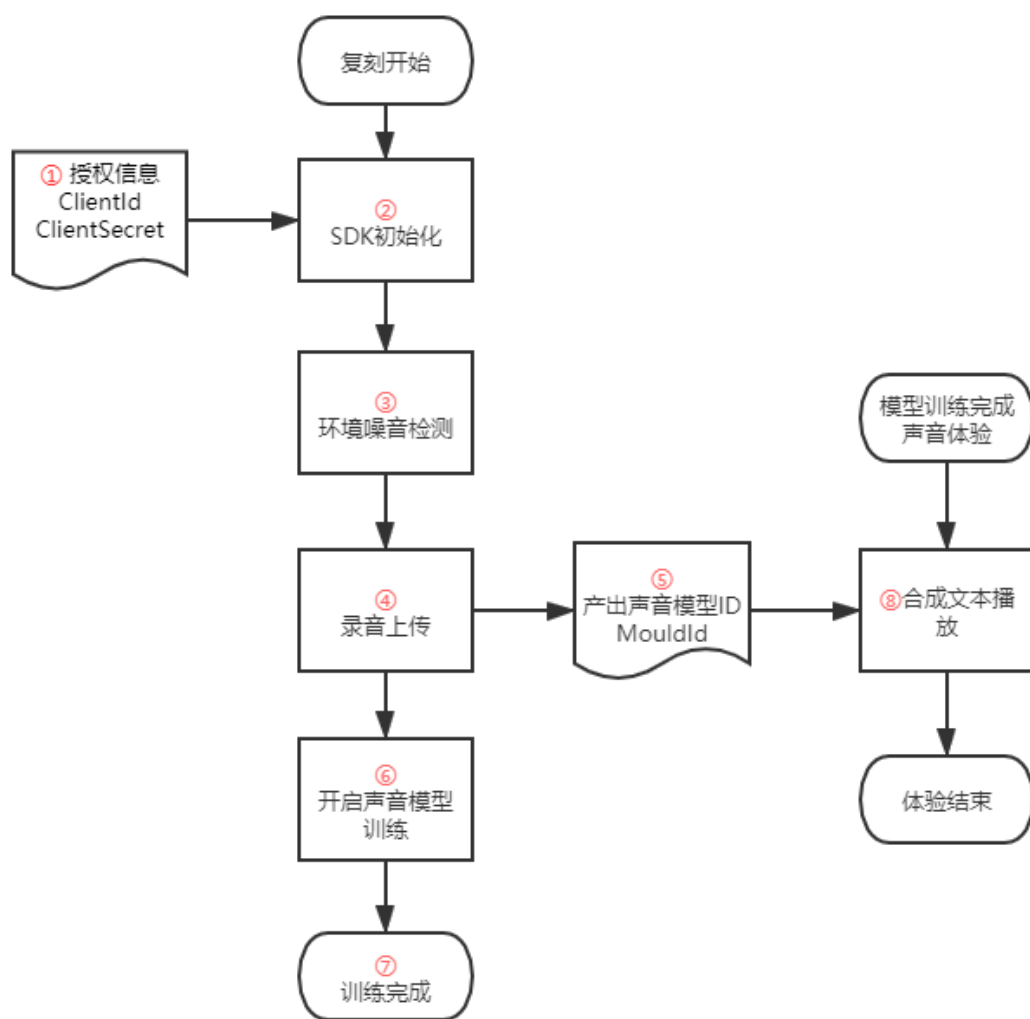
## iOS SDK使用说明文档 ( 2.1 )

Name	Date	Reason For Changes	Version
	2020.03.17	创建文档，编写使用说明。	1.0

## 目录

1. 复刻流程说明: .....	3
2. XCode集成lib（参考demo） .....	4
2.1 兼容性说明 .....	4
2.2 将framework添加到项目project的目录下面 .....	4
2.3 引用SDK的头文件 .....	4
3. 调用方法说明 .....	5
3.1 开启声音复刻的流程 .....	5
3.2 回调block参数说明 .....	6
3.3 DBVoiceDetectionDelegate说明 .....	7
3.4 DBVoiceDetectionUtil的调用说明 .....	7
3.5 DBVoiceEngraverManager的调用说明 .....	7
3.6 体验复刻成功或的声音 .....	9
4. 错误码说明 .....	9

## 1. 复刻流程说明：



1. 整个复刻体验闭环包含两个模块，一个模块是录音上传服务器进行声音模型训练，产出声音模型ID，另一个模块是根据声音模型ID去合成服务器合成，产出声音文件，播放声音文件完成体验。

2.此（复刻）SDK仅支持第一个模块的功能，即②③④⑤⑥⑦等功能。第二个体验的模块⑧，我们提供2种集成方式供选择，以便实现实际项目中的需求。参考3.6的说明。

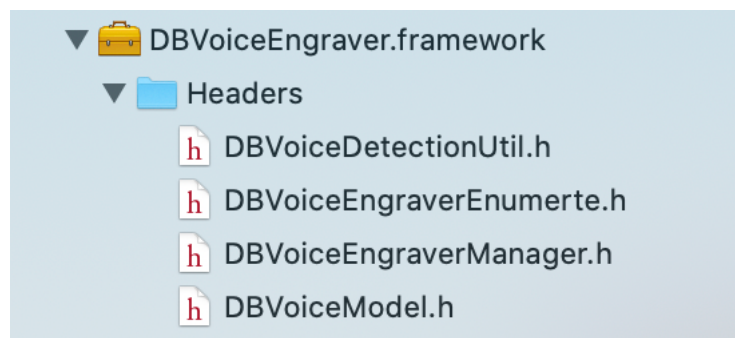
## 2.XCode集成lib（参考demo）

### 2.1 兼容性说明

兼容性：系统：iOS 8以上版本 CPU架构：arm64 arm64e armv7 armv7s

添加隐私麦克风权限：Privacy - Microphone Usage Description：使用麦克风检测声音

### 2.2 将framework添加到项目project的目录下面



### 2.3 引用SDK的头文件

```
#import <DBVoiceEngraver/DBVoiceEngraverManager.h> // 声音复刻头文件
```

```
#import <DBVoiceEngraver/DBVoiceDetectionUtil.h> // 噪声检测头文件
```

SDK关键类：

类接口名称	说明
DBVoiceDetectionUtil.h	声音检测工具类，负责噪声检测
DBVoiceDetectionDelegate.h	回调声音检测的结果和录音时音量的结果

DBVoiceEngraverEnumerte.h	包含复刻SDK中的错误枚举
DBVoiceModel	复刻成功后返回的声音模型
DBVoiceRecognizeModel	返回上传声音后的识别结果

## 3.调用方法说明

### 3.1 开启声音复刻的流程

1. 实例化DBVoiceDetectionUtil检测噪声,并遵守相关代理，在代理回调中处理噪声检测的结果；
2. 点击开始复刻，并获取复刻文本，获取成功后进入朗读文本页面；
3. 实例化DBVoiceEngraverManager单例对象，并传入文本开始声音复刻；
4. 开始朗读文本；
5. 结束朗读文本；
6. 上传文本并进行准确率识别；
7. 录制完成，填入相关信息并开始录制；
8. 根据queryId 或者modelId 获取复刻后的声音；
9. 选择相应的声音模型进行声音体验；

## 3.2 回调block参数说明

名称	参数	说明
DBSuccessHandler	NSDictionary *dict	成功的回调，以字典的形式回调结果，此处回调为服务端返回的数据
DBVoiceRecognizeHandler	DBVoiceRecognizeModel *model	识别成功的回调 status: 1: 上传识别成功; 0: 上传识别失败 percent: 声音的准确率
DBTextBlock	NSArray <NSString *> *textArray	获取需要朗读的文本
DBSuccessModelHandler	NSArray<DBVoiceModel *> *array	获取训练成功的声音模型Id
DBSuccessOneModelHandler	DBVoiceModel *model	modelStatus: 2: 录制中 3: 启动训练失败 4: 训练中 5: 训练失败 6: 训练成功 modelId: 模型Id, 每个声音对应一个模型Id modelStatus:模型状态
DBFailureHandler	NSError *error	错误信息

### 3.3 DBVoiceDetectionDelegate说明

方法名称	参数说明
- (void)dbDetecting:(NSInteger)volumeDB	回调声音检测到的分贝值 volumeDB: 检测到音量的分贝值
- (void)dbDetectionResult:(BOOL)result value:(NSInteger)volumeDB	噪声检测的最终结果回调 result: 1: 检测成功 0: 检测失败 volumeDB:检测到音量的分贝值

### 3.4 DBVoiceDetectionUtil的调用说明

方法名称	使用说明
-(DBErrorState)startDBDetection	1.遵循相关的代理，并实现相关的代理方法； 2.开启噪声检测，如果开启成功，返回值为DBErrorStateNOError;

### 3.5 DBVoiceEngraverManager的调用说明

方法名称	使用说明
------	------

- (void)setupWithClientId:(NSString *)clientId clientSecret:(NSString *)clientSecret queryId:(nullable NSString *)queryId SuccessHandler:(DBSuccessHandler)successHandler failureHandler:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>1.设置clientId,clientSecret;queryId, successHandler, failureHandler初始化的时候设置;</p> <p>2.queryId为可选项,可以通过它来批量查询复刻后的modelId;</p> <p>3.clientId,clientSecret为授权信息,需联系标贝公司获取</p> <p>4.successHandler回调结果,默认为空</p> <p>5. failureHandler: 回调失败结果</p>
- (void)getRecordTextArrayTextHandler:(DBTextBlock)textHandler failure:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>获取复刻的文本</p> <p>textHandler: 以数组的形式回调文本数据;</p> <p>failureHandler: 回调失败结果</p>
- (void)setupQueryId:(nullable NSString *)queryId	<p>设置查询Id,需要在执行获取sessionId前设置,此参数不是必填参数,但是强烈建议使用</p> <p>queryId: 查询Id</p>
- (void)startRecordWithText:(NSString *)text failureHandler:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>传入识别文本并开启录音,默认添加了一个120s时长的录音限制;</p> <p>failureHandler: 如果发生错误,回调此方法</p>
- (void)stopRecord;	结束录音,结束本次录音
- (void)unNormalStopRecordSeesionSuccessHandler:(DBSuccessHandler)successBlock failureHandler:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>非正常录音结束,如果用户没录音完返回需要调用此方法结束录音,不然会默认占用一个录音权限,如果长时间未调用,也会自动释放;</p> <p>successBlock: 结束录音成功的回调;</p> <p>failureHandler: 如果发生错误,回调此方法</p>
- (void)uploadRecordVoiceRecognizeHandler:(DBVoiceRecognizeHandler)successHandler failureHandler:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>上传录音文件进行识别</p> <p>successHandler: 识别成功</p> <p>failureHandler: 如果发生错误,回调此方法</p>
- (void)batchQueryModelStatusByQueryId:(NSString *_Nullable)queryId SuccessHandler:(DBSuccessModelHandler)successHandler failureHandler:(DBFailureHandler)failureHandler	<p>根据默认传入的queryId查询模型状态</p> <p>successHandler: 查询成功,以数组的形式返回model</p> <p>failureHandler: 如果发生错误,回调此方法</p>



- (void)queryModelStatusByModelId: (NSString *)modelId SuccessHandler: (DBSuccessModelHandler)successHandler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	根据默认传入的modelId查询模型状态  successHandler: 查询成功, 以数组的形式返回model failureHandler: 如果发生错误, 回调此方
- (void)startModelTrainRecordVoiceWithP honeNumber:(NSString * _Nullable)phoneNumber notifyUrl:(NSString * _Nullable)notifyUrl successHandler: (DBSuccessHandler)successHandler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	开启模型训练; phoneNumber: 手机号码 notifyUrl: 用于接收复刻结果的回调url successHandler:开启训练成功, 开启成功后会回调modelId failureHandler: 如果发生错误, 回调此方法

### 3.6 体验复刻成功或的声音

第一种集成方式如Demo中所示, 用声音模型ID + RestAPI的形式, 合成MP3声音文件, 进行播放。这种合成方式适用于单次不超过250字文本长度的文本合成。另一种方式则是声音模型ID + TTS合成SDK, 具体集成方式可参考我们TTS合成SDK的接入文档。这种方式无文本长度限制, 实时合成流式返回, TTS合成SDK中也有播放器功能, 集成使用很方便。

## 4.错误码说明

错误码	含义
1000	麦克风没有权限
1001	初始化SDK失败
1002	获取token失败
1003	获取session失败
99999	获取网络数据异常