## 算法基础

第三次作业(DDL: 2024年10月10日23:59) 解答过程中请写出必要的计算和证明过程

**Q1.** (5+15=20 %)

- (a) 下面的排序算法中哪些是稳定的:插入排序、冒泡排序、希尔排序、堆排序和快速排序?
- (b) 给出一个能使任何排序算法都稳定的方法。你所给出的方法带来的额外时间和空间开销是多少?

**Q2.** (20 分) Quicksort 包含了两个对自身的递归调用:

```
1 Quicksort (A, p, r)

2 if p < r then

3 q = Partition (A, p, r)

4 Quicksort (A, p, q - 1)

5 Quicksort (A, q + 1, r)
```

其中第二个递归调用并非必须的。请修改 Quicksort, 使得 Quicksort 只包含一个递归调用。(提示:使用一个循环结构来代替其中一个递归调用)

- **Q3.** (20 分) 因为在基于比较的排序模型中,完成 n 个元素的排序,其最坏情况下需要  $\Omega(n \log n)$  时间。试证明:任何基于比较的算法从 n 个元素的任意序列中构造一棵二叉搜索树,其最坏情况下需要  $\Omega(n \log n)$  的时间。
- **Q4.** (20 ) 定义二叉搜索树 T 上节点的深度 d(x) 如下:

$$d(x) = \begin{cases} 1, x = root(T) \\ d(p(x)) + 1, else \end{cases}$$

试证明:以随机的输入构建的二叉搜索树的平均节点深度的期望为 $\Theta(log(n))$ 

**Q5.** (20 分) 在线地求数组中排名为 k 的数是二叉搜索树的应用之一。请修改二叉搜索树,并以此实现 Querykth(T, k),返回二叉搜索树 T 中第 k 大的数,且时间复杂度为 O(h)。(提示: 你可能需要申请额外的空间,以此维护更多的信息。)