



Source History

```
1
2 package lab01;
3
4 //Autor: Diego Aristides Cervantes Apaza
5
6 //Problema:Escribir un programa donde se creen 5 soldados
7 //considerando solo su nombre. Ingresar sus datos y después mostrarlos.
8
9
10 import java.util.Scanner;
11
12 public class Ejercicio01 {
13     public static void main (String [] args){
14         Scanner scan = new Scanner(System.in);
15         String soldado1, soldado2, soldado3, soldado4, soldado5;
16
17         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 1:");
18         soldado1=scan.nextLine();
19         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 2:");
20         soldado2=scan.nextLine();
21         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 3:");
22         soldado3=scan.nextLine();
23         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 4:");
24         soldado4=scan.nextLine();
25         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 5:");
26         soldado5=scan.nextLine();
27
28
29         System.out.println("Los nombres de los soldados son:" +"\n" +
30             soldado1+ "\n"+ soldado2 + "\n"+ soldado3+"\n"+soldado4+
31             "\n"+soldado5);
32     }
33 }
34
35
```

**PROBLEMA 2.**

Escribir un programa donde se creen 5 soldados considerando su y nivel de vida (aleatorio entre 1 y 5).

Ingresar sus datos y después  
//mostrarlos.

```
11 import java.util.Scanner;
12 import java.util.Random;
13
14 public class Ejercicio02 {
15     public static void main (String [] args){
16         Scanner scan = new Scanner(System.in);
17         Random num = new Random();
18         //Declaración de variables
19         String soldado1, soldado2, soldado3, soldado4, soldado5;
20         int vidaSoldado1, vidaSoldado2, vidaSoldado3, vidaSoldado4,
21             vidaSoldado5;
22
23         //Ingreso de nombres de los soldados
24         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 1:");
25         soldado1=scan.nextLine();
26         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 2:");
27         soldado2=scan.nextLine();
28         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 3:");
29         soldado3=scan.nextLine();
30         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 4:");
31         soldado4=scan.nextLine();
32         System.out.println("Ingrese el nombre del soldado 5:");
33         soldado5=scan.nextLine();
34
35         //Aleatorios para la vida de los soldados
36         vidaSoldado1= num.nextInt(5)+1;
37         vidaSoldado2= num.nextInt(5)+1;
38         vidaSoldado3= num.nextInt(5)+1;
39         vidaSoldado4= num.nextInt(5)+1;
40         vidaSoldado5= num.nextInt(5)+1;
41
42         //Muestra de los datos ingresados
43         System.out.println ("Los datos de los soldados son: "+"\\n"+
44             "Número de soldado" +"\\t"+"NOMBRE"+"\\t\\t\\t\\t"+"VIDA"+"\\n"+
45             "Soldado 1:" +"\\t\\t"+soldado1+"\\t\\t\\t\\t"+vidaSoldado1+ "\\n"+
46             "Soldado 2:" +"\\t\\t"+soldado2+"\\t\\t\\t\\t"+vidaSoldado2+ "\\n"+
47             "Soldado 3:" +"\\t\\t"+soldado3+"\\t\\t\\t\\t"+vidaSoldado3+ "\\n"+
48             "Soldado 4:" +"\\t\\t"+soldado4+"\\t\\t\\t\\t"+vidaSoldado4+ "\\n"+
49             "Soldado 5:" +"\\t\\t"+soldado5+"\\t\\t\\t\\t"+vidaSoldado5);
50     }
51 }
52
```

**PROBLEMA 3.**

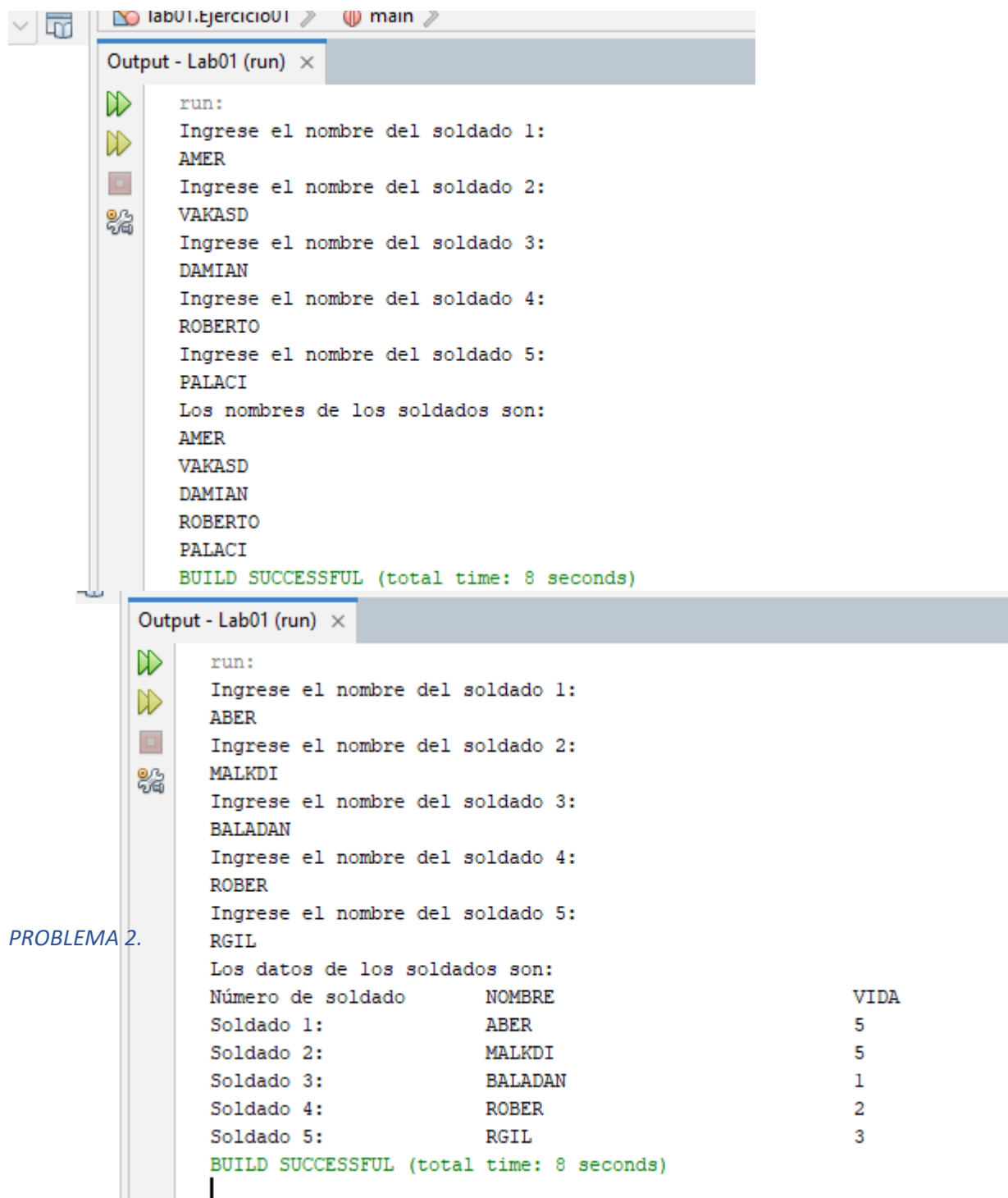
```
1  package lab01;
2
3  //Autor: Diego Aristides Cervantes Apaza
4  //Problema: Escribir un programa donde se creen 5 soldados considerando su
5  //nombre. Ingresar datos y después mostrarlos
6  //Use arreglos estándar
7
8
9  import java.util.Scanner;
10 public class Ejercicio03 {
11     public static void main (String [] args){
12
13         Scanner scan = new Scanner(System.in);
14
15         //Declaración de variables
16         int n=5, i;
17
18         //Creación de arreglo
19         String[] soldados = new String[n];
20
21         //Mensaje de ingreso de datos
22         System.out.println("Ingrese usted los nombres de los soldados:");
23
24         //Bucle para almacenar los nombres de los soldados
25         for (i=0; i<soldados.length ; i++){
26             soldados[i]=scan.nextLine();
27         }
28
29         //Bucle para mostrar todos los elementos del arreglo
30         for (i=0; i<soldados.length; i++){
31             System.out.println("El nombre del soldado " +(i+1)+" es :"+
32                 soldados [i]);
33         }
34     }
35 }
36
37
38
```

**PROBLEMA 4.**

```
1 package lab01;
2
3 //Autor: Diego Aristides Cervantes Apaza
```

```
4 //Problema: Escribir un programa donde se creen 5 soldados considerando
5 //su nombre y nivel de vida. Ingresar sus datos y después mostrarlos.
6 //Restricción: aplicar arreglos estándar.
7
8
9 import java.util.Scanner;
10 import java.util.Random;
11 public class Ejercicio04 {
12     public static void main (String [] args){
13
14         //Declaración de objetos para las clases de ingreso de datos
15         //y obtención de aleatorios
16         Scanner scan = new Scanner(System.in);
17         Random num = new Random();
18
19         //Declaración de variables
20         int i;
21
22         //Creación de arreglos que almacenan nombres y vidas de los
23         //soldados
24         String[] soldados = new String [5];
25         int[] vidaSoldados = new int [5];
26
27         //Ingreso de datos de nombres
28         System.out.println("Ingrese el nombre de los soldados:");
29
30
31         //Bucle para almacenar nombres ingresados al arreglo "soldados"
32         for (i=0; i<soldados.length; i++){
33             soldados[i]=scan.nextLine();
34         }
35
36         //Bucle para almacenar números aleatorios generados al arreglo
37         //"vidaSoldados"
38         for (i=0; i<vidaSoldados.length; i++){
39             vidaSoldados[i]=num.nextInt(5)+1;
40         }
41
42         //Bucle para imprimir los datos de los soldados previamente
43         //ingresados y generados respectivamente
44         for (i=0; i<5; i++){
45             System.out.println("El nombre del soldado "+(i+1)+" es "+
46                 soldados[i]+" y su vida es "+vidaSoldados[i]+".");
47         }
```



*EJECUCIÓN:*  
*PROBLEMA 1:*



```
run:
Ingrese el nombre del soldado 1:
AMER
Ingrese el nombre del soldado 2:
VAKASD
Ingrese el nombre del soldado 3:
DAMIAN
Ingrese el nombre del soldado 4:
ROBERTO
Ingrese el nombre del soldado 5:
PALACI
Los nombres de los soldados son:
AMER
VAKASD
DAMIAN
ROBERTO
PALACI
BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
```

*PROBLEMA 2.*

```
run:
Ingrese el nombre del soldado 1:
ABER
Ingrese el nombre del soldado 2:
MALKDI
Ingrese el nombre del soldado 3:
BALADAN
Ingrese el nombre del soldado 4:
ROBER
Ingrese el nombre del soldado 5:
RGIL
Los datos de los soldados son:
Número de soldado      NOMBRE      VIDA
Soldado 1:             ABER             5
Soldado 2:             MALKDI           5
Soldado 3:             BALADAN          1
Soldado 4:             ROBER            2
Soldado 5:             RGIL             3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
```

	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p style="text-align: center;"><b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p><b>Aprobación:</b> 2022/03/01</p>	<p><b>Código:</b> GUIA-PRLE-001</p>	<p><b>Página:</b> 7</p>

### PROBLEMA 3.

```

25 for (i=0; i<soldados.length; i++){
>
Output - Lab01 (run) x
run:
Ingrese usted los nombres de los soldados:
DIEG
VAASDF
VELMAN
FOR
INES
El nombre del soldado 1 es :DIEG
El nombre del soldado 2 es :VAASDF
El nombre del soldado 3 es :VELMAN
El nombre del soldado 4 es :FOR
El nombre del soldado 5 es :INES
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
|

```

### PROBLEMA 4.

```

Output - Lab01 (run) x
run:
Ingrese el nombre de los soldados:
DIEIG
JAMSDF
GERMAN
BALAND
EERIN
El nombre del soldado 1 es DIEIG y su vida es 5.
El nombre del soldado 2 es JAMSDF y su vida es 2.
El nombre del soldado 3 es GERMAN y su vida es 1.
El nombre del soldado 4 es BALAND y su vida es 3.
El nombre del soldado 5 es EERIN y su vida es 3.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)

```

--