**INFORME DE LABORATORIO**

**(formato estudiante)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN BÁSICA** | | | | | | |
| **ASIGNATURA:** | *Fundamentos de la programación 2* | | | | | |
| **TÍTULO DE LA PRÁCTICA:** | *Arreglos con Objetos* | | | | | |
| **NÚMERO DE PRÁCTICA:** | *03* | **AÑO LECTIVO:** | *2024* | **NRO. SEMESTRE:** | | *2* |
| **FECHA DE PRESENTACIÓN** | *4/10/2024* | **HORA DE PRESENTACIÓN** | *22/40/00* | | | |
| **INTEGRANTE (s)**  *Leonardo Juan José Baca Calsin* | | | | **NOTA (0-20)** | |  |
| **DOCENTE(s):**  *Pinto Oppe Lino José* | | | | | | |
|  | | | | |  | |
| **RESULTADOS Y PRUEBAS** | | | | | | |
| 1. **EJERCICIOS RESUELTOS:**   *El estudiante coloca la evidencia de los ejercicios propuestos realizados en la sesión de laboratorio, en el tiempo o duración indicado por el docente.*  *El docente debe colocar la retroalimentación por cada ejercicio que el estudiante/grupo ha presentado*                    EJECUCIÓN DEL PROGRAMA                EJECUCIÓN DEL PROGRAMA            COMMIT:   1. **PRUEBAS**   *¿Con que valores comprobaste que tu práctica estuviera correcta?*  Comprobé mi código, ingresando cadenas de nombres y números para los niveles de vida. *¿Qué resultado esperabas obtener para cada valor de entrada?*  Esperaba que el Usuario vea a que soldado le está asignando el nombre y el nivel de vida del mismo. *¿Qué valor o comportamiento obtuviste para cada valor de entrada?*  Para cada uno obtuve la respuesta esperada, es decir, me imprimía el nombre del soldado y su nivel de vida, o como en otro programa, el número de ejercito al cual pertenecía. | | | | | | |
| 1. **RUBRICA:**   *Colocar la evidencia de las respuestas realizadas al cuestionario enunciado en la guía práctica de laboratorio.*   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **Contenido y demostración** | | **Puntos** | **Checklist** | **Estudiante** | **Profesor** | | 1. GitHub | Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con  código fuente terminado y fácil de revisar. | 2 | X | 2 |  | | 2. Commits | Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas.  (El profesor puede preguntar para refrendar calificación). | 4 | X | 2 |  | | 3. Código fuente | Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de  sus funciones. | 2 | X | 2 |  | | 4. Ejecución | Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente. | 2 | X | 2 |  | | 5. Pregunta | Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar  para refrendar calificación). | 2 | X | 2 |  | | 6. Fechas | Las fechas de modificación del código fuente  están dentro de los plazos de fecha de entrega  establecidos. | 2 | X | 2 |  | | 7. Ortografía | El documento no muestra errores ortográficos. | 2 | X | 2 |  | | 8. Madurez | El Informe muestra de manera general una  evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado  impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación). | 4 | X | 3 |  | | TOTAL | | 20 |  | 17 |  | | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **CONCLUSIONES** | | | | | | |
| *Colocar las conclusiones, apreciaciones reflexivas, opiniones finales a cerca de los resultados obtenidos de la sesión de laboratorio.* Me gustaron mucho los arreglos, ya que con estos podemos almacenar información de objetos, como personas, alumnos, soldados, naves, etc. Esto es beneficioso al momento de controlar los datos, para una aplicación o para un sitio web, gracias a esto, en un futuro, se nos hará más fácil almacenar datos, de una manera ordenada, como en el caso d los arreglos. | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **METODOLOGÍA DE TRABAJO** | | | | | | |
| *Colocar la metodología de trabajo que ha utilizado el estudiante o el grupo para resolver la práctica, es decir el procedimiento/secuencia de pasos en forma general.*  Para este trabajo, la metodología de trabajo que se ha utilizado es la siguiente: Primero entendimos el enunciado del problema, después comenzamos a pasar la lógica a un lenguaje de programación, en este caso, al lenguaje Java, y después de terminar el programa, comenzamos con las pruebas de compilación. | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA** | | | | | | |
| *Colocare las referencias utilizadas para el desarrollo de la práctica en formato IEEE* https://repositorio.unsa.edu.pe/bitstreams/c4eb8421-6910-46fd-9746-e6c07c0b59bb/download | | | | | | |