

Informe de Laboratorio 02 Tema: Git y GitHub

Nota	

${f Estudiante}$	Escuela	Asignatura		
Mariel Alisson Jara Mamani mjarama@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web 2 Semestre: I Código: 1702122		

Laboratorio	Tema	Duración
02	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - B	Del 30 Abril 2024	Al 04 Mayo 2024

1. Tarea

• Git

Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite gestionar cambios en el código fuente durante el desarrollo de software. Permite a los desarrolladores colaborar en proyectos, realizar seguimiento de las modificaciones y revertir cambios si es necesario.

Comandos Básicos de Git

```
# Inicializar un repositorio Git en un directorio existente
git init
# Clonar un repositorio Git existente
git clone <url>
# Aadir archivos
git add <archivo>
# Confirmar cambios en el repositorio
git commit -m "Primer Commit"
# Ver el estado actual del repositorio
git status
# Ver el historial de commits
git log
```

• GitHub

GitHub es una plataforma de alojamiento de código fuente basada en la nube que utiliza Git para el control de versiones. Además de alojar repositorios de código, proporciona herramientas para la gestión de proyectos, seguimiento de problemas, revisión de código y colaboración entre desarrolladores.

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programación Web 2



2. Site Personal

- Menú Principal: Inicio Autor Estándares Web Contáctame
 - index.html Página principal de bienvenida al sitio.
 - autor.html Página de presentación del autor.
 - hobbies.html Página de fotos y descripciones de sus hobbies.
 - ingSoftware.html Página donde se explica qué es la Ingeniería de Software desde su punto de vista.
 - galeria.html Página de fotos y descripciones libres que quiera compartir.
 - estandares Web.html Página donde se describen los estándares web, incluyendo SVG, WOFF, WebRTC, XML.
 - contactame.html Página donde se muestra un formulario de contacto.
- Autor Autor Hobbies Ing. de Software Galería
- Contáctame: Formulario con los campos: nombres, correo electrónico, género, fecha de nacimiento, asunto, contenido y botón de enviar.

3. Entregables:

- Informe de laboratorio.
- Archivos en el repositorio de la pagina personal
- URL: Docker Hub.

4. Procedimiento

■ Subir el proyecto de la pagina personal a docker

5. URL de Repositorio de Git Hub

■ https://github.com/Alsnj20/pw2-24a

6. URL de Docker Hub

https://hub.docker.com/r/marielj/lab02/tags

7. Estructura de laboratorio 02

• El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

lab02/ |--- README.md |--- exercises |---hola.java |---index.html |---autor.html

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web 2**



```
|---autor
   |--- hobbies.html
   |--- ingSoftware.html
   |--- galeria.html
|---estandaresWeb.html
|---contactame.html
|---/css
|---index.css
   |---autor.css
       |--- hobbies.css
       |--- ingSoftware.css
       |--- galeria.css
   |---estandaresWeb.css
   |---contactame.css
|--- img/
|--- latex/
   |--- linopinto_pw2_24a_lab02.tex
   |--- linopinto_pw2_24a_lab02.pdf
   |--- img/
  |--- logo_abet.png
  |--- logo_episunsa.png
```

8. Rúbrica

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Repositorio se pudo clonar y se evidencia la estructura adecuada para revisar los entregables. (Se descontará puntos por error o onservación)	4	X	4	
2. Commits	Hay porciones de código fuente asociado a los commits planificados con explicaciones deta- lladas. (El profesor puede preguntar para re- frendar calificación).	4	X	4	
3. Ejecución	Se incluyen comandos para ejecuciones y prue- bas del código fuente explicadas gradualmente que permitirían replicar el proyecto. (Se des- contará puntos por cada omisión)	4	X	2	
4. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta for- mulada en la tarea. (El profesor puede pregun- tar para refrendar calificación).	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos. (Se descontará puntos por error encontrado)	2	X	1.5	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente con explicaciones puntuales pero precisas, agregando diagramas generados a partir del código fuente y refleja un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
Total		20		15.5	

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y evidencias



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación Web 2**



9. Referencias

■ https://docs.docker.com/

https://github.com/

https://git-scm.com/

■ https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html