



Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 1

INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA									
ASIGNATURA:	Programa	ación web 2							
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Laboratorio 02								
NÚMERO DE PRÁCTICA:	02	AÑO LECTIVO:	2do	NRO. SEMESTRE:	1				
FECHA DE PRESENTACIÓN	-	HORA DE PRESENTACIÓN	-						
INTEGRANTE (s):									
Carbajal Gonzalez	z Diego Alejandro			NOTA:					
DOCENTE(s):									
Lino Jose Pinto Oppe									

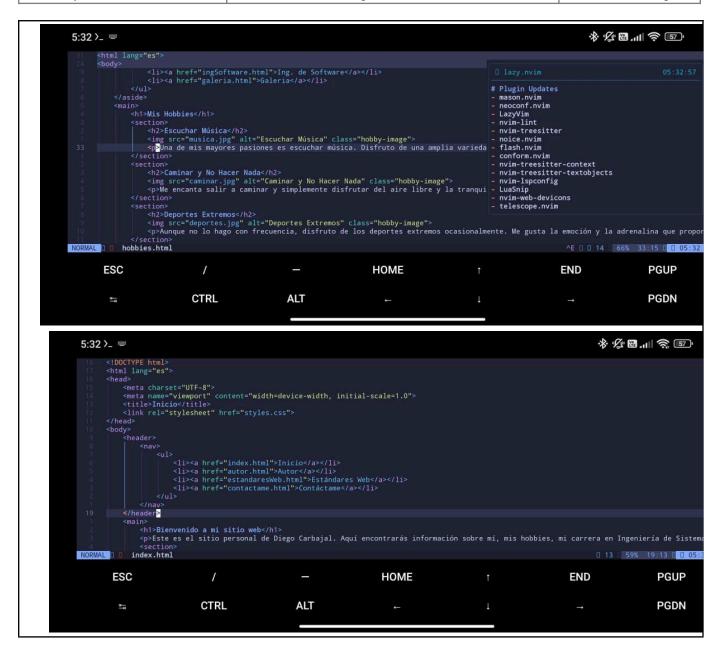
SOLUCIÓN Y RESULTADOS I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS Estructura del Proyecto Para este laboratorio, se creó una estructura de directorios que sigue las especificaciones proporcionadas. La estructura es la siguiente: rescobedoq/ |--- pw2-24a | |--- README.md | |--- .gitignore | |--- lab02 | |--- index.html | |--- autor.html | |--- hobbies.html |--- ingSoftware.html | |--- galeria.html |--- estandaresWeb.html |--- contactame.html | |--- css





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 2

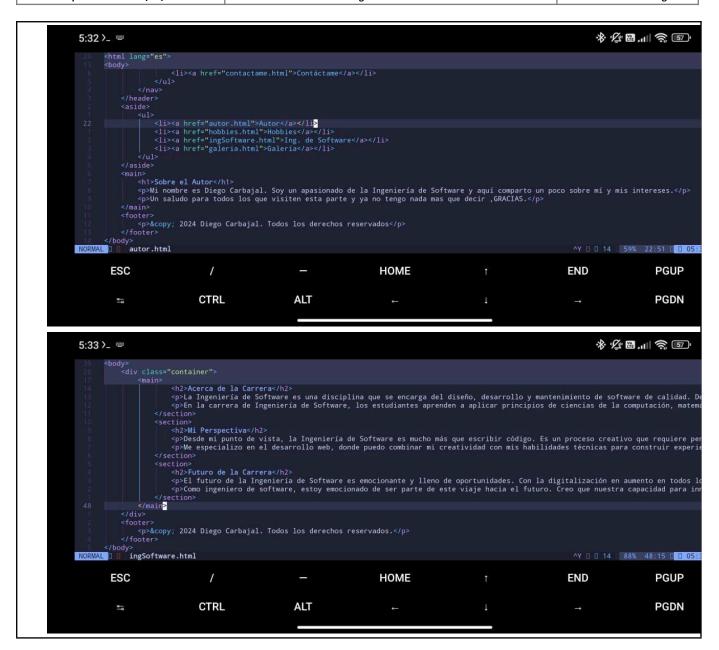






Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 3

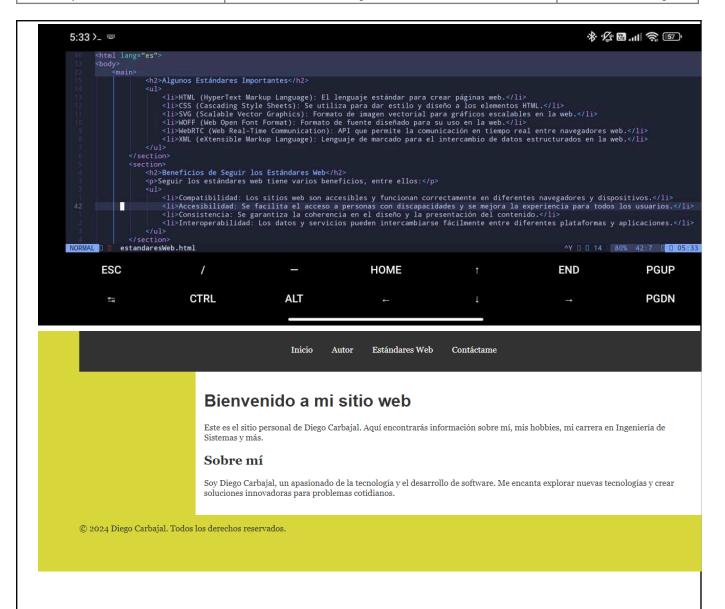






Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 4



II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO

Solución del Cuestionario

- 1. ¿Qué es la W3C y cuáles son algunos de sus estándares web más importantes?
- La W3C (World Wide Web Consortium) es una organización internacional que desarrolla y mantiene estándares web para asegurar el crecimiento a largo plazo de la web. Algunos de los estándares más importantes incluyen:

SVG (Scalable Vector Graphics): Un formato para gráficos vectoriales bidimensionales con soporte para interactividad y animación.





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 5

WOFF (Web Open Font Format): Un formato para fuentes web que permite a los diseñadores utilizar fuentes personalizadas en sus sitios web.

WebRTC (Web Real-Time Communication): Un conjunto de tecnologías que permite la comunicación en tiempo real entre navegadores web.

XML (Extensible Markup Language): Un lenguaje de marcado que define reglas para la codificación de documentos en un formato que es tanto legible por humanos como por máquinas.

2. Describa su experiencia al crear un sitio web usando solo HTML y CSS.

Crear un sitio web utilizando únicamente HTML y CSS fue una experiencia enriquecedora. Sin la ayuda de JavaScript, me centré más en la estructura y el estilo de las páginas, aprendiendo a utilizar diversas propiedades de CSS para lograr un diseño atractivo y funcional. Además, comprendí mejor cómo estructurar un sitio web de manera semántica y accesible.

3. ¿Cuáles son las ventajas de utilizar un sistema de control de versiones como Git y una plataforma como GitHub?

Las ventajas de utilizar Git y GitHub incluyen:

Control de versiones: Permite llevar un registro detallado de todos los cambios realizados en el proyecto, facilitando la reversión a versiones anteriores si es necesario.

Colaboración: GitHub facilita la colaboración en proyectos de software, permitiendo a múltiples desarrolladores trabajar en el mismo código simultáneamente.

Backup y seguridad: Almacenar el código en GitHub proporciona un respaldo seguro y accesible desde cualquier lugar.

Revisión de código: Facilita la revisión de código entre pares, mejorando la calidad del software desarrollado.

III. CONCLUSIONES

Este laboratorio proporcionó una experiencia práctica en la creación de un sitio web personal utilizando solo HTML y CSS, siguiendo las recomendaciones de la W3C. Además, el uso de Git y GitHub para gestionar el código fuente reforzó la importancia de las herramientas de control de versiones y colaboración en el desarrollo de software. La elaboración del sitio web sin JavaScript me permitió profundizar en el uso de CSS para el diseño y la estructuración semántica de HTML, mejorando mis habilidades en estas tecnologías fundamentales.

Autoevaluación





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 6

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profe
1. GitHub	Repositorio se pudo clonar y se evidencia la estructura adecuada para revisar los entrega- bles. (Se descontará puntos por error o onser- vación)	4			
2. Commits	Hay porciones de código fuente asociado a los commits planificados con explicaciones deta- lladas. (El profesor puede preguntar para re- frendar calificación).	4			
3. Ejecución	Se incluyen comandos para ejecuciones y prue- bas del código fuente explicadas gradualmente que permitirían replicar el proyecto. (Se des- contará puntos por cada omisión)	4			
4. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta for- mulada en la tarea. (El profesor puede pregun- tar para refrendar calificación).	2			
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos. (Se descontará puntos por error encontrado)	2			
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente con explicaciones puntuales pero precisas, agre- gando diagramas generados a partir del códi- go fuente y refleja un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar cali- ficación).	4			
Total					

1: 3

2: 2

3: 3

4: 1

5: 2

6: 2

TOTAL: 13

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA