

# Informe de Laboratorio 2 Tema: GitHub



Página 1

Estudiante	Escuela	Asignatura
Chambilla Perca Ricardo	Escuela Profesional de	Programacion Web 2
Mauricio	Ingeniería de Sistemas	Semestre: III
rchambillap@unsa.edu.pe		Código: 1701213

Laboratorio	Tema	Duración
1	$\operatorname{GitHub}$	08

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 8 de Mayo 2024	Al 15 de Mayo 2024

### 1 DESCRIPCION DE ACTIVIDAD

1.1 Elabore un informe individual, de estudio de Git y GitHub. Cree su página personal con las recomendaciones dadas por la W3C en su tutorial de CSS: Em- pezando con HTML y CSS: https://www.w3.org/Style/Examp

Estoy usando como base una pagina html que presentamos antes en pweb1. La cual se ve así:





#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programacion Web 2



#### 1.2 Requerimientos

index.html - (Menú principal - Página principal de bienvenida al sitio beb) autor.html - (Menú principal - Página de presentación del autor) (Se activa Menú Izquierdo) hobbies.html - (Menú Izquierdo - Página de fotos y descripciones de sus hobbies.) hngSoftware.html - (Menú Izquierdo - Página donde explique ¿Qué es la Ing. de Software desde su punto de vista?. Descripción, especialidades que resalte.) haleria.html - (Menú Izquierdo - Página de fotos y descripciones libres que quiera compartir.) estandaresWeb.html- (Menú principal - Página donde describa la W3C y algunos estándares web.) contactame.html- (Menú principal - Página donde muestra un formulario de contacto.)

Menú Principal —\*Inicio—Autor—Estándares Web—Contáctame—

Inicio: Página de presentación del sitio. "Bienvenido a ...".

Autor: Descripción del autor. "Mi nombre es ...".

Estándares Web: SVG, WOFF, WebRTC, XML.

Contáctame: Formulario: —nombres:input——correo:email——genero:radiobutton——nacimiento:date—

—asunto:input— —contenido:textarea— —enviar:button—

Menú Izquierdo —\*Autor— -; —Hobbies—Ing. de Software—Galería—

Hobbies: Descripción, tiempo, recomendaciones, fotos.

Ing. de Software: Acerca de la carrera de Ing. de Software. Futuro. Especialidad.

Contactanos: Formulario que guarda en una base de datos. Las consutas que se desean enviar: nombres, correo electrónico, asunto, detalle..

Utilice todas las recomendaciones dadas por el docente:

# 2 Pregunta

# 2.1 Mencione tres aportes a su adquisición de conocimientos que este laboratorio le proporcionó.

El primero seria que ahora conocemos nuestro primer software de regulador de versiones (git)

El segundo conocimiento que me llevo de esta clase es que existen buenas practicas y estandares en el desarrollo web.

El tercero el flujo de trabajo de git, y por su extension github.



### 3 Rúbricas

#### 3.1 Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe			
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.		

#### 3.2 Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio 25%	En Proceso 50%	Satisfactorio 75%	Sobresaliente 100%
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programacion Web 2**



#### Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	1	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	0	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	1	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	1	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	1	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	0	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas.	4	X	2	
Total		20		08	



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programacion Web 2**



## 4 Referencias

• https://drive.google.com/file/d/19hjCsMtViypEj3cOPRF\_cflH1r8r9vBn/view?usp=sharing