

# Informe de Laboratorio 02

Tema: Git y Git hub

Nota	

Estudiante	Escuela	Asignatura
Miguel Angel Alvarez Choque	Escuela Profesional de	Programación Web
malvarezcho	Ingeniería de Sistemas	Semestre: I
		Código: 20230477

Laboratorio	Tema	Duración
01	Git y Git hub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 8 de mayo 2024	Al 10 de mayo 2024

# 1. Actividades

- Elabore un informe individual, de estudio de Git y GitHub.
- Cree su página personal con las recomendaciones dadas por la W3C en su tutorial de CSS: Empezando con HTML y CSS: https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.en.html.
  - index.html (Menú principal Página principal de bienvenida al sitio web)
  - autor.html (Menú principal Página de presentación del autor) (Se activa Menú Izquierdo)
    - o hobbies.html (Menú Izquierdo Página de fotos y descripciones de sus hobbies.)
    - o ingSoftware.html (Menú Izquierdo Página donde explique ¿Qué es la Ing. de Software desde su punto de vista?. Descripción, especialidades que resalte.)
    - galeria.html (Menú Izquierdo Página de fotos y descripciones libres que quiera compartir.)
  - estandaresWeb.html- (Menú principal Página donde describa la W3C y algunos estándares web.)
  - contactame.html- (Menú principal Página donde muestra un formulario de contacto.)
- Menú Principal —\*Inicio—Autor—Estándares Web—Contáctame—
- Inicio: Página de presentación del sitio. "Bienvenido a ...".
- Autor: Descripción del autor. "Mi nombre es ...".
- Estándares Web: SVG, WOFF, WebRTC, XML.





- Contáctame: Formulario: —nombres:input —correo:email genero:radiobutton —nacimiento:date —asunto:input —contenido:textarea —enviar:button —
- Menú Izquierdo —\*Autor—-; —Hobbies—Ing. de Software—Galería—
- Hobbies: Descripción, tiempo, recomendaciones, fotos.
- Ing. de Software: Acerca de la carrera de Ing. de Software. Futuro. Especialidad.
- Galería: Fotos en barrio, universidad, trabajo u otras actividades, mascota.
- Contactanos: Formulario que guarda en una base de datos. Las consutas que se desean enviar. nombres, correo electrónico, asunto, detalle..
- Utilice todas las recomendaciones dadas por el docente:
  - Antecedentes: Describir antecedentes previos que sean necesarios para desarrollar el laboratorio. (Las entregadas por el docente y/o las que se buscaron personalmente).
  - No usar JavaScript. Sólo HTML y CSS.
  - Commits: Elaborar la lista de envíos que permitiran culminar el laboratorio. (Previo a la implementación)
  - Source: Explicar porciones de código fuente importantes, trascendentales que permitieron resolver el laboratorio y que reflejen su particularidad única. (Sólo en trabajos grupales se permite duplicidad)
  - Ejecución: Muestra comandos, capturas de pantalla, explicando la forma de replicar y ejecutar el entregable del laboratorio.
  - Validación: Muestra validación HTML y CSS.
- Utilice DockerFile para realizar operaciones automatizadas en Docker (incluido arrancar el servidor web a traves de un puerto y copiar el proyecto web para acceder desde la máquina anfitrion.)
- Ejemplo: http://127.0.0.1:8085/lab02/

# 2. Actividad 1:

#### 2.1. Clonamos el repositorio

Listing 1: Clonación del repositorio github





# 2.2. Creando archivos HTML para la pagina web

Listing 2: Primer commit y primer HTML

```
PS D:\UNSA\Repositorios\Pweb2\pw2_24a> git add .
PS D:\UNSA\Repositorios\Pweb2\pw2_24a> git commit -m "clonando repositorio e insertando
    archivo index.html para la pagina web"
[main (root-commit) e105e4c] clonando repositorio e insertando archivo index.html para la
    pagina web
1 file changed, 11 insertions(+)
create mode 100644 index.html
PS D:\UNSA\Repositorios\Pweb2\pw2_24a> git push
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 20 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 402 bytes | 402.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/miguelnodjan/pw2_24a.git
 * [new branch]
                   main -> main
PS D:\UNSA\Repositorios\Pweb2\pw2_24a> 1s
   Directorio: D:\UNSA\Repositorios\Pweb2\pw2_24a
Mode
                   LastWriteTime
                                       Length Name
             9/05/2024
                        18:47
                                         215 index.html
-a---
```

■ Se muestran las primeras versiones de los *HTML* para la pagina web personal correspondiente al laboratorio.

## Listing 3: autor.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Conceme</title>
</head>
<body>
   <header>
      <h1> Conceme </h1>
      <nav>
          <u1>
             <a href="index.html">Inicio</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
             <a href="galeria.html">Galera</a>
          </nav>
   </header>
   <main>
```



#### Listing 4: hobbies.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Mis Hobbies</title>
</head>
<body>
   <header>
      <h1>Mis Hobbies</h1>
      <nav>
         <l
             <a href="autor.html">Autor</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
             <a href="galeria.html">Galera</a>
         </nav>
   </header>
   <main>
      Descripcin, tiempo, recomendaciones, fotos de mis hobbies.
   </main>
   <footer>
      Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

# Listing 5: ingSoftware.html



# Listing 6: galeria.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Galera</title>
</head>
<body>
   <header>
      <h1> Galera </h1>
      <nav>
          <l
             <a href="autor.html">Autor</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
          </nav>
   </header>
   <main>
      Fotos en barrio, universidad, trabajo u otras actividades, mascota.
   </main>
      Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

# Listing 7: estandaresWeb.html



```
<nav>
         <l
            <a href="index.html">Inicio</a>
            <a href="autor.html">Autor</a>
            <a href="estandaresWeb.html">Estndares Web</a>
            <a href="contactame.html">Contctame</a>
         </nav>
   </header>
   <main>
      Oescripcin de la W3C y algunos estndares web como SVG, WOFF, WebRTC, XML.
   </main>
   <footer>
      Derechos reservados © 2024
</body>
</html>
```

#### Listing 8: contactame.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Contacto</title>
</head>
<body>
   <header>
       <h1>Contctame </h1>
       <nav>
          <111>
              <a href="index.html">Inicio</a>
              <a href="autor.html">Autor</a>
              <a href="estandaresWeb.html">Estndares Web</a>
              <a href="contactame.html">Contctame</a>
          </111>
       </nav>
   </header>
   <main>
       <form action="guardar_consulta.php" method="POST">
          <label for="nombres">Nombres:</label>
          <input type="text" id="nombres" name="nombres" required><br><br>
          <label for="correo">Correo electrnico:</label>
          <input type="email" id="correo" name="correo" required><br><br>
          <label>Gnero:</label>
          <input type="radio" id="masculino" name="genero" value="masculino" required>
          <label for="masculino">Masculino</label>
          <input type="radio" id="femenino" name="genero" value="femenino" required>
          <label for="femenino">Femenino</label><br><br>
          <label for="nacimiento">Fecha de nacimiento:</label>
          <input type="date" id="nacimiento" name="nacimiento" required><br><br><br>
          <label for="asunto">Asunto:</label>
          <input type="text" id="asunto" name="asunto" required><br><br>
          <label for="contenido">Contenido:</label><br>
          <textarea id="contenido" name="contenido" rows="4" cols="50"</pre>
```



# 2.3. Archivo CSS:

- Para la página web se procedera a crear un archivo css para que tenga un estilo agradable a la vista.
- **Aclaración:** Para el archivo *css* me base casi a completo del *css* de la pagina web de Programación web 1,

#### Listing 9: style.css

```
@import
          url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Lemon&family=Raleway:wght@100&family=Single+Day&family=V
body {
  padding: 0;
  margin: 0;
  background-color: #f4f4f4;
  text-align: center;
  font-family: 'Raleway', sans-serif; /* Cambio de fuente predeterminada */
}
h1 {
  text-align: center;
  color: black;
  font-family: 'Single Day', cursive; /* Cambio de fuente */
form {
  max-width: 400px;
  margin: auto;
  padding: 20px;
  border: 2px solid #333;
  border-radius: 10px;
  background-color: #fff;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
input[type="text"], input[type="password"], input[type="email"], input[type="date"],
    textarea {
   width: 200px;
  transition: width 0.5s linear;
  padding: 8px;
  margin: 5px;
  border-radius: 5px;
  border: 1px solid #ccc;
```



```
box-sizing: border-box;
input[type="text"]:focus , input[type="password"]:focus, input[type="email"]:focus,
    input[type="date"]:focus, textarea:focus {
   width: 250px;
label {
  margin-bottom: 8px;
  display: block; /* Hacer que las etiquetas ocupen toda la lnea */
button, input[type="submit"] {
  background-color: #333;
  color: #fff;
  padding: 10px 20px; /* Aadir ms relleno horizontal */
  border: none;
  border-radius: 5px;
  cursor: pointer;
  margin-top: 10px; /* Espacio entre el botn y otros elementos */
ul {
  padding: 0;
li {
  list-style: none;
  display: inline-block;
  margin-right: 50px;
.footer {
  background-color: #333;
  color: white;
  padding: 20px;
  text-align: center;
  position: fixed;
  bottom: 0;
  width: 100%;
.header {
  background-color: #3498db;
  color: white;
  padding: 20px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  margin-bottom: 7rem;
}
.logo {
  display: flex;
  align-items: center;
```





```
font-family: 'Lemon', serif;
}
.logo img {
  margin-left: 10px;
.list ul {
  list-style: none;
  display: flex;
  gap: 20px;
.list li {
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
  transition: color 0.3s;
.list li:hover {
  color: #e74c3c;
.title {
  font-size: 2rem;
  font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
#mensajeTarjeta {
  display: none;
  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;
```

# 2.4. Página final:

■ Luego de estar modificando los *html y css*, añadirles unos elementos de otros trabajos anteriores e información adecuada a cada parte se quedo con un resultado final:

Listing 10: autor.html



```
<a href="index.html">Inicio</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
             <a href="galeria.html">Galera</a>
          </nav>
   </header>
   <main>
      Descripcin del autor. "Mi nombre es Miguel Angel Alvarez Choque".
   </main>
   >
      Soy Miguel Angel Alvarez Choque. Actualmente tendo 19 aos y provengo de <br/> <br/> tr>
      la regin Moquegua. Esta es una pgina que muestra partes importantes en mi vida <br/> <br/> tr>
       tales como mi Familia, centros de estudio en los que estuve, mis pasatiempos <br/> <br/> tr>
        favoritos, y mis contactos para cualquier comunicacon.
   <footer>
      Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

#### Listing 11: hobbies.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Mis Hobbies</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
   <header class="header">
      <h1>Mis Hobbies</h1>
      <nav class="encabezado">
             <a href="autor.html">Autor</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
             <a href="galeria.html">Galera</a>
          </nav>
   </header>
   <main>
      Descripcin, tiempo, recomendaciones, fotos de mis hobbies.
   </main>
   Un hobby es una actividad que se realiza por el gusto de hacerla, es decir, sin
          aspiraciones productivas ni educativas de
      ningn tipo, sino como una forma de recreacin. Personalmente tengo algunos hobbies
          que fu desarrollando a lo largo de mi vida
      y que actualmente marcan gran parte de mi personalidad. Algunas de estas son:
   </div>
```



```
<div class="Hobbies">
   <div class="Msica">
       <div>
                   <br> <br> <br> <br> <br> 
          >
       </div>
       <h3 class="subtitle">Msica</h3>
       <picture ><img class="pictures" src="imgenes/musica.jpg" width="50%" alt=""></picture>
       Gracias a algunos de mis familiares y profesores de arte descubri que me
           apacionaba la msica.
          Aprendi de manera progresiva la interpretacin de canciones y melodias.
          Instrumentos que logre dominar o al menos saber tocar son los siguientes:
       <div>
                  <h4 class="subsubtitle">Zampoa y Flauta</h4>
                  <picture ><img class="pictures" src="imgenes/flauta_zampoa.jpg"</pre>
                      width="45%" alt=""></picture>
                  Instrumentos sensillos que aprendi a tocar con mis familiares y que fu
                     perfeccionando conforme pasaban los aos
                  </div>
              <div>
                  <h4 class="subsubtitle">Saxo Alto</h4>
                  <picture ><img class="pictures" src="imgenes/saxo.webp" width="50%"</pre>
                      alt=""></picture>
                  Instrumento que desarrolle en la secundaria y debido a otros
                      instrumentos anteriores
                     se me fue factible el aprender llegando a formar parte de la banda de
                         mi colegio.
                  </div>
              <div >
                  <h4 class="subsubtitle">Teclado</h4>
                  <picture ><img class="pictures" src="imgenes/teclado_Musical.webp"</pre>
                      width="30%" alt=""></picture>
                  El ms reciente instrumento que aprend, fue el ms dificil de dominar
                     pero el que actualmente ms uso.
                  </div>
          </div>
   </div>
   <div class="Dibujo">
       <h3 class="subtitle">Dibujo</h3>
       <picture ><img class="pictures" src="imgenes/dibujar.webp" width="30%"</pre>
           alt=""></picture>
       Es un hobby que desde pequeo me gusto. Desde corta edad empec a dibujar
          y con los aos fu mejorando mi pulso y mis trazos. Actualmente no suelo dibujar
          pero sigue siendo algo que disfruto realizar.
```



```
</div>
   <div class="videoJuegos">
       <h3 class="subtitle">videoJuegos</h3>
       <picture ><img class="pictures" src="imgenes/videojuegos-mviles.jpg" width="40%"</pre>
           alt=""></picture>
       Como la mayoria tambien desde pequeo me gusto los videojuegos, empece con Plantas
           vs Zombies y actualmente tengo preferencias por juegos de celular.
          Algunos de mis favoritos son:
       <div class="ClashRoyale">
          <h4 class="subsubtitle">Clash Royale</h4>
          <picture ><img class="pictures" src="imgenes/clash_royale.webp" width="10%"</pre>
               alt=""></picture>
          Juego en el que por amigos termin viciado en momentos y termine siendo medio
               bueno
          <a href="https://supercell.com/en/games/clashroyale/" class="btn">Saber ms</a>
       </div>
       <div class="BrawlStars">
          <h4 class="subsubtitle">BrawlStars</h4>
          <picture ><img class="pictures" src="imgenes/brawl_stars.png" width="10%"</pre>
               alt=""></picture>
          Actual juego favorito y que busco mejorar y no cer muy noob
          <a href="https://supercell.com/en/games/brawlstars/" class="btn">Saber ms</a>
       </div>
   </div>
</div>
   <footer>
       Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

#### Listing 12: ingSoftware.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Ingeniera de Software</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
   <header class="header">
      <h1>Ingeniera de Software</h1>
      <nav class="encabezado">
          <u1>
             <a href="autor.html">Autor</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="galeria.html">Galera</a>
```



```
</nav>
   </header>
   <main>
      Acerca de la carrera de Ingeniera de Software. Futuro. Especialidad.
   </main>
      <img src="imgenes/ingSistemas.jpg" alt="">
      La carrera de Ingeniera de Sistemas es una disciplina que combina aspectos de la
           ingeniera y la informtica para disear, desarrollar y mantener sistemas de
           informacin y tecnologas de la informacin (TI). <br>
          Llevar esta carrera es un desafo apasionante y en constante evolucin de uno mismo.
              Se suele lidiar con una combinacin de cursos tericos y prcticos que abarcan
              reas como programacin, algoritmos, bases de datos, redes, seguridad
              informtica, inteligencia artificial, entre otros. Adems, es una carrera que
              nos permite participar en proyectos reales que les permiten aplicar los
              conocimientos adquiridos en situaciones del mundo real.
          El campo de la Ingeniera de Sistemas est experimentando un rpido crecimiento y se
              espera que nuestra carrera contine expandindose en el futuro. Con la
              creciente dependencia de la tecnologa en todas las reas de la sociedad y la
              economa, se necesitar en un futuro ms profesionales capacitados en este campo
              para desarrollar soluciones innovadoras y mantener la infraestructura
              tecnolgica en funcionamiento. Adems, con la proliferacin de dispositivos
              conectados a Internet (IoT), el avance de la inteligencia artificial (IA) y
              la computacin en la nube, se abrirn nuevas oportunidades para los ingenieros
              de sistemas en reas como el anlisis de datos, la ciberseguridad, la
              automatizacin y la optimizacin de procesos.
          En resumen, llevar la carrera de Ingeniera de Sistemas puede ser desafiante pero
              gratificante, y ofrece una amplia gama de oportunidades profesionales en un
              campo en constante cambio y expansin.
   <footer>
      Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

#### Listing 13: galeria.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Galera</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
   <header class="header">
      <h1> Galera </h1>
      <nav class=" encabezado">
          <l
             <a class="boton" href="autor.html">Autor</a>
             <a href="hobbies.html">Hobbies</a>
             <a href="ingSoftware.html">Ing. de Software</a>
```



```
</nav>
   </header>
   <main>
      Fotos en barrio, universidad, trabajo u otras actividades, mascota.
   </main>
   <div class="galeria">
      <l
             <img src="galeria/CN MDN.png" width="25%" alt="">
         <1i>>
             <img src="galeria/musica.jpg" width="25%" alt="">
         >
             <img src="galeria/unsa.jpeg" width="25%" alt="">
         <1i>i>
             <img src="galeria/videojuegos-mviles.jpg" width="25%" alt="">
         </div>
   <footer>
      Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

#### Listing 14: estandaresWeb.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Estndares Web</title>
</head>
<body>
  <header>
     <h1>Estndares Web</h1>
     <nav>
        <u1>
           <a href="index.html">Inicio</a>
           <a href="autor.html">Autor</a>
           <a href="estandaresWeb.html">Estndares Web</a>
           <a href="contactame.html">Contctame</a>
        </nav>
  </header>
     </main>
  <footer>
     Derechos reservados © 2024
  </footer>
</body>
```





</html>

#### Listing 15: contactame.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Contacto</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
   <header class="header">
       <h1>Contctame</h1>
       < nav >
          <111>
              <a href="index.html">Inicio</a>
              <a href="autor.html">Autor</a>
              <a href="estandaresWeb.html">Estndares Web</a>
              <a href="contactame.html">Contctame</a>
          </111>
       </nav>
   </header>
   <main>
       <form action="" method="POST">
          <label for="nombres">Nombres:</label>
          <input type="text" id="nombres" name="nombres" required><br><br></pr>
          <label for="correo">Correo electrnico:</label>
          <input type="email" id="correo" name="correo" required><br><br></pr>
          <label>Gnero:</label>
          <input type="radio" id="masculino" name="genero" value="masculino" required>
          <label for="masculino">Masculino</label>
          <input type="radio" id="femenino" name="genero" value="femenino" required>
          <label for="femenino">Femenino</label><br><br>
          <label for="nacimiento">Fecha de nacimiento:</label>
          <input type="date" id="nacimiento" name="nacimiento" required><br><br></pr>
          <label for="asunto">Asunto:</label>
          <input type="text" id="asunto" name="asunto" required><br><br></pr>
          <label for="contenido">Contenido:</label><br>
          <textarea id="contenido" name="contenido" rows="4" cols="50"</pre>
               required></textarea><br><br>
          <button type="submit">Enviar</button>
       </form>
   </main>
       Derechos reservados © 2024
   </footer>
</body>
</html>
```

### Listing 16: style.css

```
@import
    url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Lemon&family=Raleway:wght@100&family=Single+Day&family=V
```





```
body {
  padding: 0;
  margin: 0;
  background-color: #f4f4f4;
  text-align: center;
  font-family: 'Raleway', sans-serif;
}
h1 {
  text-align: center;
  font-size: 40px;
  color: black;
  font-family: 'Single Day', cursive;
header {
  background-color: #3498db;
  color: white;
  padding: 20px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  margin-bottom: 2rem;
nav ul {
  list-style-type: none;
  padding: 0;
  margin: 0;
nav ul li {
  display: inline;
  margin-right: 20px;
nav ul li a {
  text-decoration: none;
  color: white;
  transition: color 0.3s;
  font-size: 25px;
nav ul li a:hover {
  color: #e74c3c;
}
.footer {
   background-color: #333;
   color: white;
   padding: 20px;
   text-align: center;
   position: fixed;
   bottom: 0;
   width: 100%;
}
```



```
.pictures{
   margin-top: 35px;
   margin-bottom: 65px;
.galeria {
   width: 700px;
   height: auto;
   margin: 50px auto 0;
   overflow: hidden;
.galeria ul {
   display: flex;
   padding: 0;
   width: 400%;
   animation: slide 20s infinite alternate ease-in-out;
.galeria li {
   width: 100%;
   list-style: none;
   position: relative;
.galeria img {
   width: 100%;
@keyframes slide {
   0% { margin-left: 0;}
   20% { margin-left: 0;}
   25% { margin-left: -100%;}
   45% { margin-left: -100%;}
   50% { margin-left: -200%;}
   70% { margin-left: -200%;}
   75% { margin-left: -300%;}
   100% { margin-left: -300%;}
```

# 2.5. Commits:

 A continuación se muestra una captura de pantalla de los principales commits para la creación de la página web





# Creando un archivo css para darle estilo a la página web miguelnodjan committed 6 minutes ago Modificando la estructura de los html's miguelnodjan committed 15 minutes ago Commits on May 9, 2024 creando estandaresWeb.html y contactame.html miguelnodjan committed 13 hours ago creando ingSoftware.html y galeria.html miguelnodjan committed 13 hours ago creando hobbies.html miguelnodjan committed 13 hours ago creando autor.html miguelnodjan committed 14 hours ago complentando index.html 🕟 miguelnodjan committed 14 hours ago clonando repositorio e insertando archivo index.html para la pagina web miguelnodjan committed 14 hours ago

# 2.6. Cuestionario

- Mencione tres aportes a su adquisición de conocimientos que este laboratorio le proporcionó.
  - El presente laboratorio me proporciono conocmientos nuevos y me permitio recordar fundamentos de diferentes temas como por ejemplo:
  - Me hizo un repaso de los fundamentos del uso de git y github para control de repositorios y poder manejar versiones del proyecto de la página web para tener un mayor control en el proceso de creación
  - Tambien me permitio recordar lo escencial de los archivos *html* para contruir una página web asi como sus principales componentes para poder incluir por ejemplo imágenes, url's, títulos, subtitulos, encabezados entre otros.



• Este laboratorio tambien me permitió perfeccionar mis habilidades de archivos css para generar buenos estilos para una página web.

# 2.7. Estructura de laboratorio 2

# 3. Rúbricas

# 3.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe			
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y fácil de leer.	Nota	
Observaciones	Respetar la estructura de organización para la ubicación de los entregables. Por cada observación dentro del informe se le descontará puntos. Se debe incluir el código fuente latex del informe		

# 3.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio $25\%$	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0



Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	1	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	х	2	
Total		20		12	

# 4. Bibliografía:

http://mally.stanford.edu/~sr/computing/basic-unix.html

https://www.technology.pitt.edu/help-desk/how-to-documents/basic-unix-commands