

Informe de Laboratorio 03

Tema: javascript

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Eduardo Joel Cuno Salazar ecunos	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web 2 Semestre: I Código: 20231497

Laboratorio	Tema	Duración
03	javascript	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 15 de mayo 2024	Al 17 de mayo 2024

1. Enlace url del repositorio

https://github.com/ELGRANn/pw2-24a/tree/main/Lab03

2. Ejercicio 1

2.1. index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Teclado Numrico - Calculadora</title>
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
<div class="container">
  <form id="numberForm">
    <input type="text" id="display" name="display" readonly>
  </form>

  <div class="calculator" id="calculator">
```

```
<div class="row" id="row1"></div>
<div class="row" id="row2"></div>
<div class="row" id="row3"></div>
<div class="row">
  <div class="key" id="clearButton" onclick="clearDisplay()">Borrar</div>
</div>
</div>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

2.2. styles.css

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f2f2f2;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}
.container {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}
#numberForm {
  margin-bottom: 20px;
}
.calculator {
  border-radius: 10px;
  background-color: #fff;
  box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  padding: 20px;
}
.row {
  display: flex;
  justify-content: center;
  margin-bottom: 10px;
}
.key {
  width: 50px;
  height: 50px;
  border: 1px solid #ccc;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  margin: 5px;
  cursor: pointer;
  font-size: 20px;
}
```

```
    transition: background-color 0.3s ease;
  }
  .key:hover {
    background-color: #e6e6e6;
  }
  #clearButton {
    width: 100%;
    font-size: 18px;
  }
}
```

2.3. script.js

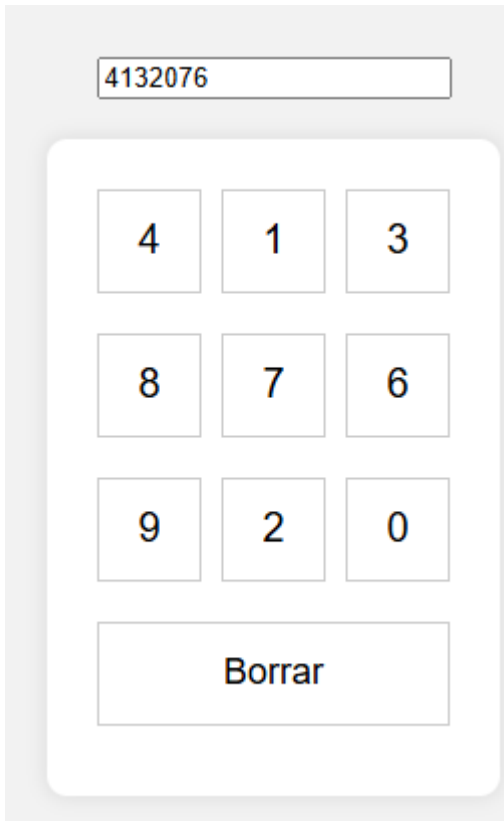
```
function generateRandomNumbers() {
  var numbers = [];
  while (numbers.length < 9) {
    var randomNumber = Math.floor(Math.random() * 10);
    if (!numbers.includes(randomNumber)) {
      numbers.push(randomNumber);
    }
  }
  return numbers;
}

function createKeys() {
  var rows = [document.getElementById("row1"), document.getElementById("row2"),
    document.getElementById("row3")];
  var numbers = generateRandomNumbers();
  var index = 0;
  rows.forEach(function(row) {
    for (var i = 0; i < 3; i++) {
      var key = document.createElement("div");
      key.className = "key";
      key.textContent = numbers[index];
      key.onclick = function() {
        handleKey(this.textContent);
      };
      row.appendChild(key);
      index++;
    }
  });
}

function handleKey(value) {
  var display = document.getElementById("display");
  display.value += value;
}

function clearDisplay() {
  var display = document.getElementById("display");
  display.value = "";
}

window.onload = createKeys;
```



3. Ejercicio 2

3.1. index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calculadora Bsica</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="calculator">
      <input type="text" id="display" readonly>
      <div class="buttons">
        <button onclick="addToDisplay('7')">7</button>
        <button onclick="addToDisplay('8')">8</button>
        <button onclick="addToDisplay('9')">9</button>
        <button onclick="addToDisplay('/')">/</button>
        <button onclick="addToDisplay('4')">4</button>
        <button onclick="addToDisplay('5')">5</button>
        <button onclick="addToDisplay('6')">6</button>
        <button onclick="addToDisplay('*')">*</button>
        <button onclick="addToDisplay('1')">1</button>
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```
<button onclick="addToDisplay('2')">2</button>
<button onclick="addToDisplay('3')">3</button>
<button onclick="addToDisplay('-')">-</button>
<button onclick="addToDisplay('0')">0</button>
<button onclick="addToDisplay('.')">.</button>
<button onclick="calculate()">=</button>
<button onclick="addToDisplay('+')">+</button>
</div>
</div>
<div class="clear-btn-container">
  <button onclick="clearStack()" id="clearStackBtn">Clear Pila</button>
</div>
</div>
<div class="stack" id="stack">
  <h3>Historial de Operaciones:</h3>
  <ul id="stack-list"></ul>
</div>
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

3.2. styles.css

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f2f2f2;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}

.calculator {
  border-radius: 10px;
  background-color: #fff;
  box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  padding: 20px;
  width: 300px;
}

.calculator input[type="text"] {
  width: calc(100% - 10px);
  margin-bottom: 10px;
  padding: 5px;
  font-size: 18px;
}

.buttons {
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
  gap: 5px;
}
```

```
.buttons button {  
    padding: 10px;  
    font-size: 18px;  
    border: none;  
    background-color: #f0f0f0;  
    cursor: pointer;  
}
```

3.3. script.js

```
let stack = [];  
function addToDisplay(value) {  
    document.getElementById("display").value += value;  
}  
  
function calculate() {  
    let expression = document.getElementById("display").value;  
    let result = eval(expression);  
  
    stack.push(expression + " = " + result);  
  
    document.getElementById("display").value = "";  
  
    updateStack();  
}  
  
function updateStack() {  
    let stackList = document.getElementById("stack-list");  
    stackList.innerHTML = "";  
    stack.forEach(operation => {  
        let li = document.createElement("li");  
        li.textContent = operation;  
        stackList.appendChild(li);  
    });  
}
```

7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0	.	=	+

Clear Pila

Historial de Operaciones:

7/8 = 0.875
2-3 = -1
5+6 = 11
3-2 = 1

4. Ejercicio 3

4.1. index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Teclado Numrico - Calculadora</title>
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
<div class="container">
  <form id="numberForm">
    <input type="text" id="display" name="display" readonly>
  </form>

  <div class="calculator" id="calculator">
    <div class="row" id="row1"></div>
    <div class="row" id="row2"></div>
    <div class="row" id="row3"></div>
    <div class="row">
      <div class="key" id="clearButton" onclick="clearDisplay()">Borrar</div>
    </div>
  </div>
</div>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

4.2. styles.css

```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  background-color: #f2f2f2;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}
.container {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}
#numberForm {
  margin-bottom: 20px;
}
.calculator {
  border-radius: 10px;
  background-color: #fff;
  box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  padding: 20px;
}
.row {
  display: flex;
  justify-content: center;
  margin-bottom: 10px;
}
```



```
.key {
  width: 50px;
  height: 50px;
  border: 1px solid #ccc;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  margin: 5px;
  cursor: pointer;
  font-size: 20px;
  transition: background-color 0.3s ease;
}
.key:hover {
  background-color: #e6e6e6;
}
#clearButton {
  width: 100%;
  font-size: 18px;
}
```

4.3. script.js

```
function generateRandomNumbers() {
  var numbers = [];
  while (numbers.length < 9) {
    var randomNumber = Math.floor(Math.random() * 10);
    if (!numbers.includes(randomNumber)) {
      numbers.push(randomNumber);
    }
  }
  return numbers;
}

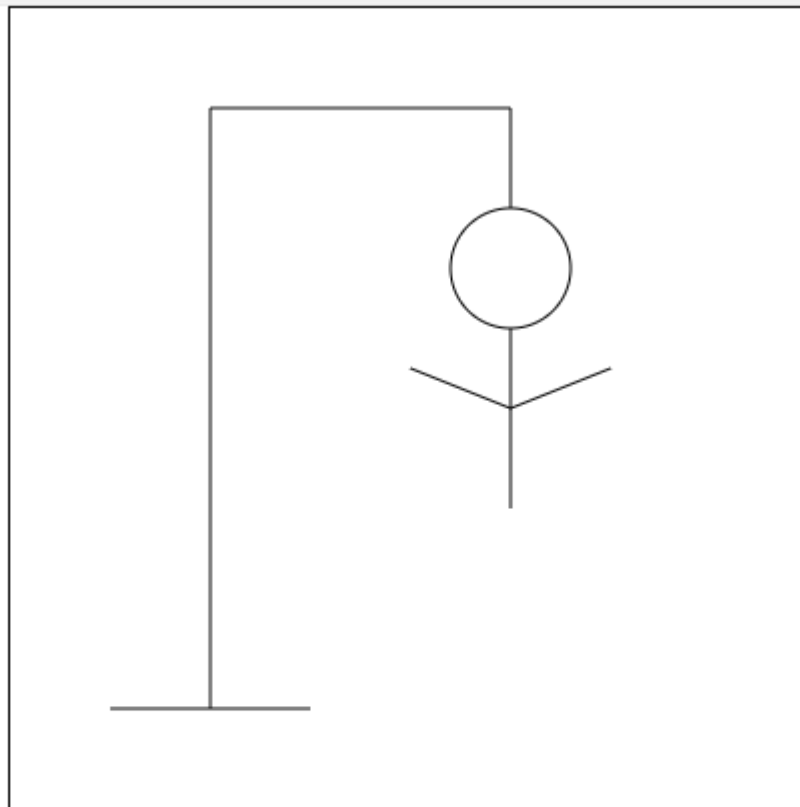
function createKeys() {
  var rows = [document.getElementById("row1"), document.getElementById("row2"),
    document.getElementById("row3")];
  var numbers = generateRandomNumbers();
  var index = 0;
  rows.forEach(function(row) {
    for (var i = 0; i < 3; i++) {
      var key = document.createElement("div");
      key.className = "key";
      key.textContent = numbers[index];
      key.onclick = function() {
        handleKey(this.textContent);
      };
      row.appendChild(key);
      index++;
    }
  });
}

function handleKey(value) {
  var display = document.getElementById("display");
```

```
display.value += value;
}

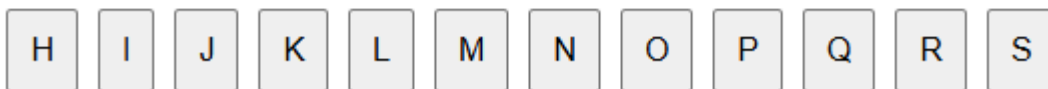
function clearDisplay() {
    var display = document.getElementById("display");
    display.value = "";
}

window.onload = createKeys;
```



Letras Adivinadas: r, s, v
Letras Incorrectas: d, f, k, l, n, w, x

-- v _ s _ r _ _





Comenzar Juego

5. Commits:

- Commits realizados

Correccion del codigo js para la visualizacion del ahorcado

 ELGRANn committed yesterday

 Commits on May 17, 2024

Avance del ejercicio3 html,css y js

 ELGRANn committed 4 days ago

Se paso la pila a la parte inferior de la pag como se solicito en el problema

 ELGRANn committed 4 days ago

Modificacion del html y css para una mejora visual se añadio el boton clear pila que limpia la lista de operaciones

 ELGRANn committed 4 days ago

codigo javascript de la pag web del problema 2

 ELGRANn committed 4 days ago

Reordenamiento de los directorios

 ELGRANn committed 4 days ago

Styles.css de la pag web del problema 2

 ELGRANn committed 4 days ago

Index.html de la pag web del problema 2

 ELGRANn committed 4 days ago

script.js el javascript de la pag donde se implementa la funcionalidad que originalmente se pide

 ELGRANn committed 4 days ago

Styles.css contiene todo el css de la pag web del problema 1

 ELGRANn committed 4 days ago

Indes de la pag contiene todo el html

 ELGRANn committed 4 days ago

5.1. Estructura de laboratorio 2

6. Rúbricas

6.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe		
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y fácil de leer.	Nota
Observaciones	Respetar la estructura de organización para la ubicación de los entregables. Por cada observación dentro del informe se le descontará puntos. Se debe incluir el código fuente latex del informe	

6.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplió con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

Puntos	Nivel			
	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	3	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	x	3	
Total		20		14	

7. Bibliografía:

<http://mally.stanford.edu/~sr/computing/basic-unix.html>

<https://www.technology.pitt.edu/help-desk/how-to-documents/basic-unix-commands>