


| | | |
|---|--|---|
|  | <p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p> |  |
| <p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p> | | |
| <p>Aprobación: 2022/03/01</p> | <p>Código: GUIA-PRLE-001</p> | <p>Página: 1</p> |


INFORME DE LABORATORIO


| INFORMACIÓN BÁSICA | | | | | |
|--|---------------------|--------------|------|----------------|---|
| ASIGNATURA: | Programación Web 2 | | | | |
| TÍTULO DE LA PRÁCTICA: | <i>Git y GitHub</i> | | | | |
| NÚMERO DE PRÁCTICA: | 2 | AÑO LECTIVO: | 2024 | NRO. SEMESTRE: | 3 |
| FECHA DE PRESENTACIÓN | 11/052024 | | | | |
| INTEGRANTE (s): DAVID ALFREDO HUAMANI OLLACHICA | | | | NOTA: | |
| DOCENTE(s): Lino Jose Pinto Oppe | | | | | |

| SOLUCIÓN Y RESULTADOS |
|---|
| I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS |
| II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO |
| <p>1. - Antecedentes: Se utilizó código de otras páginas personales previas.</p> <p>2.- Commits realizados durante la realización del proyecto.</p> |



































Commits

 main

 All users

 All time

Commits on May 11, 2024

| | | | | |
|--|-----------------------------------|------------------|---|---|
| Ultimos estilos agregados, pagina web terminada | dev1d123 committed 12 minutes ago | 5a48a95 |  |  |
| EstandaresWeb, e ingSoftware terminados con estilos | dev1d123 committed 23 minutes ago | 7dadbc2 |  |  |
| Link CSS | dev1d123 committed 29 minutes ago | 164796e |  |  |
| Estilos para hobbies terminado | dev1d123 committed 29 minutes ago | 4a87a5a |  |  |
| Estilos para autor | dev1d123 committed 32 minutes ago | 2c4829f |  |  |
| Se incluyo la direccion css | dev1d123 committed 33 minutes ago | 69cccc |  |  |
| Estilos iniciales para index | dev1d123 committed 37 minutes ago | fd4351b |  |  |
| Se agrego un link y se establecio la direccion del css | dev1d123 committed 37 minutes ago | a91f9cd |  |  |
| Galeria incluida, imagenes | dev1d123 committed 39 minutes ago | 34c8887 |  |  |
| Formulario de contactame recibido, todavia no se implemento la respuesta | dev1d123 committed 49 minutes ago | d4d6cae |  |  |
| Inclusion de imagenes para la galeria | dev1d123 committed 1 hour ago | db72ce7 |  |  |
| Estructura basica de hobbies terminada | dev1d123 committed 1 hour ago | 77f22fc |  |  |
| Estructura basica de la pagina de autor, terminada | dev1d123 committed 1 hour ago | 88ccc28 |  |  |
| Se añadieron los enlaces de index.html | dev1d123 committed 1 hour ago | d159f9e |  |  |
| Estructura basica del index terminado | dev1d123 committed 1 hour ago | 431b32e |  |  |
| Creacion de carpetas y archivos base | dev1d123 committed 2 hours ago | a8aa8f6 |  |  |
| Initial commit | dev1d123 committed 10 hours ago | Verified d4c589a |  |  |

Ejemplos en codigo con la herramienta git log

| | | |
|--|--|---|
|  | <p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p> |  |
| <p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p> | | |
| <p>Aprobación: 2022/03/01</p> | <p>Código: GUIA-PRLE-001</p> | <p>Página: 3</p> |

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\page\personalPagePW2> git log
commit 5a49a95103f1cfca935d01c0f8a9e3e62119a5de (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD)
Author: dev1d123 <dhuamano@unsa.edu.pe>
Date: Sat May 11 21:28:06 2024 -0500
```

Ultimos estilos agregados, pagina web terminada

```
commit 7dadbc279e8c17f184eb5b987ee1d06c1fe5a1b7
Author: dev1d123 <dhuamano@unsa.edu.pe>
Date: Sat May 11 21:17:05 2024 -0500
```

EstandaresWeb, e ingSoftware terminados con estilos

```
commit 164796eab7733849fa2cec0b9e81cac3f26fb1e8
Author: dev1d123 <dhuamano@unsa.edu.pe>
Date: Sat May 11 21:11:02 2024 -0500
```

Link CSS

```
commit 4a07a5a4c13ae1f05d4d19cacf06349581dcdadc
Author: dev1d123 <dhuamano@unsa.edu.pe>
Date: Sat May 11 21:10:24 2024 -0500
```

Estilos para hobbies terminado

```
commit 2c4829f6f7dc8fc8ed741c7ca21ea7bf5543dfde
Author: dev1d123 <dhuamano@unsa.edu.pe>
Date: Sat May 11 21:07:46 2024 -0500
```

Estilos para autor

3.- Source: Implementación de la página web, con todas las indicaciones necesarias, los commits se hicieron en el siguiente repositorio. <https://github.com/dev1d123/personalPagePW2>

A continuación se va a explicar 2 fragmentos de código que reflejan mi particularidad única (como se define en el informe).

Explicación del archivo css.

| | | |
|--|--|---|
|  | <p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p> |  |
| <p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p> | | |
| <p>Aprobación: 2022/03/01</p> | <p>Código: GUIA-PRLE-001</p> | <p>Página: 4</p> |

```

/*Estilos para autor*/
.izqMenu {
  position: fixed;
  top: 0;
  right: 0;
  height: 100%;
  width: 200px;
  background-color: #f0f0f0;
  padding-top: 20px;
}

.element {
  display: block;
  padding: 10px 20px;
  text-decoration: none;
  color: #333;
  text-align: center;
  font-size: 3rem;
}

.element:hover {
  background-color: #ddd;
}

/*Estilos para hobbies*/

```

Generalmente encuentro buena práctica incluir todos los estilos de la página web en un solo archivo css eso reduce mucho el código, además suelo hacer comentarios indicando a qué sección modifica cada parte.

Explicacion de los html.

| | | |
|---|--|---|
|  | <p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p> |  |
| Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación | | |
| Aprobación: 2022/03/01 | Código: GUIA-PRLE-001 | Página: 5 |

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>My website</title>
  <link rel="stylesheet" href="../css/styles.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Bienvenido a mi pagina web, espero que la estes pasando bien!!!</h1>
  </header>

  <div class="options">
    <div class="autor">
      <a href="autor.html">Autor</a>
    </div>
    <div class="estandares">
      <a href="estandaresWeb.html">Estandares web</a>
    </div>
  </div>

  <footer>
    <a href="contactame.html">contactame</a>
  </footer>
</body>
</html>
```

Los html solo siguen estándares ya definidos, sin embargo, personalmente es muy necesario usar el html semántico, pues esto ayuda en gran medida al algoritmo de búsqueda y a la disposición rápida de elementos. Por ende uso las etiquetas header, footer, navbar, etc.

4.- Ejecución: A continuación se muestran algunos comandos de git usados en la terminal.

4.1.- Como demostración se va a crear otro repositorio y clonar la página web todo en terminal.

```
PS C:\Users\Windows\Desktop> mkdir newPage
```

```
Directorio: C:\Users\Windows\Desktop
```

| Mode | LastWriteTime | Length | Name |
|--------|------------------|--------|---------|
| d----- | 11/05/2024 21:57 | | newPage |

Creamos un repositorio local.

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Windows/Desktop/newPage/.git/
```

Configuramos el usuario

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git config --global user.name "dev1d123"
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git config --global user.email "dhuamano@unsa.edu.pe"
```

Copiamos los archivos al repositorio local

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> ls
```

```
Directorio: C:\Users\Windows\Desktop\newPage
```

| Mode | LastWriteTime | Length | Name |
|-------|------------------|--------|------|
| d---- | 11/05/2024 22:02 | | css |
| d---- | 11/05/2024 22:02 | | html |
| d---- | 11/05/2024 22:02 | | img |

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git status
```

```
On branch master
```

```
No commits yet
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
css/  
html/  
img/
```

```
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Añadir los archivos al staging area

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git add .
```

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git status
```

Enviar todo al repositorio local

```
PS C:\Users\Windows\Desktop\newPage> git commit -m "Prueba"
```

```
[master (root-commit) 7249b1e] Prueba
```

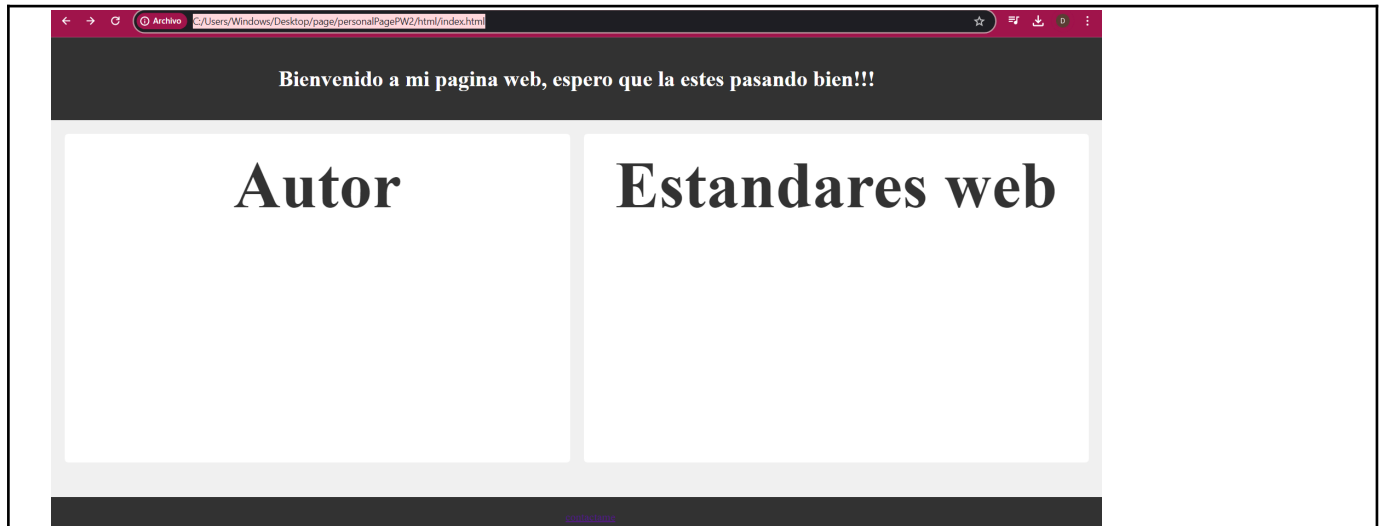
```
79 files changed, 4642 insertions(+)
```

Queda claro que aquí solo se trabaja con un repositorio local, para trabajar con un repositorio remoto hace falta crear un repositorio en github con 'git remote'

Las buenas prácticas indican primero iniciar con un repositorio local y luego pasar la información al repositorio remoto. Además indican el uso de ramas que guardan estados importantes del código.

5.- Validación HTML y CSS.

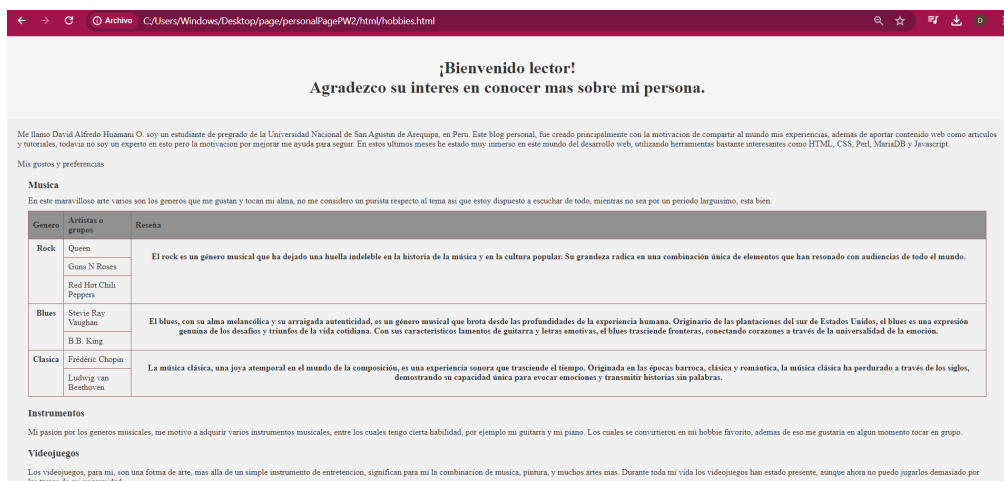
index.html



autor.html



hobbies.html



ingSoftware.html

| | | |
|--|--|---|
|  | <p align="center">UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p> |  |
| Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación | | |
| Aprobación: 2022/03/01 | Código: GUIA-PRLE-001 | Página: 9 |

←

→

↺

📁 Archivo

C:/Users/Windows/Desktop/page/personalPagePW2/html/estandaresWeb.html

☆

🔍

⬇️

D

⋮

Estándares Web

SVG (Scalable Vector Graphics)

SVG es un formato de gráficos vectoriales basado en XML para representar gráficos de dos dimensiones.

| Aspectos | Detalles |
|---------------------|--|
| Tipo de archivo XML | |
| Compatibilidad | Todos los principales navegadores |
| Uso común | Gráficos vectoriales, gráficos interactivos, logotipos |

Para obtener más información, visita: [SVG en MDN Web Docs](#)

WOFF (Web Open Font Format)

WOFF es un formato de fuente desarrollado para su uso en la web, diseñado para ser eficiente en el uso de ancho de banda.

- Tipo de archivo: WOFF, WOFF2
- Compatibilidad: Todos los principales navegadores
- Uso común: Fuentes personalizadas en sitios web

Para obtener más información, visita: [WOFF en W3C](#)

WebRTC (Web Real-Time Communication)

WebRTC es una tecnología que permite la comunicación en tiempo real entre navegadores web y aplicaciones móviles.

- Protocolo: API JavaScript
- Compatibilidad: Navegadores modernos
- Uso común: Videoconferencias, chat en tiempo real, transmisión de medios

Para obtener más información, visita: [WebRTC Project](#)

6.- Aportes a mi conocimiento.

- Creación de repositorios locales y algunos comandos útiles de git en la consola.
- Implementación del HTML semántico.
- Buenas prácticas con el CSS.

| Contenido y demostración | | Puntos | Checklist | Estudiante | Profesor |
|--------------------------|---|--------|-----------|------------|----------|
| 1. GitHub | Repositorio se pudo clonar y se evidencia la estructura adecuada para revisar los entregables. (Se descontará puntos por error o omisión) | 4 | ✗ | 4 | |
| 2. Commits | Hay porciones de código fuente asociado a los commits planificados con explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación). | 4 | ✗ | 3 | |
| 3. Ejecución | Se incluyen comandos para ejecuciones y pruebas del código fuente explicadas gradualmente que permitirían replicar el proyecto. (Se descontará puntos por cada omisión) | 4 | ✗ | 3 | |
| 4. Pregunta | Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación). | 2 | ✗ | 2 | |
| 7. Ortografía | El documento no muestra errores ortográficos. (Se descontará puntos por error encontrado) | 2 | ✗ | 2 | |
| 8. Madurez | El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente con explicaciones puntuales pero precisas, agregando diagramas generados a partir del código fuente y refleja un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación). | 4 | ✗ | 4 | |
| Total | | 20 | | 18 | |