

	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 1</p>

INFORME DE LABORATORIO

(formato estudiante)

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	PROGRAMACION WEB 2				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	GIT-GITHUB				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	1	AÑO LECTIVO:	2024-B	NRO. SEMESTRE:	
FECHA DE PRESENTACIÓN	21/09/2024	HORA DE PRESENTACIÓN	hh/mm/ss		
INTEGRANTE (s) MENDOZA CONTRERAS GIOVANNI ANGEL url github: https://github.com/giovani202320/pweblab2024B				NOTA (0-20)	Nota colocada por el docente
DOCENTE(s): ING LINO PINTO					

RESULTADOS Y PRUEBAS
<p>I. EJERCICIOS RESUELTOS:</p> <p>En el main tenemos la clase Calculadora donde están nuestras funciones y mediante el constructor añadiremos elementos para realizar las distintas operaciones que nos pide en la práctica de laboratorio</p> <pre> 1 package calculadora.pweb; 2 3 public class Main { 4 public static void main(String[] args) { 5 Calculadora calcular= new Calculadora(150,0); 6 System.out.println("La suma es: "+calcular.sumar()); 7 System.out.println("La resta es: "+calcular.restar()); 8 System.out.println("La divison es: "+calcular.dividir()); 9 System.out.println("La multiplicacion es: "+calcular.multiplicar()); 10 System.out.println("El modulo es: "+calcular.modulo()); 11 } </pre>

En esta clase creamos la clase Calculadora donde estarán los métodos de la clase y mediante el constructor se creará objetos para cualquier dato. Los métodos más importantes son la división donde restringimos los datos que ingresan debido a que no se puede dividir sobre 0 y mandamos un mensaje que dice que la división sobre 0 no está permitido.

También en el módulo no se puede color en el denominador un 0 ya que nos dará un error de compilación ya que no es posible realizar esta operación

```
Calculadora.java X Main.java
1 package calculadora.pweb;
2
3 public class Calculadora {
4     private int numero1;
5     private int numero2;
6
7     public Calculadora(int numero1,int numero2) {
8         this.numero1=numero1;
9         this.numero2=numero2;
10    }
11    public int sumar() {
12        return numero1+numero2;
13    }
14    public int restar() {
15        return numero1-numero2;
16    }
17    public int multiplicar() {
18        return numero1*numero2;
19    }
20    public double dividir() {
21        if(numero2==0) {
22            System.out.println("La division entre 0 no esta permitida");
23            return Double.NaN;
24        }
25        return (double)numero1/numero2;
26    }
27    public int modulo() {
28        if(numero2==0) {
29            System.out.println("El numero 2 no debe ser 0");
30            return -1;
31        }
32        return numero1%numero2;
33    }
34 }
```

II.

Los casos posibles en las operaciones son 2 una con números que el denominador sea 0 entonces nos dará una solución en la que no se hará la operación por que no es posible la división y el módulo entonces en otro caso donde sea diferente de 0 nos dará la operación realizada y aquí está los ejemplos:

	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p style="text-align: center;">Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 3</p>

En el primer caso estamos dando dos valores 150 y 0 nos debería retornar en la división que no es posible y en el módulo nos debería retornar -1

```
Calculadora calcular= new Calculadora(150,0);
System.out.println("La suma es: "+calcular.sumar());
System.out.println("La resta es: "+calcular.restar());
System.out.println("La division es: "+calcular.dividir());
System.out.println("La multiplicacion es: "+calcular.multiplicar());
System.out.println("El modulo es: "+calcular.modulo());
```

<terminated> Main (34) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-

```
La suma es: 150
La resta es: 150
La division entre 0 no esta permitida
La division es: NaN
La multiplicacion es: 0
El numero 2 no debe ser 0
El modulo es: -1
```

El otro caso sería el siguiente donde los valores dados son diferentes de 0 para las operaciones dividir y módulo en el divisor y resuelve de manera correcta las operaciones que se requieren

```
Calculadora calcular1= new Calculadora(10,50);
System.out.println("La suma es: "+calcular1.sumar());
System.out.println("La resta es: "+calcular1.restar());
System.out.println("La division es: "+calcular1.dividir());
System.out.println("La multiplicacion es: "+calcular1.multiplicar());
System.out.println("El modulo es: "+calcular1.modulo());
```

```
La suma es: 60
La resta es: -40
La division es: 0.2
La multiplicacion es: 500
El modulo es: 10
```

.Como se puede apreciar resuelve todos los casos de prueba y de manera correcta.

CONCLUSIONES

	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p style="text-align: center;">Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 4</p>

La practica es importante ya que nos pide poder conocer y realizar todos los comando de git y github esto es importante para poder mantener el control de versiones de nuestra aplicación en las que estamos trabajando

METODOLOGÍA DE TRABAJO

1. Se creo un repositorio en git-hub
2. Se creo la proyecto calculadora
3. se implemento los metodos correspondientes de la clase calculadora
4. Se probó en varios casos el correcto funcionamiento de las funciones
5. Se hizo el Informe y se subió a github las clases y el informe

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA

Colocar las referencias utilizadas para el desarrollo de la práctica en formato IEEE