



	<p align="center"><b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b>  <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS</b>  <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b></p>	
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		
<b>Aprobación:</b> 2022/03/01	<b>Código:</b> GUIA-PRLE-001	<b>Página:</b> 1

## INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA					
<b>ASIGNATURA:</b>	<i>Programación Web 2</i>				
<b>TÍTULO DE LA PRÁCTICA:</b>	<i>GIT Y GITHUB</i>				
<b>NÚMERO DE PRÁCTICA:</b>	<i>1</i>	<b>AÑO LECTIVO:</b>	<i>Segundo</i>	<b>NRO. SEMESTRE:</b>	<i>III</i>
<b>FECHA DE PRESENTACIÓN</b>	<i>03/10/2024</i>	<b>HORA DE PRESENTACIÓN</b>	<i>11:30 p. m.</i>		
<b>INTEGRANTE (s)</b> <i>Donny Moises Mara Mamani</i> <i>Antony Juan Tapia Huamantuma</i>				<b>NOTA (0-20)</b>	<i>Nota colocada por el docente</i>
<b>DOCENTE(s):</b> <i>LINO JOSE PINTO OPPE</i>					

RESULTADOS Y PRUEBAS
<p><b>I. CUESTIONARIO:</b></p> <p>1. Creación del repositorio en github con el nombre del grupo <b>“TechSquad”</b></p>  <p>2. Clonaremos nuestro repositorio en una carpeta creada para el laboratorio</p> <pre>C:\Users\HP\workspace\LAB_PW2_24B&gt;git clone https://github.com/MMaraP/TechSquad.git Cloning into 'TechSquad'... remote: Enumerating objects: 3, done. remote: Counting objects: 100% (3/3), done. remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0) Receiving objects: 100% (3/3), done.</pre>

	<p style="text-align: center;"><b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b>  <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS</b>  <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b></p>	
<p style="text-align: center;"><b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p><b>Aprobación:</b> 2022/03/01</p>	<p><b>Código:</b> GUIA-PRLE-001</p>	<p><b>Página:</b> 2</p>

### 3. Ahora el primer commit con el archivo .java donde estará la plantilla

```
HP@DESKTOP-RDF79JS MINGW64 ~/workspace/LAB_PW2_24B/TechSquad (main)
$ git add LABORATORIO_1/

HP@DESKTOP-RDF79JS MINGW64 ~/workspace/LAB_PW2_24B/TechSquad (main)
$ git commit "Plantilla del proyecto en java calculator"
error: pathspec 'Plantilla del proyecto en java calculator' did not match any
file(s) known to git

HP@DESKTOP-RDF79JS MINGW64 ~/workspace/LAB_PW2_24B/TechSquad (main)
$ git commit -m "Plantilla del proyecto en java calculator"
[main c496c97] Plantilla del proyecto en java calculator
2 files changed, 21 insertions(+)
create mode 100644 LABORATORIO_1/Calculator.class
create mode 100644 LABORATORIO_1/Calculator.java

HP@DESKTOP-RDF79JS MINGW64 ~/workspace/LAB_PW2_24B/TechSquad (main)
$ git push
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
```

### 4. Codificamos los métodos requerido

```
int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

```
int sub(int a, int b) {
    return a - b;
}
```

```
int mul(int a, int b) {
    return a * b;
}
```

```
int div(int a, int b) {
    if (b == 0) {
        throw new ArithmeticException(s:"Indefinido: división por cero");
    }
    return a / b;
}
```

```
int mod(int a, int b) {
    if (b == 0) {
        throw new ArithmeticException(s:"Indefinido: módulo por cero");
    }
    return a % b;
}
```

	<p>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</p>	
<p>Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p>Aprobación: 2022/03/01</p>	<p>Código: GUIA-PRLE-001</p>	<p>Página: 3</p>

## 5. Probamos si los métodos funcionan

```
Run | Debug
public static void main(String[] args) {
    Calculator calcular = new Calculator();

    try {
        int suma = calcular.add(a:10, b:5);
        System.out.println("Suma: " + suma);

        int resta = calcular.sub(a:10, b:5);
        System.out.println("Resta: " + resta);

        int multiplicacion = calcular.mul(a:10, b:5);
        System.out.println("Multiplicación: " + multiplicacion);

        int division = calcular.div(a:10, b:2);
        System.out.println("División: " + division);

        int modulo = calcular.mod(a:10, b:3);
        System.out.println("Módulo: " + modulo);

    } catch (ArithmeticException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}
```

```
C:\Users\HP\workspace\LAB_PW2_24B\TechSquad\LABORATORIO_1>java Calculator.java
Suma: 15
Resta: 5
Multiplicación: 50
División: 5
Indefinido: módulo por cero
```

## REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA

<https://github.com/MMaraP/TechSquad>  
<https://github.com/MMaraP/TechSquad.git>  
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

	<p align="center"><b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b>  <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS</b>  <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b></p>	
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		
<b>Aprobación:</b> 2022/03/01	<b>Código:</b> GUIA-PRLE-001	<b>Página:</b> 4

### RUBRICA PARA EL CONTENIDO DEL INFORME Y DEMOSTRACIÓN

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	<b>X</b>	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	<b>X</b>	3	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	<b>X</b>	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	<b>X</b>	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	<b>X</b>	1	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	<b>X</b>	0	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	<b>X</b>	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	<b>X</b>	2	
<b>TOTAL</b>		<b>20</b>		<b>14</b>	