

# C++-ohjelmoinnin perusteet: harjoitustyön raportti

Jaakko Simonen

## 1. JOHDANTO

Aloitin harjoitustyön työstämisen hyvissä ajoin viime lauantaiamuna, huimat kolme ja puoli vuorokautta ennen palautuksen määräaikaa. Tein projektia silloin tunnin ajan. Seuraavan kerran kirjoitin harjoitustyöprojektia tänään (palautuspäivänä) kuudelta aamulla. Ensi töikseni, pyyhin kaiken lauantaina kirjoittamani koodin ohjelmasta pois yhtä globaalia vakiota lukuun ottamatta, joka sekin hävisi koodista tämän päivän koodailusessioiden aikana, ja aloitin projektin taas puhtaalta pöydältä. Näistä lähtökohdista koen saaneeni varsin onnistuneen harjoitustyön aikaan, kunhan saan vielä palautuksen ajoissa vietyä läpi.

## 2. OHJELMASTA

### 2.1. Ohjelman rakenteesta

Tavoitteenani ohjelmaa suunnitellessa oli tehdä pääohjelmasta mahdollisimman yksinkertainen niin, että siinä on vain vähän koodia. Pyrin siihen, että ohjelman toiminnallisuudet on toteutettu pääosin aliohjelmissa, ja pääohjelman tehtävänä on vain kutsua aliohjelmia. Lopputuloksena on ohjelma, jossa on tiivis pääohjelma 11 aliohjelmaa, ja yksi luokka, jolla on kolme julkista attribuuttia ja yksi julkinen metodi.

### 2.2. Ohjelman toiminnasta

Ohjelman alkukommentista löytyy lyhyt kuvaus sen toiminnasta, mutta tässä pääasiat:

- Ohjelma sisältää toiminnallisuudet hotellihuoneiden varaukseen.

- Käyttäjä voi valita tai arpoa hotellihuoneen, syöttää yöpymispäivien määrän ja saada laskennallisen hinnan varatusta huoneesta.

### **2.3. Koodista**

Koodi on osin puutteellisesti kommentoitua, koska tuli kiire.

## **3. TYÖSKENTELYSTÄ**

### **3.1. Työskentelymenetelmistä**

### **3.2. Ongelmakohtia**

### **3.3. Onnistumisia**