开始节点放入开放列表

获取开放列表中F值最低节点，从开放列表移除，并添加到关闭列表

Y

当前节点是否终点

寻路成功，从当前点递归的将父节点加入到路径列表中，直到父节点为空

N

邻节点可用且

不在关闭列表中

遍历当前节点的所有邻居节点

Y

计算从当前节点到邻节点的G值(g1)，如果g1小于邻节点当前的G值，更新邻节点的G值为g1,令邻节点的父节点指向当前节点

邻节点在开放列表中

Y

计算从当前节点到邻节点的G值,邻节点的H值,令邻节点的父节点指向当前节点

N