创建数据结构栈Stack(后进先出)

入口节点node放入Stack

遍历 Stack，取出节点 node

Y

查找结束,向上遍历 node.parent，直到为空，获取的所有节点就是一条从入口到出口的路径

如果 node 是出口

N

遍历节点 node 的所有邻居节点 neighborNode

如果 neighborNode 节点可通过，并且没有加入过Stack

N

Y

将 neighborNode 存入 Stack