# 一：使用驼峰拼写法

驼峰拼写法分两种：

大驼峰拼写法：第一个词的首字母，以及后面每个词的首字母都大写

如ActivityRankView

小驼峰拼写法：第一个词的首字母小写，后面每个词的首字母大写

如 activityRankView

# 二：命名规则

1. 根据变量、类、接口、命名空间等具体作用或者用途，使用名词或词组命名

# 三：命名空间 NameSpace 命名规范

1.使用大驼峰拼写法

# 四：类Class 命名规范

1.使用大驼峰拼写法

2.文件名应和类名相同

3.不使用前缀，例如C表示Class，应该使用 FileStream 而不是 CFileStream

4.不使用下划线

# 五：接口 Interface 命名规范

1. 使用大驼峰拼写法
2. 在名称前加上Interface 首字母大写I 来表示类型是 Interface 如 ISprite
3. 不要使用下划线
4. 文件名应该和接口名相同

# 六：参数 Attribute 命名规范

1. 使用小驼峰写法
2. 可以在首字母前加下划线如：\_number
3. 可以在字母中间加下划线如：m\_number、number\_of\_car

# 七：枚举 Enumeration Type 命名规范

1. 使用大驼峰写法
2. 可以在Enum 类型名称后加上 Type 后缀如：GoodsPriceType