Таблица 1: PLAYERS

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	player_id	SERIAL	_	Идентификатор игрока
	nick	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Никнейм игрока
	mail	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Электронная почта игрока
	pass	VARCHAR(255)	NOT NULL	Пароль игрока

Таблица 2: RESURSES

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	res_type	SERIAL	-	Идентификатор типа ресурсов
	name	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Название ресурса

Таблица 3: BUILDS

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	build_type	SERIAL	-	Идентификатор типа здания
FK	res_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа ресурсов
	name	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Название здания
	price	INTEGER	NOT NULL	Стоимость здания

Таблица 4: WARRIORS

${ m PK}/{ m FK}$	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	warrior_type	SERIAL	-	Идентификатор типа воина
FK	res_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа ресурсов
	name	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Название типа воина
	price	INTEGER	NOT NULL	Стоимость найма воина

Таблица 5: PLAYERS_X_BUILDS

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	id	SERIAL	-	Уникальный идентификатор записи
PK, FK	player_id	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор игрока
PK, FK	build_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа строения
	quantity	INTEGER	NOT NULL	Количество строений

Таблица 6: PLAYERS_X_RESURSES

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	id	SERIAL	-	Уникальный идентификатор записи
PK, FK	player_id	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор игрока
PK, FK	res_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа ресурса
	quantity	INTEGER	NOT NULL	Количество ресурсов

Таблица 7: PLAYERS_X_WARRIORS

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	id	SERIAL	-	Уникальный идентификатор записи
PK, FK	player_id	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор игрока
PK, FK	warrior_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа воина
	quantity	INTEGER	NOT NULL	Количество воинов

Таблица 8: INTERNSHIPS

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	$\mathrm{int}_{-}\mathrm{id}$	SERIAL	-	Уникальный идентификатор взаимодействия
	int_type	INTEGER	NOT NULL	Тип взаимодействия
FK	player_id1	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор первого игрока
FK	$player_id2$	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор второго игрока

Таблица 9: INTERNSHIPS_TYPE

\mathbf{PK}/\mathbf{FK}	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	int_type	SERIAL	-	Тип взаимодействия
	name	VARCHAR(255)	NOT NULL, UNIQUE	Описание взаимодействия

Таблица 10: INTERNSHIPS_RES

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
PK	id	SERIAL	-	Уникальный идентификатор записи
FK	$\operatorname{int}_{-\operatorname{id}}$	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор взаимодействия
FK	res_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа ресурса
	quantity	INTEGER	NOT NULL	Количество ресурсов

Таблица 11: WARRIORS_HISTORY

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
FK	warrior_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа воина
	$name_old$	VARCHAR(255)	NOT NULL	Старое название типа воина
	price old	INTEGER	NOT NULL	Старая стоимость найма воина

Таблица 12: BUILDS_HISTORY

PK/FK	Поле	Тип данных	Ограничения	Описание
FK	build_type	INTEGER	NOT NULL	Идентификатор типа ресурсов
	$name_old$	VARCHAR(255)	NOT NULL	Старое название здания
	$price_old$	INTEGER	NOT NULL	Старая стоимость здания