

Тестовое задание для старта трудоустройства (QR Scanner)

Тест План.

Продукт:

- ✓ QR сканер & Штрих кодов сканер (QR SCAN Team)

Мобильное приложение: QR сканер & Штрих кодов сканер (QR SCAN Team)

Сайт: [Android Apps by QR SCAN Team on Google Play](#)

Заказчик: **Skypro**

Тестовый стенд:

- ✓ PC/ОКРУЖЕНИЕ

Оборудование: ПК: Windows 11 Pro

МУ: samsung A32 Android 13

Окружение:

ПК: Windows 11 Pro. Gogle Chrome Версия: 114.0.5735.199

Opera Версия: 100.0.4815.47

МУ: samsung A32 Android 13

Основные требования:

- ✓ Требования

Составить тест-план

Написать чек-лист любого QR Scanner на ваш выбор

Виды тестирования:

- ✓ Тестирования

Функциональное тестирование

Нефункциональное тестирование

Проверка совместимости



Тестирование установки/удаления











Проверка быстродействия


Проверка стабильности












Чек-лист

✓ чек-лист

Название группы: Установка/Удаление		
Описание: Нет описания		
Номер	Проверка	Ожидаемый результат
 skn 1	Установка приложения на М/У	Приложение установлено
 skn 2	Удалить приложение с М/У	Приложение Удалено

Название группы: Управление приложением		
Описание: Нет описания		
Номер	Проверка	Ожидаемый результат
 skn 3	Запустить приложение	Приложение запущено
 skn 4	Кнопка "Сканировать"	Запускает основную функцию приложения для сканирования QR кодов
 skn 5	Кнопка "История"	Открывает меню истории отсканированных QR кодов
 skn 6	Добавление QR кода в избранное	Нажать на символ в виде звездочки с лева от необходимого QR кода
 skn 7	Удаление из истории QR кода	Нажать на символ три точки с лева от QR кода , выбрать "Удалить"
 skn 8	Рассылка QR кода через мессенджеры	Нажать на символ три точки с лева от QR кода выбрать "Поделиться"
 skn 9	Кнопка "Избранное"	Открывает меню с сохраненными QR кодами , которые были помечены как избранные.
 skn 10	Кнопка "Создать"	Позволяет создать QR код
 skn 11	Кнопка "Настройки"	Открывает меню настроек
 skn 12	Автоматическое открывание URL	Установить галочку для автоматического открытия веб сайтов после сканирования QR кода

Номер	Проверка	Ожидаемый результат
 skn 13	Закрыть приложение	Приложение закрыто и не отображается в списке временно отложенных/свернутых

Название группы: Спец. мобильные проверки		
Описание: Нет описания		
Номер	Проверка	Ожидаемый результат
 skn 14	Гибернация при включенном приложении	М/У штатно переходит в режим сна
 skn 15	Принудительная гибернация при использовании приложения	М/У штатно переходит в режим сна
 skn 16	Выход из гибернации	Приложение остается на главном экране и доступно
 skn 17	Свернуть приложение	Приложение свернулось
 skn 18	Вернуть приложение после сворачивания на главный экран	Приложение вернулось в том виде в котором было свернуто
 skn 19	СМС на М/У во время использования приложения	Приложение работает смс отображается в сплывающем окне
 skn 20	СМС на месенджеры Whatsapp/Telegram/ВКонтакте во время использования приложения	Приложение работает смс отображается в сплывающем окне
 skn 21	Звонок на МУ во время использования приложения	Звонок поступает, после ответа на звонок приложение остается на главном экране, в том виде в котором было до звонка
 skn 22	Видеозвонок на М /У во время использования приложения	Видеозвонок поступает, после ответа на звонок приложение остается на главном экране, в том виде в котором было до звонка
 skn 23	Потребление ОЗУ	37 мб
 skn 24	Потребление энергии приложением	Перманентное использование за 1час 59минут соспавил 5,7%

Функциональное тестирование

✓ Тестирования

Нефункциональное тестирование

▼ Тестирования

Проверка совместимости

▼ Тестирования

Тестирование установки/удаления

▼ Тестирования

Проверка быстродействия

▼ Тестирования

Проверка стабильности

▼ Тестирования

Баг репорты

▼ Jira

Расписание выполнения этапов тестирования:

Тестировщик: Александр

Ui/UX

17.10.2023

Функциональное	17.10.2023
Нефункциональное тестирование	17.10.2023
Проверка совместимости	17.10.2023
Тестирование установки/удаления	17.10.2023
Проверка быстродействия	17.10.2023
Проверка стабильности	17.10.2023

ОТЧЕТ.

Производительность, быстродействие на высоком уровне. Так же приложение удобно , информативно , интуитивно понятно. Верстка не имеет визуальных погрешностей. НО если бы это был не чек лист, а полноценное тестирование, то оно отправилось бы на доработку. Так как был найден критический баг!

Задание 2

В этом задании мы с вами будем тестировать методы для работы с видео [YouTube](#).

Внимательно ознакомьтесь с [API-документацией](#)

Необходимо с помощью Postman протестировать работу следующих методов:

- Получить список видео по id jifUJrYPZQQ.
- Поставить like видео с id jifUJrYPZQQ.
- Получить список самых популярных видео.

Для начала работы с методами вам потребуется привязать к Google-почте разработческий профиль, создать API Key и Access Token.

Результат необходимо прикрепить в виде готовой JSON-коллекции Postman. Также приложить README-файл (документацию) с информацией об использовании (запуске) коллекции.

Сама коллекция: `YouTube.postman_collection.json`

Инструкции и документация на Github.

Задание 3

Составить API-тест-кейсы по коллекции запросов, полученной в задании 2.

Результат приложить в виде тест-кейсов, созданных в любимой вами TMS или в документе Google Doc.

№	Способ запроса	URL	Параметры	Body	Ожидаемый результат
1	Get	https://www.googleapis.com/youtube/v3/videos	part = snippet%2CcontentDetails%2Cstatistics id = jifUJrYPZQQ key = <YOUR-apiKey>	пустое	<p>Ответ: 200</p> <p>В случае успеха этот метод возвращает тело ответа со следующей структурой:</p> <pre>{ "kind": "youtube#videoListResponse", "etag": "etag", "nextPageToken": "string", "prevPageToken": "string", "pageInfo": { "totalResults": "integer", "resultsPerPage": "integer" }, "items": [video Resource] }</pre>
2	POST	https://www.googleapis.com/youtube/v3/videos/rate	id = jifUJrYPZQQ rating = like Bearer token <YOUR_TOKEN>	пустое	<p>Ответ: 204</p>
3	Get	https://www.googleapis.com/youtube/v3/videos	part = snippet%2CcontentDetails%2Cstatistics chart = mostPopular regionCode = US key = <YOUR-apiKey>	Пустое	<p>Ответ: 200</p> <p>В случае успеха этот метод возвращает тело ответа со следующей структурой:</p> <pre>{ "kind": "youtube#videoListResponse", "etag": "etag", "nextPageToken": "string", "prevPageToken": "string", "pageInfo": { "totalResults": "integer", "resultsPerPage": "integer" }, "items": [video Resource] }</pre>

Задание 4

Есть 2 таблицы:

t1 — данные по заявкам на подбор кредита;

t2 — выгрузка банка о решениях по выдаче кредита.

t1				
id	surname	birthday	amount	salary
42398	Санников	21.11.1983	200000	50000
77664	Мамин-Сибиряк	20.01.2003	6000000	58000
61547	Перов	03.11.1994	150000	76400
21968	Клипенко	13.01.1951	1800000	220000
52183	Васильев	05.07.1956	750000	98000
32330	Никифоров	21.09.1964	800000	28200
14309	Витувин	30.07.1997	2500000	700000
t2				
id	status			
44345	выдан			
75481	отказ			
55605	отказ			
76354	выдан			

С помощью запросов SQL вычислите:

1. количество учеников, обучающихся в каждом университете;

```
SELECT t1.university, COUNT(t1.student) AS "Количество учеников"
FROM t1
GROUP BY t1.university;
```

2. название университета с минимальным рейтингом;

```
SELECT name FROM university ORDER BY rating LIMIT 1;

SELECT name FROM university WHERE rating =(SELECT min(rating) FROM university);
```

3. все московские университеты.

```
SELECT * FROM university WHERE city = "Москва";
```

Задание 5

Составить таблицу принятия решений по следующему условию.

Есть интернет-магазин, в котором можно заказать товар с доставкой или самовывозом. Оплатить товар можно при его получении или заранее на сайте. При этом оплата при получении возможна только при самовывозе, пункт самовывоза находится в Москве. Доставка за пределы МКАД — платная. В зависимости от выбранных условий мы ожидаем успешное или неуспешное оформление заказа.

Условия заказа	Доставка в Москву	Доставка за пределы МКАД	Оплата заранее	Оплата при получении
Доставка	Успешное оформл.	Успешное оформл.	Успешное оформл	Неуспешное оформлен
Самовывоз в Москве	Успешное оформл.	Успешное оформл.	Успешное оформлен.(при оплате заранее)	Успешное оформлен. (только при самовывозе)
Оплата заранее	Успешное оформл.	Успешное оформл.	Успешное оформлен	Неуспешное оформлен
Оплата при получен.	Успешное оформл.	Неуспешное оформлен	Успешное оформлен	Неуспешное оформлен

Задание 6

Ответьте на вопросы:

1. Какие подготовительные действия нужно провести перед началом разработки новой фичи / тестированием новой фичи?

- Анализ требований: Перед разработкой новой функции важно четко определить требования к этой функции. Это включает в себя понимание целей, технических требований и пользовательских ожиданий.
- Планирование и проектирование: После анализа требований необходимо разработать план или прототип новой функции. Этот процесс включает в себя определение структуры и поведения функции, а также выбор технологий и инструментов для ее реализации.
- Разработка и кодирование: На этом этапе новая функция разрабатывается и кодируется. Может потребоваться разработка и/или адаптация существующего кода для поддержки новой функции.
- Тестирование и отладка: После разработки функции ее необходимо тщательно протестировать, чтобы убедиться в ее корректной работе. Это может включать в себя модульное тестирование, интеграционное тестирование, системное тестирование и функциональное тестирование.
- Документирование: Важно документировать процесс разработки и реализации новой функции, включая требования, план, проектирование, код и результаты тестирования. Это поможет в дальнейшем сопровождении и поддержке функции.

2. Какие действия нужно совершать после выкатки фичи в прод?

- Запустить систему мониторинга, чтобы отслеживать производительность и доступность новой функциональности.
- Провести нагрузочное тестирование, чтобы убедиться, что новая функциональность справляется с ожидаемой нагрузкой.
- Реализовать стратегии для восстановления после сбоев и обеспечить автоматическое переключение на резервные системы в случае отказа основных компонентов.
- Обеспечить регулярное обновление и поддержку новой функциональности, включая исправление ошибок, оптимизацию производительности и улучшение пользовательского опыта.
- Осуществлять сбор обратной связи от пользователей и анализировать ее для улучшения функциональности и устранения возможных проблем.

3. Какие есть особенности при тестировании мобильных приложений?

- Тестирование на различных устройствах: Мобильные приложения должны корректно работать на различных устройствах с разными размерами экрана, версиями операционной системы и аппаратными конфигурациями.
- Тестирование производительности: Мобильные приложения могут быть более требовательными к производительности, особенно при работе с графикой или в играх. Необходимо проверить, как приложение работает на разных устройствах и при разных условиях использования.
- Тестирование совместимости: Некоторые мобильные приложения могут работать только на определенных версиях операционных систем, поэтому важно проверять совместимость приложения с различными устройствами и операционными системами.
- Использование эмуляторов и симуляторов: Для тестирования мобильных приложений часто используются эмуляторы и симуляторы, которые позволяют имитировать различные устройства и операционные системы.
- Учет пользовательского интерфейса: Пользовательский интерфейс мобильного приложения может отличаться от интерфейса веб-приложения или настольного приложения, поэтому необходимо учитывать особенности сенсорного управления и навигации на мобильных устройствах.
- Работа с сетью: Многие мобильные приложения зависят от доступа к сети, поэтому необходимо проверять работу приложения при различных подключениях к интернету.
- Работа с геолокацией: Некоторые приложения используют геолокацию, поэтому необходимо убедиться, что приложение корректно работает с этой функцией.