Pr. 7 network

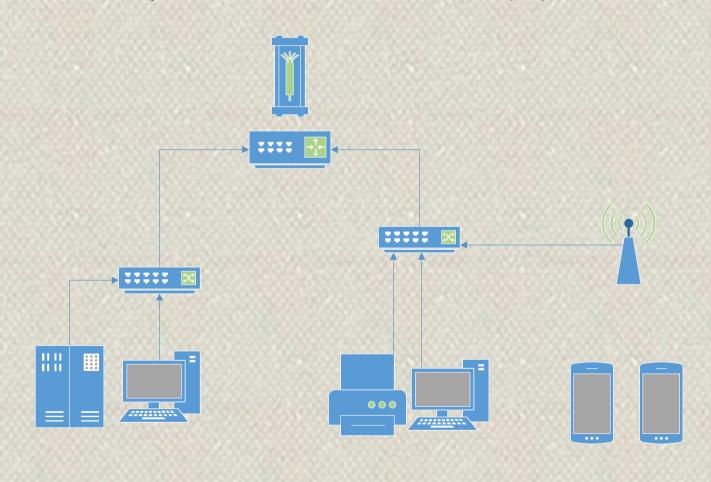
Synonym

- Net
- Network
- web

联网和通信

- 通路-要通信就得连起来
- 寻址一连完了,向哪里发送?
- 协议—找到了能发成功

典型的网络结构



网络设备

- 路游器
- 交换机
- 网卡 (无线网卡)

协议

- 大家都遵守的一种约定
- 权威机构制定的公共标准

TCP/IP协议栈

HTTP、Telnet、FTP、 → 提供应用程序网络接口 应用层 TFTP、Ping、etc 传输层 → 建立端到端连接 TCP/UDP IGMP ICMP → 寻址和路由选择 IP 网络层 ARP/RARP Ethernet、802.3、PPP、 物理介质访问 数据链路层 HDLC, FR, etc 物理层 二进制数据流传输 接口和线缆

简单的网络命令

- ipconfig/ifconfig
- ping
- telnet

MAC地址

- 就是网卡的编号
- 6个字节48位的数字
- 前24位叫做组织唯一标志符(Organizationally Unique Identifier/OUI),IEEE分配给不同厂家的ID
- 后24位是由厂家自己分配的
- 每块网卡的编号都不同?

IP地址

就是一个整数

4个字节32位的整数

[0x0000000, 0xFFFFFFFF] 即 [0, 4294967295]

某台主机

• 3657948666

→ 110110100000011111011101111111010

是不是好记一点?

- 11011010000001111101110111111010
- a.b.c.d
- 218.7.221.250

这是哪儿的IP地址?

218.7.221.250

ip138.com IP查询(搜索IP地址的地理位置)

您查询的IP:218.7.221.250

• 本站数据:黑龙江省哈尔滨市 联通

• 参考数据1:黑龙江哈尔滨 联通

• 参考数据2:黑龙江省哈尔滨市 联通

▶ 数字/IP地址转换结果:

218.7.221.250 → 3657948666 → 黑龙江省哈尔滨市 哈尔滨师范大学松北校区

更好记的办法

- 不好记就取个名字
- "www.hrbnu.edu.cn" = 218.7.221.250

IP地址

• 类比电话号码

0451-88064175 0451-88064165

192.168.1.312 192.168.1/24

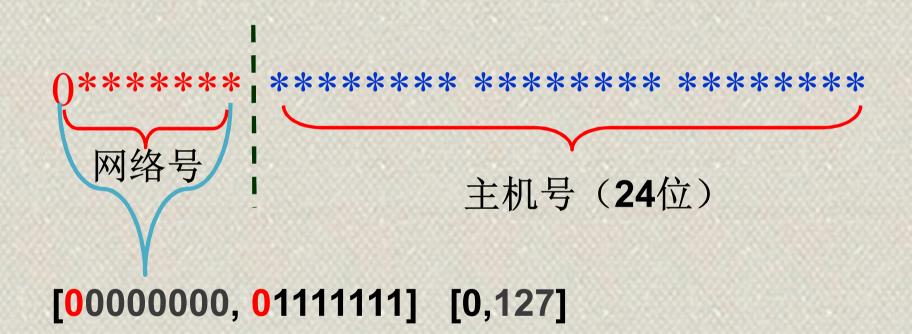
10.64.2.57

218.7.221.250

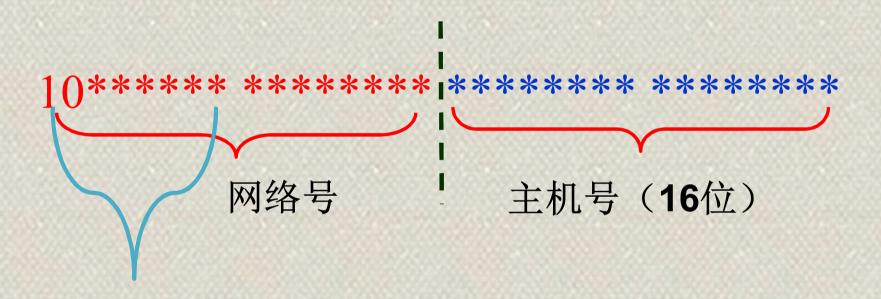




A类地址



B类地址



[10000000, 10111111] [128,191]

128.0.0.0到191.255.255.254

C类地址



[11000000, 11011111] [192, 223] 192.0.0.0 -- 223.255.255.254

D,E类地址



注意

- 主机号为全0,表示本机所在网络的网络号,不能用来表示单个主机
- 主机号为全1(255),代表广播地址,不能用来 表示单个主机地址
- A类地址中的127段是地址,如127.1.11.13,用于 网络软件测试以及本地机进程间通信
- 127. 0. 0. 1

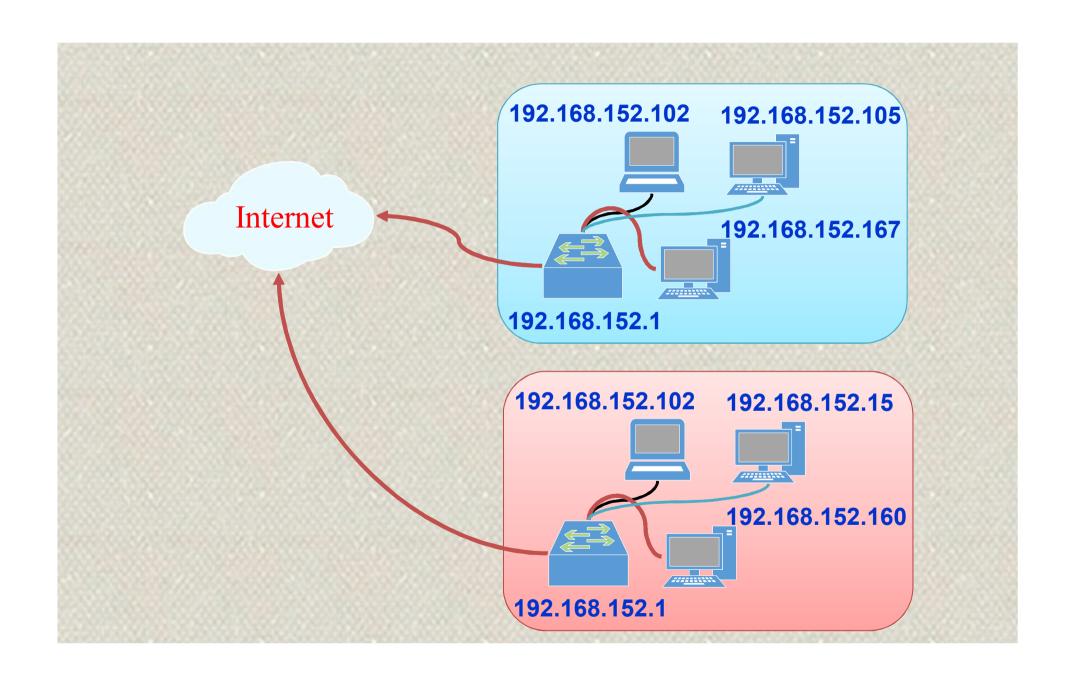
问题

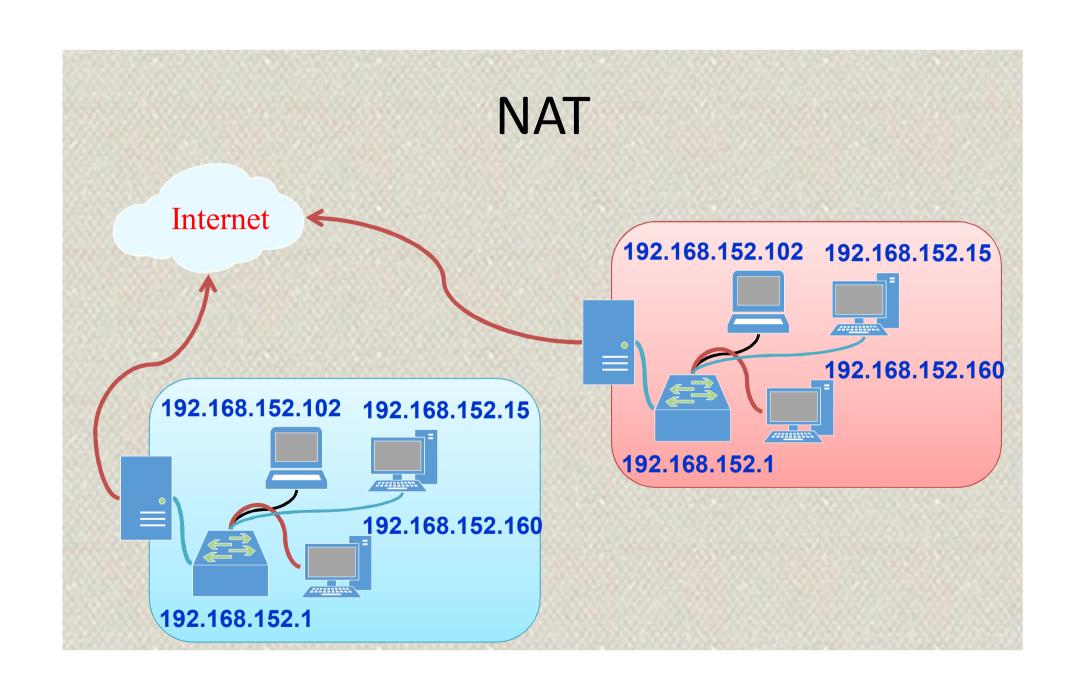
- IP地址[0, 4294967295]
- 保留地址
- 要怎么办?

什么是私有地址?

地址类型	私有地址范围	网络 个数
A类	10.0.0.0 ~10.255.255.255	1
B类	172.16.0.0 ~ 172.31.255.255	16
C类	192.168.0.0 ~ 192.168.255.255	256







IPV6

· 数值更大 → 16字节128位

端口

- 是一个2字节16位的无符号整数
- [0, 65535]

Port









特殊端口

- 80 http 用于万维网(WWW)服务的超文本传输协议(HTTP)
- 138 netbios-dgm 在红帽企业 Linux 中被 Samba 使用的 NETBIOS 数据报服务
 139 netbios-ssn 在红帽企业 Linux 中被 Samba 使用的NET BIOS 会话服务
- · 443 https 安全超文本传输协议(HTTP)
- 445 microsoft-ds 通过 TCP/IP 的服务器消息块 (SMB)

TCP/UDP

- 面向连接→打电话
- 不面向连接→发短信

服务器

- 网络环境初始化
- 创建一个socket(本机的IP, port)
- 将服务与socket绑定bind
- 开始监听谁来连接listen
- 不停地接收连接请求accept(也是一个 socket)
- Socket间开始收发消息

服务器主体代码

```
SOCKET sockSrv = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
35
           SOCKADDR IN addrSrv:
36
           addrSrv.sin addr.S un.S addr = htonl(INADDR ANY):
37
38
           addrSrv.sin family = AF INET:
           addrSrv. sin port = htons(6000):
39
           //bind the socket to the server
40
           bind(sockSrv, (SOCKADDR*)&addrSrv, sizeof(SOCKADDR)):
41
           listen(sockSrv, 5);
42.
43
           SOCKADDR IN addrClient;
           int len = sizeof(SOCKADDR);
44
           while (1)
45
46
               //wait for a certain client visiting
47
                SOCKET sockConn = accept(sockSrv, (SOCKADDR*)&addrClient, &len):
48
                char sendBuf[100]:
49
50
                char client ip[32]:
51
52
                memset(client ip, 0, 32):
53
                inet ntop (AF INET, &addrClient.sin addr, client ip, 16);
54
                sprintf_s(sendBuf, "Welcome%s here\n", client_ip);
55
56
57
                //send data to client
                send(sockConn, sendBuf, strlen(sendBuf) + 1, 0):
58
```

客户端

- 网络环境初始化
- 创建一个用于连接的socket(服务器的IP, port)
- 建立连接connect(三次握手)
- 连接成功后开始收发消息

客户端主体代码

```
25
            SOCKET sockClient = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
26
            SOCKADDR IN addrSrv;
            inet_pton(AF_INET, "127.0.0.1", (void*)&addrSrv.sin_addr.s addr);
27
            addrSrv.sin_family = AF_INET;
28
29
            addrSrv.sin_port = htons(6000);
            int status = connect(sockClient, (SOCKADDR*)&addrSrv, sizeof(SOCKADDR));
30
31
            if (status != 0)
32
33
                printf("the socket cannot connect\n");
34
                return 0:
35
36
            char sendBuf[128]:
37
38
            char recvBuf[256]:
39
40
            std::cin >> sendBuf;
41
           recv(sockClient, recvBuf, 256, 0);
42
            printf("%s\n", recvBuf);
43
44
            send(sockClient, sendBuf, strlen(sendBuf) + 1, 0):
45
46
47
            closesocket(sockClient);
            WSACleanup();
48
49
            return 1;
```