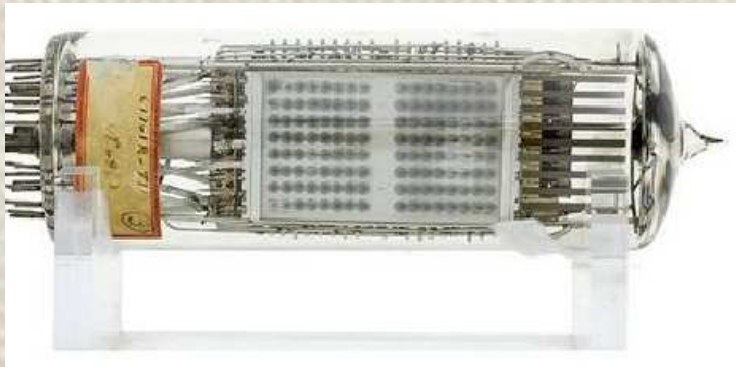


# Ch.3 变量、指针与引用

2018 / 10

# 系统的位数

- 32位系统
- 64位系统





# 核心

- 多少位，是用来表达能找到的内存地址的大小

# 内存





# 变量和指针

- `int a = 13, b = 25;`
- `int * pa = &a;`
- `int ** ppa = &pa;`

# 这个有点不一样

- `char c = 'b';`
- `char * pc = &c;`

# = 意味着什么？

- `int a = 13;`
- `int b = a;`
- 值的拷贝
- a是a, b是b, 仅仅是值相同而已



# 引用

- `int a = 13;`
- `int &b = a;`
- 引用与指针的区别
  - 含义上
  - 使用上



# 函数传参的变量和引用

- 传值
- 传引用
- 传指针

# 传值与传引用

- 传值：传递的是值，对象的值
- 传引用：是传递对象本身
- 张三，32岁，值：“张三”，“32”；引用：张三（“张三”，“32”）
- 把张三的数据扔进垃圾桶
- 把张三扔进垃圾桶



# 交换两个变量的值

- 通过函数对变量的值进行交换
- 用指针
- 用引用

Q & A