Ch. 3 软件开发中的规范

2018/4

目录

- 3.1开发规范的重要性
- 3.2文档规范
- 3.3编程规范
- 3.4流程规范
- 3.5敏捷

规则的重要性

以下是一段代码

___\$_\$__"OK"\$___\$SS\$___

另一段代码

```
وفيما يلى وصف وظيفة هذا الكود
هو تحقيق وظيفة واحد يترجم السلسلة الرقمية
画像フォーマットのファイルパス
*/
void fun()
```

目录

- 3.1开发规范的重要性
- 3.2文档规范
- 3.3编程规范
- 3.4流程规范
- 3.5敏捷

为什么要有文档

- 理解问题本身是有分歧的
- 语言本身会有歧义
- 形成文档是达成共识的过程
- 文档记录达成的共识
- 文档记录达成共识的过程
- 需求会经常发生变更

需求发生变更的原因

- 需求会逐渐更明确
- 随着产品研究深入,会有进一步的使用需求产生
- 需求整理过程中,对原有业务进行了重新规划
- 需求人员能力不足

•

文档规范

- 规范文档的种类
- 规范文档的格式
- 规范文档的内容
- 规范文档的内容变动
- 规范文档的管理办法

软件开发过程中涉及到的文档

- 规范性文档
- 流程性文档
- 描述性文档

一些规范性文档

- 开发文档规范
- 代码编写规范
- 服务器操作规范
- •

文档本身的规范

- 文档的命名规则
- 文档的编号规则
- 文档的行文规则

流程性文档

- 可行性分析说明书
- 需求说明书
- 设计说明书
- 测试要点说明

•

描述性文档

• 软件操作手册

•

目录

- 3.1开发规范的重要性
- 3.2文档规范
- 3.3编程规范
- 3.4流程规范
- 3.5敏捷

为什么要有编程规范

- 每个人写代码都有自己的风格
- 避免一些常见的错误
- 特殊规则避免行业特殊的问题
- 质量标准统一

一般都规范哪些

- 命名
- 注释
- 常见写法
- 行业相关规范

•

一些参考

- Google
- Microsoft
- Facebook
- 阿里巴巴

Google - C++

C ① zh-google-styleguide.readthedocs.io/en/latest/google-cpp-styleguide/naming/# ☆ Google 开源项目风格指南 Search docs Google 开源项目风格指南 (中文版) □ C++ 风格指南 - 内容目录 0. 扉页 1. 头文件 2. 作用域 3.类 4. 函数 5. 来自 Google 的奇技 5. 其他 C++ 特性 ⊞ 7. 命名约定 8. 注释 9. 格式 10. 规则特例 11. 结束语

Docs » C++ 风格指南 - 内容目录 » 7. ;

7. 命名约定

最重要的一致性规则是命名管理. 命名的 某个名字代表的含义: 类型, 变量, 函数, 些命名规则.

命名规则具有一定随意性,但相比按个/ 则总归是规则.

7.1. 通用命名规则

总述

函数命名,变量命名,文件命名要有描述

说明

尽可能使用描述性的命名, 别心疼空间,

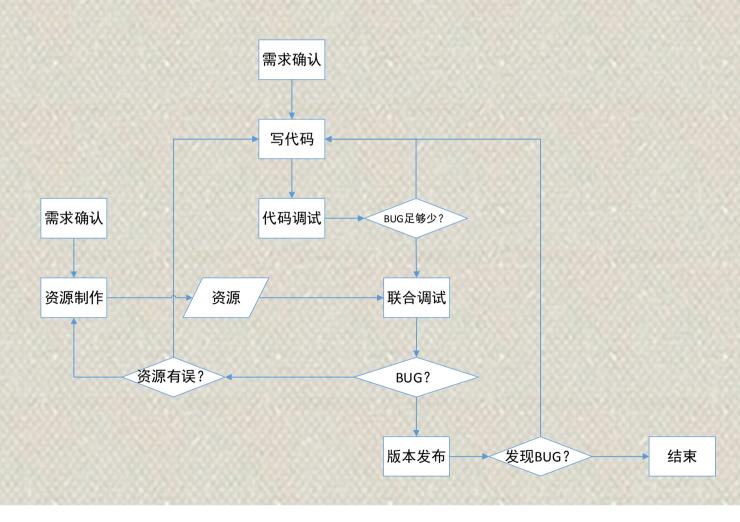
目录

- 3.1开发规范的重要性
- 3.2文档规范
- 3.3编程规范
- 3.4流程规范
- 3.5敏捷

流程规范的内容

- 定义角色分工
- 工作衔接处理说明
- 项目流程说明
- 项目进度说明和进度规划

哪些流程



怎样进行流程管理

- 用人监督 PM
- 分工记表
- 用流程软件

一些流程化的方法

WBS 表.xlsx	2012/8/13 16:48
项目变更管理表.xlsx	2012/8/13 16:50
项目风险管理表.xlsx	2012/8/13 16:50
☑ 项目沟通计划表.xlsx	2012/8/13 16:50
项目会议纪要.xlsx	2012/8/13 16:50
☑ 项目进度计划表.xlsx	2012/8/13 16:49
项目任务书.xlsx	2012/8/13 16:49
☑ 项目总结表.xlsx	2012/8/13 16:50
项目组成员表.xlsx	2012/8/13 16:48

一些流程软件

• Bugzilla: 开源的缺陷跟踪系统(Bug-Tracking System),它可以管理软件开发中缺陷的提交(new),修复(resolve),关闭(close

)等整个生命周期



一些流程软件

· Jira:被广泛应用于缺陷跟踪、客户服务、需求收集、流程审批、任务跟踪、项目跟踪和敏捷管理等工作领域。
Atlassian

XJIRA

其他产品

- Axosoft
- Redmine
- TestTracker
- 腾讯TAPD
- 禅道

目录

- 3.1开发规范的重要性
- 3.2文档规范
- 3.3编程规范
- 3.4流程规范
- 3.5敏捷

敏捷开发

• 以人为核心、迭代、循序渐进的开发方法

一些特点

- 快速应对需求变化
- 迭代式开发
- 及时修正问题

工作形式

- XP
- Scrum
- Kanban(看板)

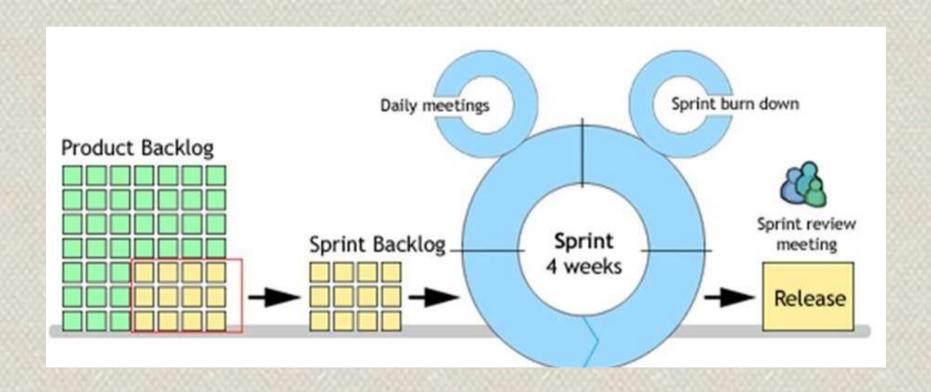
XP -- ExtremeProgramming

- 适合小团队
- 突出了人在软件开发过程中的作用
- 直接编程比什么(文档、架构)都有效
- 沟通、简单、反馈、尊重和勇气
- 测试驱动开发
- 结对编程
- 严格遵守流程

Scrum

- 强调项目的管理
- 划分出角色: Product Owner、Scrum Master、Scrum Team
- 通过管理,对任务根据需要加以灵活调整

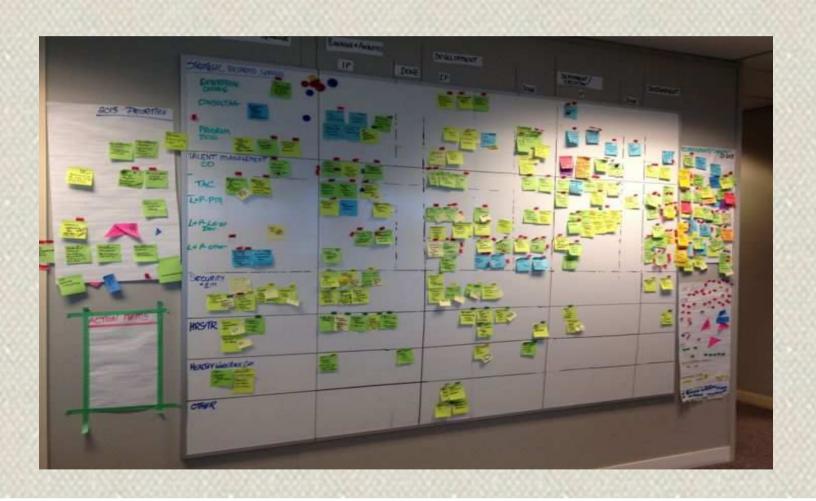
Scrum 开发模型



Kanban

- 主要的目的是做过程改进
- 寻找瓶颈和短板

一个看板



对比

- · XP是开发方法论
- Scrum是管理
- Kanban是手段

Q&A