
Carte interactive de l'Europe

Manuel d'utilisation

INF tc3

Groupe C :
KACÉDAN Eliott
LIU Jinglei
SCHMIDT Sarah
GOSSET Alban

Enseignants :

Avant-propos

Le présent document concerne une application permettant à un utilisateur d'avoir accès à une carte de l'Europe (le continent en figure 1), et de pouvoir obtenir des informations sur les pays du continent susmentionné. Utilisateur, lisez bien ce document en entier afin de procéder à une installation correcte.

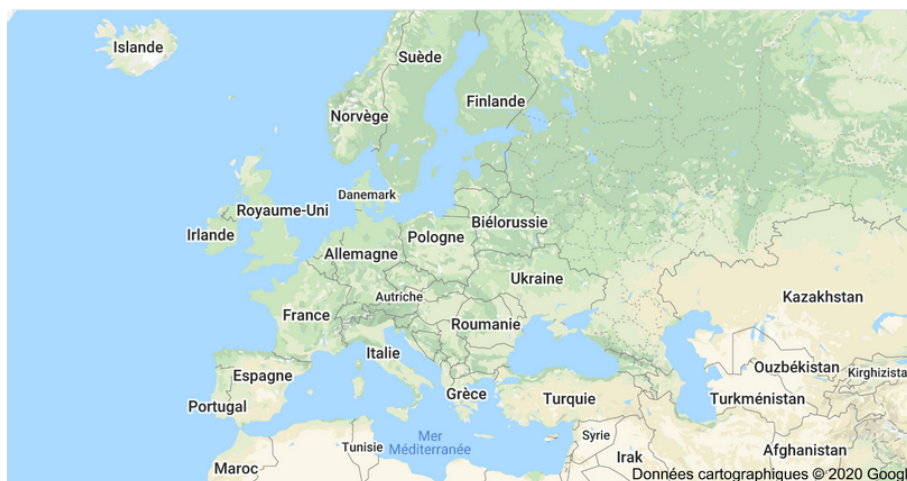


FIGURE 1 – Image de l'Europe

Source : Google Maps, <https://www.google.fr/maps>

1 Installation

Afin de pouvoir accéder à l'application, veuillez suivre les directives suivantes :

- Utilisez un logiciel de décompression (comme 7zip [gratuit] ou Winrar [payant]) afin de pouvoir accéder au contenu du dossier
Cette étape a normalement déjà été effectuée si vous lisez ce document.
- Ouvrez le fichier python nommé dans Spyder, IDLE, pyzo ou votre éditeur de code préféré.
- Exécutez le code s'y trouvant. **Ne quittez à aucun moment votre éditeur de code**, cela empêcherait cette application de fonctionner par la suite.
- Dans l'hypothèse où des autorisations d'accès à internet seraient requises par votre éditeur de code, acceptez-les.
- Lancez votre navigateur WEB préféré et entrez l'adresse <http://>, ou bien cliquez sur l'hyperlien qui précède.
- Vous êtes maintenant l'heureux possesseur d'une carte interactive de l'Europe. Félicitations.

2 Fonctionnalités supportées par la carte interactive