
Carte interactive de l'Europe

Cahier des charges

INF tc3

Groupe C :

KACÉDAN Eliott

LIU Jinglei

SCHMIDT Sarah

GOSSET Alban

Enseignants :

MOHSEN ARDABILIAN

Avant-propos

Le présent document concerne une application permettant à un utilisateur d'avoir accès à une carte de l'Europe (le continent en figure 1), et de pouvoir obtenir des informations sur les pays du continent susmentionné. Il s'agit du cahier des charges technique de cette application.

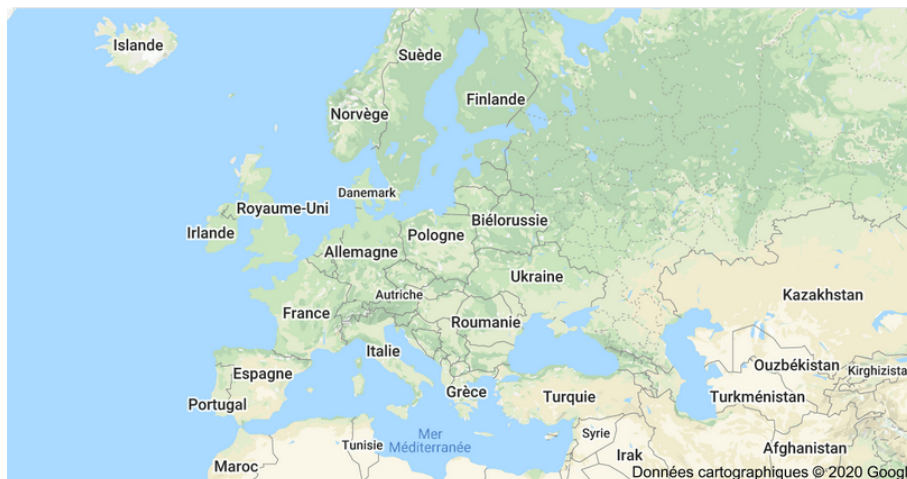


FIGURE 1 – Image de l'Europe
Source : Google Maps, <https://www.google.fr/maps>

1 Présentation générale

Ce projet a pour objectif la mise en place d'une application WEB se présentant sous la forme d'une carte interactive de l'Europe. Les fichiers développés au cours de ce projet sont localisés dans une archive .zip nommée sobrement WEB, composée des fichiers :

- Serveur.py, le fichier python du serveur qui doit être lancé afin de pouvoir accéder à l'application.
- Europe.sqlite, qui est la base de données sur laquelle s'appuie notre application WEB,
- bddEurope.py, qui permet la génération de la base de donnée ci dessus,
- et les deux manuels, celui-ci ainsi que le manuel d'utilisation et d'installation.

L'application WEB se compose quant à elle d'une carte présentant plusieurs infobulles, sur chaque capitale des pays d'Europe. Lors du clic gauche de la souris sur une de ces infobulles, une liste d'informations apparaît :

- Le nom du pays
- Le drapeau de ce pays,
- Sa capitale,
- Sa latitude et longitude,
- Sa population,
- Sa superficie,
- Son PIB,
- Sa monnaie,
- Enfin, un lien vers la page Wikipédia du pays concerné.

2 Ajout par rapport au cahier des charges originel

En supplément de ce qui était attendu dans le cahier des charges originel de l'application, et afin de fluidifier son utilisation, quelques fonctionnalités supplémentaires ont été implémentées, sous forme de deux menus déroulants. Le premier permet de choisir le mode de sélection, et le second s'adapte au mode sélectionné, afin d'accéder au pays choisi.