

LIU LIANG YIN

Interface Design Visual Design Illustration

劉亮吟, 1995, Taipei 目前於新創公司擔任 UI/UX 視覺設計師。熱愛介面設計,希望創造令人喜愛且具良好體驗的產品。 作品網站 <u>liuliangyin.com</u>

Illliangggg13@gmail.com +88675302032 in ※ ◎

Education/Experiences

- National Taiwan Normal University
 國立台灣師範大學設計學系 產品設計組 (2014-2017)
- College of Fine Arts Shanghai University
 上海大學美術學院 產品傢俱設計 交換
 (2016)
 -) UI/UX 交流讀書會 (2017/03-05)
 - UI 知識交流
 - HTML/CSS 基礎觀念建立
- O Uxabc <u>UI 課程</u> (2017/03)
 - UI/UX 及產品流程觀念建立
 - Sketch App 操作
 - 自主專案練習
 - Galaxy Software Services Design Intern (2017/07-10)
 - CRM 產品網站設計
 - 設計網站 Banner、Facebook/Google 廣告圖、EDM 等以協助線上產品行銷
 - 產品宣傳刊物排版製作
 - AppMaster 品牌視覺設計師

(2017/12 - now)

- 開發自主產品 預約健身活動、自主訓練、身體紀錄 App
- 規劃及製作清楚的 User Flow、
 Wireframe 及 Prototype 進行功能討論
- 規劃流暢的活動預約流程
- 設計符合健身使用習慣的介面
- 協助公司客戶設計及建立品牌官網 ALFA STAR ACADEMY
- 使用線上工具 (Wix) 快速製作 RWD 網站
- 產品 Landing Page、網站 Banner、社群 圖文、Logo 設計

Story

Background

大學主修產品設計,後期對網頁、介面設計產生濃厚興趣,便開始自我探索旅程。主要透過學校課程、自我學習及 UI/UX 讀書會,另參加 Rails Girls Weekly Workshop,建立基礎 HTML/CSS 概念且持續練習,實際製作出2017個人網站。接著為了加速學習,參加 Uxabc 為期四周的 UI 課程,了解產品如何從無到有的完整流程及 UI/UX 知識,並在此時期許自己成為一名UI/UX 設計師,同時把握每個接案、專案實作機會,例如畢製主題品牌網站、建設公司官網設計案。

Working Experience

於 AppMaster 工作期間首次參與團隊規劃及完整的大型產品專案 - Pinco品刻,透過敏捷式開發,於 3 個月內完成產品前期規劃及畫面設計,並依優先順序進入開發。為有效降低來回溝通成本,提供產品 UI 共用元件及各狀態圖面設計給開發團隊使用,並與另一設計師共同建立 Design Guideline,最後順利完成專案。此專案較特別的是,設計師於此團隊可參與較多前期規劃部分,此實際規劃需求細節及功能流程的經驗,讓我更重視使用者體驗。

Summary

Skills

Sketch/Zeplin

- 透過自學及 Uxabc UI 課程學習 Sketch 介面操作
- 實作多個專案,熟悉 Nested Symbol
- 靈活使用多項 Sketch Plugin,節省操作時間
- 具規劃 Design System 的概念及能力
- 熟悉使用 Zeplin 與工程師溝通及管理圖檔

Invision/Figma/Prott/Keyshot

- 熟悉 Prototype 製作邏輯
- 可實際產出介面流程 Prototype
- 熟悉利用 Keyshot 做出滾動示意動畫
- 熟悉 Invision 合作模式

Illustrator/Photoshop/Indesign

- 靈活運用 Illustrator/Photoshop
- 擅長向量式插畫
- 擅長色彩搭配
- 使用 Indesign 製作活動節目本、宣傳手冊等印刷物經驗

HTML/CSS

- 實作 HTML/CSS 靜態網站切版
- 暸解 RWD CSS語法

Development

- 熟悉 Slack 作為團隊溝通工具
- 熟悉使用 Asana 安排工作時程