



LIU LIANG YIN

Interface Design
Visual Design
Illustration

劉亮吟, 1995, Taipei

目前於新創公司擔任UI/UX視覺設計師。熱愛介面設計，希望能創造令人喜愛且具良好體驗的產品。

作品網站 liuliangyin.com

llliangggg13@gmail.com

+88675302032

  

Education/Experiences

National Taiwan Normal University
國立台灣師範大學設計學系 產品設計組
(2014-2017)

College of Fine Arts Shanghai University
上海大學美術學院 產品傢俱設計 交換
(2016)

UI/UX 交流讀書會 (2017/03-05)

- UI知識交流
- 基礎網頁html/css學習

Uxabc UI課程 (2017/03)

- UI/UX及產品流程觀念建立
- 自主專案練習
- Sketch App 操作

Galaxy Software Services Design Intern
(2017/07-10)

- 產品網站設計
- 設計網站Banner、Facebook/Google廣告圖、EDM等，協助線上產品行銷
- 產品宣傳刊物排版製作

AppMaster 品牌視覺設計師
(2017/12-now)

- 開發自主產品-預約健身活動、自主訓練、身體紀錄App
- 規劃製作清楚的User Flow、Wireframe及Prototype進行討論
- 規劃簡潔、清楚的活動預約流程
- 規劃符合健身使用習慣的介面設計
- 協助客戶設計/建立品牌官網ALFA STAR ACADEMY，大幅提升品牌形象
- 使用線上工具(Wix)快速製作RWD網站
- 產品Landing Page、網站Banner、社群圖文、Logo設計

Story

Learning

大學四年主修產品設計，對使用體驗具細心的觀察力。後期對網頁、介面設計產生濃厚興趣，便開始自我探索旅程。主要透過學校課程、自我學習及UIUX讀書會，積極吸收相關知識，另參加Rails Girls Weekly html,css課程，建立基礎的html/css程式概念且持續練習。為加速學習，於2017參加Uxabc為期四周的UI課程，了解產品如何從無到有的完整流程及UIUX的基礎觀念，在此時期許自己成為一名UIUX設計師。並把握每個專案實作機會，例如畢製主題品牌網站、建設公司官網設計案。

Abilities/Attributes

於AppMaster工作期間實際參與團隊及經歷完整產品專案 - Pinco品刻，在3個月內完成所有Wireframe及Mockup畫面並依功能優先順序進入開發，與團隊一同打造MVP產品，重視產品使用體驗。提供統一的UI共用元件及各狀態圖面設計給開發團隊，有效降低來回溝通成本，且熟悉Scrum敏捷式開發。具規劃網站及App Design Guideline的概念及能力。

樂於吸收流行的設計趨勢及學習新的設計工具或網路資源，例如近期正嘗試使用社群推薦的Overflow工具來製作更好的User Flow，希望自己能在各方面快速成長。實作過程中發現問題也會主動詢問及善用網路資源解決，負責任且重視團隊合作。插畫則是長期興趣，擅長色彩搭配及向量式插畫。期待能加入一個共同成長的團隊，發揮設計影響力！

Skills

Sketch/Zeplin

- 在 Uxabc UI 課程中建立Sketch基礎觀念
- 實作多個專案，熟悉Nested Symbol
- 靈活使用多項Sketch Plugin，節省操作時間
- 具規劃Design System的概念及能力
- 熟悉使用Zeplin與工程師溝通及管理圖檔

Invision/Figma/Prott

- 熟悉Prototype製作邏輯
- 實際產出介面流程Prototype
- 熟悉程度Invision>Figma>Prott
- 熟悉Invision合作模式

Illustrator/Photoshop/Indesign

- 靈活運用Illustrator/Photoshop
- 擅長向量式插畫
- 擅長各式色彩搭配
- 使用Indesign製作節目本及brochure等印刷物經驗

Html/Css

- 熟悉Html/Css
- 瞭解RWD Css語法
- 實作RWD靜態網站切版

Development

- 熟悉Scrum敏捷式開發
- 熟悉Slack作為團隊溝通工具
- 熟悉使用Asana安排工作時程