



LIU LIANG YIN

Interface Design Visual Design Illustration

劉亮吟, 1995, Taipei

目前於新創公司擔任 UI/UX 視覺設計師。相信設計能改善生活！熱愛介面設計，希望創造令人喜愛且具良好體驗的產品。

作品網站 liuliangyin.com

llliangggg13@gmail.com
+88675302032

[f](#) [@](#) [in](#)

Education/Experiences

National Taiwan Normal University
國立台灣師範大學設計學系 產品設計組
(2014-2017)

College of Fine Arts Shanghai University
上海大學美術學院 產品傢俱設計 交換
(2016)

UI/UX 交流讀書會 (2017/03-05)

- UI 知識交流
- HTML/CSS 基礎觀念建立

Uxabc [UI 課程](#) (2017/03)

- UI/UX 及產品流程觀念建立
- 自主專案練習
- Sketch App 操作

Galaxy Software Services Intern
(2017/07-10)

- [產品網站設計](#)
- [設計網站 Banner](#)、Facebook/Google 廣告圖、EDM 等，協助線上產品行銷
- 產品宣傳刊物排版製作

AppMaster 品牌視覺設計師
(2017/12 - now)

- 開發自主產品 - 預約健身活動、自主訓練、身體紀錄 App
- 規劃製作清楚的 User Flow、Wireframe 及 Prototype 進行討論
- 規劃簡潔、清楚的活動預約流程
- 規劃符合健身使用習慣的介面設計
- 協助客戶設計、建立品牌官網 [ALFA STAR ACADEMY](#)，大幅提升品牌形象
- 使用線上工具 (Wix) 快速製作 RWD 網站
- 產品 Landing Page、網站 Banner、社群圖文、Logo 設計

Story

Background

大學主修產品設計，後期對網頁、介面設計產生濃厚興趣，便開始自我探索旅程。主要透過學校課程、自我學習及 UI/UX 讀書會，積極吸收相關知識，另參加 Rails Girls Weekly Workshop，建立基礎 HTML/CSS 概念且持續練習。為加速學習，於 2017 參加 Uxabc 為期四周的 UI 課程，了解產品如何從無到有的完整流程及 UI/UX 知識，並在此時期許自己成為一名 UI/UX 設計師。並把握每個專案實作機會，例如畢製主題品牌網站、建設公司官網設計案。

Working Experience

於 AppMaster 工作期間首次參與團隊規劃及完整的大型產品專案 - Pinco品刻，透過敏捷式開發，於 3 個月內完成各式功能的 Wireframe 及 Mockup，並依優先順序進入開發，一同打造良好使用者體驗的 MVP 產品。為有效降低來回溝通成本，和設計師夥伴一同建立 Design Guideline，提供 UI 共用元件及各狀態圖面設計給開發團隊使用。

Summary

除重視團隊合作之外，實作過程中遇到問題，會主動詢問及善用網路資源解決。另外我也是個樂於吸收新知的設計師，例如近期正嘗試使用 UI 社團推薦的 Overflow 來製作更好 Flow。期待能加入一個共同成長的團隊，發揮設計影響力！

Skills

Sketch/Zeplin

- 在 Uxabc UI 課程中建立 Sketch 基礎觀念
- 實作多個專案，熟悉 Nested Symbol
- 靈活使用多項 Sketch Plugin，節省操作時間
- 具規劃 Design System 的概念及能力
- 熟悉使用 Zeplin 與工程師溝通及管理圖檔

Invision/Figma/Prott

- 熟悉 Prototype 製作邏輯
- 實際產出介面流程 Prototype
- 熟悉程度 Invision > Figma > Prott
- 熟悉 Invision 合作模式

Illustrator/Photoshop/Indesign

- 靈活運用 Illustrator/Photoshop
- 擅長向量式插畫
- 擅長各式色彩搭配
- 使用 Indesign 製作活動節目本、宣傳手冊等印刷物經驗

HTML/CSS

- 熟悉 HTML/CSS
- 瞭解 RWD CSS 語法
- 實作 RWD 靜態網站切版

Development

- 熟悉 Slack 作為團隊溝通工具
- 熟悉使用 Asana 安排工作時程