充值接口文档 V1.7.7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 修改内容 | 时间 |
| V1.5 | 修改单词faield为failed | 2008-6-25 |
| V1.6 | 对failedCode0306做了些解释 | 2008-7-30 |
| V1.7 | 添加对账接口功能说明，充值接口状态说明 | 2009-12-28 |
| V1.7.1 | 关键内容高亮 | 2010-10-09 |
| V1.7.2 | 补充完善签名步骤 | 2011-03-01 |
| V1.7.3 | 增加交易流程介绍 | 2011-08-03 |
| V1.7.4 | 改进交易流程介绍 | 2011-09-20 |
| V1.7.5 | 增加超时时间描述 | 2012-09-27 |
| V1.7.6 | 增加淘金币兑换接口 | 2013-11-11 |
| V1.7.6 | 增加游戏登陆接口 | 2013-11-11 |
| V1.7.7 | 登录接口增加来源参数  增加游戏信息反馈接口 | 2014-01-02 |

目录

[充值接口文档 V1.7.4 1](#_Toc372014804)

[1. 交易流程介绍 3](#_Toc372014805)

[2. 基本约定 4](#_Toc372014806)

[3. 外部系统需要实现的接口 6](#_Toc372014807)

[1) 直充接口（商家必须实现）： 6](#_Toc372014808)

[2) 订单查询接口（商家必须实现） 8](#_Toc372014809)

[3) 取消订单接口（商家可选实现） 9](#_Toc372014810)

[4. 淘宝需要实现的接口 11](#_Toc372014811)

[1) 异步结果接口（商家必需使用） 11](#_Toc372014812)

[2) 对账接口（商家可选使用） 12](#_Toc372014813)

[5. 附录 15](#_Toc372014814)

[6. 淘金币兑换接口（厂商实现） 18](#_Toc372014815)

[7. 查询游戏某区服人数相关信息 19](#_Toc372014816)

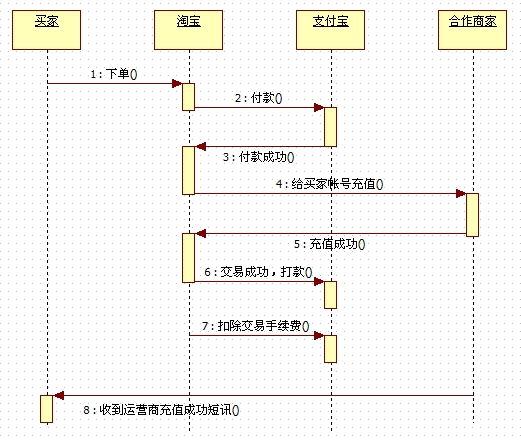
[8. 获取服务器状态接口 19](#_Toc372014817)

[9. 游戏登录接口 20](#_Toc372014818)

## 交易流程介绍

主流程：

1. 买家在直充入口（首页豆腐块或宝贝详情）进入下单页面；
2. 买家确认订单并付款到支付宝；
3. 支付宝通知淘宝买家付款成功；
4. 淘宝通过接口通知合作商家进行充值；
5. 合作商家通知淘宝充值完成；
6. 淘宝把支付宝中的钱，打款到合作商家支付宝帐户中，交易成功；
7. 淘宝从合作商家支付宝帐户中扣除相应的手续费；
8. 买家收到运营商发的充值成功短讯。



## 基本约定

直充交易流程各时间点说明

这段时间区间

淘宝会首先发起查询请求(调用**订单查询接口**)

如果查询接口返回结果为订单尝未创建（ REQUEST\_FAILED ），则淘宝发起充值（调用**直充接口）**

这段时间，首先淘宝会发起调用**取消订单接口，**目的是通知直充商家进行退款，并返回订单状态。如果商家返回处理中（ UNDERWAY ），会在这个时间 区间进行重试请求取消。

这段时间，淘宝不会调用任何三方接口，直接把关闭交易，退款给买家

整个过程**订单查询接口**会不断重试请求（间隔从开始的5秒到后来的5分钟一次），

直到商家返回为成功（ success ）或失败（failed），异步返回也算在内

1. 如果某个变量没有值，那么该变量的key和value对将不出现在请求的URL和加密明文中，请求URL中的value必须经过URLEncode(GBK编码)，加密明文为 key1value1key2value2...PRIVATEKEY， 其中，key以字母升序排列，value为未encode之前的原值，“…”为更多的keyvalue对，PRIVATEKEY为密文，最后组合成的待加密明文应无空格，加密方式为MD5
2. 返回结果统一使用xml，其中参数Element，如果没有值，则返回空标签。
3. 淘宝订单和合作商订单一一对应。
4. 当直充接口一段时候内无任何同步返回时，淘宝系统会定时调用查询接口向合作商发起查询，如果发现合作商没有收到淘宝的下单REQUEST\_FAILED[failedCode=0104]，会使用同样的参数再次发起直充请求。合作商必须针对可能存在的相同淘宝订单号的重复请求做控制。
5. 合作商应该尽快处理UNDERWAY状态的订单，使其要么成功，要么失败。对于超过1小时仍然处于UNDERWAY的订单，淘宝将通过订单取消接口向合作商发起订单取消，如果合作商确认订单取消，则应该返回CANCEL，淘宝接收到CANCEL后将会为买家退款，如果因为运营商原因，**合作商无法决定是否取消订单，仍可以返回UNDERWAY，淘宝将继续调用该接口请求取消，除非返回SUCCESS、CANCEL、FAILED状态**，如果超过100分钟 ，仍然为UNDERWAY状态，淘宝将默认取消相应订单，然后为买家退款，并不再进行任何接口通知。 淘宝每次对商家的HTTP请求超时时间为**5秒（查询、充值）**。
6. 商品信息快照记录了商品成交时的样子，为合计金额和cardId、gameId、section1、section2四个字段对应中文名称字符串的组合，用”|”号隔开，快照信息不应该在业务逻辑中使用，仅用于记录日志保存以备查。淘宝所传的快照应为淘宝数据库中的信息，合作商所传的快照应为合作商数据库中的信息。
7. 发生任何签名错误、缺少必要参数等的协议类错误时，合作商应该返回[REQUEST\_FAILED]错误，除基本约定4外淘宝接收到REQUEST\_FAILED后均不做任何处理，会定时再次发出之前的请求，所以除基本约定4外，REQUEST\_FAILED不应该在生产环境上出现，在测试阶段应全部解决。详见附录：订单状态。
8. 任何外部系统接口一旦返回终结状态，如果淘宝还接收到相应订单的其他状态，都一律不接受。
9. 【注意】无论是淘宝主动查询外部商家订单状态 还是 外部商家异步通知淘宝订单状态 还是 外部商家充值接口返回的订单状态，只要外部商家返回的状态是“终结状态”，淘宝就会认为订单完结，直接转支付宝交易 或者 直接退款给买家，订单状态不能再发生变更；比如淘宝查询时返回“failed”，但是后来外部商家又异步通知订单为“success”，淘宝是不会处理后面的“success”的；“订单完结状态”和“订单中间状态”定义看最后面

## 外部系统需要实现的接口

### 直充接口（商家必须实现）：

* 1. 请求地址样例

<http://host:port/resource?coopId=xxx&tbOrderNo=xxx&cardId=xxx&cardNum=xxx&customer=xxx&sum=xxx&gameId=xxx&section1=xxx&section2=xxx&notifyUrl=xxx&sign=xxx&version=xxx>

* 1. 请求参数说明

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 加密字段 | 备注 |
| coopId | 商家编号 | 必选 | String | 是 |  |
| tbOrderNo | 淘宝的订单号 | 必选 | String | 是 |  |
| cardId | 充值卡商品编号 | 必选 | String | 是 | 需要合作商自己维护对应关系，TSC列表文档中的TSC列。 |
| cardNum | 充值卡数量 | 必选 | String | 是 |  |
| customer | 被充值帐号或手机号码 | 必选 | String | 是 |  |
| sum | 本次充值总金额，代表用户支付的金额 | 必选 | String | 是 | 单位为元，如200.00代表200.00元 |
| gameId | 充值游戏编号 | 可选 | String | 是 | 需要合作商自己维护对应关系 |
| section1 | 游戏或手机区 | 可选 | String | 是 | 需要合作商自己维护对应关系 |
| section2 | 二级分类，如游戏服 | 可选 | String | 是 | 需要合作商自己维护对应关系  合作商可视情况使用cardId、gameId、section1、section2中的部分或全部来确定一个直充目标 |
| tbOrderSnap | 商品信息快照 | 必选 | String | 是 | 单件宝贝金额|宝贝标题|宝贝类型|一级区服名（网游）|二级区服名（网游） |
| notifyUrl | 异同通知地址 | 必选 | String | 是 | 异步通知地址，合作商视情况使用 |
| sign | 签名字符串 | 必选 | String | 否 | 明文加密后的字符串 |
| version | 接口版本 | 可选 | String | 否 | 这个参数暂时不用 |

* 1. 请求返回结果

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<response>

<tbOrderNo>xxx</tbOrderNo>

<coopOrderNo>xxx</ coopOrderNo>

<coopOrderStatus>xxx</coopOrderStatus>

<coopOrderSnap>xxx</coopOrderSnap>

<coopOrderSuccessTime>xxx</ coopOrderSuccessTime>

<failedCode>xxx</failedCode>

<failedReason>xxx</failedReason>

</response>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 |
| tbOrderNo | 淘宝订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderNo | 合作商的订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderStatus | 合作商的订单状态 | 必选 | String | 见附录的订单状态 |
| 当coopOrderStatus为 SUCCESS 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | coopOrderSnap | 商品信息快照 | 必选 | String |  | | coopOrderSuccessTime | 充值成功时间 | 必选 | 格式为yyyyMMddHHmmss |  | | | | |
| 当coopOrderStatus 为FAILED、ORDER\_FAILED、REQUEST\_FAILED 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | failedCode | 失败代码 | 必选 | String | 见附录的失败代码 | | failedReason | 失败原因 | 可选 | String |  | | | | |

* 1. 说明

该接口用于淘宝向合作商发起直充请求，合作商实现该接口，必须至少包含两个功能，1、完成自己订单系统中订单的创建，2、进行直充。直充结果可以同步返回，也可以异步返回。合作商在创建订单和直充都成功的情况下应该返回 [coopOrderStatus=SUCCESS]；在创建订单和发起直充都成功的情况下应该返回 [coopOrderStatus=UNDERWAY]；在创建订单成功但发起直充失败时，如果直充可重试，则返回 [coopOrderStatus=UNDERWAY]，否则返回 [coopOrderStatus= FAILED]，并说明失败代码和原因；如果订单没有创建成功，则返回失败结果[coopOrderStatus= ORDER\_FAILED]，并说明失败代码和原因。充值成功时间、商品信息快照只在[coopOrderStatus=SUCCESS]时返回且必须返回，其他状态则都返回空。**coopOrderNo在coopOrderStatus为 SUCCESS、UNDERWAY、FAILED时必须返回，其余情况不需返回。** 此充值接口返回的状态中如果订单中充值帐号错误等原因导致的不可以充值成功，此类情况下返回订单终结状态FAILED，此接口不支持 REQUEST\_FAILED状态。

### 订单查询接口（商家必须实现）

* 1. 请求地址样例

<http://host:port/resource?coopId=xxx&tbOrderNo=xxx&sign=xxx&version=xxx>

* 1. 请求参数说明

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 加密字段 | 备注 |
| coopId | 商家编号 | 必选 | String | 是 |  |
| tbOrderNo | 淘宝的订单号 | 必选 | String | 是 |  |
| sign | 签名字符串 | 必选 | String | 否 | 明文加密后的字符串 |
| version | 接口版本 | 可选 | String | 否 | 这个参数暂时不用 |

* 1. 请求返回结果

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<response>

<tbOrderNo>xxx</tbOrderNo>

<coopOrderNo>xxx</ coopOrderNo>

<coopOrderStatus>xxx</coopOrderStatus>

<coopOrderSnap>xxx</coopOrderSnap>

<coopOrderSuccessTime>xxx</ coopOrderSuccessTime>

<failedCode>xxx</failedCode>

<failedReason>xxx</failedReason>

</response>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 |
| tbOrderNo | 淘宝订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderNo | 合作商的订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderStatus | 合作商的订单状态 | 必选 | String | 见附录的订单状态 |
| 当coopOrderStatus为 SUCCESS 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | coopOrderSnap | 商品信息快照 | 必选 | String |  | | coopOrderSuccessTime | 充值成功时间 | 必选 | 格式为yyyyMMddHHmmss |  | | | | |
| 当coopOrderStatus 为FAILED、ORDER\_FAILED、REQUEST\_FAILED 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | failedCode | 失代码 | 必选 | String | 见附录的失败代码 | | filedReason | 失败原因 | 可选 | String |  | | | | |

* 1. 说明

该接口用于淘宝向合作商进行订单查询。如果合作商根据淘宝订单号找不到对应的自己系统的订单，则返回[coopOrderStatus=REQUEST\_FAILED]，并说明原因[0104]，否则返回视情况而定([充值成功coopOrderStatus=SUCCESS，并返回充值成功时间、商品信息快照]； [充值中,包括可恢复的失败coopOrderStatus=UNDERWAY]；[充值失败且不可恢复coopOrderStatus=FAILED，并说明失败代码和原因]；[订单创建失败coopOrderStatus=ORDER\_FAILED，并说明失败代码和原因])。**coopOrderNo在coopOrderStatus为 SUCCESS、UNDERWAY、FAILED时必须返回，其余情况不需返回。**

### 取消订单接口（商家可选实现）

* 1. 请求地址样例

<http://host:port/resource?coopId=xxx&tbOrderNo=xxx&sign=xxx&version=xxx>

* 1. 请求参数说明

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 加密字段 | 备注 |
| coopId | 商家编号 | 必选 | String | 是 |  |
| tbOrderNo | 淘宝的订单号 | 必选 | String | 是 |  |
| sign | 签名字符串 | 必选 | String | 否 | 明文加密后的字符串 |
| version | 接口版本 | 可选 | String | 否 | 这个参数暂时不用 |

* 1. 请求返回结果

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<response>

<tbOrderNo>xxx</tbOrderNo>

<coopOrderNo>xxx</ coopOrderNo>

<coopOrderStatus>xxx</coopOrderStatus>

<coopOrderSnap>xxx</coopOrderSnap>

<coopOrderSuccessTime>xxx</ coopOrderSuccessTime>

<failedCode>xxx</failedCode>

<failedReason>xxx</failedReason>

</response>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 |
| tbOrderNo | 淘宝订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderNo | 合作商的订单号 | 必选 | String |  |
| coopOrderStatus | 合作商的订单状态 | 必选 | String | 见附录的订单状态 |
| 当coopOrderStatus为 SUCCESS 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | coopOrderSnap | 商品信息快照 | 必选 | String |  | | coopOrderSuccessTime | 充值成功时间 | 必选 | 格式为yyyyMMddHHmmss |  | | | | |
| 当coopOrderStatus 为CANCEL、FAILED、REQUEST\_FAILED 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | failedCode | 失败代码 | 必选 | String | 见附录的失败代码 | | failedReason | 失败原因 | 可选 | String |  | | | | |

* 1. 说明

该接口用于淘宝向合作商进行订单取消。如果合作商根据淘宝订单号找不到对应的自己系统的订单，则返回[coopOrderStatus=REQUEST\_FAILED]，并说明原因[0104]，否则返回视情况而定([充值成功coopOrderStatus=SUCCESS，并返回充值成功时间、商品信息快照]；[订单已取消coopOrderStatus=CANCEL，返回failedCode=0901，并说明原因]；[充值中,包括可恢复的失败coopOrderStatus=UNDERWAY]；[充值失败且不可恢复coopOrderStatus=FAILED，并说明失败代码和原因])。**如果返回coopOrderStatus为非SUCCESS或UNDERWAY，淘宝将会进行退款。**coopOrderNo在coopOrderStatus为 SUCCESS、CANCEL、UNDERWAY、FAILED时必须返回。

## 淘宝需要实现的接口

### 异步结果接口（商家必需使用）

* 1. 请求地址样例

<http://host:port/resource?coopId=xxx&tbOrderNo=xxx&coopOrderNo=xxx&coopOrderStatus=xxx&coopOrderSnap=xxx&coopOrderSuccessTime=xxx&failedCode=xxx&failedReason=xxx&sign=xxx&version=xxx>

* 1. 请求参数说明

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 加密字段 | 备注 |
| coopId | 合作商标识 | 必选 | String | 是 |  |
| tbOrderNo | 淘宝订单号 | 必选 | String | 是 |  |
| coopOrderNo | 合作商的订单号 | 必选 | String | 是 |  |
| coopOrderStatus | 合作商的订单状态 | 必选 | String | 是 | 见附录的订单状态 |
| 当coopOrderStatus为 SUCCESS 时 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 明文字段 | 备注 | | coopOrderSnap | 商品信息快照 | 必选 | String | 是 |  | | coopOrderSuccessTime | 充值成功时间 | 必选 | 格式为yyyyMMddHHmmss | 是 |  | | | | | |
| 当coopOrderStatus 为CANCEL、FAILED 时 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 明文字段 | 备注 | | failedCode | 失败代码 | 必选 | String | 是 | 见附录的失败代码 | | failedReason | 失败原因 | 可选 | String | 是 |  | | | | | |
| sign | 签名字符串 | 必选 | String | 否 | 明文加密后的字符串 |
| version | 接口版本 | 可选 | String | 否 | 这个参数暂时不用 |

* 1. 请求返回结果

<?xml version=”1.0” encoding=”utf-8”?>

<response>

<tbOrderSuccess>T</tbOrderSuccess> （成功T，失败F）

<failedCode>xxx</failedCode>

<failedReason>xxx</failedReason>

</response>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 |
| tbOrderSuccess | 订单是否成功 | 必选 | String | 值只能为（T成功 F失败） |
| 当tbOrderSuccess 为 F 时 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 备注 | | failedCode | 失败代码 | 必选 | String | 见附录的失败代码 | | failedReason | 失败原因 | 可选 | String |  | | | | |

* 1. 说明

该接口是直充接口的补充，但很重要，必不可少，代表其异步返回结果时需要调用的地址。合作商创建自己订单失败必须在同步调用的时候返回，该异步调用一旦发生，则表明起码合作商自己的订单创建成功了。订单状态coopOrderStatus可为[SUCCESS、CANCEL、FAILED]，否则本接口返回[F]，并说明[0701]，SUCCESS时必须返回充值成功时间、商品信息快照，CANCEL时返回failedCode[0901]，并说明原因，FAILED时必须说明失败代码和原因。当淘宝根据合作商订单号找不到淘宝的订单时，返回失败结果[F]，并说明失败原因，如[0104]，否则返回[T]。合作商收到成功[T]结果，可以理解为，淘宝系统已正确理解了订单异步结果，否则必须再次发起回调，直到收到[T]为止。

### 对账接口（商家可选使用）

* 1. 请求地址样例
  2. <http://host:port/ecard/ecard_audit.do?coopId=179410857&tbOrderNos=2232113369,2232108203&sign=b456bb1906c15eb6bd42fc4a7184f5ce>

请求参数说明

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 说明 | 是否必选 | 参数类型 | 加密字段 | 备注 |
| coopId | 合作商标识 | 必选 | String | 是 |  |
| tbOrderNos | 淘宝订单号 | 必选 | String | 是 | 订单号之间用 英文逗号分隔 |
| sign | 签名字符串 | 必选 | String | 否 | 明文加密后的字符串 |
| version | 接口版本 | 可选 | String | 否 | 这个参数暂时不用 |

* 1. 请求返回结果

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<response>

<tbOrders>

<tbOrder>

<tbOrderNo>2232113369</tbOrderNo>

<auctionPrice>1800</auctionPrice>

<buyAmount>1</buyAmount>

<chargeAccount>adsdsafsadf</chargeAccount>

<payedFee>1800</payedFee>

<presentPoint>18</presentPoint>

<usePoint>0</usePoint>

<tcStatus>6</tcStatus>

<ecardOrderStatus>4</ecardOrderStatus>

<alipayOrderId>2009121605133022</alipayOrderId>

<paytime>20091216133340</paytime>

<endTime>20091216133342</endTime>

</tbOrder>

<tbOrder>

<tbOrderNo>2232108203</tbOrderNo>

<failedCode>0104</failedCode>

<failedReason>order is not exist</failedReason>

</tbOrder>

</tbOrders>

</response>

* 1. 说明

返回的找到的字段值的说明：

auctionPrice; 商品单价

buyAmount; 购买数量

chargeAccount; 充值号码

payedFee; 付款金额

ecardOrderStatus; 直冲订单状态 值对应状态说明见附录 直冲订单状态

tcStatus; 交易操作结果（状态）值对应状态说明见附录 交易订单状态(资金状态)

tbOrderNo; 淘宝订单号

alipayOrderId; 支付宝流水号

usePoint; 使用积分

presentPoint; 赠送积分

paytime; 交易付款时间

endTime; 交易完结时间

coopId; 合作商编号

coopOrderNo; 合作商订单号

failedCode; 失败编码

failedReason; 失败原因

此查询接口不提供12/25/2009 日以前的订单查询，

查询接口的对账时间为凌晨的**2点----7点**，其它时间段不提供对账功能，

对账接口一次最多只支持20条订单的查询。

此查询的签名规则同上。

## 附录

1. **失败代码**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 代码 | 含义 | 备注 |
| 0101 | 缺少必需参数 | 缺少必选参数 |
| 0102 | 签名失败 | sign字段检验失败 |
| 0103 | 参数有误，参数格式或值非法 | 该错误在淘宝接收异步结果返回时使用，合作商请不要使用 |
| 0104 | 找不到对应的订单 |  |
| 0301 | 订单重复 |  |
| 0302 | 购买数量非法 | 当购买数量小于最低限额，大于最高限额，或者不满足特定数量要求 |
| 0303 | 商品库存不足 | 合作商商品库存不足 |
| 0304 | 商品维护中 | 合作商正在维护商品，商品暂时不可用 |
| 0305 | 找不到对应的商品 | 合作商无法根据淘宝发送的cardId、gameId、section1、section2定位到自己的商品，可能是对应关系不正确 |
| 0306 | 参数有误，被充值帐户有误，比如联通充值时输入了移动的号码，QQ充值时输入字母 | 参数格式或值非法，账户有误或者不支持，注意和0502的区别 |
| 0501 | 运营商例行维护，无法充值 |  |
| 0502 | 被充值帐户有误，比如联通充值时输入了移动的号码，QQ充值时输入字母 | 注意和0306的区别 |
| 0503 | 充值失败 | 运营商返回的充值失败，如未退出游戏无法充值等 |
| 0701 | 非法的订单状态转换 | 该错误一般在淘宝接收异步结果返回时使用 |
| 0901 | 充值超时，订单被取消 |  |
| … | … |  |
| 9999 | 未知错误 | 真实环境避免出现该错误 |

1. **订单状态，状态和失败代码是对于的，比如0502只能出现在FAILED状态中，不能出现在ORDER\_FAILED状态中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 代码 | 含义 | 失败代码可能值 | 备注 |
| ORDER\_FAILED | 合作商订单创建失败，淘宝会退款给买家 | 0302、0303、0304、0305、0306 … | 订单终结状态 |
| CANCEL | 订单取消，淘宝会退款给买家 | 0901 | 订单终结状态 |
| SUCCESS | 充值成功，用户帐户已获得充值 | N/A | 订单终结状态 |
| UNDERWAY | 充值中，运营商已接受请求，但未返回成功充值结果；或代表一个临时性的可短时间恢复的错误。 | N/A | 订单中间状态 |
| FAILED | 合作商订单创建成功，但充值失败，且无法重试，淘宝会退款给买家 | 0501、0502、0503 … | 订单终结状态 |
| REQUEST\_FAILED | 请求失败，任何签名错误、缺少必要参数等的协议类错误，都应该返回该类错误 | 0101、0102、0104、0301… | 订单中间状态，如果没有下单会再次调用直冲商家充值接口  0301原先是ORDER\_FAILED的失败码，考虑到如果有人恶意重复下单可能会导致的资金损失，放到这里 |

1. **直冲订单状态：**

0 初始

1未下单,

2已下单

3 充值成功,待转交易,

4 充值成功,转交易成功,

5 充值失败, 待退款

6 冲值失败, 退款成功

7充值取消, 待退款

8充值取消, 退款成功

1. **交易订单状态(资金状态)**

1 未冻结/未付款 -> 等待买家付款

2 已冻结/已付款 -> 等待卖家发货

4 已退款 -> 交易关闭

6 已转交易 -> 交易成功

7 没有创建外部交易(支付宝交易)

8 交易被淘宝关闭

1. **接口模拟样例：**

密文

privateKey=" hezuoshangmiyao123456789012345"

查询接口

qUrl=http://www.domain.com/ThreeTBCheckcard.aspx?coopId=2002&tbOrderNo=52234&sign=5d9de6908fec214ffc2323b89d57f313

充值接口：

cUrl=http://www.domain.com:8080/LLWS/LLTaoBaoCharge.do?cardId=FPTGELYTGEY63&cardNum=1&coopId=2002&customer=13906505745&gameId=842&sum=20.00&tbOrderNo=52234&tbOrderSnap=20.00|若苹专用\_电信直冲\_20元&sign=6ca72b80b76636affd3f119ff43ca0e6

按充值接口签名步骤：全部编码都为GBK。

**1、取出请求URL中全部的参数与值GBK，不包含sign**

cardId=FPTGELYTGEY63&cardNum=1&coopId=2002&customer=13906505745&gameId=842&sum=20.00&tbOrderNo=52234&tbOrderSnap=20.00|若苹专用\_电信直冲\_20元

**2、排序 取出全部的参数与值，按照每个参数的进行ascII码排续**

cardId=FPTGELYTGEY63&cardNum=1&coopId=2002&customer=13906505745&gameId=842&sum=20.00&tbOrderNo=52234&tbOrderSnap=20.00|若苹专用\_电信直冲\_20元

**3、去掉URL中的符号（=，&），注意不要把参数值中的符号也去掉**

cardIdFPTGELYTGEY63cardNum1coopId2002customer13906505745gameId842sum20.00tbOrderNo52234tbOrderSnap20.00|若苹专用\_电信直冲\_20元

**4、接上密钥**

cardIdFPTGELYTGEY63cardNum1coopId2002customer13906505745gameId842sum20.00tbOrderNo52234tbOrderSnap20.00|若苹专用\_电信直冲\_20元hezuoshangmiyao123456789012345

**5、做MD5签名**

6ca72b80b76636affd3f119ff43ca0e6

1. **接口交互字段相关类型长度**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 字段类型 | 长度 | 备注 |
| CARD\_ID | VARCHAR2 | 256 |  |
| GAME\_ID | NUMBER | 22 |  |
| FIRST\_SECTION\_ID | NUMBER | 22 |  |
| SECOND\_SECTION\_ID | NUMBER | 22 |  |
| QUANTITY | NUMBER | 22 |  |
| tbOrderNo | NUMBER | 22 |  |
| coopId | NUMBER | 22 |  |
| customer | VARCHAR2 | 256 |  |
| sign | VARCHAR2 | 32 |  |
| COOP\_ORDER\_SNAP | VARCHAR2 | 512 |  |

## 淘金币兑换接口（厂商实现）

该接口为http 请求，主要用来游戏内兑换淘金币接口。

**6.1接口样例**

[http://xxx?account=&&gameId=&&section1=&&section2=&&tbUid=&&type=&&tjb=&&gameMoney=tjbOrderId=&&sign](http://xxx/?account=&&gameId=&&section1=&&section2=&&tbUid=&&type=&&tjb=&&gameMoney=tjbOrderId=&&sign)

**6.2参数说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 参数意义 | 参数值 |
| type | String | 这个参数是来区分是请求淘金币还是请求发送旺信礼包 | 目前存在：tjb和wxin。tjb表示是请求淘金币，wxin表示是请求发送旺信大礼包 |
| account | long | 充值账号，该值为淘宝的tbUid，正常情况是与下方的tbUid一致的  这个账号，厂商需要找到与值对应的游戏账号进行充值 | 234567（必填） |
| gameId | long | 游戏品牌id | 2356（必填） |
| section1 | long | 游戏一级区服id | 45（必填） |
| section2 | long | 游戏二级区服id | 30（选填） |
| tbUid | long | 淘宝用户id | 234567（必填） |
| gameMoney | int | 兑换的游戏币数目如果游戏内是元宝，就是要充值几个元宝的数目 | 20（选填）请求旺信礼包的请求不需要该参数 |
| tjbOrderId | varchar | 淘金币兑换临时订单号，与主订单无关 | Tjb-1234（选填）请求旺信礼包的请求不需要该参数 |
| tjb | int | 使用的淘金币数目 | 20（选填）请求旺信礼包的请求不需要该参数 |
| sign | varchar | 安全签名，md5算法生成 | Ab34rtyyu890（必填） |

**6.3返回结果**

Json 格式,status为查询是否成功，不成功的时候带上错误信息

{“status”: “true”,”message”:”xxx”}

## 查询游戏某区服人数相关信息

该接口为http接口，根据游戏id，和区服id查询该区服容纳的最大在线人数和现在在线的人数以及区服注册角色总数。

**7.1 接口样例**

[http://xxx](http://xxx/)?gameId=&&section1=&&sign

**7.2 参数说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 参数意义 | 参数值 |
| gameId | long | 游戏品牌id | 2356 |
| section1 | long | 游戏内区服id | 45 |
| sign | varchar | 安全签名，md5算法生成 | Ab34rtyyu890 |

**7.3 返回结果**

Json 格式，status为是否成功，max为改区服可以容纳的最大人数，online是现在的在线人数。

{“status”: “true”,” max”:”1000”, ” online”:”1000”，“totalRoleNum”,”1200”}

## 获取服务器状态接口

用来查询服务器状态

**8.1 接口样例**

[http://xxx.com?gameId=&&section1=&&sign](http://xxx.com/?gameId=&&section1=&&sign)

**8.2 参数说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参数名称 | 类型 | 参数意义 | 参数值 |
| gameId | long | 游戏品牌id | 2356 |
| section1 | long | 游戏内区服id | 45 |
| sign | varchar | 安全签名，md5算法生成 | Ab34rtyyu890 |

**8.3 返回结果**

Json 格式 服务器状态是否处于良好状态

{“status”: “true” }

## 游戏登录接口

**9.1说明**

该接口用于请求合作方游戏页面链接，实现淘宝用户进入合作方游戏实现注册或登录。合作方需要根据传入的淘宝用户名称判断此用户是否为第一次进入游戏，如果是第一次进入，则把淘宝用户名称映射成唯一的合作方游戏帐户；如果不是第一次进入，则需要根据淘宝用户名称识别出合作方游戏帐户。

此接口无需要合作方返回结果，但合作方需要在发布网页游戏商品时，准确填写游戏入口flash或入口页面的链接，淘宝通过组装该链接及参数进而完成游戏注册和登录功能。

**9.2请求样例**

<http://host:port/resource?tbCoopId=xx&gameId=xx&gatewayId=xx&tbUid=xx&isAdult=xxx&loginTime=20120509223223&src=xx&sign=xx>

**9.3请求参数说明**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数名称** | **类型** | **是否可空** | **说明** | **示例** |
| tbCoopId | 整数 | 否 | 由淘宝提供，作为合作方某款游戏的唯一编号，8字节整数存储。 | 1000 |
| gameId | 整数 | 否 | 同tbCoopId | 1000 |
| gatewayId | 整数 | 否 | 游戏的区服编号，由淘宝提供，需要由合作方根据传入的区服信息映射到自己的区服，合作方无需关注传入的区服值，但在新区开服之前需要确定映射关系。8字节整数存储。 | 100 |
| tbUid | 字符串 | 否 | 淘宝用户名，作为淘宝用户注册和登录游戏的唯一标识，由合作方负责淘宝用户名到游戏用户的映射。该值是淘宝用户ID经过base64编码后的值，合作方在做游戏用户映射时需要做base64解码;  请注意：该值在处理时，先要经过urldecode解码，之后将urldecode解码后的值进行签名校验，签名校验通过后，再将该值进行base64解码得到真实的淘宝用户ID，再进行游戏用户映射 | MTczMjg3NTg3Mw%3D%3D |
| isAdult | 整数 | 否 | 是否实名制用户  0：未实名制，  1：实名制且满18岁，  2：实名制但未满18岁；  默认值为1 | 1 |
| loginTime | 字符串 | 否 | 登录时间，即淘宝发起登录请求的时间。格式：*YYYYMMDDHHMMSS，14位字符串。*合作方需要对登录时间做时效性校验，推荐的有效时间为60-90秒 | 20101229105023 |
| src | **字符串** | **否** | **用户来源** |  |
| sign | 字符串 | 否 | 签名字符串，签名规则见基本约定第1条。  签名的私钥key请与淘宝人员联系获取 |  |

**9.4响应样例**

无

**9.5****接口 FAQ**

1）签名验证不通过？

常见的签名不过原因主要有：签名串有大写字母、参数排序错误等。

参考基本约定1

2）为什么会经常出现时间失效？

服务器时间同步问题：**接口调用过程需要保持双方服务器时钟一致，淘宝的时间根服务器为pool.ntp.org，合作方可以采用NTP协议同步时钟。参考文档[http://www.ntp.org/](http://www.ntp.org/" \t "_blank" \o "阿里旺旺无法确定该链接的安全性)。**

3）联调&上线专区

淘宝域名说明

测试环境：

a测试域名：<http://game.daily.taobao.net/webgame/manage/gameList.htm>

b论坛：<http://bangpai.taobao.com/group/14871338.htm>

正式环境：

a正式域名：<http://game.taobao.com/webgame/manage/gameList.htm>

b论坛：<http://bangpai.taobao.com/group/14871338.htm>

4）合作方域名建议

建议域名格式采用

游戏名.taobao.厂商名.com

例如 xxx.taobao.yyy.com

5）合服专区

淘宝区服链接一经生成，不会变更。因此，若合作方有合服需要，请自行处理映射关系，淘宝方面不会介入。由于合作方合服映射变更而出现的问题，由合作方自行承担责任。

6)免登接入范例

在淘宝发布页游宝贝，并输入正确的游戏免登入口url（不包含参数），如下图所示。注意，图中的url仅供参考，贵方需要改写成真实的url

7）来源：用于标识用户来自于淘宝的哪个地方（如首页焦点、主搜、频道页等等）

该值由淘宝这边约定，具体值的含义映射请联系淘宝运营。

## 10.游戏玩家信息反馈接口（淘宝实现）

调用形式：HTTP-GET

调用时机：每次用户成功进入游戏后调用。也可以在用户（职业，等级）发生变化时调用。

请求示例：

<http://host:port/resource?gameId=123456&tbUid=987654321&section1=E6B798E5AE9D&section2=&role=E5AE9D&occupation=E5AE9D&level=49&sign=xxx>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **类型** | **描述** | **长度** | **备注** |
| **gameId** | long | 游戏id |  | 由淘宝提供，作为合作方某款游戏的唯一编号 |
| **tbUid** | long | 淘宝用户uid |  |  |
| **section1** | hex | 区名 | 100 |  |
| **section2** | hex | 服名 | 100 | 注：若没有服的概念，则该字段传空 |
| **role** | hex | 角色名 | 100 |  |
| **occupation** | hex | 职业 | 100 | 没有可传空 |
| **level** | int | 等级 |  | 该用户在游戏中的等级 |
| **src** | string | 用户来源 | 50 | 用户从淘宝哪个入口来 |
| **ext** | hex | 其它信息 | 200 | 为以后扩展保留 |
| **sign** | string | 签名 | 50 | md5(key1value1key2value2....SALT)   其中，key是以上参数的参数名，value即参数值本身；salt是淘宝这边提供给厂商的一个密钥字符串。  签名字符串，签名规则见基本约定第1条。  签名的密钥请与淘宝人员联系获取  以上key1...keyN均按字母生序排列（A-Z）。若某个key对应的值为空， 则该key仍然必须计入。 |

--

**注意：该接口所有的hex类型的参数，均为原始字符串UTF-8编码的十六进制字符串（必须为大写）形式。**

例如：中文字符串"淘宝"，其UTF-8编码字节（十六进制表示）为E6 B7 98 E5 AE 9D

所以该参数的值即为："E6B798"

--

接口限制：厂商对于同一个用户不应频繁调用该接口。