0623技术整理

title: 0623技术整理

author: Bucket

content: Mybatis

Mybatis基础

持久层框架, 主要解决数据库相关操作问题

ORM思想

让实体类和数据库表进行一一对应关系 先让实体类和数据库表对应再让实体类属性和表里面字段对应

■ 不需要直接操作数据库表,直接操作表对应的实体类对象

Mybatis映射文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
"http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<mapper namespace="UserMapper">
  <!--查询所有--->
  <select id="findAll" resultType="com.lagou.domain.User">
    select * from user
  </select>
  </mapper>
```

Line1: xml相关定义

Line2/3: 映射文件DTD约束头

Line4:映射根标签,规定namespace,与下面的id共同组成查询标识(通过namespace.id调用某条查询)

Line5: 操作 insert、update、select、delete等。resultType指定结果对应的实体类型。

Line6: 执行的sql语句

Mybatis实现操作

■ insert: 注意parameterType, #{param} 这种格式使用

```
<insert id="save" parameterType="com.lagou.domain.User"> insert into
user(username,birthday,sex,address) values(#{username},#{birthday},#{sex},#
{address}) </insert>
```

delete

```
<delete id="delete" parameterType="java.lang.Integer"> delete from user where id = #
{id} </delete>
```

select

```
<select id="findAll" resultType="com.lagou.domain.User">
    select * from user
</select>
```

Mybatis配置分析

■ environments配置

```
指定默认的环境名称
<environments default="development"</pre>
    <environment id="development">
                                                           指定当前环境的名称
       <transactionManager type="JDBC"/</pre>
                                                            指定事务管理类型是JDBC
       <dataSource type="POOLED">
                                                        指定当前数据源类型是连接池
           cproperty name="driver" value="${jdbc.driver}"/>
           cproperty name="url" value="${jdbc.url}"/>
                                                               数据源配置的基本参数
           cproperty name="username" value="${jdbc.username}"/>
           cproperty name="password" value="${jdbc.password}"/>
       </dataSource>
    </environment>
</environments>
```

■ properties标签

```
properties resource="jdbc.properties"></properties>
```

在jdbc.properties文件中加入具体的配置信息

■ typeAliases标签

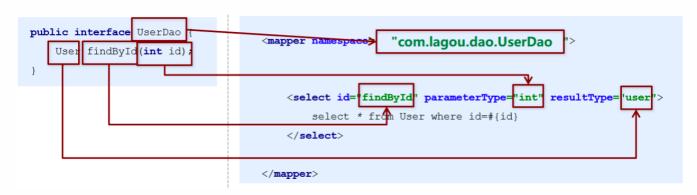
加载别名

Mybatis开发方式

代理开发模式。

需遵循的规范:

- Mapper.xml映射文件中的namespace与mapper接口的全限定名相同
- Mapper接口方法名和Mapper.xml映射文件中定义的每个statement的id相同
- Mapper接口方法的输入参数类型和mapper.xml映射文件中定义的每个sql的parameterType的类型相同
- Mapper接口方法的输出参数类型和mapper.xml映射文件中定义的每个sql的resultType的类型相同



主要的作用是用代理对象实现了SqlSession的多次利用,不用重复创建关闭。

Mybatis应用

ResultMap建立映射

- resultType: 如果实体的属性名与表中字段名一致,将查询结果自动封装到实体类中
- ResultMap: 如果实体的属性名与表中字段名不一致,可以使用ResutlMap实现手动封装到实体类中

<resultMap id="userResultMap" type="user"> <id column="uid" property="id"></id>
<result column="NAME" property="username"></result> <result column="PASSWORD"
property="username"></resultMap> <select id="findAllResultMap"
resultMap="userResultMap"> SELECT id AS uid, username AS NAME, password AS PASSWORD
FROM USER </select>

多条件查询 参数

- 使用 #{arg0}-#{argn} 或者 #{param1}-#{paramn} 获取参数
- 使用注解,引入@Param()注解获取参数
- 使用pojo对象传递参数

映射文件

返回主键

声明返回主键,把返回主键的值,封装到实体的id属性中

注意: 只适用于主键自增的数据库, mysql和sqlserver支持, oracle不支持

```
<useGeneratedKeys="true" keyProperty="id" >
```

selectKey

```
<insert id="save" parameterType="user"> <selectKey keyColumn="id" keyProperty="id"
resultType="int" order="AFTER"> SELECT LAST_INSERT_ID(); </selectKey> INSERT INTO
`user`(username,birthday,sex,address) values(#{username},#{birthday},#{sex},#
{address}) </insert>
```

SQL的多种表示

将筛选where以及set结果设置为标签,在if标签内判断后续执行语句。

提取重复的sql,在使用时用include引用即可。

标签总结

```
<select>: 查询 <insert>: 插入 <update>: 修改 <delete>: 删除 <selectKey>: 返回主键 <where>:
where条件 <if>: if判断 <foreach>: for循环 <set>: set设置 <sql>: sql片段抽取
```

加载策略与注解开发

延迟加载

就是在需要用到数据时才进行加载,不需要用到数据时就不加载数据。延迟加载也称懒加载。

```
<collection property="orderList" ofType="order" column="id"
select="com.lagou.dao.OrderMapper.findByUid" fetchType="lazy"> </collection>
```

使用fetchType标签可以启用延迟加载

全局延迟加载

```
<settings> <setting name="lazyLoadTriggerMethods" value="toString()"/> </settings>
```

在配置了延迟加载策略后,发现即使没有调用关联对象的任何方法,但是在你调用当前对象的 equals、clone、hashCode、toString方法时也会触发关联对象的查询。

我们可以在配置文件中使用lazyLoadTriggerMethods配置项覆盖掉上面四个方法。

注解开发

常用注解

* @Insert: 实现新增,代替了<insert></insert>

* @Delete: 实现删除, 代替了<delete></delete>

* @Update: 实现更新,代替了<update></update>

* @Select: 实现查询, 代替了<select></select>

* @Result: 实现结果集封装,代替了<result></result>

* @Results: 可以与@Result 一起使用, 封装多个结果集, 代替了<resultMap></resultMap>

* @One: 实现一对一结果集封装,代替了<association></association>

* @Many: 实现一对多结果集封装,代替了<collection></collection>