

8.20吃瓜报特别报道

Sim Companies：新零售改革，从狂欢到崩盘

Sim Companies：新零售改革，从狂欢到崩盘

混乱的市场：通货膨胀、价格飞涨

Sim Companies在2024年8月进行了一次重大更新，引入了全新的零售模式。此举旨在实现行业之间更好的平衡，让玩家通过销售不同类型的商品都能获得相似的利润。然而，更新后的游戏却经历了一段令人难以置信的狂欢和崩盘。

新零售模式推出后，市场上出现了前所未有的通货膨胀，价格急速飞涨。原本售价几块钱的甘蔗，价格瞬间飙升到两块多，原油价格更是翻了几番，突破了37元。几乎所有商品的价格都经历了大幅上涨，玩家们为了抓住这波上涨的浪潮，疯狂囤货，市场上的商品很快被扫荡一空。

派翠克的“黑手”：谁是真正的赢家？

在市场上狂欢的同时，玩家们也开始猜测这场通货膨胀的幕后黑手。有人认为是游戏开发者派崔克有意制造了这种混乱，为的是增加游戏的趣味性；也有人认为是部分玩家恶意操纵市场，利用信息优势赚取暴利。

派崔克对此并未做出回应，但他确实在游戏中采取了一些措施来控制市场。他首先降低了新零售模式的利润，然后引入了国家储备NPC，开始限价限购，并减缓了饱和度的增速。这些措施在一定程度上控制了市场的狂欢，但同时也让玩家们感受到了派崔克的“黑手”。

Sim Companies新零售改革的反思

这场始料未及的狂欢和崩盘，给Sim Companies带来了巨大的影响。许多玩家因为囤货和投资失误而损失惨重，甚至被迫退游。这场事件也让玩家们反思，Sim Companies的新零售改革究竟是成功还是失败？

这场改革的初衷是好的，但由于缺乏完善的设计和有效的监管，最终导致了市场混乱，玩家们深受其害。玩家们呼吁派崔克重视游戏平衡，避免再次出现类似的事件。

玩家反应

对于这次新零售改革，玩家们褒贬不一。

支持者认为，派崔克的改革是必要的，它让游戏更加真实，也让玩家们有了更多的操作空间。

反对者则认为，派崔克的改革过于激进，导致了市场混乱，伤害了玩家们的利益。

许多玩家表示，他们正在考虑退游，因为这个游戏已经失去了原有的乐趣。

总结

Sim Companies新零售改革是一次大胆的尝试，但也暴露了游戏设计上的缺陷。这场改革给玩家们带来了巨大的挑战，也让玩家们对游戏的未来充满了担忧。希望派崔克能够吸取教训，认真思考如何才能更好地平衡游戏，让玩家们能够在Sim Companies中找到更多的乐趣。

今日失踪的玩家

Company: lkun int

Body: 还不如倒去市场

Company: lkun int

Body: 我现在时利3百多笑死

Company: lkun int

Body: 一觉醒来时利掉了2w哈哈哈哈哈