**第一章 课后习题**

**一、选择题**

1. 面对于微信小程序发展前景说法中，错误的是（ ）。

A、微信小程序是一个生态体系，将来能够更好地借助扩展插件进行小程序的开发

B、微信小程序不断的完善自己，开发能力越来越强，进一步完善了开发接口

C、微信小程序只能个人申请使用

D、微信小程序积累了大量的用户，且用户粘性高。

2. 在进入微信小程序开发前，需要先注册（ ），并安装微信开发者工具。

A、AppID B、微信公众号

C、企业微信 D、服务号

3．在小程序权限管理中，（ ）是可以使用开发者工具及开发版小程序进行开发。

A、开发管理 B、开发者权限

C、暂停服务设置 D、登录

4．下面功能选项中，微信小程序不支持的是（ ）。

A、集中入口 B、线下扫码

C、挂起状态 D、消息通知

5．小程序目录结构中，（ ）文件是应用配置文件。

A、app.js B、app.json

C、project.config.js D、index.json

6．下面对小程序项目设置项的说法中，错误的是（ ）。

A、ES6转ES5就是将javaScript代码的ES6语法转换为ES5语法

B、使用npm模块就是在小程序使用npm安装的第三方依赖包

C、校验合法域名就是在真实环境中，对信息进行检验

D、调试基础库可以选择任意版本的微信客户端上运行

7．微信小程序开发调试中，（ ）可以实现在手机上进行体验对应的开发版本。

A、微信调试 B、真机调试

C、Chrome调试 D、远程调试

8．微信小程序是由（ ）提出的，并解决了APP使用的效率问题。

A、张小龙 B、尤雨溪

C、马化腾 D、李彦宏

9．微信开发者工具中，调试器中的（ ）可以查看网络请求信息。

A、Console面板 B、Network面板

C、AppData面板 D、Source面板

10．小程序开发环境搭建，主要就是安装（ ）。

A、Chrome B、微信开发者工具

C、编辑器 D、微信客户端

**二、判断题**

1．微信开发者工具中的Console面板用于输出调试信息。( )

2．微信小程序能够实现复杂的应用，将来将会取代Native APP。( )

3．在微信小程序中，每个页面由wxml、wxss、js和json文件组成，其中wxml和js文件必须存在，wxss和json文件可以省略。( )

4．微信小程序运行环境是微信客户端，可以实现跨平台。( )

5．微信小程序开发模式类似与vue，同时支持组件化开发。( )

6．微信小程序是一种不需要安装即可使用的应用，用户只需扫一扫或搜一下即可打开应用，无需安装或卸载。( )

7．为了保证小程序的质量，以及符合相关规定，小程序的发布需要经过审核。( )

8．wxml和wxss文件类似于网页开发中的html和css文件。( )

9．在微信小程序中，AppID又称为小程序ID，是每个小程序的唯一标识。( )

10．微信小程序开发类似于传统的网页开发，微信内部对语言进行了定制。( )

**三、简答题**

1．请简述微信开发者工具中调试器功能。

2．请简述什么是微信小程序。

3．请简述微信小程序开发环境的搭建。

4．请简述微信小程序团队开发一般流程。

**参考答案**

**一、选择题**

1．C 2．B 3．B 4．A 5．B

6．D 7．B 8．A 9．B 10．B

**二、判断题**

1．对 2．错 3．对 4．对 5．对

6．对 7．对 8．对 9．对 10．对

**三、简答题**

1．请简述微信开发者工具中调试器功能。

微信开发者工具类似于Chrome浏览器中的开发者工具。

1）Console面板：控制台面板用于输出调试信息；

2）Source面板：源代码面板可以查看和编辑源代码

3）Network面板：网络面板，用于记录网络请求信息，根据它进行网络信息优化

4）AppData面板：App数据面板，可以查看小程序当前运行时的数据

5）Wxml面板：主要是用于查看和调试结构和样式

6）Sensor面板：传感器面板，主要用于模拟地理位置，重力感应

2．请简述什么是微信小程序。

1）微信小程序是一种不需要安装即可使用的应用

2）用户只需扫一扫或搜一下即可打开应用

3）每个应用的体积非常小（目前上限是2048KB）

具有无需安装、触手可及、用完即走、无需卸载的特点

3．请简述微信小程序开发环境的搭建。

1）首先注册微信公众号，获取小程序AppID。

2）在首页中根据需要进行下载微信开发者工具。

3）打开安装包，选择安装路径，完成安装使用。

4．请简述微信小程序团队开发一般流程。

产品组提出需求，然后设计人员根据产品需求做出设计方案供开发人员使用，其中主要包括流程和图形，开发组依据设计方案，进行程序代码的编写，代码编写完成后，对项目进行最后的测试，通过测试组编写测试用例并对小程序进行各种边界测试。