**第五章 课后习题**

**一、选择题**

1． 关于image组件，下列（ ）是错误的。

A、图片控件支持 JPG、PNG、SVG、WEBP、GIF 等格式

B、image组件主要属性有src、mode、lazy-load等

C、属性mode表示图片资源地址

D、属性lazy-load设置图片懒加载

2． 音频和视频组件中，（ ）是正确的。

A、src属性说明要播放音频、视频的资源地址

B、loop默认值为重复播放

C、音频和视频都允许发送弹幕

D、bindplay当暂停播放时触发该事件

3．关于动画对象，（ ）是错误的。

A、在小程序中，通常可以使用CSS渐变和CSS动画来创建简易的界面动画。

B、可以使用wx.createAnimation接口来动态创建简易的动画效果。

C、通过动画实例的exports方法导出动画数据

D、传递给组件的animation属性用来调用动画实例

4．邀请函小程序中，轮播图垂直切换设置（ ）组件的vertical属性来实现。

A、<swiper-item> B、<swiper>

C、<image> D、<swiper>和<image>

5．邀请函小程序中，（ ）表单组件中输入的值如何获取。

A、e.target.id B、e.submit.value

C、e.form.value D、e.detail.value

**二、填空题**

1．image组件的【 】属性表示图片展示模式。

2.【 】组件用来播放视频。

3. wx.【 】接口用来创建 audio上下文AudioContext对象。

4. wx. 】接口用来创建vedio 上下文 VideoContext对象。

5. map组件的【 】属性来展示地图的标记点。

**三、简答题**

1. 简述组件加载动画效果的基本思路。

2. 简述将邀请函表单提交的数据使用node.js服务器保存至文件的思路。

参考答案

1. 选择题

1.C 2.A 3.C 4.B 5.D

二、填空题

1. mode 2. Video 3. createAudioContext

4. createVedioContext 5.markers

三、简答题

1. 简述组件加载动画效果的基本思路。

创建一个动画实例 animation。调用实例的方法来描述动画。最后通过动画实例的 export 方法导出动画数据传递给组件的 animation 属性。

2.简述如何将邀请函表单提交的数据使用PHP程序保存至文件。

首先，构建node.js服务器，设置服务器访问地址，如<http://127.0.1.1:8000/>。

然后，在小程序端，提交表单时，将数据以post方式发送到服务器端。

最后，在服务器端index.js中，增加将post方式发送来的数据写入文件的代码。

运行小程序和node.js服务器程序，打开文件查看小程序端提交的数据。