

初探Javascript





1.目标及重难点

- 教学目标
- 教学重难点

教学目标



知识目标

- (1) 熟悉JavaScript的三种引入方式；
- (2) 掌握简单特效的编写思路。

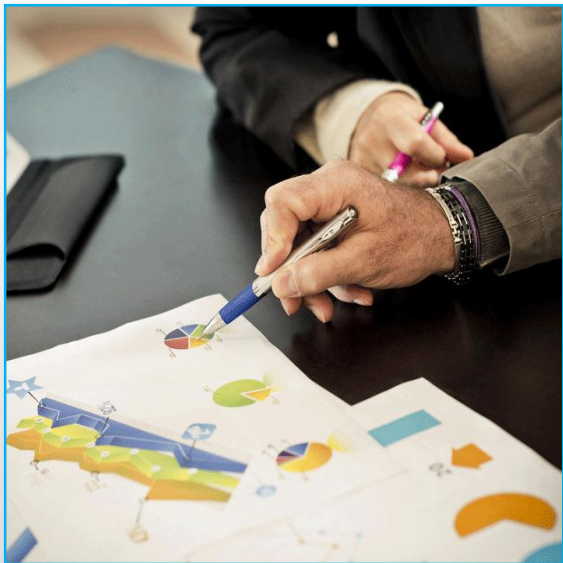
能力目标

- (1) 会使用前端编辑工具，能正确引入javascript；
- (2) 会使用工具编写简单的网页特效。

素质目标

- (1) 养成善于运用信息技术进行知识的获取及良好的自主探究的习惯和创新精神；
- (2) 培养良好的编码规范、细致缜密的工作态度、团结协作的良好品质、沟通交流和书面表达能力。

教学重难点



重点

- Javascript的引入方式；
- Js 的事件；
- 属性操作。



难点

- 属性操作



2.创设情境

创设情境



思考讨论

- 189邮箱页面如何布局？
- 记住密码提示框 特效 如何实现？



3.探究分析

➤ 任务分析

➤ 知识探究

- ❖ 淘宝网
- ❖ hao123
- ❖ 189

编程思路形成：

- 1、找到对象
- 2、加什么事件
- 3、发生什么事情

Javascript引入方式

• 内联式

通过<script>标签引入。

- HTML的<body>标记中。应将JavaScript程序置于HTML文件中需要显示该程序输出内容的位置。
- HTML的<head>标记中。若JavaScript程序需要在某一个HTML文件中多次使用，那么，建议编写JavaScript函数，将函数置于该HTML的<head>标记中。使用时可多次调用该函数，以提高代码效率。

• 外部文件

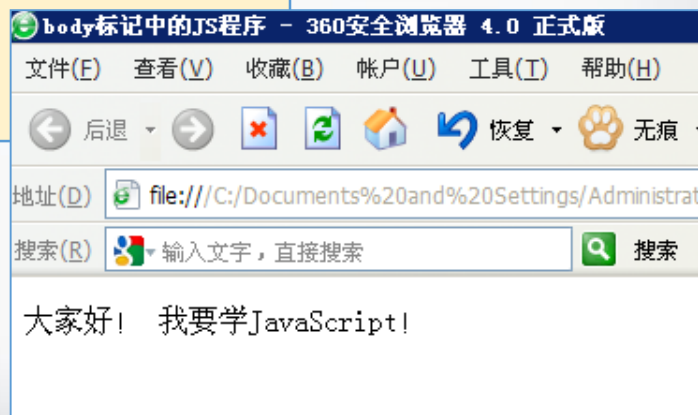
将Javascript写在一个独立的文件中，这个文件以.js作为拓展名，然后通过<script>标签引入到HTML文档。

注意：内联式的写法，JavaScript程序代码必须置身于<script language = "javascript" > </script>之间；而第③种方式，在单独的.js文件中，JavaScript 程序代码不必放在<script >标记中。

<body>标记中

```
<html>
<head>
<title>body标记中的JavaScript程序</title>
</head>
<body>
大家好！
<script language="JavaScript">
document.write("我要学JavaScript！");
</script>
</body>
</html>
```

document对象代表浏览器窗口中的文档



<head>标记中的JavaScript函数

```
<html>
<head>
<title>JavaScript函数的使用</title>
<script language="JavaScript">
```

```
function myfunc()
```

函数定义

```
{
alert("我被调用了!");
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

Alert()是window对象的一个方法，
作用是弹出一个警告对话框

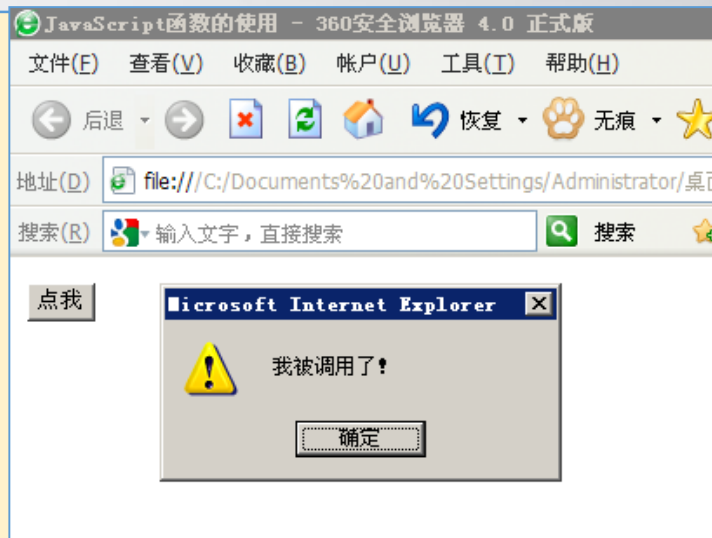
```
<body>
```

```
<input type="submit" name="Submit" value="点我" onClick="myfunc()"/>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

函数调用



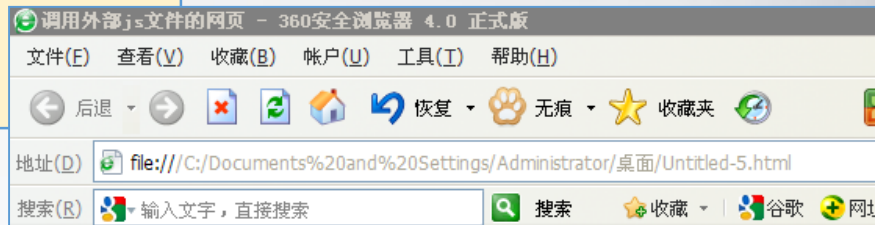
外部js文件

test1.js 文件

```
document.write("这里是外部文件中的JavaScript代码");  
alert("注意.js文件中直接写代码不要用<script>标签哦！");
```

a.html 文件

```
<html>  
<head>  
<title>调用外部js文件的网页</title>  
<script src="test1.js"></script>  
</head>  
</html>
```



这里是外部文件中的JavaScript代码





sina记住密码提示框

- 效果原理
- JS中的事件
 - 当...的时候
 - Onmouseover、onmouseout
- 元素获取
 - id
 - document.getElementById



➤ 属性操作

✓ `obj.style.display= 'block'`

✓ 赋值

✓ 点

✓ 引号



网页换肤

- 效果原理

- 准备几套CSS样式表
- 调试好兼容性
- 在点击按钮时，改变href值

- onclick的使用

- 当点击时
- 事件可以随意改变



JS换样式

- **className的使用**

用来给对象换样式。

- **语法**

对象名.className= ' class 名' ;

说明：这里的class名 是在css中定义的样式。

小结

- 网页特效原理
- onmouseover、onmouseout
- onclick
- alert
- document.getElementById
- 元素属性操作
- JS中的函数
- className





练习1.播放列表收缩展开

鼠标点击，切换显示状态，并变换右上角小图标

练习2.网站的网页换肤

- 点击按钮，换到相应的皮肤

谢谢！

