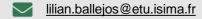
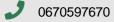
### Lilian BALLEJOS

ETUDIANT EN ECOLE D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE EN GÉNIE LOGICIEL



### Coordonnées





63000, Clermont-Ferrand

Titulaire de Permis B

in linkedin.com/in/lilian-ballejos

## Langues

**Anglais** 

••••

Espagnol

••••

### Qualités

- Organisé et Rigoureux
- Ponctuel et Autonomne
- Sociable

## Centres d'intérêts

#### Sport:

#### En Pratique:

- Rugby en club durant 10 ans
- Volley depuis 4 ans
- Basket en Loisir

#### En Spectateur:

- Individuel: Tennis, Badminton
- Collectif: Rugby, Basket, Volley,

## Football

Musique:

Pop, Variété Française, RAP

#### **Formation**

#### Cycle ingénieur en informatique

de sept. 2021 à ce jour

Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications (ISIMA INP), Campus des Cézeaux, Aubière (63170)

#### **Double Cursus Licence Info et Prep'Isima**

de sept. 2019 à juin 2021

Université Clermont Auvergne (UCA), Campus des Cézeaux, Aubière (63170)

#### Baccalauréat Scientifique, Mention Bien

de sept. 2016 à juil. 2019

Lycée Théodore de Banville, Moulins (03000)

## **Expériences Diverses**

### Projet Informatique de 1ère année (60H)

juil. 2022

ISIMA
Développement avec deux étudiants d'un programme d'Apprentissage par
Renforcement implémenté sur le jeu "Snake" en C. Obtention de la mention "Très

Facteur de 2020 à 2022

La Poste Auvergne Rhône-Alpes, Moulins (03000)

Pratique du métier de facteur sur une période de deux mois chaque été

#### **Diverses Missions d'intérim**

juin 2021

Moulins (03000)

Inventaire à GIFI Moulins

bien avec Félicitations".

Enquêteur routier pour la société ALYCE

#### Stage auprès d'un kinésithérapeute

avr. 2016

Clinique St Odilon, Moulins

Premier contact avec le monde professionnel durant mon stage de 3ème

# Compétences Générales

- Maitrise de l'environnement Linux et Windows
- Maitrise de la suite Office et de Latex
- Maitrise de GIT
- Notion de Cyber Sécurité (cours "CyberEdu" de l'ANSSI)
- Maitrise et connaissance des "Bonnes pratiques de programmation"
- Notion d'UML
- Travail en Groupe durant les Projets

# Langages Informatiques

Langage fonctionnel: C, Python

Langage Web: HTML, CSS, SCSS, Javascript, NodeJs, AngularJs

Langage accès base de données : MySQL, SQLite

Langage orienté objet : Java, C++, C#

Langage récursif : Scheme

# Version en ligne

