```
Zone

+ Position pos

+ Position getPos()
+ void setPos(Position p)
+ virtual ~Zone()

ZoneEmbarguement
```

+ int getNombrePersonneMax()

+ int getNbPersonneActuelle()
 + string getnomZoneEmarquement()
 + ZoneEmbarquement(int nombrePersonne, string nom, Position p)
 + ZoneEmbarquement()