

## Personne

- + `Personne(std::string name, std::string prenom)`
- + `Personne(Position p)`
- + `Personne()`
- + `std::string getnom()`
- + `std::string getprenom()`
- + `int getid()`
- + `Position getPos()`
- + `virtual int Action()`
- + `virtual ~Personne()`
- + `bool deplacerPersonne(Position p1)`