# Github 기초 활용하기

# 형상관리를 위한 소프트웨어





소스 코드의 변경 이력을 관리

### **GITHUB**

• GITHUB 란?

GIT으로 만든 원격저장소 서비스

1. commit

2. push

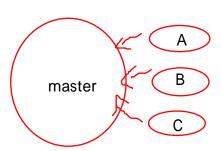
3. pull

### • GIT이란?

리눅스 창시자 <u>리누스 토발즈가 만든 분산 버전 관리 시스템</u> (DVCS)

#### • 분산 버전 관리 시스템

Distributed Version Control System (DVCS) 여러 사람이 협동 작업하는 환경에서 문서변경사항을 관리하는 시스템



#### • 특징

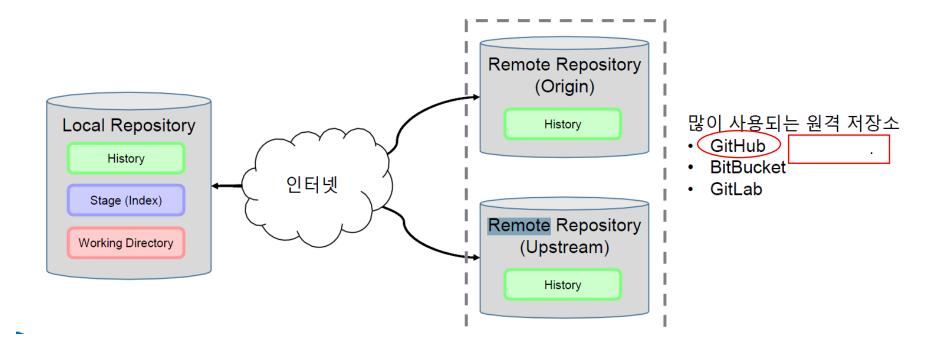
- 변경사항을 적절히 저장했다가 필요한 시점으로 돌릴 수 있다.
- 서로 다른 변경사항들을 쉽게 합칠 수 있는 기능을 제공한다.
- 저장소가 로컬(내 컴퓨터)에 있어 네트워크가 끊어져도 작업 가능하다.
- 다른 버전관리 시스템보다 빠르다.
- 원격저장소를 연결해 협동작업이 가능하다.
- 변경사항을 관리할 대상을 스테이지(Stage)를 이용해 관리 가능하다.

# Git의 3가지 영역

- <u>작업 폴더(Working Directory</u>)
  - 사용자가 변경하는 <u>실제 파일이 들어가는 폴더</u>
- <u>스테이지</u>(Stage, Index)
  - 변경사항을 관리할 파일들의 리스트
- 변경이력(Histroy)
  - 커밋(Commit)이라 불리는 변경사항 묶음과 커밋 들의 연결관계

## 로컬저장소와 원격저장소

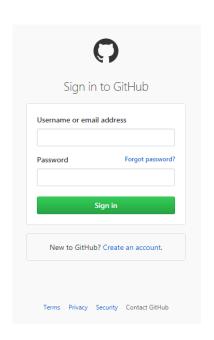
- 협업을 위해서는 <u>원격저장소가 필수</u>적
- 로컬저장소와 원격저장소 간에 <u>이력을 주고받을 수 있음</u>
- 원격저장소가 여러 개 일 수 있음



### Github 접속과 가입

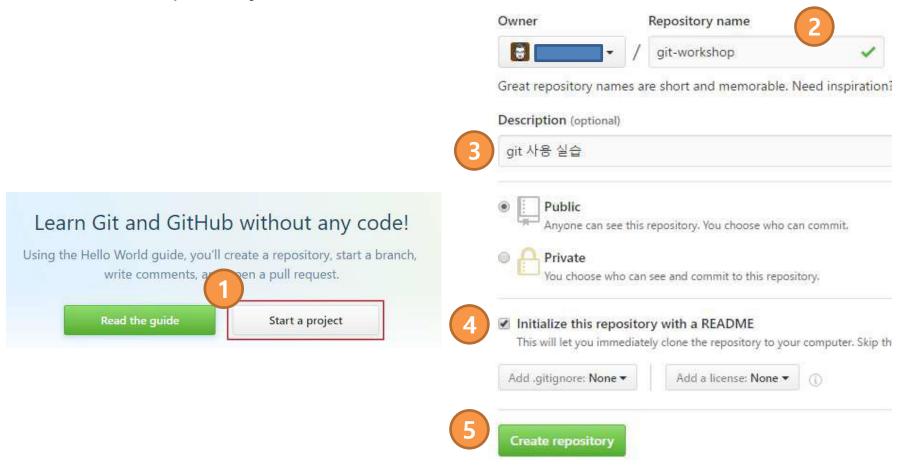
- <u>https://github.com</u> 에 접속한다.
- 계정이 있는 사람은 [Sign in]으로 로그인
- 계정이 없는 사람은 [Sign up]으로 가입
- 가입 시 username과 email이 기존계정과 겹치면 안된다.
- 비용 플랜은 Free를 선택하면 공개 저장소만 만들 수 있다.
- 가입 완료 후 꼭! 이메일 인증을 받아야 한다.





# 새 github 프로젝트 만들기

- 1. 로그인 한 첫 화면에서 [Start Project]를 누른다.
- 2. Repository Name에 'git-workshop' 이라 입력한다.
- 3. Description에 'git 사용 실습' 이라 입력한다.
- 4. Initialize this repository with a README 옵션에 체크한다.
- 5. [Create repository] 를 누른다.



### Git과 Github

• Git

Git은 분산 버전 관리 시스템이다.

Git으로 프로젝트를 개발하는 사람은 모두 현재 상태의 파일뿐만 아니라 그 프로젝트의 전체 이력을 가지고 있게 된다는 뜻이다.

버전관리 시스템 : 파일의 변경 내역을 계속 추적하도록 개발된 소프트웨어

GitHub

GitHub는 Git 저장소(repository)를 업로드 할 수 있는 웹사이트를 말한다.

GitHub는 다른 사람들과의 협업을 매우 용이하게 해준다.

리포지토리를 공유할 수 있는 중앙저장소

- 웹 기반 인터페이스
- Forking
- pull requests
- Issues
- Wikis
- Github는 위와 같은 기능을 제공하여 팀원들과 보다 효율적으로 변경안을 구체화하고 토론하며 검토할 수 있게 해준다.

### Git의 장점

- 변경 취소 가능 : 실수 했을 때 구 버전의 작업 파일로 돌아갈 수 있음.
- 모든 변경에 대한 완벽한 이력 History : 짧게는 하루, 길게는 1년 전에 프로젝트가 어떤 형태였는지도 알 수 있다.
- 변경한 이유를 기록 : 협업을 하다보면(때로는 내가 작성한 코드라할지라도) 왜 변경했는지 모르겠을 때가 많다. 이때 Git의 커밋 메시지(commit message)를 이용하면 변경한 이유를 쉽게 기록할 수 있으며, 추후에 참조할 수 있다.
- 변경에 대한 확신 : 이전 버전으로의 복귀가 쉽기 때문에 자신을 원하는 대로 다 변경가능한다. 잘 안되면 언제든 이전 버전으로 복귀하면 된다.
- 여러 갈래의 히스토리(History): 콘텐츠의 변경 내용을 테스트해보거나 기능을 독립적으로 실험해보기 위해 별도의 브런치(branch)를 생성할 수 있다. 완료되면 변경 내용을 마스터 브랜치(Master branch)로 병합할 수 있고, 잘 작동하지 않을 경우삭제 가능하다.

### Git의 장점

- 충돌 해결 능력 : Git을 이용하면 여러사람이 동시에 같은 파일을 작업할 수 있다. Git은 대개 자동으로 변경사항을 병합할 수 있다. 그렇지 못할 경우에 충돌이 무엇인지 알려주고 이를 해결하기 쉽게 해준다.
- 독립된 히스토리(History): 여러 사람들이 다른 브랜치(branch)에서 작업이 가능하다. 기능을 독립적으로 개발하고, 완료되었을 때 그 기능을 병합할 수 있다.

### 왜 GitHub를 사용하는가?

- GitHub는 단순히 Git 저장소를 제공하는 것 이상의 가치를 제공한다.
- 기록요구 : Issue(이슈)를 사용해 버그를 기록하거나 개발하고 싶은 새로운 기능을 구체화할 수 있다.
- 독립된 히스토리(History)에 대한 협력: branch와 pull requests를 이용해 다른 브랜치 또는 기능에 협력할 수 있다.
- 진행 중인 작업 검토 : pull requests 목록을 통해 현재 무슨 작업이 진행되고 있는 지 모두 볼 수 있다. 그리고 특정 pull request를 클릭하여 최근의 변경 내용과 변경에 관한 모든 논의 내용을 볼 수 있다.
- 팀의 작업 진척 상황 확인 : 펄스(pulse)를 훑어보거나 commit histroy를 살펴보면 팀의 작업 진척 상황을 알 수 있다.

#### Commit

: 하나 또는 다수의 파일에 변경 내용을 저장할 때마다 새로운 commit 생성한다.

ex) "이 변경 내용을 commit하고 이를 GitHub로 push 합시다."

### commit message

: commit을 생서할 때 마다 왜 변결을 했는지에 대한 이유를 설명하는 메시지를 제공해야한다. 이 commit message는 변경을 한 이유를 추후에 이해할 때 매우 유용하다.

ex) "새로운 SEC 가이드라인에 대한 수잔의 의견을 commit 메시지에 꼭 넣으세요."

#### Branch

: 테스트를 해보거나 새로운 기능을 개발하기 위해 사용할 수 있는 따로 떨어진 독립적인 commit들을 말한다.

ex) "새로운 검색기능을 구현하기 위해 branch를 생성합시다."

#### master branch

: 새로운 Git 프로젝트를 만들 때마다 'master'라고 불리는 기본 branch가 생성된다. 배포할 준비가 되면 작업이 최종적으로 마무리되는 branch이다.

ex) "master로 바로 commit 하면 안 된다는 것을 기억하세요"

### feature or topic branch

: 새로운기능을 개발할 때마다 작업할 브랜치를 만드는데, 이를 feature branch라고 한다. ex) "feature branch가 너무 많습니다. 이들 중 하나나 두개를 완료해서 출시하는데 주력합시다."

#### release branch

: 직접 QA(품질보증) 작업을 하거나 고객의 요구로 구 버전의 소프트웨어를 지원해야 한다면 모든 수정이나 업데이트를 위한 장소로 release branch가 필요하다. feature branch와 release branch는 기능적 차이는 없지만, 팀월들과 프로젝트에 대해 이야기할 때 확연히 구별할 수 있어 유용하다.

ex) "release branch 전체에 대한 보안 버그를 수정해야 합니다."

### Merge

- : 병합(merge)은 한 branch에서 완성된 작업을 가져와 다른 branch에 포함하는 방법이다. 흔 히 feature branch를 master branch로 merge한다.
- ex) "'내 계정'기능이 훌륭합니다. 배포할 수 있게 master로 merge 해줄 수 있습니까?"

### Tag

: 특정 이력이 있는 commit에 대한 참조. 어떤 버전의 코드가 언제 배포(release)되었는지 정확히 알 수 있도록 제품 배포 기록에 가장 자주 사용된다.

ex) "이번 배포판에 tag를 달고 출시합시다."

#### Check out

: 프로젝트 history의 다른 버전으로 이동해 해당 시점의 파일을 보기 위해 'checkout' 한다. 가장 일반적으로 branch에서 완료된 작업을 모두 보기 위해 branch를 checkout하지만, commit도 checkout할 수 있다.

ex) "최종 릴리즈 태그(release tag)를 checkout 해주시겠어요? 제품에 버그가 있어서 검증하고 수정해야 합니다."

### Pull request

: 원래 pull request는 branch에서 완료된 작업을 다른 사람이 리뷰하고 master로 merge요청을 하기 위해 사용되었다. 요즘은 개발 가능한 기능에 대한 논의를 시작하는 초기 단계에서 자주 사용한다.

ex) "다른 팀원들이 어떻게 생각하는지 알 수 있게 새로운 투표 기능에 대한 pull request를 만드십시오."

#### Issue

- : GitHub는 기능에 대해 논의하거나 버그를 추적하거나 혹은 두 가지 경우 모두 사용될 수 있는 Issue라는 기능을 갖고 있다.
- ex) "당신이 옳아요, 아이폰에서는 로그인이 도지 않네요. 버그를 검증하기 위한 단계를 기록 하면서 GitHub에 issue를 생성해 주시겠습니까?"

#### Wiki

- : Ward Cunningham이 최초로 개발하였다. wiki는 링크들 간을 연결해 간단하게 웹페이지를 만드는 방법이다. GitHub 프로젝트는 문서 작성에 자주 Wiki를 사용한다.
- ex) "복수의 서버에서 작동하게끔 프로젝트 환경 설정 방법을 설명하는 페이지를 추가해 주시 겠습니까?"

#### Clone

- : 종종 로컬로 작업하기 위해 프로젝트 복사본을 GitHub에서 다운로드 한다. repository를 사용자의 컴퓨터로 복사하는 과정을 복제(cloning)라고 한다.
- ex) "repository를 clone하고, 버그를 수정한 다음 오늘 밤 수정본을 다시 GitHub로 push 해주 시겠습니까?"

#### Fork

: 때로는 프로젝트를 직접 변경하는 데 필요한 권한을 보유하지 못할 때가 있다. 잘 알지 못하는 사람이 작성한 오픈소스 프로젝트이거나, 회사에서 작업을 같이 많이 하지 않는 다른 그룹이 작성한 프로젝트일 수도 있다. 그러한 프로젝트를 변경하고 싶다면 먼저 GitHub의 사용자 계정에 프로젝트 복사본을 만들어야한다. 그 과정을 repository를 fork한다고 한다. 그런다음 복제(clone)하고, 변경하고, pull request를 이용해 원본 프로젝트에 변경 내용을 반영할 수 있다.

ex) "홈페이지 마케팅 원고를 당신이 어떻게 재작성 했는지 보고 싶습니다. repository를 fork하고 수정안과 함께 pull request를 제출해주세요."

# 프로젝트 보기

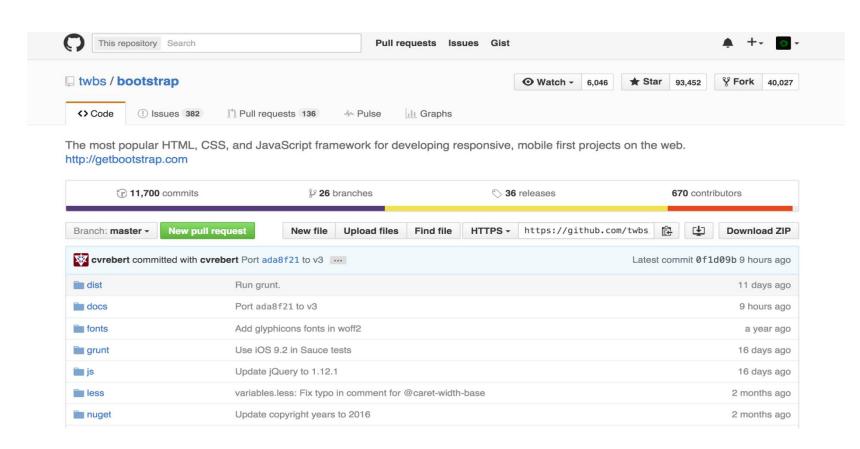
• 이 장에서는 프로젝트의 상태를 확인할 수 있는 방법을 살펴볼 것이다. 잘 알려진 부트스트랩(Bootstrap)의 오픈 소스 프로젝트를 예제로 사용하겠다.

### 프로젝트 페이지소개

• 부트스트랩은 개발자들이 웹앱을 빠르게 개발할 수 있게 해주는 프로젝트이다. GitHub의 프로젝트 페이지로 이동한다. 홈페이지에 아주 많은 정보가 있지만, 먼저 가장 중요한 요소들을 살펴보자.

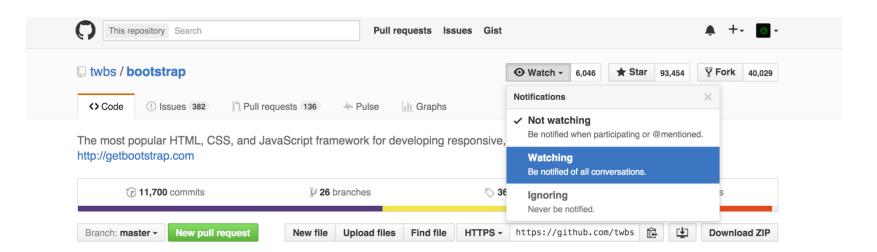
### 프로젝트 페이지소개

• 위 사진 왼쪽 위를 보면 twbs/bootstrap라고 적혀있는데, 이는 twbs라는 사용자가 bootstrap이라는 프로젝트를 소유하고있다는 것을 뜻한다.



### 프로젝트 페이지소개

- GitHub를 그동안 오래 보아왔지만, 눈, 별, 나무줄기(?)형태의 아이콘이 정확히 어떤의미인지는 모르고있었다.
- '눈'은 이 프로젝트에 새로운 변화가 생길 때 마다 알림을 받겠다는 뜻이다. '구독' 정도의 의미로 이해하면 좋겠다.
- '별'은 즐겨찾기 또는 별점을 부여했다는 것이고,
- '나무줄기'는 아이콘에도 나와있지만, 이 프로젝트를 fork한 수를 의미한다.

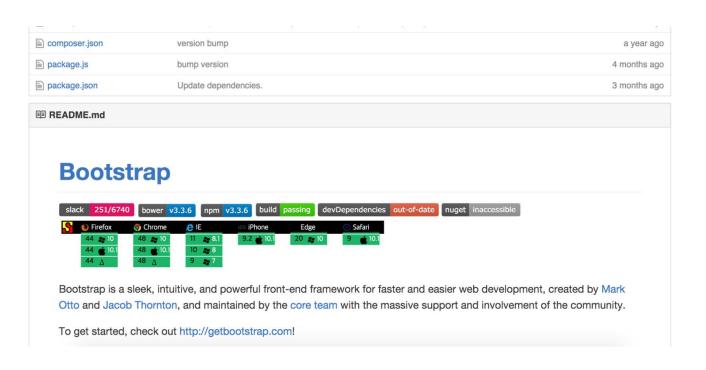


# README.md파일 보기

- 프로젝트의 루트에 README.md라는 파일이 있으면 그 파일의 콘텐츠가 프로젝트 홈페이지의 폴더와 파일 목록 바로 아래에 표시된다.
- 이 파일은 프로젝트에 대한 소개와 협력자들에게 유용한 추가 정보(소프트웨어를 어떻게 설치하는지, 자동화된 테스트를 어떻게 실행하는지, 코드를 어떻게 사용하 는지, 프로젝트에 어떻게 기여할 수 있는지 등)를 제공한다.
- 요즘들어 README.md 파일은 badge도 자주 포함하는데, badge는 자동화된 test suite같이 프로젝트의 현 상태를 알려주기 위해 사용되는 이미지다.

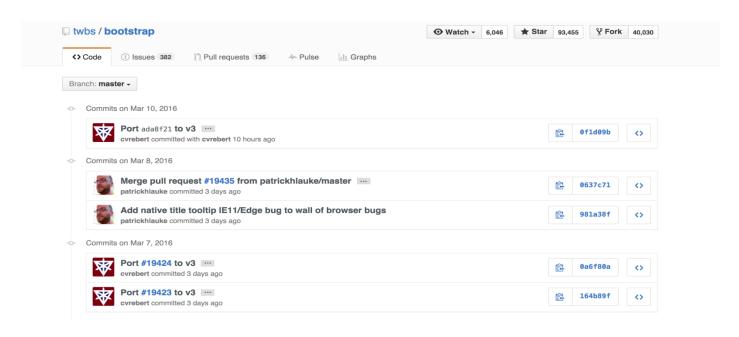
### README.md파일 보기

• [그림]에서는 부트스트랩이 동작하는 두 개의 다른 프로젝트의 버전을 표시하고 있다. 또한 자동화된 테스트를 통과했고, 종속관계(dependencies)가 업데이트 되었다는 것과, 브라우저와 운영체제의 버전을 보여주고있다.



# Commit history 보기

• 다음으로 살펴 볼 commit history는 어떤 특정 branch에서 작어빙 완료되었을 때가장 최근 작업이 무엇인지 알아보는 좋은 방법이다. 이를 확인하기위해 GitHub의 부트스트랩페이지로 이동해 "18,705 commits"링크를 클릭한다

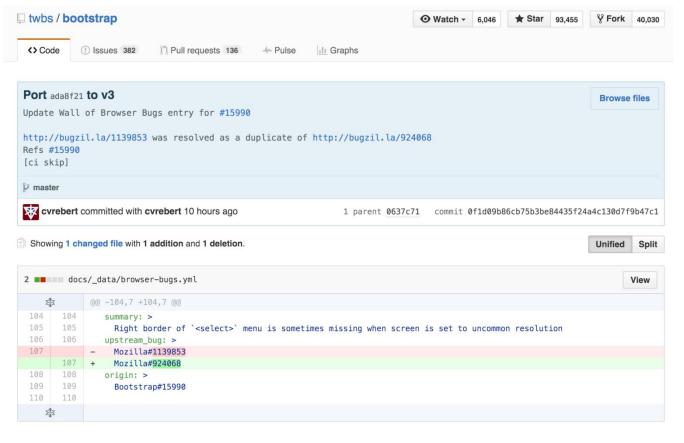


- 가장 최근의 작업이 목록 위쪽으로 오는 순서로 commit 목록이 표시된다.
- 각 commit을 클릭하면, 변경이 된 이유를 설명하는 commit message가 표시된다.

## Commit history 보기

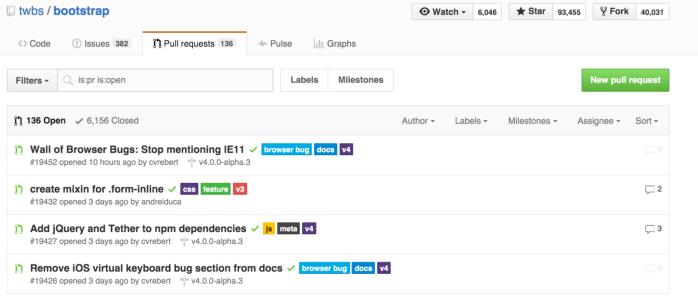
• commit message 아래로 commit의 일부분으로 추가되거나 삭제 또는 수정된 각 각의 파일을 볼 수 있다. 삭제된 콘텐츠는 빨간색으로, 추가된 콘텐츠는 녹색으로

표시된다.



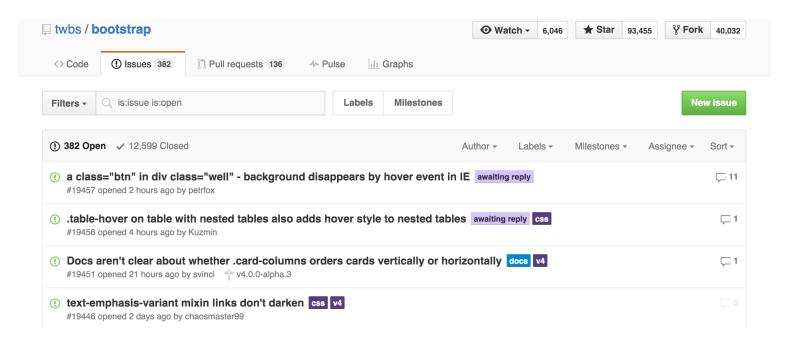
# Pull Request 보기

- pull request는 현재 진행 중인 작업이 무엇인지 알 수 있게 해준다. 프로젝트 페이지 화면에서 오른쪽위의 pull request를 클릭하면 공개된 pull request 목록이 표시된다. 이것은 사람들이 현재 작업하고 있는 기능이나 수정사항을 나타낸다.
- pull request를 살펴보면 사람들이 현재 무슨 작업을 하고 있으며, 버그 수정을 하든 기능 개발을 하든 각가의 변경 사항에 대해 어떤 역할을 하고 있는지 알 수 있다.



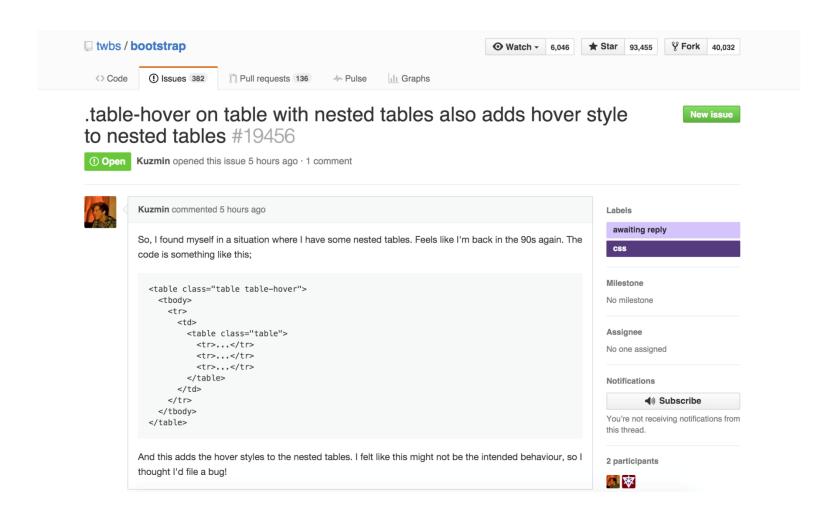
### Issue 보기

- pull request로 현재 진행되고 있는 버그 수정과 기능을 알 수 있다면, issue를 통해서는 프로젝트에 필요한 작업을 넓은 관점에서 볼 수 있다.
- pull request는 주로 issue에 링크되어 있지만, 아무도 작업을 시작하지 않아 pull request가 없는 issue또한 존재한다. issue 목록을 보기 위해 링크를 클릭하면 모든 공개 issue목록이 자동으로 나타난다.



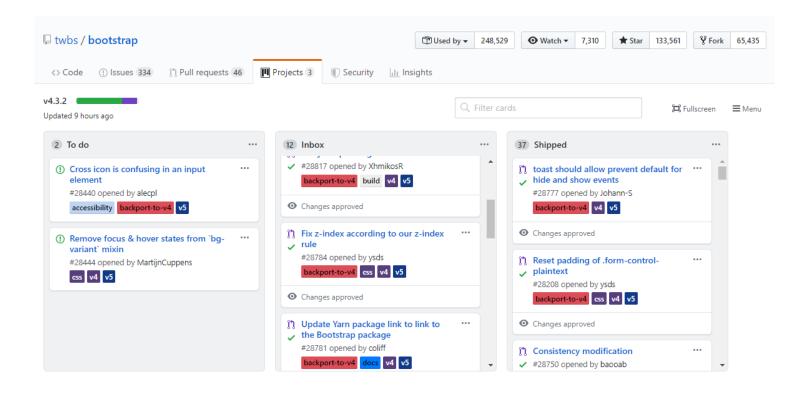
### Issue 보기

• 누군가 Bootstrap 사용 중 겪은 어려움을 적어 공유하는 모습이다.



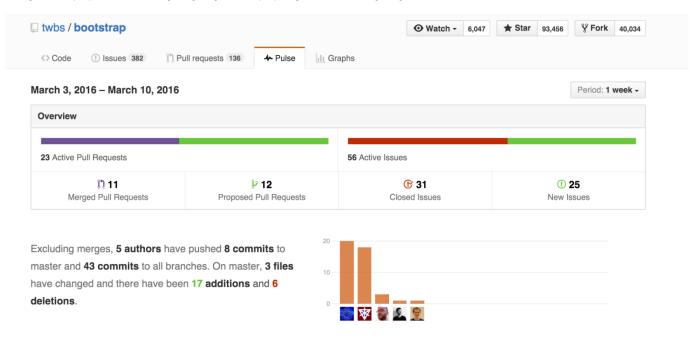
### Project 보기

• 프로젝트개설 및 프로젝트 진행을 돕는 도구 제공



### Pulse 보기

- pulse는 프로젝트에 대한 최근의 활동 내용을 엿볼 수 있는 좋은 방법이다. 오른 쪽 위에서 기간을 최종일, 3일, 1주 또는 한 달 등의 기간으로 지정할 수 있다.
- pulse는 merge되거나 추가된 pull request의 수를 먼저 표시한다.또한 얼마나 많은 issue가 마감되고 개설되었는지 표시한다.
- pulse가 활성화된 pull request와 issue의 수를 언급할 때 이것이 단지 각가의 개수를 말하는 것이 아니라, 사용자가 지정한 시기에 개설되고 마감된 request와 issue의 수를 말하는 것임을 이해하는 것이 중요하다.

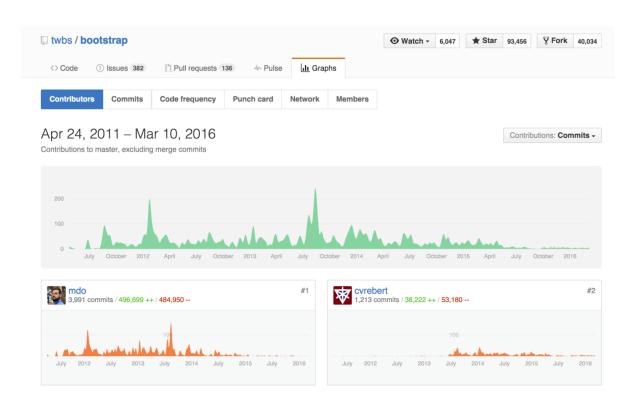


### Pulse 보기

- 예를들어, 이 책을 작성할 시기에, 부트스트랩은 지나주에 총 23개의 "활성화된" pull request가 있었는데 그중에 15개가 merge되고, 8개가 아직 논의가 되고 있다. 하지만 총 28개의 공개 pull request를 갖고 있다. 그 다음으로 나오고 있는 단락은 최근의 변경 내용을 간략히 요약한 것으로 개발자의 수, 마스터의 commit수, 전체 branch의 총 commit수, master branch에서 추가되거나 삭제 또는 수정된 파일의 수를 나열하고 있다.
- 그리고 추가되거나 삭제된 콘텐츠의 라인 수를 표시하는데, 파일에서 텍스트 라인이나 하나 수정되면 Git은 한 라인이 삭제되고 그 자리에 다른 라인이 추가 된 것으로 인식한다는 것을 알아야한다.
- 오른쪽 막대그래프는 지정된 시기에 commit을 가장 많이 생성한 기여자 (contributor)를 막대그래프로 나타낸다. 그 아래에는 병합되고 논의되고 있는 pull request의 제목과 마감되고 개설 된 issue를 나타낸다.
- pulse는 "Unresolved conversation"로 표시되는 목록으로 끝나는데 이는 새롭게 추가된 댓글이 있으나 아직 마감되지 않는 모든 issue와 pul request의 목록을 말한다.

# GitHub Graphs 보기

• Graphs 화면은 좀 더 긴 기간 동안 프로 젝트에 행한 작업을 알 수 있게 해준다.

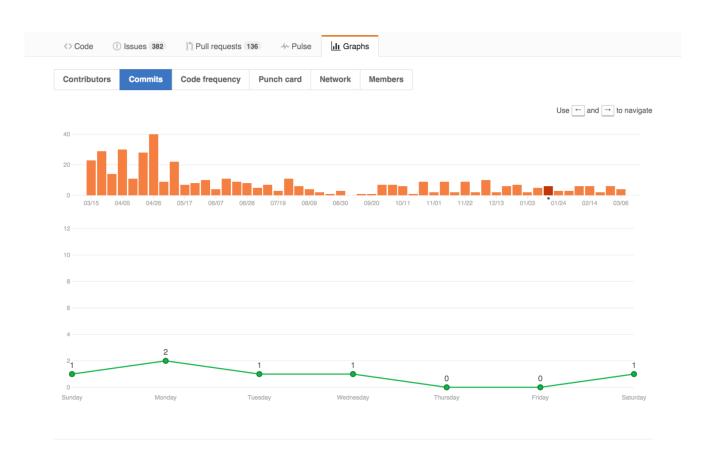


# 기여자(Contributor) Graph

- 기여자 그래프는 일정 기간 동안 commit수, 추가 또는 삭제 수에 근거해 기여자들을 부여준다. 전체 공헌 활동에 대한 그래프가 먼저 나오고, 뒤이어 각 개발자들의 공헌을 나타내는 작은그래프가 가장 많이 공헌한 개발자 순으로 나온다.
- 기본 commit그래프는 일정 기간 동안 master branch에 만들어진 commit수를 나타낸다. master branch에 merge된 commit만을 나타낸다는 것을 반드시 알아두자. feature branch에 일주일 내내 작업했는데 아직 그 작업이 병합되지 않았다면, 배포 준비가 되어 master branch로 merge되어서야 비로소 공헌내용을 볼 수 있었을 것이다.
- commit에 정해진 기준은 없다.개발자들이 오류를 조사하거나 무언가를 테스트하지 않고 코드를 작성한다면 대략 5-10분 마다 commit을 생성할 것이다. 그러나 팀에 따라서 어떤 개발자들은 비슷한 시간을 작업해도 다른 사람보다 훨씬 적은 수의 commit을 생성한다.

# commit Graph

• [그림] commit그래프는 프로젝트 전 기간에 걸쳐 얼마나 많은 commit이 발생했는지 나타내는데 활동이 얼마나 활발했는지 그리고 어떻게 달라졌는지 대략적인 추측을 해볼 수 있다.



# commit Graph

- commit Graph를 살펴보는 첫 번째 이유는 매주 얼마나 많은 commit이 발생 했는지 알 수 있기 때문이다. 일주일 간 발생한 commit 수를 하나의 막대로 나타낸 막대그래프를 먼저 표시한다. 주기적인 또는 장기간의 동향을 알아보는 좋은 방법이다.
- 프로젝트의 commit수가 서서히 감소하는가? 개발자 수가 많으면 commit수가 지속적으로 증가하는가? 대부분의 commit이 매달 마지막 주에 발생하는가? 아니면 계절적 추세인가? 이 그래프는 commit 수가 일정 기간 동안 어떻게 변하고 있는지 잘 보여주어 생산성을 대략 추측 해볼 수 있다.

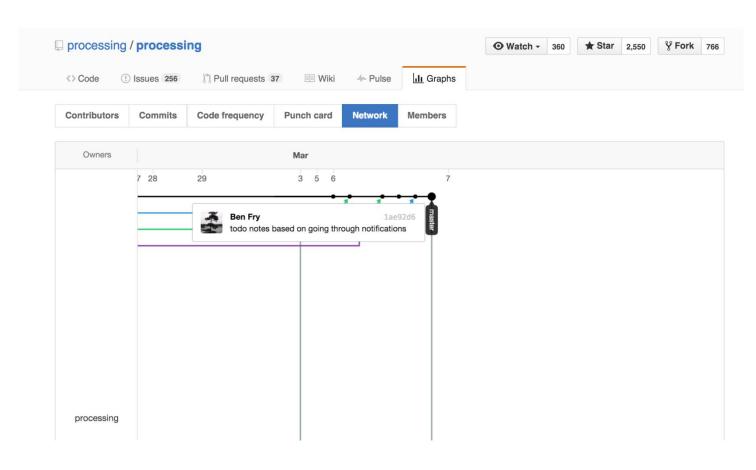
# **Code Frequency Graph**

- code frequency 그래프는 일정 기간에 프로젝트에 추가되고 삭제된 코드줄수를 보여주며, 특히 코드에 큰 변화가 있을 때 이를 식별하는 데 매우 유용하다. 개발자들이 대규모 리팩토링을 할 때는 commit마다 몇 백 또는 몇 천의 코드줄을 추가하고 삭제한다. 반면 일반적인 비즈니스에서는 commit이 몇 줄만 추가되거나, 수정 또는 삭제된 코드를 포함한다. 이러한 대규모 리팩터링의 경우 commit 수는 많이 변경되지 않을 수도 있지만 추가되고 삭제되는 줄 수는 급증한다. 따라서 코드에 큰 변화가 생겼는지 알고 싶다면 code frequency 그래프를 살펴보면 된다.
- [그림]에서 대규모의 리팩토링이 실행된 것은 2013년 2월과 3월 임을 알 수 있다.



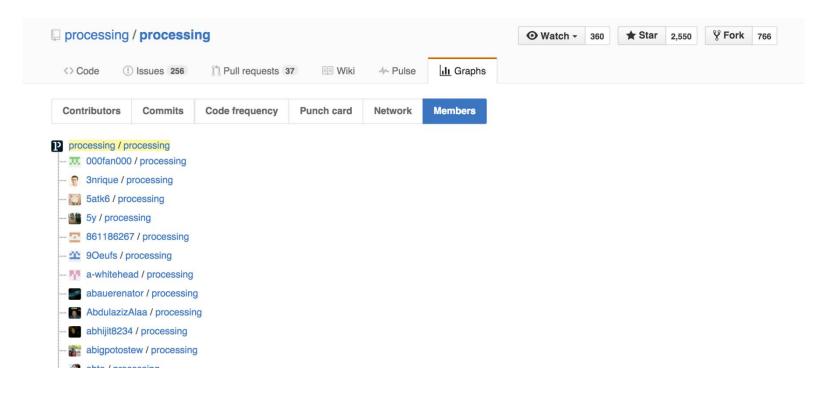
# **Network Graph**

• 네트워크 그래프는 모든 branch의 수와 해당 branch의 commit 수를 나타낸다. 또한, 기여자(Contributors)가 생성한 fork도 모두 보여준다.



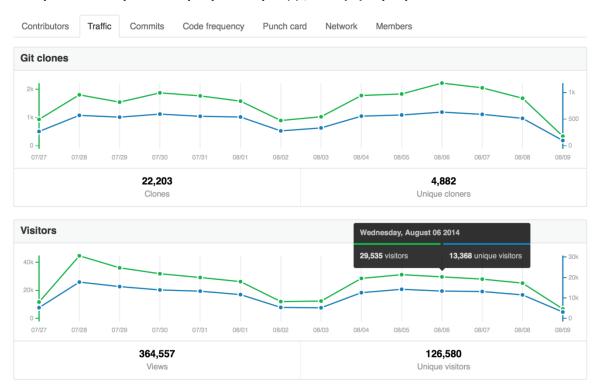
### Members List

- 접근 권한에 상관없이 볼 수 있는 마지막 그래프. 만약 fork의 수가 평소와 다르다
  면 메시지가 나타나고 전체 멤버 중 일부의 멤버 만 화면에 표시된다.
- 멤버 목록은 누가 repository를 fork 했는지 보여준다. 이들은 초기 parent repository의 협력자가 아니기 때문에 pull request를 이용해 기여하려면 repository 복사본이 필요하다.



# traffic Graph

• 이 traffic Graph는 프로젝트의 소유자와 협력자만 볼 수 있다. 트래픽(traffic)그래프는 일정 기간 조회 수와 순방문자 수를 표시하며, 링크된 참조 사이트 목록과 GitHub 프로젝트 사이트에서 가장 인기 있는 콘텐츠를 보여준다. 이는 오픈 소스 프로젝트가 인기가 있는지 알아볼 수 있는 방법이기도 하다. 지금까지의 "README.md 파일, commit, pull request, issue, pulse, GitHub 그래프"를 살펴 봄으로써 프로젝트를 더 잘 파악할 수 있을 것이다.



# 깃허브를 이용한 협업

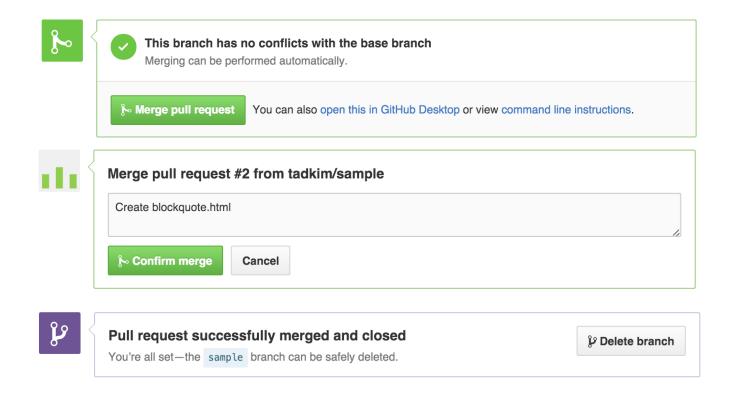
## 브랜치로 커밋하기

- README.md 파일 확장
- 브랜치 생성
- 브랜치에서 Pull requset 하기
  - 1. 프로젝트 페이지 우측 Pull Request탭의 New pull request를 클릭한다.이때 바로 생성이 되지 않는 것은, Github가 어느 브랜치에 생성해야할지를 몰라서이다.
  - 2. 왼쪽에 base:master가 있으면 올바른 것. pull request를 생성하고 이것이 받아들여지면 마스터 브랜치로 병합된다.
  - 3. 이어 compare:master 버튼을 클릭해 어떤 브랜치에 pull request를 생성해야하는지 지정해주어야 한다. compare:브랜치는 마스터 브랜치로 병합되었으면 하는 브랜치이다.

## 브랜치 병합하기

- 브랜치 병합은 누가 하는가? pull request를 생성한 사람이 병합할지, 아니면 생성자가 아닌 다른 사람이 할지에 대한 질문이 많다. 정답은 없지만 다음 사항들을 고려해보자.
- 보통 pull request는 생성한 사람이 병합하도록 조언한다. 대부분의 경우 pull request를 생성한 사람이 해당 코드에 대해 가장 잘 알고 있는 사람이기 때문이다. 단, 반드시 다른 사람들로부터 :+:[^1]를 최소한 둘 이상 받았을 때 한다.
- 많은 회사에서는 pull request를 생성한 사람은 병합 할 수 없다는 원칙을 세운다. 그 이유는 아무 피드백 없이 pull request를 생성하고 병합하지 않도록 하기 위함이다. 의도는 좋지만 그다지 이상적인 권고사항은 아니다.

# 브랜치 병합하기

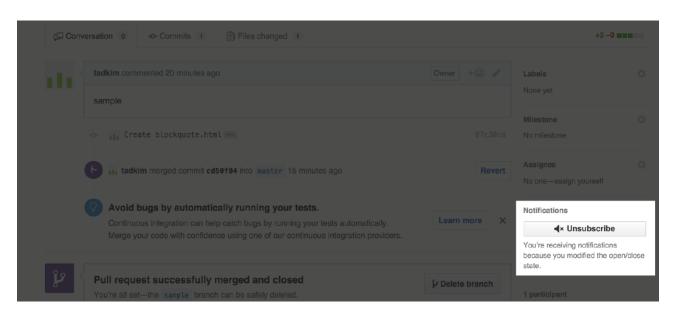


# Pull request 알림 기능(Notification)

- 다음 사항에 해당되는 사람은 기본적으로 pull request에 가입된다.
- Pull request 알림대상
  - pull request를 작성한 사람
  - pull request에 댓글을 단 사람
  - (해당사항에 대해)commit을 생성한 사람
  - @mention이 된 사람
  - Pull request 알림 기능
  - pull request에 새로운 댓글 등록시
  - pull request에 대한 commit 생성시
  - pull request가 병합 또는 닫힐 때

# Pull request 알림 기능(Notification)

- pull request가입 확인 및 알람기능 해제방법 페이지의 오른쪽을 보면 pull request에 가입되어 있음을 알 수 있으며, 만약 가입되어 있는 pull request에 더이상 관심이 없다면 Unsubscribe버튼을 클릭해 해당 pull request에 대한 알람을 끄면 된다.
- pull request가입 방법 반대로 눈여겨보고 싶은 pull request인데 가입되어 있지 않을 경우 Subscribe 버튼을 클릭하여 해당 pull request에 대한 모든 활동 내용에 대한 알림을 받으면 된다.



# Pull Request의 좋은 연습사례

• 개발환경에 익숙해지는데 도움이 될 만한 연습 방법을 정리&공유 한다.

#### • 모든 것에 pull request 만들기

: 버그를 수정하거나 새 기능을 추가할 때마다 반드시 브랜치에서 작업하고 마스터로 병합하기 전에 다른 사람들에 의견을 받기 위한 pull request를 만든다.

#### • 알아보기 쉬운 제목 짓기

: 작업이 어떻게 진행되는지 알고자 다른 팀원들이 pull request 페이지를 들여다볼 것이다. 제목을 보고 무슨 작업인지 알아챌 수 있어야 한다.

#### • 댓글에 공들이기

: @mention되지 않았더라도 공들여 댓글을 작성한다. 프로젝트의 진행상황을 잘 알 수 있을 뿐만 아니라 작업의 전체적인 질을 향상시킬 것이다.

#### • 주요인물에 대한 @mention

: 마케팅, 법무, 운영팀의 피드백을 받고 싶으면 필요한 사용자를 @mention해서 그들이 pull request를 보도록 하고, 피드백 할 수 있는 환경을 만들어준다.

# Pull Request의 좋은 연습사례

#### • 테스트 시행

: 최소한 한 명의 개발자라도 pull request에서 최근 변경을 다운로드하고, 적합한 브랜치인지 확인하며, 자동화된 테스트를 반드시 실행하도록 한다. 중대한 변경 내용을 그저 눈으로 코드를 봐서는 충분히 알 수 없다.

#### • pull request를 승인하는 명확한 정책 갖기

: 대부분의 회사에서는 pull request가 병합되기 전에 pull request의 원 작성자 외에 한 두명의 사람들이 검토를 하고 :+1:을 제공하도록 하고 있다.

#### • pull request와 issue의 차이

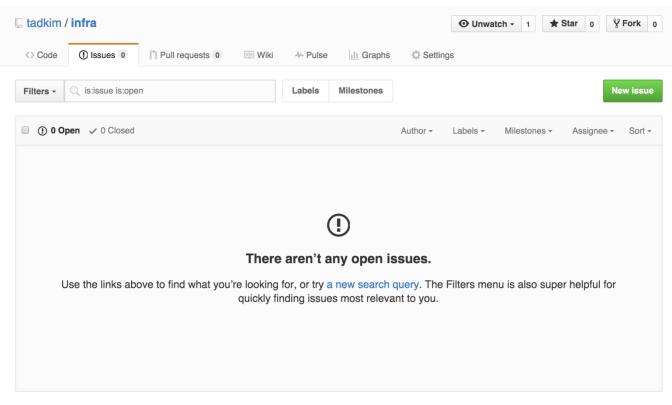
: pull request가 완료도니 작업의 통합에 이용되는 반면, Issue는 버그 또는 노의하거나 개발해야하는 새로운 기능 요구사항을 설명하는 데 이용한다.

## Github 협업 #2 Issue

- Issue는 수정해야 하는 버그나 새로 개발해야 하는 기능을 관리하는 가볍고 사용하기 편리한 도구이다.
- 보통 새로운 프로젝트를 시작할 때 GitHub Issue를 사용해 버그나 기능을 관리한다. 그리고 Issue가 제공하지 않는 기능이 있을 때만 Pivotal tracker, JIRA, Light-House, Trello, Asama 등과 같은 툴을 이용한다.

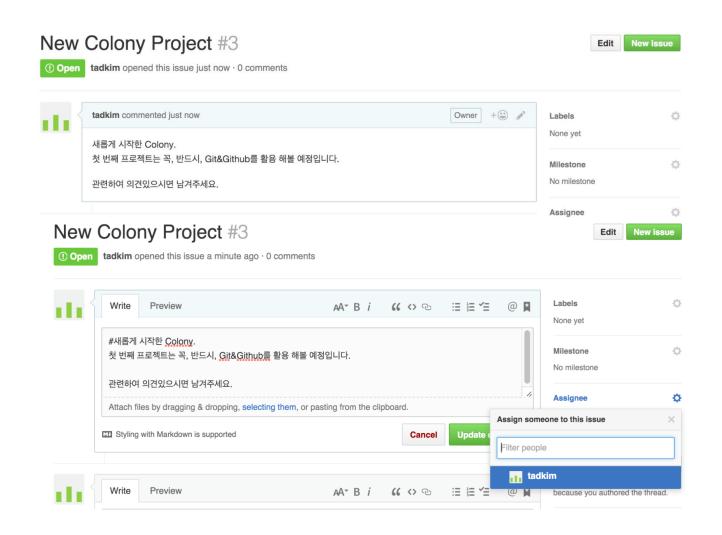
## Issue 생성하기

• 새로운 이슈를 생성하기위해서 Github의 프로젝트 페이지에서 Issue 탭을 클릭 한다.



O ProTip! What's not been updated in a month: updated:<2016-02-17.

## Issue 생성하기



## Github 협업 #3 Wiki

- Wiki기능은 협력자들이 다량의 연결된 페이지를 개발하기 쉽게 해주는 간단한 콘 텐츠관리 시스템이다.
- 보통 Github wiki는 사용자 문서 개발자 문서 또는 모두를 캡처해 프로젝트와 관련 된 모든 정보가 GitHub를 통해 접근 가능하도록 하는 데 사용된다.