工作內容	負責人員	開始時間	完成時間	2018年12月			月	2019年1月			1		2019年2月				2019年3月			2019年4月]	2019年5月				
<u> </u>		州知时间	元以时间	12/1		12/30	12/31		1/15	1/16		2/1	2/10	2/15	2/18	2/28	3/25	3/26	3/31	4/1	4/10	4/15	4/30	5/1	5/10	5/15	5/25	5/29
探討問題、	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2018/12/1	2018/12/30																									
立及提出系	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2018/12/31	2019/1/15																									
體架構設計	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2019/1/16	2019/2/1																									
繪製 ERD。	劉晉豪、劉豐銘	2019/2/2	2019/2/10																									
程式撰寫 -設計 Blockly。	劉晉豪	2019/2/2	2019/2/15																									
遊戲策畫。	謝正德	2019/2/2	2019/2/28																									
建立資料庫。	劉豐銘	2019/2/11	2019/2/18																									
程式撰寫- Blockly 轉譯 C 語言。	劉晉豪	2019/2/16	2019/3/25																									
程式撰寫 -註冊、登入 介面。	劉晉豪	2019/3/26	2019/3/31																									
系統畫面設計。	謝正德	2019/3/26	2019/4/15																									
關卡設計。	謝正德、林浚誠	2019/3/26	2019/4/15																									
程式撰寫 -遊戲機制。	劉豐銘	2019/3/26	2019/4/15																									
程式撰寫- 普魯斯帝國 介面。	劉晉豪	2019/4/1	2019/4/10																									
程式撰寫 -庫魯瑪帝 國介面。	劉晉豪	2019/4/11	2019/4/15																									
程式撰寫 -遊戲介面。	劉晉豪	2019/4/16	2019/4/30																									
程式撰寫 -Blockly 與遊 戲機制結合。	劉豐銘	2019/4/16	2019/4/30																									
程式撰寫 -失落帝國 介面。	劉晉豪	2019/5/1	2019/5/10																									
程式撰寫 -創造地圖 功能。	劉豐銘	2019/5/1	2019/5/10																									
程式撰寫 -裝備、成就 功能。	劉晉豪、劉豐銘	2019/5/11	2019/5/15																									
	劉晉豪、劉豐銘 謝正德、林浚誠	2019/5/16	2019/5/25																									
完成專案。	劉晉豪、劉豐 銘、 謝正德、林浚誠	2019/5/26	2019/5/29																									