|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 關卡 | 主要語法 | 關卡簡介 |
| 1 | 基本移動 | 閃避障礙物，抵達終點  在這個關卡，將會學習到基本移動 |
| 2 | 基本移動 | 閃過障礙物抵達終點吧！ |
| 3 | 基本移動 | 左扭右扭的移動，小心撞到樹和石頭！ |
| 4 | 基本移動  遊戲機制 | 看到路上有金幣就是要撿起來  吃到金幣才能達成三星條件 |
| 5 | 基本移動  輸出 | 捷徑被鎖頭擋住了  回答它的問題或許它會讓道?  在這個關卡將會學習到輸出 |
| 6 | 基本移動  宣告變數  輸入  輸出 | 唯一道路被擋住了  以你的智慧破解它吧  在這個關卡將會學習到輸入 |
| 7 | 基本移動  判斷式 | 兩個選擇，但只會開一邊，如何選擇  在這個關卡將會學習到判斷式if(){…} |
| 8 | 基本移動  判斷式 | 兩個選擇，但只會開一邊，如何選擇  在這個關卡將會學習到判斷式if(){…}else(){…} |
| 9 | 基本移動  判斷式 | 又多了一個選擇，該如何是好呢  在這個關卡將會學習到判斷式switch(){…} |
| 10 | 基本移動  宣告變數  迴圈 | 不用再打一堆重複的指令了  在這個關卡將會學習到迴圈 |
| 11 | 基本移動  宣告變數  迴圈 | 不撞南牆不轉彎 |
| 12 | 基本移動  宣告變數  迴圈 | 地上又有錢了!!快撿快撿!!  別被金錢蒙蔽了雙眼撞上樹 |
| 13 | 基本移動  宣告變數  迴圈 | 完成特殊條件來解開鎖頭  繼續前進！ |
| 14 | 基本移動  宣告變數  迴圈 | 左扭右扭，使用迴圈來編寫指令  閃開樹和石頭 |
| 15 | 基本移動  宣告變數  迴圈  攻擊 | 怎麼有人放一顆炸彈在路中間！  請安全引爆它  在這個關卡將會學習到開火射擊 |
| 16 | 基本移動  宣告變數  迴圈  攻擊 | 看來不小心進入了地雷區！  小心被炸到 |
| 17 | 基本移動  宣告變數  迴圈  自訂函式 | WOW可以自己自訂函式來使用了  用自己的函式來左扭右扭吧  在這個關卡將會學習到自訂函式 |
| 18 | 基本移動  宣告變數  迴圈  自訂函式 | 前方被擋住了  只好走一個風騷的ㄇ字型 |
| 19 | 綜合 | 又有人掉錢了！  把它通通撿起來吧！ |
| 20 | 綜合 | 沒有東西能夠阻擋你的腳步 |
| 21 | 綜合 | 哇賽也太多選擇了吧！  三思而後行 |
| 22 | 綜合 | 像是人生的道路總是有多重選擇 |
| 23 | 綜合 | 繞了一大圈，原來終點就在身邊 |
| 24 | 綜合 | G代表Good，也可能代表GoGoGo |
| 25 | 基本移動  宣告變數  迴圈  攻擊 | 居然有人主動對你發動攻擊！  擊破他繼續前進吧！  將開啟裝備系統 |
| 26 | 基本移動  宣告變數  迴圈  攻擊 | 正面硬戰或是擇路而行？ |
| 27 | 基本移動  宣告變數  迴圈  載具變形 | 地形出現了變化，載具也要跟著變變變  在這個關卡將會學到載具變形 |
| 28 | 基本移動  宣告變數  迴圈  載具變形 | 為了前進，上山下海在所不惜 |
| 29 | 基本移動  宣告變數  迴圈  載具變形 | 怎麼到哪裡都有那些奇怪的敵人！  擊敗他然後繼續前進 |
| 30 | 基本移動  宣告變數  迴圈  載具變形 | 看來前方的路上充滿著各種埋伏  小心前進，躲不掉那就擊破他 |
| 31. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 前方的路詭譎多變，能閃則閃  不必要的對峙只會消耗士氣  在這個關卡將會學到陣列 |
| 32. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 能不開火，就不開火  小心翼翼找出密碼通關吧 |
| 33. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 前方一片黑暗也要保持冷靜  轉圈轉的頭好暈，拿到線索繼續前進 |
| 34. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 迷霧何時才會消散  左彎右拐利用線索勇往直前 |
| 35. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 快到迷霧盡頭了，撐下去  同時並用兩條線索前進吧 |
| 36. | 基本移動  宣告變數  迴圈  陣列 | 迷霧盡頭就在眼前了  疑似看到敵人的身影，迎戰擊斃吧 |
| 37. | 基本移動  宣告變數  迴圈  指標 | 終於離開迷霧了  能閃則閃，透過線索找到碎片  將碎片拼成密碼解鎖吧  在這個關卡將會學到指標 |
| 38. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 正面迎擊可能是最好選擇  好多寶箱喔，全部打開辨真偽  在這個關卡將會學到字串 |
| 39. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 是誰又把燈關了  這地圖也太多符號了吧 |
| 40. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 趁著敵人不注意，從側面攻擊  地圖多了新符號，可能是作戰指令 |
| 41. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 上山下海記得更換載具  否則將動彈不得 |
| 42. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 一片漆黑還要找出密碼  真強人所難，但看來只能照做了 |
| 43. | 基本移動  宣告變數  迴圈  字串 | 突如其來的敵人只好正面迎戰  擊敗敵人，找到線索，勇往直前 |
| 44. | 基本移動  宣告變數  迴圈  二維陣列 | 唯一的線索只剩泛黃的地圖  上面似乎記載著全部的線索了  在這個關卡將會學到二維陣列 |
| 45. | 基本移動  宣告變數  迴圈  二維陣列  載具變形 | 泛黃的地圖多了新的數字符號  不同數字，不同地形，載具也要不同 |
| 46. | 綜合 | 從擊敗的敵人身上獲得了線索  但線索究竟是真是假?! |
| 47. | 綜合 | 正面迎擊，全速前進  找到線索，終點就在不遠處 |
| 48. | 綜合 | 撿到的古代石板上寫著像數字的文字  該怎麼讓文字變數字呢 |
| 49. | 綜合 | 石板上出現了污漬  想辦法去除汙漬吧 |
| 50. | 綜合 | 撿到了另一塊石板  終點就在眼前，趕緊將石板拼起來  找到終點吧！ |