

Tasca 3

Longjie Chao
Sophia Patrice Manalo Mendoza
Àlex Jiménez Camacho
2n DAW Tarda

Índice

Catàleg de requisits	1
Cens d'actors	4
Glossari de conceptes	5
Cens de casos d'ús	6
Diagrames de casos d'ús	7
Descripció detallada dels casos d'ús	8

Catàleg de requisits

R1
Aquest serà un aplicatiu que permetrà la gestió d'activitats per part d'un responsable (professor) i la contestació d'aquestes per part dels alumnes d'un centre d'ensenyament.
R1.1
El professor podrà crear, modificar, eliminar o iniciar les activitats. Per crear una nova activitat s'haurà d'especificar un nom d'activitat, el tipus de preguntes, les preguntes, les respostes i especificar quines són les correctes.
R1.2
La persona responsable podrà generar un codi de sessió per cada activitat per tal de que els usuaris puguin entrar a aquestes.
R1.3
Els usuaris podran respondre a les activitats entrant a aquestes amb un codi de sessió.
R2
Les activitats comptaran amb diferents tipus de pregunta i resposta.
R2.1
Segons la forma de contestació, les activitats podran ser contestades a partir de un text, selecció de resposta o bé amb un dibuix (resposta oberta).
R2.2
Segons la llargada de la pregunta, seran preguntes llargues o curtes. D'aquesta manera les respostes a aquestes preguntes es correspondran en la seva llargaria.
R2.3
Poder fer servir imatges o videos en les preguntes per complementar-les o a les respostes per respondre a partir de selecció. Si es fan servir imatges, s'haurà d'especificar una mida fixa.
R3
L'alumne es podrà moure per les diferents preguntes i finalment validar l'activitat per enviar les seves respostes.
R3.1
L'alumne podrà navegar entre les diferents preguntes fent ús de botons en forma de fletxes per tal d'anar endavant o endarrere en el número de pregunta.
R3.2
L'alumne disposarà en tot moment de la opció de validar l'activitat i enviar les respostes una vegada hagi finalitzat la seva participació. No tenen perquè estar totes les preguntes respostes, també es poden deixar sense respondre.
R4
Hi hauran tres perfils, el d'alumne, professor i administrador. L'alumne pot accedir a partir d'un nom d'usuari temporal o bé accedir de forma anònima.

R4.1
El professor podrà distingir els alumnes registrats dels no registrats a partir del seu avatar. Els alumnes podran canviar el seu avatar des del seu apartat de configuració.
R.4.2
El professor podrà fer activitats anònimes o bé activitats tipus examen en que es requereixi com a mínim un nom d'usuari.
R.4.3
No es requereix una estructura de grups o cursos pels alumnes, únicament s'organitzaran en grups els comptes de professor.
R5
El professor ha de poder treure llistats o resums dels resultats obtinguts amb les activitats.
R5.1
El professor podrà extreure llistats dels resultats en format pdf.
R.5.2
El professor podrà comprovar els resultats dels alumnes també d'una manera més visual a partir de gràfics.
R6
La plataforma comptarà amb un administrador responsable de la gestió de professors.
R6.1
L'administrador podrà crear, eliminar i modificar els usuaris dels professors.
R7
S'hauria d'utilitzar un sistema d'avaluació que no afecti negativament l'estat d'ànim dels alumnes.
R7.1
Fer servir paraules en l'evaluació final de les activitats com: bé, molt bé, notable etc... encara que el professor pugui comprovar els resultats numèrics.
R.7.2
En les evaluacions més visuals tampoc fer servir números, en el seu lloc fer ús d'estrelles de puntuació i mostrar solament el primer, segon i tercer lloc.
R.7.3
Donar puntuacions que no estiguin relacionades amb el número de respostes encertades. Es podrien donar recompenses visuals com medalles.
R.7.4
Els alumnes no poden consultar les notes ni els resultats d'altres alumnes, únicament podran comprovar les dades del seu usuari.
R.7.5

Interesa que hi hagi tant un mètode d'evaluació que indiqui als alumnes si les respostes són correctes al moment de respondre com un que ens ho indiqui just a l'acabar l'activitat.
R.7.6
Les activitats podran ser avaluades per pregunta alhora que es respongui la pregunta o bé avaluades quan es finalitzi de respondre totes les preguntes i es validi.
R8
S'ha d'intentar estandaritzar l'aplicació amb l'idea de poder ser utilitzada per diferents centres en un futur.
R8.1
S'han de dissenyar les pantalles de l'aplicació a mode de plantilla. D'aquesta manera l'administrador podrà canviar els colors de la seva aplicació segons els colors del seu centre.
R.8.2
Programar l'aplicació principalment per a usuaris de tablet però adaptar-la també pels d'ordinador.
R.8.3
L'aplicació ha de ser entesa per tothom, per tant aquesta ha d'oferir traducció en diferents idiomes. Com a mínim: castellà, català i anglès.
R9
Les activitats poden ser públiques o bé privades.
R9.1
Les activitats poden ser visibles per a tothom si són públiques o solament visibles amb l'especificació d'un codi si són privades.

Cens d'actors

Actor	Profesor	Alumno Registrado	Alumno Anónimo	Administrador
Responsabilidad	<ul style="list-style-type: none"> - Usuario moderador - Usuario encargado en crear las actividades 	<ul style="list-style-type: none"> - Usuario normal 	<ul style="list-style-type: none"> - Usuario anónimo - No se puede saber quién es 	<ul style="list-style-type: none"> - Usuario administrador
Requerimientos	<ul style="list-style-type: none"> - Debe ser profesor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ha de ser un alumno 		<ul style="list-style-type: none"> - Tiene que ser el administrador del sistema
Guión	<ul style="list-style-type: none"> - Puede crear exámenes y hacer las preguntas - Puede comenzar un examen - Puede crear un código - Puede ver estadísticas al final del examen y descargarlo 	<ul style="list-style-type: none"> - Puede acceder a los exámenes con los códigos - Puede poner un nombre de usuario y perfil (avatar) - Pueden conseguir logros 	<ul style="list-style-type: none"> - Puede acceder a los exámenes con los códigos - No tiene perfil ni nombre 	<ul style="list-style-type: none"> - Puede hacer lo mismo que los otros usuarios - Puede hacer todo

Glossari de conceptes

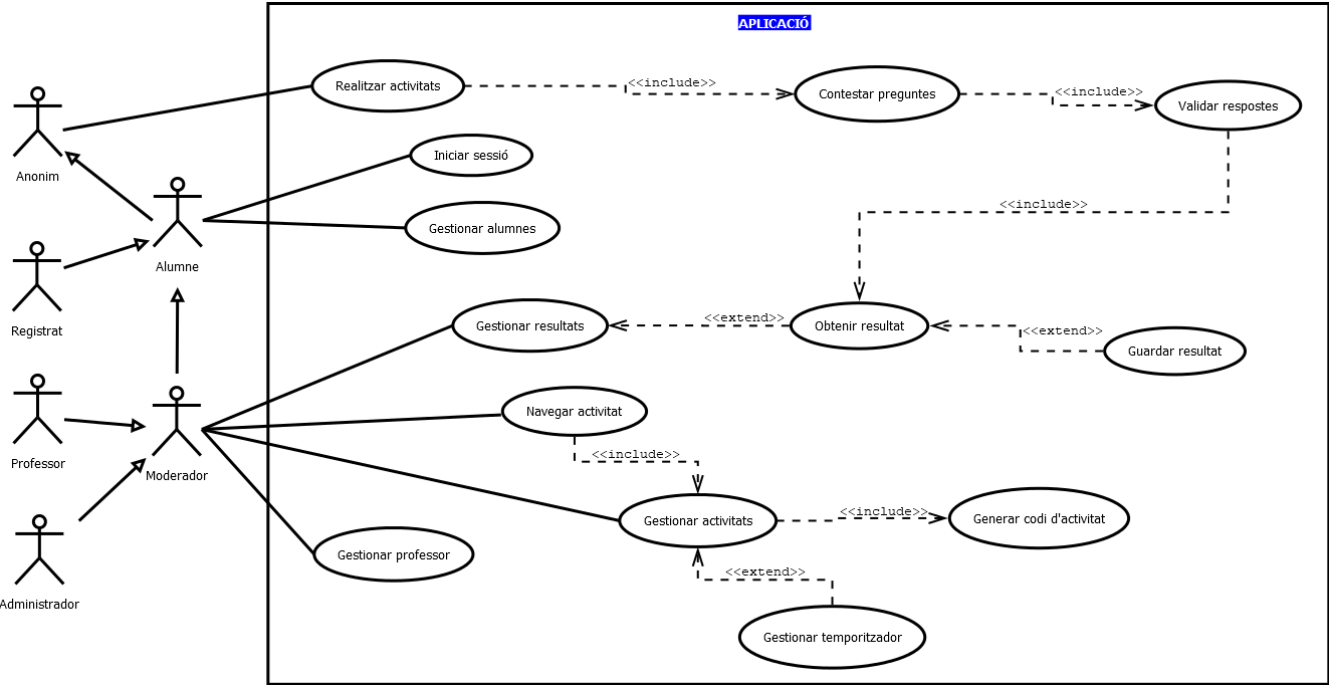
Concepte	Estereotip	Descripció
Escola	<<agent>>	Institució destinada a l'ensenyament que fa ús del servei web d'activitats.
Professor	<<agent>>	Persona que es dedica a l'ensenyament en un centre d'estudis i que en aquest cas a partir del seu usuari administra la plataforma d'activitats.
Alumne	<<agent>>	Persona que reb els coneixements otorgats pel professor i que en aquest cas té la funció de participar a les activitats proposades per aquest. Ha d'estar identificat a la plataforma.
Anònim	<<agent>>	Persona habilitada per poder participar a les activitats sense necessitat d'identificar-se a la plataforma.
Administrador	<<agent>>	Responsable de crear, editar i eliminar els usuaris dels professors.
Registrat	<<agent>>	Persona identificada a la plataforma amb un nom d'usuari i un avatar. Pot ser un alumne, anònim o moderador (professor o administrador).
Moderador	<<agent>>	Professor o administrador que gestionen la plataforma.
Avatar	<<entitat>>	Representació gràfica que identifica a un usuari. Pot ser una imatge o bé una fotografia.
Nom usuari	<<entitat>>	Àlies identificatiu d'un alumne, professor o administrador.
Codi de sessió	<<entitat>>	Conjunt de números que facilita el professor als alumnes per tal d'iniciar sessió a una nova activitat.
Activitat	<<entitat>>	Tasca que assigna un professor a un alumne o grup d'alumnes.
Enquesta	<<entitat>>	Serie de preguntes a respondre per un grup d'usuaris ja sigui de manera avaluable o no. Les respostes s'utilitzen per treure una estadística o conclusió.
Activitat avaluable	<<entitat>>	Activitat proposada per l'administrador amb l'objectiu d'avaluar acadèmicament als usuaris.
Activitat no avaluable	<<entitat>>	Activitat que fa l'administrador de la plataforma per tal d'extreure resultats. Aquests resultats són emprats per tal de formar una conclusió general, no una avaluació acadèmica.
Activitat amb resultat per pregunta	<<entitat>>	Activitat en la qual es va indicant si la resposta és correcta o no alhora de respondre cada pregunta.
Activitat amb resultat final	<<entitat>>	Activitat en la qual el resultat total d'aquesta just al finalitzar la contestació de totes les preguntes.
Qüestionari	<<entitat>>	Serie de preguntes a respondre normalment per usuaris concrets ja sigui de manera avaluable o no. Les respostes no formen part d'un anàlisi estadístic.
Pregunta	<<entitat>>	Formulació que requereix una explicació o afirmació per part de l'usuari.
Pregunta llarga	<<entitat>>	Formulació amb certa complexitat que requereix una afirmació concreta i ampla per part de l'usuari.
Pregunta curta	<<entitat>>	Formulació simple que requereix una afirmació senzilla i no molt extensa per part de l'usuari.
Pregunta de resposta múltiple	<<entitat>>	Formulació que accepta com a vàlida més d'una afirmació per part de l'usuari.
Resposta	<<entitat>>	Afirmació que reflecteix l'opinió o coneixement de l'usuari sobre el tema preguntat.
Resposta escrita	<<entitat>>	Afirmació que fa un usuari de forma textual basada en la seva opinió o coneixements.

Resposta de selecció	<<entitat>>	Afirmació que fa un usuari a partir de la selecció única o múltiple de respostes basada en la seva opinió o coneixements.
Resposta amb dibuix	<<entitat>>	Afirmació que fa un usuari a partir de una font gràfica com un dibuix basada en la seva opinió o coneixements. Aquesta és una resposta oberta.
Llistat	<<document>>	Llistat de notes en format pdf que pot extreure l'administrador del sistema per comprovar els resultats de les activitats.
Llistat per alumne	<<document>>	Llistat de qualificacions en format pdf extret per l'administrador de la plataforma per comprovar els resultats d'un alumne en concret al llarg del temps.
Llistat general	<<document>>	Llistat de qualificacions en format pdf extret per l'administrador de la plataforma per comprovar els resultats de tots els alumnes al llarg del temps.
Resultat	<<entitat>>	Avaluació facilitada a l'alumne sobre les preguntes que ha encertat respecte les totals.
Medalla	<<entitat>>	Recompensa gràfica que s'otorga a l'usuari amb l'objectiu de marcar els seus èxits aconseguits.
Temporitzador	<<entitat>>	Compte regresiu que ens ajudarà a mesurar el temps que dura una activitat.

Cens de casos d'ús

Casos d'ús
Gestionar activitats
Crear activitat
Modificar activitat
Eliminar activitat
Navegar activitat
Generar codi activitat
Gestionar temporitzador
<ul style="list-style-type: none">• Iniciar temporitzador
<ul style="list-style-type: none">• Parar temporitzador
<ul style="list-style-type: none">• Reiniciar temporitzador
Realització d'activitats
Contestar preguntes
Validar respostes
Gestionar alumnes
Crear usuari
Modificar usuari
Eliminar usuari
Gestionar professor
Crear professor
Modificar professor
Eliminar professor
Gestionar resultats
Obtenir resultat
Guardar resultat
Iniciar sessió

Diagrames de casos d'ús



Descripció detallada dels casos d'ús

Cas d'ús	Realitzar activitats
Requeriments	Ha d'existir l'activitat i estar enregistrada a la base de dades. També ha d'haver estat iniciada amb un codi per part del professor.
Pròposit	Poder ressoldre l'activitat o activitats proposades pel professor.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne).
Precon-dició	Recuperar les dades de l'activitat de la base de dades. Carregar l'activitat en cas de que s'hagi iniciat amb un codi.
Postcon-dició	Poder veure els resultats obtinguts a l'activitat.
Fluxe	1. L'usuari introdueix el codi de sessió de l'activitat a la pantalla inicial.
	2. Es comprova que existeixi el codi de sessió a la base de dades i a quina activitat està assignat.
	3. L'usuari accedeix a l'activitat proposada.
	4. L'usuari fa l'activitat o respon les preguntes d'aquesta.
	5. Una vegada finalitzada l'activitat s'envien les respostes o solucions amb l'opció de validar (finalitzar activitat).
Cas d'ús	Contestar preguntes
Requeriments	Ha d'existir l'activitat i estar enregistrada a la base de dades. També ha d'haver estat iniciada amb un codi per part del professor.
Pròposit	Poder donar resposta a les preguntes de l'activitat proposada.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne).
Precon-dició	Recuperar les dades de l'activitat de la base de dades. Carregar l'activitat i les seves preguntes en cas de que s'hagi iniciat.
Postcon-dició	Poder veure els resultats obtinguts a l'activitat.
Fluxe	1. L'usuari introdueix el codi de sessió de l'activitat a la pantalla inicial.
	2. Es comprova que existeixi el codi de sessió a la base de dades i a quina activitat està assignat.
	3. L'usuari accedeix a l'activitat proposada.
	4. L'usuari respon les preguntes d'aquesta.
	5. Una vegada finalitzada l'activitat s'envien les respostes amb l'opció de validar (finalitzar activitat).

Cas d'ús	Validar respostes
Requeriments	Ha d'existir l'activitat i estar enregistrada a la base de dades. També ha d'haver estat iniciada amb un codi per part del professor.
Pròposit	Finalitzar l'activitat i guardar les respostes a la base de dades pel càlcul de resultats posterior.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne).
Precondició	Recuperar les dades de l'activitat de la base de dades. Carregar l'activitat i les seves preguntes en cas de que s'hagi iniciat. Haver contestat com a mínim una pregunta, no es pot deixar l'activitat en blanc.
Postcondició	Poder veure els resultats obtinguts amb la realització de l'activitat.
Fluxe	1. L'usuari fa l'activitat i fa clic a l'opció de validar respostes (finalitzar activitat).
	2. S'envien les respostes a la base de dades.
	3. Es comparen les seves respostes amb les que el professor ha deixat configurades com a correctes.
	4. Es guarden quines són les respostes encertades i fallides de l'alumne.
	5. Es calcula la nota segons el número de respostes encertades respecte les fallides.
	6. Es mostren els resultats de l'activitat.
Cas d'ús	Iniciar sessió
Requeriments	Ha d'existir l'usuari a la base de dades. L'usuari ha de tenir accés a la plataforma.
Pròposit	Poder accedir a la plataforma d'activitats identificats amb un nom d'usuari i avatar.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Precondició	Estar situat a la pantalla d'inici de sessió i disposar de les nostres credencials.
Postcondició	Poder veure les opcions o funcions disponibles a la plataforma segons el perfil que tingui assignat el nostre usuari.
Fluxe	1. L'usuari introdueix el seu nom i contrasenya a la pantalla d'inici de sessió.
	2. Es comparen les dades amb les dels usuaris ja registrats a la base de dades.
	3. Si coincideix l'usuari i contrasenya amb algun dels usuaris ja registrats s'accedeix a l'usuari i a les seves opcions, sino es notifica de que no existeix el compte i es dona l'opció de registrar-se.
Cas d'ús	Gestionar alumnes
Requeriments	L'alumne ha de tenir accés a la plataforma i si gestiona el seu usuari ha d'estar enregistrat.

Pròposit	Poder crear un nou usuari d'alumne i poder gestionar o modificar les dades del nostre usuari.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	Consultar les dades del nostre usuari a la base de dades i comprovar si aquest ja existeix.
Postcon-dició	Poder modificar les dades del nostre usuari com el nom, avatar etc.
Fluxe	1. Si no tenim un usuari d'alumne entrem a l'opció de registrar-nos. Haurem d'escollir un nom d'usuari, contrasenya i avatar.
	2. En el cas de tenir ja un usuari, entrem a l'apartat de configuració del nostre compte.
	3. Podem modificar el nom, contrasenya i avatar o fins i tot borrar el nostre compte si aquest encara no té registres d'activitats a la base de dades
	4. Donem a l'opció de guardar per efectuar els canvis fets.
	5. S'actualitzen les dades de l'usuari a la base de dades.
Cas d'ús	Gestionar resultats
Requeri-ments	L'usuari ha d'haver iniciat sessió al sistema i haver-se posicionat en l'activitat a consultar.
Pròposit	Consultar els resultats de manera general veient totes les activitats.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	Obtenir de la base de dades totes les activitats disponibles que continguin resultats.
Postcon-dició	Poder consultar els resultats generals de les activitats fetes.
Fluxe	1. El moderador ha de posicionar-se a la pantalla d'activitats disponibles.
	2. Una vegada dintre, pot veure de manera general els resultats globals de les activitats.
Cas d'ús	Obtenir resultats
Requeri-ments	El professor o alumne han d'estar enregistrats i haver iniciat sessió. S'ha d'haver iniciat una activitat i que aquesta hagi estat resposta per els alumnes.
Pròposit	Poder extreure els resultats dels alumnes.
Actors	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Registrats(Anònim, Alumne), Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	S'han de carregar les dades de l'activitat resposta. L'activitat a consultar ha d'existir a la base de dades.
Postcon-dició	Poder consultar els resultats dels alumnes sobre una mateixa activitat.

Fluxe	1. El moderador ha de posicionar-se a l'activitat a consultar. Si ho desitja, pot utilitzar l'opció de navegar en activitats i buscar l'activitat de forma més ràpida.
	2. Una vegada dintre, pot utilitzar l'opció d'obtenir resultats.
	3. Es farà una consulta a la base de dades sobre el id de l'activitat, alumne, encerts, errors i avaluació.
	4. Se'ns mostrarà un llistat amb aquestes dades de l'activitat en qüestió.
Cas d'ús	Guardar resultats
Requeriments	S'ha d'haver obtingut els resultats d'una activitat des d'un usuari moderador.
Pròposit	Poder guardar els resultats obtinguts en un arxiu en format pdf.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	Consultar a la base de dades els resultats d'una activitat. L'activitat ha d'existir i ha de contenir algun resultat.
Postcon-dició	Aconseguirem un arxiu pdf amb els resultats obtinguts a l'activitat seleccionada.
Fluxe	1. Una vegada hem obtingut els resultats amb l'opció d'extreure resultats podem fer servir l'opció de guardar i guardar els resultats de manera local.
	2. Se'ns donarà l'opció de guardar l'arxiu en format pdf.
	3. Escollim el directori o ruta on volem guardar l'arxiu a la nostra màquina.
	4. Donem clic a l'opció de guardar i ja el tindrem disponible al nostre ordinador.
Cas d'ús	Navegar activitats
Requeriments	S'han d'haver creat activitats a la plataforma.
Pròposit	Poder filtrar entre totes les activitats disponibles a través d'un buscador.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	Fer una consulta a la base de dades per mostrar-nos totes les activitats disponibles.
Postcon-dició	Mostrar-nos únicament l'activitat que ens interessa.
Fluxe	1. Hem d'estar posicionats a la pantalla en que se'ns mostren les activitats disponibles (pantalla de gestió d'activitats).
	2. Fem clic a la barra de búsqueda.
	3. Escrivim el nom d'una activitat.
	4. Se'ns mostren únicament les activitats que compleixen aquest filtre a mesura que anem escrivint.

Cas d'ús	Gestionar activitats
Requeriments	Saber quines dades de l'activitat insertar, modificar o esborrar.
Pròposit	Permitir al professor registrar, modificar o eliminar les dades d'una activitat.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	El professor ha d'estar enregistrat al sistema. En cas de voler gestionar una activitat, aquesta ha d'existir a la base de dades i carregar-se la seva l'informació.
Postcon-dició	Després s'insertar una nova activitat, es registren les dades i preguntes d'aquesta. En cas de modificació s'actualitzen les dades. En cas d'eliminació s'esborra el registre.
Fluxe	1. Ens posicionem a la pantalla de gestió d'activitats.
	2. En cas de voler crear una activitat fem clic al botó de + i ens posicionarem a la pantalla de creació d'activitats.
	3. Haurem d'assignar-li un nom, pregunta, tipus de pregunta i respostes i guardar les dades amb l'opció de guardar.
	4. En cas de modificar una activitat ja existent podem utilitzar l'opció de modificar des de la pantalla de gestió d'activitats i canviar les dades des de la pantalla de modificació d'activitat.
	5. De igual manera hem de fer servir l'opció de guardar per efectuar els canvis.
Cas d'ús	Generar codi d'activitat
Requeriments	Ha d'existir l'activitat a la base de dades.
Pròposit	Crear un codi de sessió assignat a una activitat per tal de que puguin accedir a aquesta els alumnes.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	El moderador ha d'haver iniciat sessió i l'activitat ha d'existir a la base de dades.
Postcon-dició	Es registra el codi de sessió a la base de dades i els alumnes ja el poden fer servir per entrar a l'activitat.
Fluxe	1. El moderador ha de buscar l'activitat que l'interessi i entrar a la pantalla d'aquesta.
	2. S'ha de fer servir l'opció de generar codi.
	3. Se'ns mostrarà el codi assignat a aquesta activitat el qual podrem facilitar als alumnes per a que iniciïn sessió.
Cas d'ús	Gestionar temporitzador
Requeriments	Saber el registre o l'activitat en que volem iniciar, parar o reiniciar el temporitzador.

Pròposit	El professor obrirà l'activitat per a la participació dels alumnes.
Actors	Moderador(Professor, Administrador).
Activació	Moderador(Professor, Administrador).
Precon-dició	El professor ha d'estar enregistrat al sistema. L'activitat en que es vol gestionar el temporitzador ha d'existir a la base de dades.
Postcon-dició	L'alumne podrà seguir començar amb l'activitat o seguir amb aquesta segons l'estat del temporitzador.
Fluxe	1. Si l'activitat és nova s'ha d'activar l'opció de temporitzador en la seva pantalla de creació. Sino s'ha d'entrar a l'activitat, en la pantalla de modificar activitat i activar-ho.
	2. Es canviarà aquest parametre a la base de dades i es posarà en true.
	3. Especifiquem el temps del temporitzador.
	4. Es guardarà el temps especificat a la base de dades.
	5. Des de dintre de l'activitat es podrà iniciar, parar o reiniciar el temporitzador.
	6. Els alumnes podran continuar o no l'activitat segons l'estat del temporitzador.
Cas d'ús	Gestionar professors
Requeri-ments	El professor ha de tenir accés a la plataforma i si gestiona el seu usuari ha d'estar enregistrat.
Pròposit	Poder crear un nou usuari de professor i poder gestionar o modificar les dades del nostre usuari.
Actors	Moderador(Administrador, Professor).
Activació	Moderador(Administrador, Professor).
Precon-dició	Consultar les dades del nostre usuari a la base de dades i comprovar si aquest ja existeix.
Postcon-dició	Poder modificar les dades de l'usuari de professor com el nom, avatar etc.
Fluxe	1. S'ha d'entrar a l'apartat de configuració del perfil de professor.
	2. Des d'aquí es pot modificar el nom, contrasenya i avatar.
	3. Una vegada hem modificat les dades podem efectuar els canvis amb l'opció de guardar.
	4. S'actualitzen les dades a la base de dades.