

Tasca 5: Diagrames de classes

MP14 - Desenvolupament d'una aplicació web

Prototipatge de les interfícies d'usuari (working version)

Diagrames de classes d'anàlisi

Àlex Jiménez Camacho
Longjie Chao
Sophia Patrice Manalo Mendoza

2n DAW Tarda

Taula de continguts

1. Mapa conceptual.....	3
2. Sketches	4
Crear activitat.....	4
Llistar activitats.....	4
Finestra principal estudiant	5
Finestra principal professor	5
Preguntes i respostes	6
3. Wireframes.....	7
Crear activitats	7
Llistar activitats.....	8
Finestra principal estudiant	9
Finestra principal professor	10
Preguntes i respostes	11
4. Guia d'estils.....	12
5. Mockup	13
Crear activitat.....	13
Llistar activitat	14
Pantalla principal estudiant	15
Pantalla principal professor	16
Preguntes i respostes	17
6. Diagrama de classes.....	18

1. Mapa conceptual



2. Sketches

Crear activitat

Finestra on es crea i on es modifiquen les activitats.



Llistar activitats

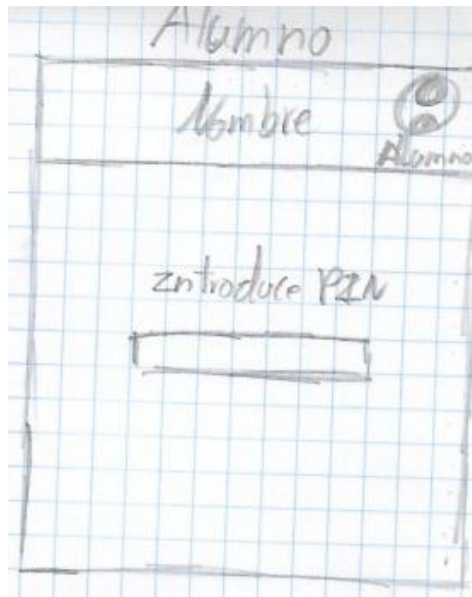
Finestra on llista tots els activitats que han sigut creades. També mostra el numero de preguntes que n'hi han.

Aquí es pot començar, modificar, esborrar o crear nova una activitats.



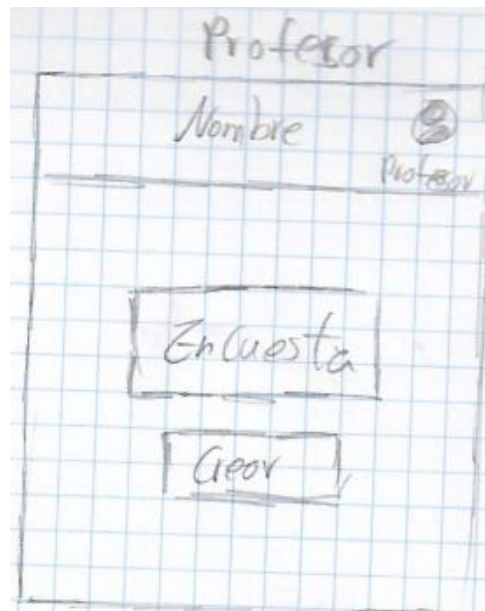
Estudiant

Finestra principal del estudiant, aquí es on pot introduir el Pin per fer les activitats.



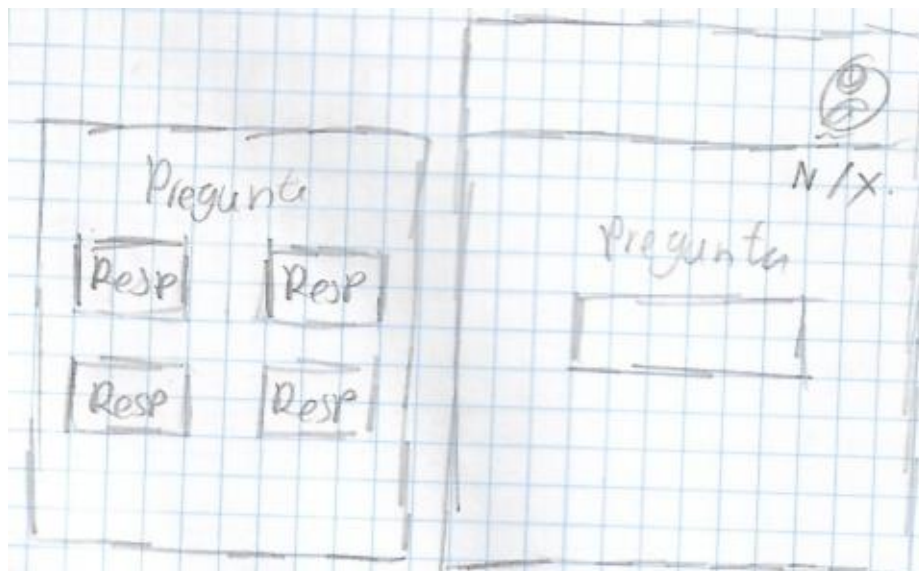
Professor

Finestra principal del professor, on es pot buscar una activitat o crear una.



Preguntas i respostes

Les preguntes sempre es mostren a dalt i per respondre, dependent del tipus de pregunta, pot canviar.



3. Wireframes

Totes les finestres seran principalment de color blau, ja que a la majoria dels nens i nenes els hi agrada aquest color. Normalment, no n'hi haurà més colors per a que sigui simple pels nens, excepte quan els estudiants estiguin responent les preguntes, que serà quan n'hi hauran més colors o bé a les finestres del professor.

Crear activitats

< Crear Nombre

Pregunta

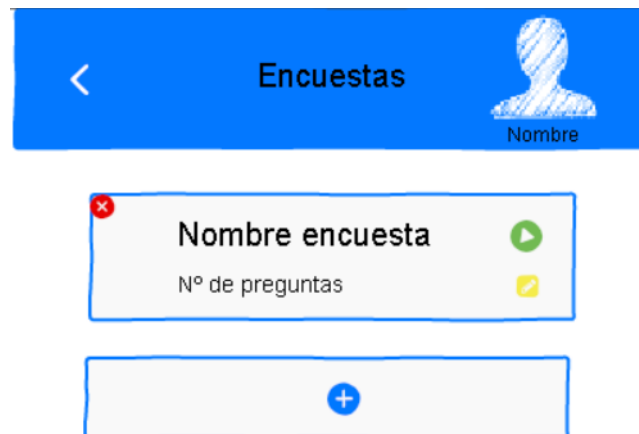
Tipo de pregunta

Correcta Incorrecta

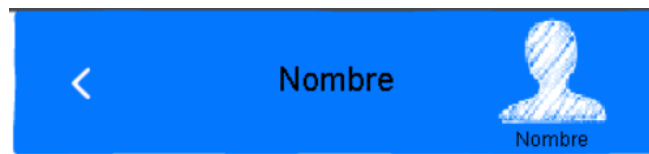

Incorrecta Incorrecta

+

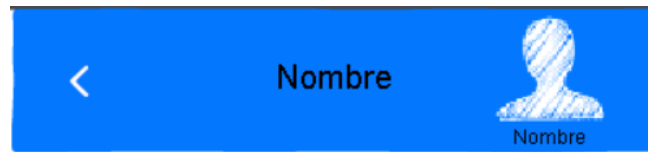
Llistar activitats



Finestra principal estudiant

Finestra principal professor



Encuesta

Crear

Preguntas i respostes

<

Nombre


Nombre

Pregunta actual/Nº de pregunta

<

Nombre


Nombre

Pregunta actual/Nº de pregunta

Pregunta

Respuesta

Pregunta

Respuesta 1

Respuesta 2

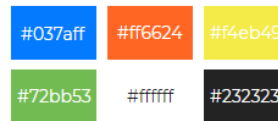
Respuesta 3

Respuesta 4

4. Guia d'estils

Caixes de text

Colors



Fonts de text

Montserrat

Botons primaris



Botons selectors



Taules

Checks



Com que aquest aplicació es per nens petits, el color principal per l'aplicació serà el blau, que lis agraden tant els nens com les nenes.

N'hi han 3 botons amb tres colors diferents, verd per començar, vermell per tancar o eliminar i groc per modificar. Aquests colors està associats a aquestes accions , normalment la gent ho sap.

Després per respondre, n'hi han més colors, per que sigui més colorits per els nens.

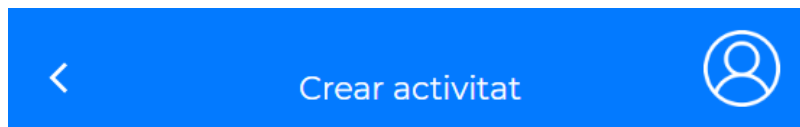
I amb fons en blanc, perquè la gent pensi en que és net i simple.

5. Mockup

Crear actividad

S'ha fet un canvi en aquesta pantalla. No es mostra el nom d'usuari per a donar un aspecte més net. Si volguéssim consultar-ho hauríem de clicar a l'avatar d'aquest.

S'ha fet un canvi en aquesta pantalla respecte al altres dissenys de sketch i wireframe. S'ha afegit un check per poder activar el temporitzador i una caixa de text al costat per poder especificar els temps límit de l'activitat. També s'ha afegit un botó de guardar per tal de guardar els canvis efectuats.



Nom actividad

☒ Temporitzador

15:00

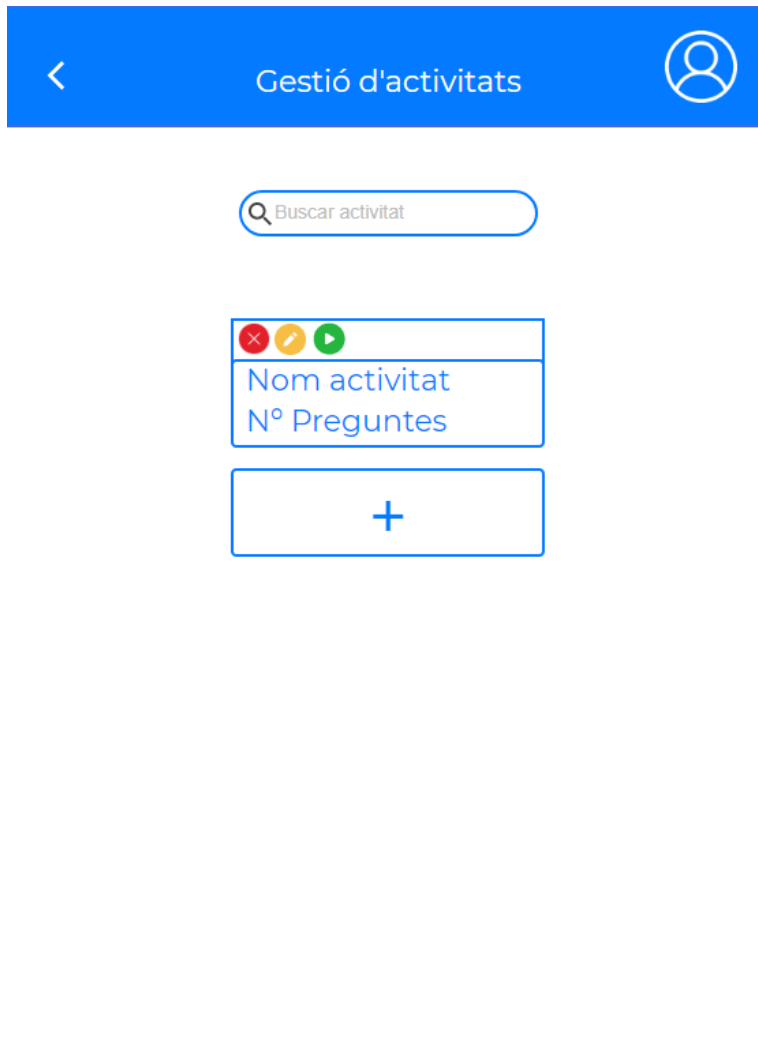
Pregunta	
Tipus pregunta	
Resposta 1	Resposta 2
Resposta 3	Resposta 4

+

Guardar

Llistar activitat

En aquesta pantalla es va modificar la posició dels botons i es van col·locar els tres a sobre de l'activitat en si, per a donar un aspecte més minimalista i que fos més senzill de manipular per a l'usuari. No es mostra el nom d'usuari per a donar un aspecte més net. Si volguéssim consultar-ho hauríem de clicar a l'avatar d'aquest.



Pantalla principal estudiant

En aquesta pantalla es va modificar la posició el text, el avatar i el nom de l'alumne per tal de donar un aspecte més net i més fàcil de comprendre per part de l'usuari a l'hora d'iniciar sessió. També es va afegir un botó d'acceptar al costat de la caixa on s'introdueix el codi de sessió de manera que l'usuari el premi per validar-ho.

Introdueix el teu codi de sessió

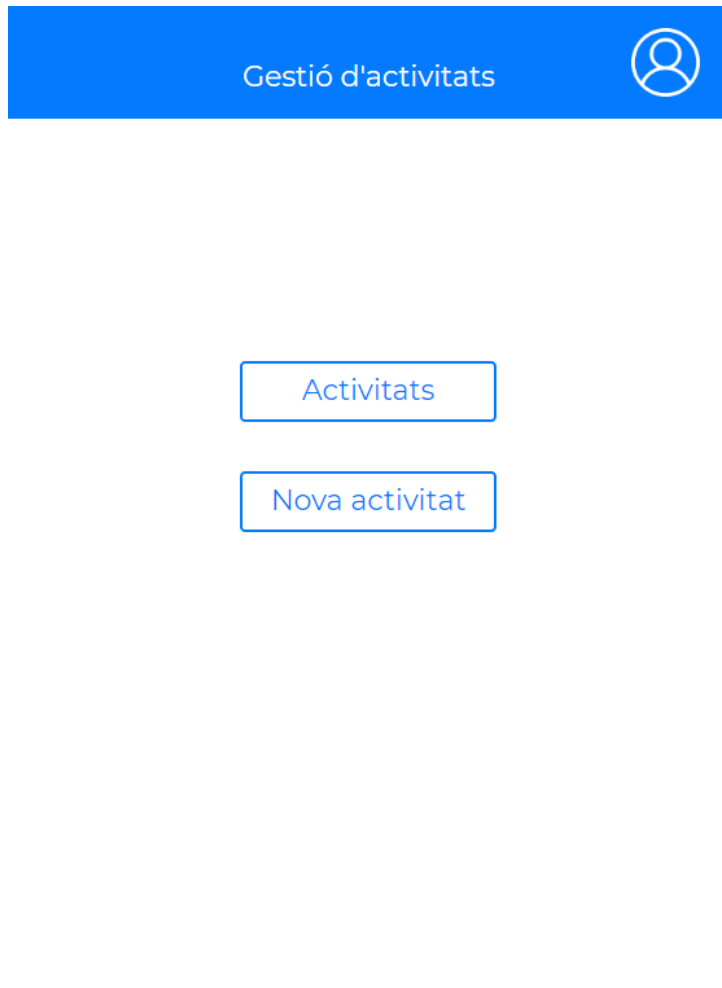


Nom alumne

[Acceptar](#)

Pantalla principal professor

S'ha fet un canvi en aquesta pantalla. No es mostra el nom d'usuari per a donar un aspecte més net. Si volguéssim consultar-ho hauríem de clicar a l'avatar d'aquest.



Preguntes i respostes

S'ha afegit en aquesta pantalla un temporitzador a la zona superior que servirà per limitar el temps de realització de l'activitat.

< Pregunta nº 1 / 25 >

14:59

Pregunta

Resposta 1

Resposta 2

Resposta 3

Resposta 4

Finalitzar activitat

< Pregunta nº 1 / 25 >

14:59

Pregunta

Resposta

Finalitzar activitat

6. Diagrama de classes

