

杂题选讲

slz

厦门双十中学

2020 年 11 月 4 日

Dwu-Double-row

有一个2行 n 列的矩阵，每个位置有一个整数。

定义一次操作为交换某一行上的两个数字，求最小的交换次数使得每一行上的数字互不相同。

数据保证有解， $n \leq 10^5$ 。

BZOJ1539 Dwu-Double-row

显然在矩阵中相同的数字最多出现两次。

BZOJ1539 Dwu-Double-row

显然在矩阵中相同的数字最多出现两次。

不妨设有 n 个点，每个点的取值为0/1。

第 i 个点的取值为0表示第 i 列的两个数不交换，取值为1表示交换。

BZOJ1539 Dwu-Double-row

显然在矩阵中相同的数字最多出现两次。

不妨设有 n 个点，每个点的取值为0/1。

第 i 个点的取值为0表示第 i 列的两个数不交换，取值为1表示交换。

如果对于 i, j ，满足 $a_{1,i} = a_{1,j}$ 或 $a_{2,i} = a_{2,j}$ ，那么 i, j 中有且仅有一列需要交换。

这相当于 i, j 两个点的取值不同。

BZOJ1539 Dwu-Double-row

显然在矩阵中相同的数字最多出现两次。

不妨设有 n 个点，每个点的取值为0/1。

第 i 个点的取值为0表示第 i 列的两个数不交换，取值为1表示交换。

如果对于 i, j ，满足 $a_{1,i} = a_{1,j}$ 或 $a_{2,i} = a_{2,j}$ ，那么 i, j 中有且仅有一列需要交换。

这相当于 i, j 两个点的取值不同。

那么对于这样的 i, j ，就把 i 号点和 j 号点连一条边。最后可以得到一张二分图。

BZOJ1539 Dwu-Double-row

显然在矩阵中相同的数字最多出现两次。

不妨设有 n 个点，每个点的取值为0/1。

第 i 个点的取值为0表示第 i 列的两个数不交换，取值为1表示交换。

如果对于 i, j ，满足 $a_{1,i} = a_{1,j}$ 或 $a_{2,i} = a_{2,j}$ ，那么 i, j 中有且仅有一列需要交换。

这相当于 i, j 两个点的取值不同。

那么对于这样的 i, j ，就把 i 号点和 j 号点连一条边。最后可以得到一张二分图。

对于每一个连通块，二分图染色，让少的那部分取1即可。

Divide Points

平面上有 n 个点，第 i 个点的坐标为 (x_i, y_i) 。

现在需要把 n 个点划分成两个集合 A, B ，集合内的点用黄色笔连边(A 与 A ， B 与 B)，两个集合之间用蓝色笔连边(A 与 B)。

求一组构造方案，使得不存在一条黄色线段和一条蓝色线段长度相等。

$n \leq 10^3$

CF1270E Divide Points

首先把每个坐标的横坐标和纵坐标对2取余，那么所有点可以分成4类。
然后进行分讨：

CF1270E Divide Points

首先把每个坐标的横坐标和纵坐标对2取余，那么所有点可以分成4类。
然后进行分讨：

1.如果所有点都属于同一类，那么把横纵坐标全部除以2，再进行分讨。

CF1270E Divide Points

首先把每个坐标的横坐标和纵坐标对2取余，那么所有点可以分成4类。
然后进行分讨：

- 1.如果所有点都属于同一类，那么把横纵坐标全部除以2，再进行分讨。
- 2.如果只有两类，那么直接输出即可。

根据公式 $dist^2 = (x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2$ ，每一类内部的边对4取余都等于0，跨组的边对4取余都不为0。

CF1270E Divide Points

首先把每个坐标的横坐标和纵坐标对2取余，那么所有点可以分成4类。然后进行分讨：

- 1.如果所有点都属于同一类，那么把横纵坐标全部除以2，再进行分讨。
- 2.如果只有两类，那么直接输出即可。

根据公式 $dist^2 = (x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2$ ，每一类内部的边对4取余都等于0，跨组的边对4取余都不为0。

- 3.如果有三类以上，那么 $(0, 0)$, $(1, 1)$ 分一组， $(0, 1)$, $(1, 0)$ 分一组即可。

行列式

给定 $n \times n$ 的矩阵和 Q 次操作。
每次操作为修改某一个点的数值。
求每次修改后的行列式（对 998244353 取模）。
保证每时每刻行列式的值不为 0, $n, Q \leq 500$ 。

行列式

记原矩阵为 A ，高斯消元后得到的矩阵为 B 。

行列式

记原矩阵为 A ，高斯消元后得到的矩阵为 B 。
在高斯消元的过程中，可以顺便求出一个矩阵 I ，满足

$$B_i = \sum_{j=1}^n I_{i,j} \cdot A_j$$

换句话说， I 矩阵表示当前矩阵是由原矩阵的每行做什么变化得来的。

行列式

记原矩阵为 A ，高斯消元后得到的矩阵为 B 。
在高斯消元的过程中，可以顺便求出一个矩阵 I ，满足

$$B_i = \sum_{j=1}^n I_{i,j} \cdot A_j$$

换句话说， I 矩阵表示当前矩阵是由原矩阵的每行做什么变化得来的。
那么每一次对原矩阵的修改相当于对当前矩阵某一列的修改。

行列式

记原矩阵为 A ，高斯消元后得到的矩阵为 B 。

在高斯消元的过程中，可以顺便求出一个矩阵 I ，满足

$$B_i = \sum_{j=1}^n I_{i,j} \cdot A_j$$

换句话说， I 矩阵表示当前矩阵是由原矩阵的每行做什么变化得来的。

那么每一次对原矩阵的修改相当于对当前矩阵某一系列的修改。

观察修改后的矩阵，除了某一系列外，其他的数被消成了倒三角。

现在只需要把那一列多出的数消去即可。

时间复杂度 $O(n^3 + Qn^2)$ 。

归并

初始给出长度为 n 的排列 a ，给定 Q 次操作。

操作分两类：

1. 修改操作：给定 l, r ，把区间 $[1, r]$ 替换成对区间 $[1, l]$ 和 $[l + 1, r]$ 归并合并的结果。

2. 询问操作：查询第 x 个数。

对区间进行归并合并指把两个区间的数按顺序分别压入两个队列中，每次将两个队列队头元素较小的取出。

$n, Q \leq 10^5$ 。

归并

考虑一种分组方式，对于一个位置 i ，贪心的往后找到第一个 j 满足 $a_i < a_j$ ，然后把 $[i, j - 1]$ 分成一组。(不妨设 a_{n+1} 无穷大)

归并

考虑一种分组方式，对于一个位置 i ，贪心的往后找到第一个 j 满足 $a_i < a_j$ ，然后把 $[i, j - 1]$ 分成一组。(不妨设 a_{n+1} 无穷大)
对于一段序列 $[l, r]$ ，可以先把 l 作为开头，找到 b_1 ，并把 $[l, b_1 - 1]$ 分成一组，然后以 b_1 作为开头，然后找到 b_2 ，直到找到的数超过 r 。
上述操作可以把 $[l, r]$ 分成若干组，我们称这样的操作为区间的分裂。

归并

考虑一种分组方式，对于一个位置 i ，贪心的往后找到第一个 j 满足 $a_i < a_j$ ，然后把 $[i, j - 1]$ 分成一组。(不妨设 a_{n+1} 无穷大)
对于一段序列 $[l, r]$ ，可以先把 l 作为开头，找到 b_1 ，并把 $[l, b_1 - 1]$ 分成一组，然后以 b_1 作为开头，然后找到 b_2 ，直到找到的数超过 r 。
上述操作可以把 $[l, r]$ 分成若干组，我们称这样的操作为区间的分裂。
初始时可以先对区间 $[1, n]$ 进行一次分裂，把序列分成若干组。

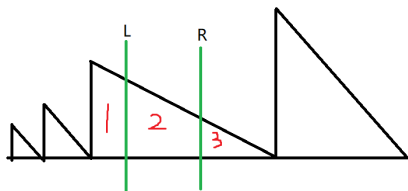
归并

考虑归并排序的过程，对于一组数字，如果它们在同一段区间中，如果那一组的开头数字被取出，由于其他数字都小于开头数字，那么接下来一定直接取组中的其他数字，也就是说组内的顺序是不会被打乱的。

归并

考虑归并排序的过程，对于一组数字，如果它们在同一段区间中，如果那一组的开头数字被取出，由于其他数字都小于开头数字，那么接下来一定直接取组中的其他数字，也就是说组内的顺序是不会被打乱的。知道上述结论，只需要对修改操作进行分讨就好了。

归并



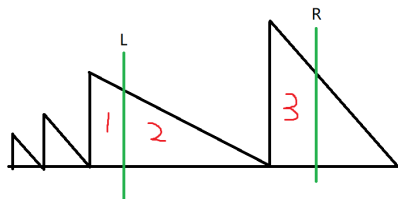
如果修改操作的 L, R 在同一组中，那么图中2号区间就会进行一次分裂，分裂成若干组。

而1号区间及以前的每一组内是不会有变化的。

那么需要把新分出的区间插入到以前的排好序的区间中。

而区间1和3会合并。

归并



如果修改操作的 L, R 不在同一组中，那么图中2号区间就会进行一次分裂，分裂成若干组。

而1号区间及以前和3号区间及以后的每一组内是不会有变化的。那么需要把新分出的区间插入到以前的排好序的区间中。

归并

综上所述，只需要维护一个数据结构，能支持查找下一个大于某个数的值和区间移动。

归并

综上所述，只需要维护一个数据结构，能支持查找下一个大于某个数的值和区间移动。

前者不需要数据结构，只需要预处理。

后者只需要维护一棵平衡树。

给定一张 n 个点， m 条边的无向图，这张图满足以下性质：

1. 对于所有 $(i, i+1)$ 都存在边， $(1, n)$ 也存在边。（因此 $m \geq n$ ）
2. 每个点度数至少为3。

定义图中的一个环为一个封闭的，无重复的边集（端点可以重复）。

定义无向图的双圈覆盖为若干个环，使得图中每一条边恰好出现在两个环中。

求这张图的双圈覆盖（保证有解）。

$$4 \leq n \leq 50, n \leq m \leq 500$$

首先可以把原图 G 变成所有度数都为3图 G' 。

首先可以把原图 G 变成所有度数都为3图 G' 。

设所有 $(i, i+1)$ 和 $(1, n)$ 为一类边，其他的为二类边。

考虑点 x ，与之用二类边相连的点有 $y_1, y_2, y_3, \dots, y_m$ ，用一类边相连点有 l, r 。

那么可以把 x 拆成 $x_1, x_2, x_3, \dots, x_m$ ，然后让 (l, x_1) 连边，让 (x_m, r) 连边，在让 (x_i, x_{i+1}) 连边，让 (x_i, y_i) 连边。

首先可以把原图 G 变成所有度数都为3图 G' 。

设所有 $(i, i+1)$ 和 $(1, n)$ 为一类边，其他的为二类边。

考虑点 x ，与之用二类边相连的点有 $y_1, y_2, y_3, \dots, y_m$ ，用一类边相连点有 l, r 。

那么可以把 x 拆成 $x_1, x_2, x_3, \dots, x_m$ ，然后让 (l, x_1) 连边，让 (x_m, r) 连边，在让 (x_i, x_{i+1}) 连边，让 (x_i, y_i) 连边。

如果能求出新图的双圈覆盖，然后对于每个环中连续的同一种的点都缩成一个点，就是最终答案。

不难发现新图一定有偶数个点。
那么只需要三种环就可以构造出原图的双圈覆盖。

不难发现新图一定有偶数个点。

那么只需要三种环就可以构造出原图的双圈覆盖。

1. 所有的一类边。
2. 一类边中的 $(2i, 2i + 1)$ 和所有的二类边。
3. 一类边中的 $(2i, 2i - 1)$ 和所有的二类边。

谢谢大家。