Solution

ljfcnyali & CraZYali 2020 年 11 月 2 日 easiest

easiest

记 f_i 表示从 i 向右最近的为被删除的元素 (初始为 i)

easiest

记 f_i 表示从 i 向右最近的为被删除的元素 (初始为 i)

那么每次操作对存在的元素暴力修改,不存在的用并查集快速跳过即可做到线性

类比 $\frac{1}{1-x} = \sum_i x^i$, 将 A 代入该式,发现当且仅当 A^{∞} 收敛为 0 时满足该式

类比 $\frac{1}{1-x}=\sum_i x^i$,将 A 代入该式,发现当且仅当 A^∞ 收敛为 0 时满足该式 由给出的矩阵容易发现,该矩阵一定收敛,所以问题转化为若 $A_{i,j}>0$,则连 一条 $i\to j$ 的有向边,求连通的点对数

类比 $\frac{1}{1-x}=\sum_i x^i$,将 A 代入该式,发现当且仅当 A^∞ 收敛为 0 时满足该式 由给出的矩阵容易发现,该矩阵一定收敛,所以问题转化为若 $A_{i,j}>0$,则连 一条 $i\to j$ 的有向边,求连通的点对数 这是一个经典问题,可以在 $O(\frac{\rho^3}{2})$ 的时间内解决

观察题意,如果手玩一下 n=2 的情况或者观察 n^2 和 $4n^2$ 的关系,可以发现其实一个 2×2 的矩形只允许放一个 hippocentaur

观察题意,如果手玩一下 n=2 的情况或者观察 n^2 和 $4n^2$ 的关系,可以发现其实一个 2×2 的矩形只允许放一个 hippocentaur

我们将一个 2×2 的矩形称为一个基本单元,而一个 hippocentaur 放置的位置按照从左上角开始顺时针方向称为 ABCD

观察题意,如果手玩一下 n=2 的情况或者观察 n^2 和 $4n^2$ 的关系,可以发现其实一个 2×2 的矩形只允许放一个 hippocentaur

我们将一个 2×2 的矩形称为一个基本单元,而一个 hippocentaur 放置的位置按照从左上角开始顺时针方向称为 ABCD

继续观察,发现横着的两个相邻的格子,如果右边的钦定为 A,那么左边的也一定为 A,否则会出现两个棋子互相攻击的情况,BCD 情况类似



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

Δ



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

$$\sum_{a=0}^{n} \sum_{b=0}^{n} \sum_{c=a}^{n} \sum_{d=b}^{n} \binom{c-a+d-b}{c-a}$$
 (1)



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

$$\sum_{a=0}^{n} \sum_{b=0}^{n} \sum_{c=a}^{n} \sum_{d=b}^{n} \binom{c-a+d-b}{c-a}$$
 (1)

但是注意到 a=0,b=0 的时候会计算到 a=0,b>0 时的情况,所以需要去重,修改式子后变为



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

$$\sum_{a=0}^{n} \sum_{b=0}^{n} \sum_{c=a}^{n} \sum_{d=b}^{n} \begin{pmatrix} c - a + d - b \\ c - a \end{pmatrix}$$
 (1)

但是注意到 a=0,b=0 的时候会计算到 a=0,b>0 时的情况,所以需要去重,修改式子后变为

$$\sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \sum_{c=a}^{n-1} \sum_{d=b}^{n-1} {c-a+d-b \choose c-a} + 2 \times \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} {i+j \choose i} + {n+n \choose n}$$
 (2)



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

$$\sum_{a=0}^{n} \sum_{b=0}^{n} \sum_{c=a}^{n} \sum_{d=b}^{n} \binom{c-a+d-b}{c-a}$$
 (1)

但是注意到 a = 0, b = 0 的时候会计算到 a = 0, b > 0 时的情况,所以需要去重,修改式子后变为

$$\sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \sum_{c=a}^{n-1} \sum_{d=b}^{n-1} \binom{c-a+d-b}{c-a} + 2 \times \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} \binom{i+j}{i} + \binom{n+n}{n}$$
 (2)

记(2)式的和为 *sum*,再注意到矩形可以旋转 90 度,而如果两个顶点重合旋转时会算重,所以最后答案为



如图所示,那么可以枚举左上角和右下角的两个顶点,得到式子

$$\sum_{a=0}^{n} \sum_{b=0}^{n} \sum_{c=a}^{n} \sum_{d=b}^{n} \binom{c-a+d-b}{c-a}$$
 (1)

但是注意到 a = 0, b = 0 的时候会计算到 a = 0, b > 0 时的情况,所以需要去重,修改式子后变为

$$\sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \sum_{c=a}^{n-1} \sum_{d=b}^{n-1} \binom{c-a+d-b}{c-a} + 2 \times \sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} \binom{i+j}{i} + \binom{n+n}{n}$$
 (2)

记(2)式的和为 *sum*,再注意到矩形可以旋转 90 度,而如果两个顶点重合旋转时会算重,所以最后答案为

$$ans = 2 \times sum - (n+1) \times (n+1) \tag{3}$$

根据组合恒等式有:

根据组合恒等式有:

$$\sum_{a=0}^{n-1} \sum_{b=0}^{n-1} \binom{a+b}{a} = \binom{n+n}{n} - 1 \tag{4}$$

根据组合恒等式有:

$$\sum_{a=0}^{n-1} \sum_{b=0}^{n-1} {a+b \choose a} = {n+n \choose n} - 1 \tag{4}$$

将(2)式的前半部分进行改写

根据组合恒等式有:

$$\sum_{a=0}^{n-1} \sum_{b=0}^{n-1} \binom{a+b}{a} = \binom{n+n}{n} - 1 \tag{4}$$

将(2)式的前半部分进行改写

$$\sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \sum_{c=a}^{n-1} \sum_{d=b}^{n-1} \binom{c-a+d-b}{c-a}$$

$$= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \sum_{c=0}^{n-a-1} \sum_{d=0}^{n-b-1} \binom{c+d}{c}$$

$$= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=1}^{n-1} \binom{n+a+n-b}{n+a} - 1$$

$$= \binom{n+n}{n} - 2n - (n-1)^2$$

$$= \binom{n+n}{n} - (n+1)^2$$
(5)

所以答案可以化简为

所以答案可以化简为

$$ans = 8 \binom{n+n}{n} - (3n^2 + 2n + 7) \tag{6}$$

所以答案可以化简为

ans =
$$8 \binom{n+n}{n} - (3n^2 + 2n + 7)$$
 (6)

求个组合数即可解决全部问题

count

count

定义二元多项式
$$F(x,y) = \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} a_{i,j} x^{i} y^{j}$$

定义二元多项式 $F(x,y) = \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} a_{i,j} x^{i} y^{j}$

设系数 $a_{i,j}$ 表示一个大小为 i 的连通图,往外连 j 条边的方案数, $a_{i,j} = \frac{g_i}{i!} \binom{i}{j}$,其中 g_i 表示 i 个点的连通图方案数。那么 e^f 的 $x^{n-1}y^k$ 系数 就是 1 号点度数为 k 的方案数,求和即可

定义二元多项式 $F(x,y) = \sum_{i=0}^{n} \sum_{j=0}^{m} a_{i,j} x^{i} y^{j}$

设系数 $a_{i,j}$ 表示一个大小为 i 的连通图,往外连 j 条边的方案数, $a_{i,j} = \frac{g_i}{i!} \binom{i}{j}$,其中 g_i 表示 i 个点的连通图方案数。那么 e^f 的 $x^{n-1} y^k$ 系数 就是 1 号点度数为 k 的方案数,求和即可

因为二元多项式 exp 并没有作为考点的必要,所以数据范围设为暴力乘的复杂度,为 $O(nk^2(log_2k+log_2n))$

