

## H2 A

### H3 做法 1

由于  $\binom{i}{j}$  可以看作关于  $i$  的  $j$  次多项式, 所以  $f(i)$  可以一定能表示成  $\sum_{j=0}^m a_j \binom{i}{j}$  的形式。

考虑

$$\begin{aligned} Ans &= \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sum_{j=0}^{\min\{m,i\}} a_j \binom{i}{j} \\ &= \sum_{j=0}^m a_j \sum_{i=j}^n \binom{n}{i} \binom{i}{j} \\ &= \sum_{j=0}^m a_j \sum_{i=j}^n \binom{n}{j} \binom{n-j}{i-j} \\ &= \sum_{j=0}^m a_j \binom{n}{j} \sum_{i=0}^{n-j} \binom{n-j}{i} \\ &= \sum_{j=0}^m a_j \binom{n}{j} 2^{n-j} \end{aligned}$$

直接对每个  $j$  算出  $\binom{i}{j}$  对应的多项式, 然后从高次到低次依次确定  $a_j$  的取值, 复杂度约为  $O(m^2)$ , 可以得到 90 分。

### H3 做法 2

设  $f(x) = \sum_{j=0}^m b_j x^j$ , 我们推一波式子:

$$\begin{aligned} &\sum_{i=0}^n \binom{n}{i} f(i) \\ &= \sum_{k=0}^m b_k \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} i^k \\ &= \sum_{k=0}^m b_k \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \sum_{j=0}^{\min\{i,k\}} \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} \binom{i}{j} j! \\ &= \sum_{k=0}^m b_k \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \sum_{i=j}^n \binom{n}{i} \binom{i}{j} \\ &= \sum_{k=0}^m b_k \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \sum_{i=j}^n \binom{n}{j} \binom{n-j}{i-j} \\ &= \sum_{k=0}^m b_k \sum_{j=0}^k \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} j! \binom{n}{j} 2^{n-j} \\ &= \sum_{j=0}^m \binom{n}{j} 2^{n-j} j! \sum_{k=j}^m \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} b_k \\ &= \sum_{j=0}^m \binom{n}{j} 2^{n-j} j! \sum_{k=0}^m \left\{ \begin{matrix} k \\ j \end{matrix} \right\} b_k \\ &= \sum_{j=0}^m \binom{n}{j} 2^{n-j} j! \sum_{k=0}^m b_k \sum_{t=0}^j (-1)^{j-t} \binom{j}{t} t^k \frac{1}{j!} \\ &= \sum_{j=0}^m \binom{n}{j} 2^{n-j} \sum_{t=0}^j (-1)^{j-t} \binom{j}{t} \sum_{k=0}^m b_k t^k \end{aligned}$$

可以先做一次多项式多点求值, 对每个  $t$  算出  $\sum_{k=0}^m b_k t^k$ ; 剩下的部分是个卷积, 一次 NTT 即可得到答案。

## H2 B

这个题改编自 [Chef and Elephant Tree](#)。

做法应该很多, 这里介绍 std 的实现。

不妨考虑每条边的贡献；问题转化成对于每条边，统计能让这条边在虚树上的选叶子方案数。

假设现在要统计的是  $x$  到  $f_x$  的边，设点  $x$  的子树内总共有  $cnt_x$  个编号在  $[L, R]$  中的叶子，设  $tot$  为  $[L, R]$  中的叶子总数量。

则这条边的贡献为

$$\sum_{i=1}^{k-1} cnt_x^i (tot - cnt_x)^{k-i}$$

把这个式子用二项式定理展开成  $\sum_{i=1}^k c_i cnt_x^i$  的形式。考虑  $cnt_x^i$  的组合意义，相当于是从  $x$  的子树内的叶子中选出  $i$  个的方案数。我们可以先枚举这被选出的  $i$  个叶子  $l_1, l_2, \dots, l_i$ ，然后统计子树包含了它们的  $x$  的个数。注意到满足条件的  $x$  就是选出的点的公共祖先，所以满足条件的  $x$  的数量就是选出的点的最近公共祖先的深度。

$$\sum_x cnt_x^i = \sum_{l_1 \in [L, R]} \sum_{l_2 \in [L, R]} \dots \sum_{l_i \in [L, R]} dep(lca(l_1, l_2, \dots, l_i))$$

这道题中树的性质相当于说，存在一种 dfs 序，满足每个点在 dfs 序中出现的位置与它的编号相同。

考虑一种与欧拉序求 lca 类似的转化：考虑叶子结点序列（既是按照编号从小到大，也是按照 dfs 序从小到大） $s_1, s_2, \dots, s_m$ ，令  $val_i$  为从  $s_{i-1}$  走到  $s_i$  的路径上，点的深度的最小值。

则  $dep(lca(s_x, s_y)) = \min_{x < i \leq y} \{val_i\} (x < y)$ ，

$dep(lca(l_1, l_2, \dots, l_i)) = \min_{\min\{l_j\} < s_x \leq \max\{l_j\}} \{val_x\}$ 。

令  $L'$  为最小的满足  $s_{L'} \geq L$  的位置， $R'$  为最大的满足  $s_{R'} \leq R$  的位置。

枚举  $\min\{l_j\}$  和  $\max\{l_j\}$  以及它们在  $\{l_1, l_2, \dots, l_i\}$  中的出现次数，得到：

$$\sum_x cnt_x^i = \sum_{l=L'}^{R'} \sum_{r=l+1}^{R'} \sum_{x=1}^{i-1} \sum_{y=1}^{i-x} \binom{i}{x+y} \binom{x+y}{x} (r-l-1)^{i-x-y} \min_{l+1 \leq j \leq r} \{val_j\}$$

至此我们得到了一个优秀的多项式复杂度算法。

考虑优化，我们的瓶颈主要在于  $\sum_{l=L'}^{R'} \sum_{r=l+1}^{R'}$  这个枚举。只要能快速求出

$g_t = \sum_{l=L'}^{R'} \sum_{r=l+1}^{R'} (r-l-1)^t \min_{l+1 \leq j \leq r} \{val_j\}$ ，就能在  $O(k^2)$  的时间里得到答案。

用二项式定理拆开  $(r-l-1)^t$  拆开：

$$\begin{aligned} & \sum_{k=0}^t \binom{t}{k} \sum_{l=L'}^{R'} \sum_{r=l+1}^{R'} \min_{l+1 \leq j \leq r} \{val_j\} \cdot (r-l-1)^k (-l)^{t-k} \\ &= \sum_{k=0}^t \binom{t}{k} (-1)^{t-k} \sum_{l=L'}^{R'} \sum_{r=l+1}^{R'} \min_{l+1 \leq j \leq r} \{val_j\} \cdot (r-l)^k l^{t-k} \end{aligned}$$

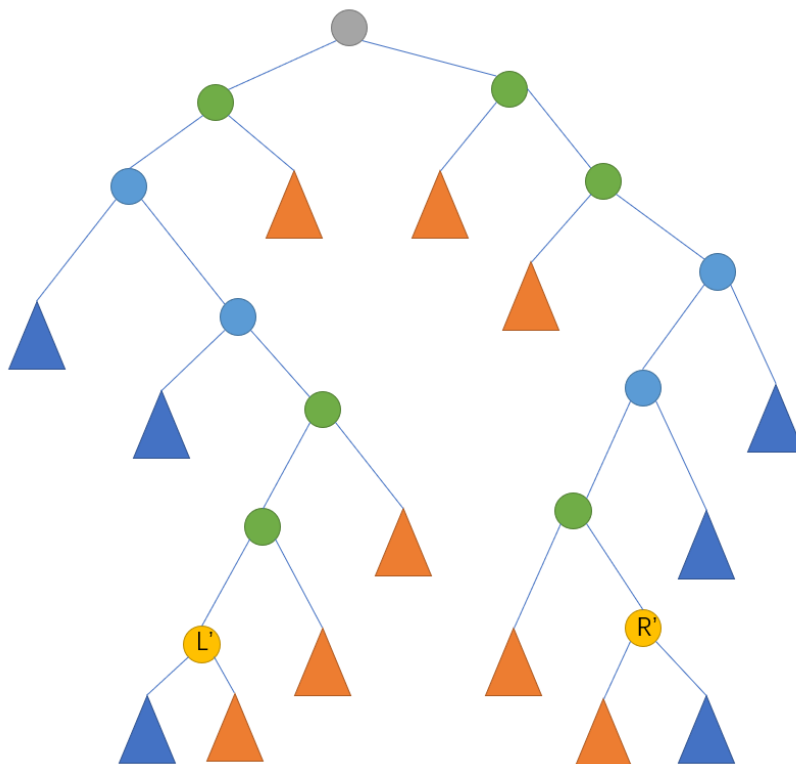
考虑每个  $val_j$  的贡献。设  $pre_j$  为  $\max_{i < j, val_i < val_j} \{i\}$ ， $suf_j$  为  $\min_{i > j, val_i < val_j} \{i\}$ ，则原式等于

$$\sum_{k=0}^t \binom{t}{k} (-1)^{t-k} \sum_j val_j \sum_{l=\max\{L', pre_j+1\}-1}^{j-1} \sum_{r=j}^{\min\{R', suf_j-1\}} (r-l)^k l^{t-k}$$

设  $F(k, n)$  为  $\sum_{i=0}^n i^k$ ，则原式等于

$$\sum_{k=0}^t \binom{t}{k} (-1)^{t-k} \sum_j val_j (F(t-k, j-1) - F(t-k, \max\{L'-2, pre_j-1\})) \cdot (F(k, \min\{R'-1, suf_j-2\}) - F(k, j-2))$$

考虑  $val$  的笛卡尔树（每个点的  $val$  不大于儿子的  $val$ ，且中序遍历为原序列）：



注意到：

- 橘色的子树内的点满足  $L' \leq pre_j \leq R'$
- 左边的绿色点和黄色点（即  $L'$ ）一定满足  $pre_j \leq L', suf_j \leq R'$
- 右边的绿色点和黄色点（即  $R'$ ）一定满足  $pre_j \geq L', suf_j \geq R'$
- 灰色点为  $L', R'$  的 LCA，它满足  $pre_j \leq L', suf_j \geq R'$
- 绿色点、黄色点、灰色点和橘色子树中的点，就是区间  $[L', R']$  中的点

我们对每种颜色的点分别统计它们的贡献即可。具体地，橘色的子树就是  $L'$  到 LCA 的路径上的右子树和  $R'$  到 LCA 路径上的左子树，左边的绿色点是“是父亲的左儿子”的点的父亲，右边的绿色点是右儿子的父亲，用树上前缀和分别维护它们的信息即可。

时间复杂度大约是  $O(n \log n + (n + q)k^2)$ 。具体实现细节可以参考标程。

## H2 C

薇可以请各位打比赛的 dalao 吃饭，但是请不要喷她 /kel

我只会近似算法。

设  $f(a)$  为平面  $z = a$  与题目中给出图形的交的面积，则要求的相当于

$$\int_{l_z}^{r_z} f(z) dz$$

尽管  $f(z)$  的表达式看上去几乎不可能求出来，但是我们可以考虑[近似积分](#)。我们只要求出采样点的函数值即可，也就是求平面上的圆的面积并。

这是个[经典问题](#)。可以参考[这个博客](#)中的介绍。

感受一下  $f(z)$  的图像应该是一个光滑的曲线，所以 Simpson's Rule 的效果应该会比 Riemann sum 好得多。而实际上在保证同样精度的情况下，Simpson's Rule 的效率的确远高于 Riemann sum。此外，如果将  $z$  根据平面切到的球的集合分段，对每一段分别计算，也能让计算次数除以掉一个常数。标程的实现就是对  $z$  分段然后对每一段做自适应辛普森积分。