NOI2021 模拟赛

广州二中 2021-6-12

题目概况

题目名称	序列(sequence)	游戏(game)	盒子(box)
题目类型	传统型	传统型	传统型
目录	sequence	game	box
提交文件名	sequence.cpp	game.cpp	box.cpp
输入文件名	sequence.in	game.in	box.in
输出文件名	sequence.out	game.out	box.out
每个测试点时限	1s	1s	1s
内存限制	512MB	512MB	512MB
子任务数目	5	4	2
编译选项	-lm -O2 -std=c++11		

序列 (sequence)

【题目描述】

定义一个非负整数序列 $A_1,A_2,...,A_n$ 是好的,当且仅当 A 严格升序,不能存在连续四个数异或为 0,每个数位于[0,m],问有多少个好的序列,对 modu 取模。

【输入格式】

输入一行两个整数,表示 m 和 modu

【输出格式】

输出一行一个整数,表示答案对 modu 取模的结果

【样例输入&输出】

sequence. in	sequence. out
20 1000000007	764885
100 1000000007	518855259
2000 1000000007	607576739
100000 1000000007	543460293
1000000 1000000007	763057882

【数据范围】

 $10^8 \le \text{modu} \le 10^9 + 7$

对于 20%的数据, m≤20

对于 40%的数据, m ≤100

对于 60%的数据, m ≤ 2000

对于 80%的数据, m ≤100000

对于 100%的数据, m≤1000000

游戏 (game)

【题目描述】

n 个小朋友在一起玩游戏,编号为 1-n 考虑剪刀石头布的升级版本,现在有 m 种手势,编号为 0,1,2,..., m-1, m 为奇数

一种手势 x 能击败另一个手势 y, 当且仅当
$$0<(x-y+m)$$
%m $<\left|\frac{m}{2}\right|+1$

小朋友围成一圈,第 i 个小朋友的下一位小朋友是 i mod n+1 **每个小朋友的手势自始至终都不变**

每次安排两个相邻小朋友决斗,要求他们手势不同,显然有且仅有一位可以打败另一位,于是被打败的那一位退出游戏(离开圆圈后,他两旁的人就相邻了) 所有剩下的小朋友手势相同时,游戏结束

告诉每一个小朋友,是否存在一种情况,他最后留下来

【输入格式】

第一行两个整数,表示 n 和 m 第二行 n 个整数,第 i 个整数表示第 i 个小朋友的手势

【输出格式】

第一行一个整数 num, 表示最后可能留下来的小朋友个数第二行 num 个编号, 递增,表示哪些小朋友可能留下来

【样例输入&输出】

game.in	game.out
9 3	9
1 1 1 1 1 1 1 1 1	1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11	1
6 6 3 6 8 7 6 4 3 6	5
6 101	5
100 1 60 30 60 1	2 3 4 5 6

【数据范围】

对于 20%的数据, n ≤10

对于 50%的数据, n ≤1000

对于 80%的数据, n≤10000

对于 100%的数据, n≤100000, m≤101

盒子(box)

【题目描述】

定义一个排列的 peak 集合为中间的位置(即不包括两边),他的数比两边的都大现在给出 n 个二元组(a_i,b_i),a,b 之间两两不同,且位于[1,2*n]

找出多种排列这种二元组的方式,满足存在一种钦定方式:

步骤一:给每个二元组钦定一个方向 (a_i,b_i) 或 (b_i,a_i)

步骤二:按排列二元组的顺序依次拼接起来, 形成的 1 到 2*n 的排列**有 n-1 个峰值** 给出答案模 10^9+7 的结果

【输入格式】

第一行为 n

接下来 n 个二元组,每行两个数,表示 (a_i,b_i)

【输出格式】

一行一个数,表示答案

【样例输入&输出】

见 down/box

【数据范围】

对于 20%的数据, $1 \le n \le 9$

对于 100%的数据, $1 \le n \le 2*10^5$, $1 \le a_i, b_i \le 2*n$