## 3 贪玩蓝月

时间限制 4S

空间限制 512M

#### 3.1 题目背景

大渣好,我四渣渣辉,点一下,玩一年,装备不花一分钱。说话战斗, 罩杯回收,找一基友,极限到手。

0元VIP,3天满级,一秒一刀999,装备全爆666,广告做得再牛,不如进服遛一遛!

古天乐绿了,古天乐绿了,惊喜不断,月入上万!不花钱还赚钱的绿色游戏,等级能提现,装备换点钱!

#### 3.2 题目描述

《贪玩蓝月》是目前最火爆的网页游戏。在游戏中每个角色都有若干装备,每件装备有一个特征值w和一个战斗力v。在每种特定的情况下,你都要选出特征值的和对MOD 取模后在一段范围内的装备,使得这些装备的战斗力之和最大。在游戏中,刷副本会爆出各种各样的装备,而角色死亡时自己的装备会爆掉。每个角色的物品槽可以看成一个双端队列,得到的装备会被放在两端,自己的装备爆掉也会在两端被爆。

现在我们有若干种事件和询问,如下所示:

IF w v: 在前端加入一件特征值为w战斗力为v装备。

 $\mathbf{IG} \mathbf{w} \mathbf{v}$ : 在后端加入一件特征值为w战斗力为v装备。

DF: 删除最前端的装备。

DG: 删除最后端的装备。

**QU l r:** 在当前的装备中选取若干装备,他们的和对MOD取模后在[l,r]中,使得这些装备的战斗力之和最大。

为了锻炼你的水平,请尽量使用在线做法。

### 3.3 输入描述

第一行两个整数m和MOD,分别表示操作数和模数。

接下来每一行一个操作,如题目描述中所述,有五种操作,在前后加或删一件物品或者询问。

## 3.4 输出描述

对于每个询问,输出一行,表示在当前装备中选取若干装备和对MOD取模后在[l,r]的装备,使这些装备战斗力之和最大。如果没有合法方案,输出-1。

# 3.5 样例输入

11 10

QU 0 0

QU 19

IG 14 7

IF 3 5

QU 0 9

IG 18

DF

QU 04

IF 1 2

DG

 $\mathrm{QU}\ 2\ 9$ 

# 3.6 样例输出

0

-1

12

8

9

### 3.7 样例解释

一开始没有物品,那么可以不选,特征值0价值0,不可能凑出非0的特征值。

然后在后面加了一个特征值14价值7的装备,又在前面加了一个特征值3价值5的装备,询问特征值取模后为[0,9]的装备,那么全部选择价值为12。

然后再后面加了一个特征值为1价值为8的装备,删除了最前面的装备 (特征值3价值5),询问特征值取模后为[0,4]的装备,那么只选择特征值为1价值为8的装备,最大价值为8。

最后又在前面加了一个特征值为1价值为2的装备,删除了最后面的装备 (特征值1价值8),询问特征值取模后为[2,9]的装备,那么选择当前剩余 的两件装备,价值和为9。

### 3.8 数据范围

测试点	m	MOD	特殊情况
1	≤ 10		
2	≤ 20		
3	≤ 100		
4	$\leq 200$		
5	$\leq 3000$	$\leq 10$	
6	$\leq 3000$		保证询问中有 $l=r$
7	$\leq 3000$		
8		=2	
9		$\leq 3$	
10		$\leq 5$	
11		$\leq 10$	
12			只有IF、IG操作和询问
13			只有IG、DG操作和询问
14			只有IG、DG操作和询问
15			只有IG、DF操作和询问,且保证询问中有 $l=r$
16			保证询问中有 $l=r$
17			只有IG、DF操作和询问
18			只有IG、DF操作和询问
19	$\leq 25000$		
20			2 MOD ( 109 / 17)

对于所有数据, $m \leq 50000, MOD \leq 500, 0 \leq w, v < 10^9$ ,保证没有物品时不会进行删除操作。