

## 小 A 与棋盘 (chess)

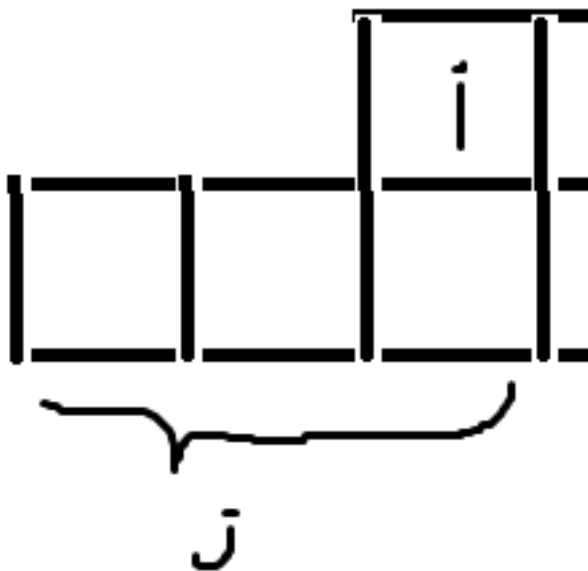
### Subtask 1

直接爆搜即可。

期望得分 5 分。

### Subtask 2

考虑动态规划，设  $f_{i,j}$  表示以  $i$  为根的子树， $i$  在左上角， $i$  下面往左还空了  $j$  个格子。



首先若  $i$  有大于 2 个儿子就无解。

分情况转移：

- $i$  没有儿子  $f_i \leftarrow 1$ 。
- $i$  有两个儿子，那么一定是一个儿子放下面，一个儿子放右边。且放下面的必须是一条链，枚举下面的是向左边拐的还是向右边拐的，若想右边需保证右边的在这段区间内没有分叉。



$f_i \leftarrow f_i + f_{x,1}$  (若不存在就加一)。

- $i$  有一个儿子, 那么枚举放左边还是右边更新 DP, DP 状态里记录的  $j$  就是用来方便链向左拐的。

时间复杂度  $O(n^2)$ , 期望得分 20 分。

### Subtask 3

在上述基础上换根 DP, 即可做  $q \neq 1$ , 或者可以用后面的  $O(n)$  DP。

时间复杂度  $O(n^2)$ , 期望得分 35 分。

### Subtask 4

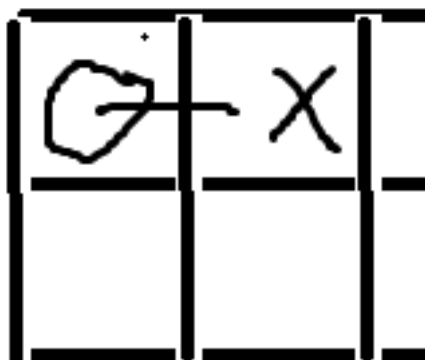
留给常数稍大的同学, 应该没人被卡。

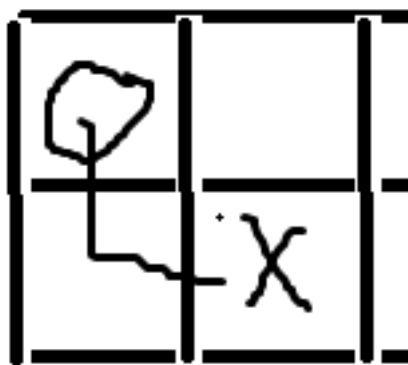
### Subtask 5

现在我们不考虑会往回拐的情况了。

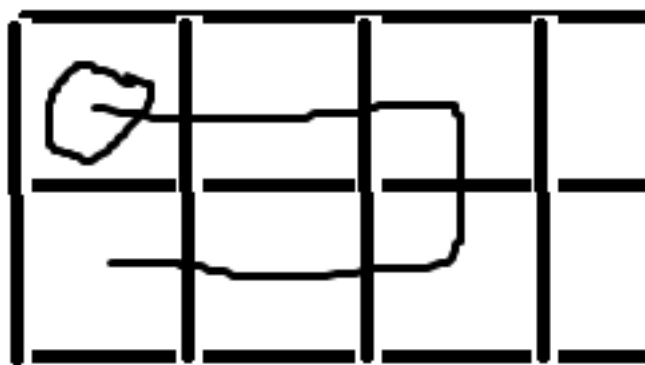
$f_i$  表示长度为  $i$  的链一个端点在左上角时子树的方案数。

有两种情况  $f_i \leftarrow f_i + f_x$ 。





还有放右边时，下面被占据的情况。



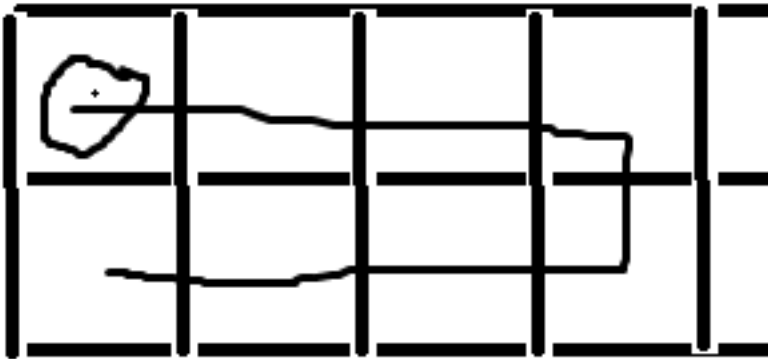
## Subtask 6

我们考虑拓展 Subtask 5 的 DP， $f_i$  表示  $i$  在左上角，子树的方案数。 $i$  有两个儿子的情况与 Subtask 2 向右拐的情况类似。

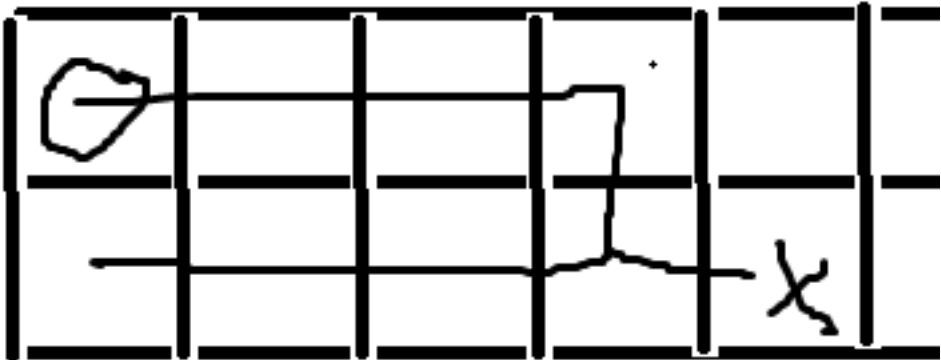
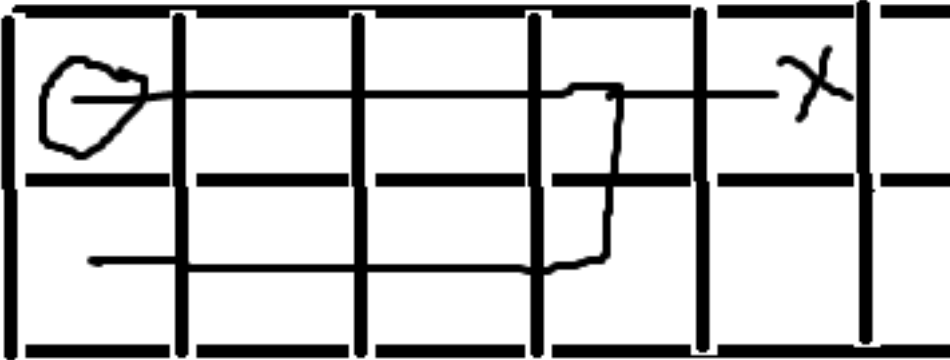
现在只用考虑只有一个儿子  $v$  的情况了。

- 若  $v$  在  $x$  下，那么要求  $v$  只有一个儿子。 $f_x \leftarrow f_x + f_{son_v}$ 。
- 若  $v$  在  $x$  右， $f_x \leftarrow f_x + f_v$  还要考虑  $x$  下面有点的情况。

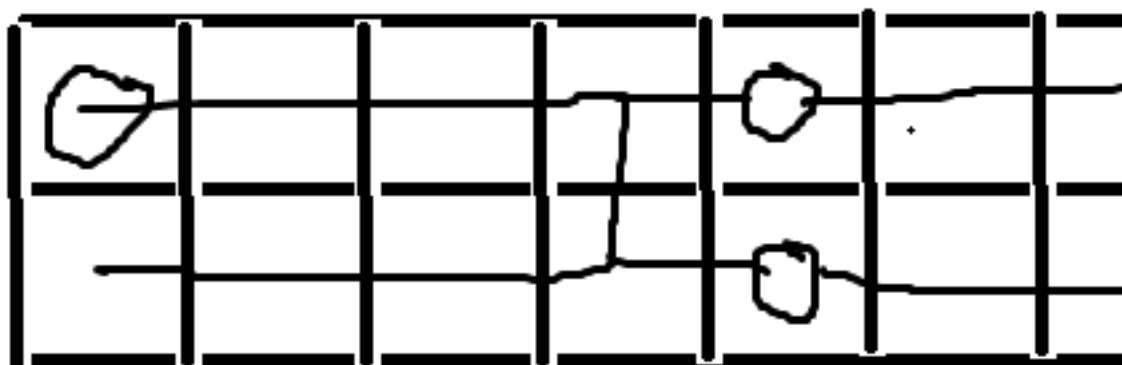
$$f_i \leftarrow f_i + 1$$



$f_i \leftarrow f_i + f_x$



这种情况与有两个儿子类似。



需要处理是否是链，链的长度，向下的第一个分叉点，到第一个分叉点的长度。还需要快速往下跳  $k$  级。都是可以做到线性的。时间复杂度  $O(n)$ 。

### Subtask 7

在之前的基础上加上换根预处理答案一下。

时间复杂度  $O(n)$ ，期望得分 100。

## 遗忘的记忆 (forget)

子任务提示性不大，这里直接讲 100% 的数据范围。

首先将题意转化为保留最多的边。

令  $A$  表示一个合法边集（不要求最大），我们现在构造一个算法求出另一个合法边集  $A'$  满足  $|A'| = |A| + 1$ ，或者指出不存在这样的  $A'$ ：

将原图  $G = \langle V, E \rangle$  的边看作点构造一张有向图  $H$ 。属于  $A$  的边  $a$  对应的点在  $H$  中向属于  $B = E - A$  的边  $b$  对应的点连有向边，当且仅当  $A - a + b$  满足无环的限制； $b$  在  $H$  中向  $a$  连有向边，当且仅当  $A - a + b$  满足颜色的限制。令  $X, Y \subseteq B$  为两组边集，边  $x \in X$  当且仅当  $A + x$  满足无环的限制；边  $y \in Y$  当且仅当  $A + y$  满足颜色的限制。若存在一条由  $X$  到  $Y$  在  $H$  中的最短路  $b_1, a_1, b_2, a_2, b_3, a_3, \dots, b_l, a_l, b_{l+1}$ ，则令  $A' \leftarrow A - \{a_i\} + \{b_i\}$ ，否则这样的  $A'$  不存在。

$|A'| = |A| + 1$  是显然的。下面证明  $A'$  满足无环的限制，颜色的限制同理。对于  $1 \leq i \leq l$ ，只向  $A$  加入  $b_{i+1}$  会生成简单环，否则最短路会以  $b_{i+1}$  开始而非  $b_1$ 。因为存在边  $a_i \rightarrow b_{i+1}$ ，所以  $a_i$  在  $A + b_{i+1}$  的简单环上，因此在  $A$  中去掉  $a_i$  并加入  $b_{i+1}$  不会使图的连通性改变。又因为  $b_0 \in X$ ，所以加入  $b_0$  只会连接两个不同的连通块，因此  $A'$  一定无环。

现在还需要证明如果不存在这样的路径，那么一定不存在更大的  $A'$ 。对于任意边集  $F \subseteq E$ ，令  $a(F)$  表示  $F$  最大的满足无环限制的边集的子集的大小，令  $b(F)$  表示  $F$  最大的满足颜色限制的边集的子集的大小，那么有  $|A| = |A \cap F| + |A - F| \leq a(F) + b(E - F)$ 。

令  $D$  表示所有在  $H$  中可以到达  $Y$  的点，那么有  $|X \cap D| = 0$ 。这里只说明  $|A \cup D| \geq a(D)$ ，我们可以类似地说明  $|A - D| \geq a(E - D)$ 。

考虑反证，假设  $|A \cap D| < a(D)$ 。那么  $D - (A \cap D)$  中一定存在一条边  $z$  使得  $(A \cap D) + z$  无环。观察到  $z \in D$  且  $X$  与  $D$  不交，所以  $A + z$  存在简单环。结合上面两点可以得到在  $A - D$  中在一条边  $y$  使得  $A - y + z$  无环，那么在  $H$  中一定存在一条边  $y \rightarrow z$ ，因此有  $y \in D$ 。与假设矛盾，所以  $|A \cap D| \geq a(D)$ 。

那么我们有  $a(D) + b(E - D) \leq |A| \leq a(F) + b(E - F)$  对于任意  $F \subseteq E$  成立，而  $D \subseteq E$ ，所以  $|A|$  一定最大。

证明完毕后剩下需要做的就简单了，我们从  $A = \emptyset$  开始不断建图找最短路，用并查集或者搜索判断简单环即可。

时间复杂度  $O(nm^2)$ ，空间复杂度  $O(n + m)$ 。

## 板凳 (seat)

### 算法一

对于  $n = m$ ，即所有人的位置都是钦定好了的，使用数组这一数据结构，期望得分 1 分。

### 算法二

对于  $b_i \leq 10^6$ ，使用优先队列模拟前  $10^6$  个人，期望得分 10 分。

### 算法三

对于满足初始区间长度  $= 2^k - 1$ ，不难发现，在坐座位的过程中，总共出现过的不同长度的区间只有  $\log m$  种。模拟找座位的过程，是先找最长的区间，再找从左到右地找次长的区间。发现很好做。期望得分 30 分。

### 算法四

对于一个区间，把它不断地分成两半，一直到最后底层。不难发现，在这个过程中，分出的所有不同长度的区间不超过  $O(\log m)$  个。有  $O(n)$  个初始区间，因此最多只有  $O(n \log m)$  种区间。我们可以计算出每种长度区间的个数，然后排一遍序。每次二分找到答案的当前所在的区间，记长度为  $l$ 。现在需要解决的就是找到答案属于哪一个长度为  $l$  的区间。考虑二分，每次计算出左边区间分下去能够得到多少长度为  $l$  的区间，然后决定往左走还是往右走，一直分到区间长度为  $l$  便找到了答案。

如果代码实现得不好，时间复杂度  $O(n \log^3 m)$ ，期望得分 46 分，结合算法二、三，期望得分 76 分。

如果代码实现得好，可以做到时间复杂度  $O(n \log^2 m)$ ，期望得分 100 分。