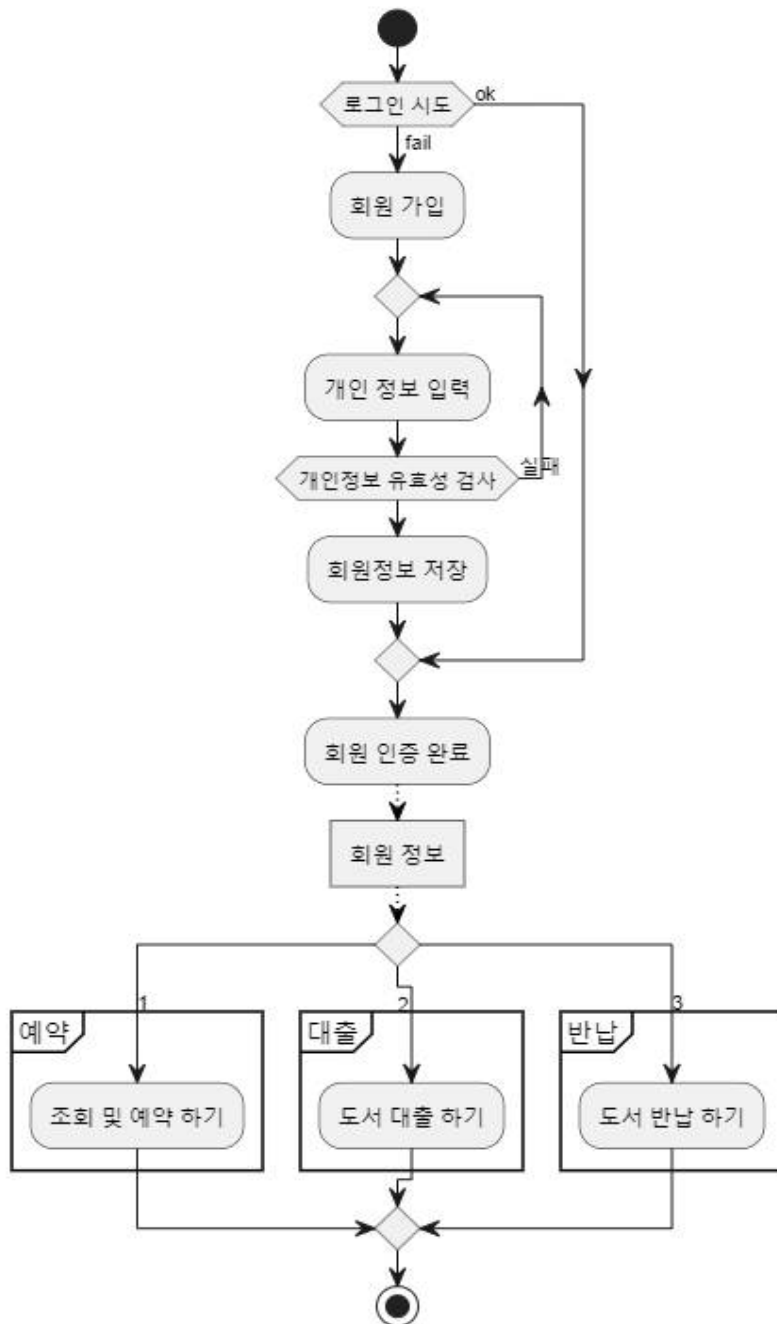


# 객체지향 설계 Activity Diagram

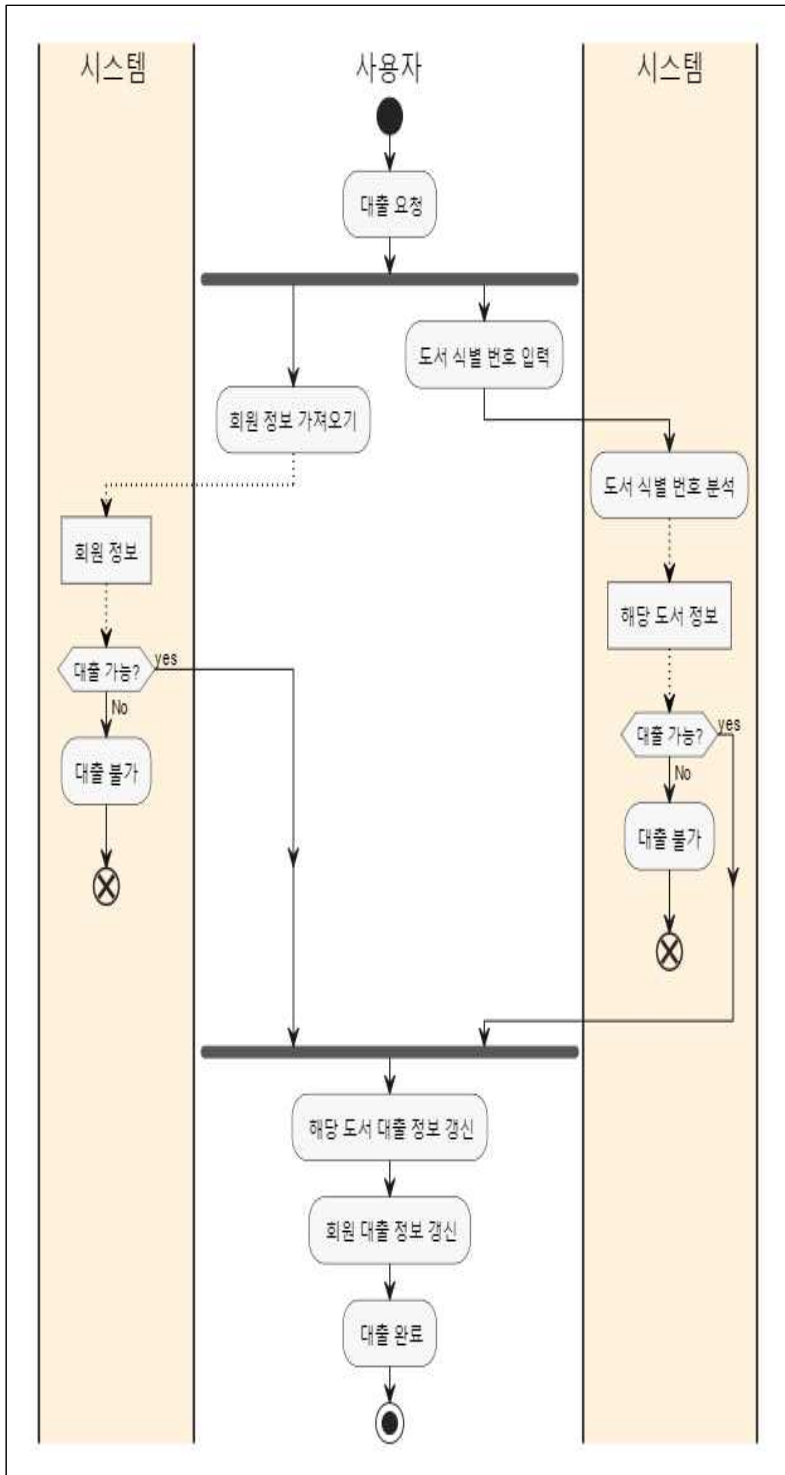
-도서관 대출 시스템을 위한 액티비티 다이어그램-

소프트웨어학과 2017038088 이종현

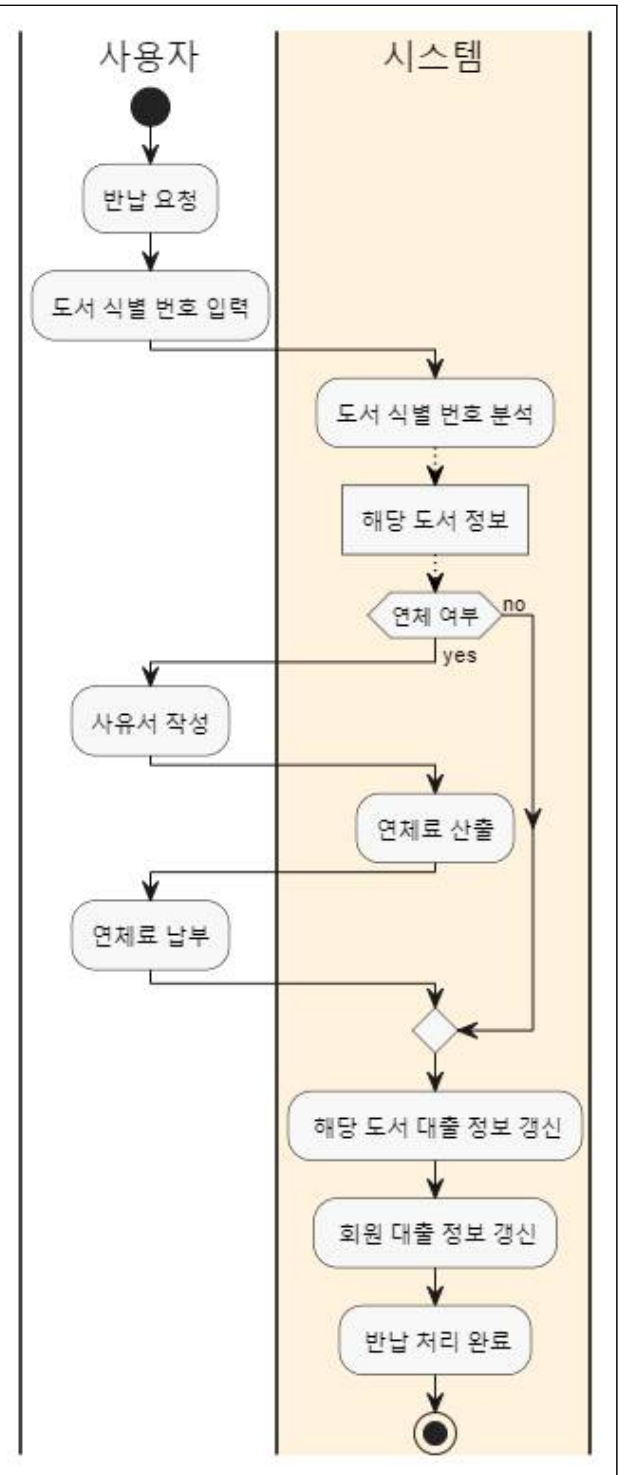
## 1. 회원 관리



## 2. 대출



## 3. 반납



#### 4. 조회 및 예약

