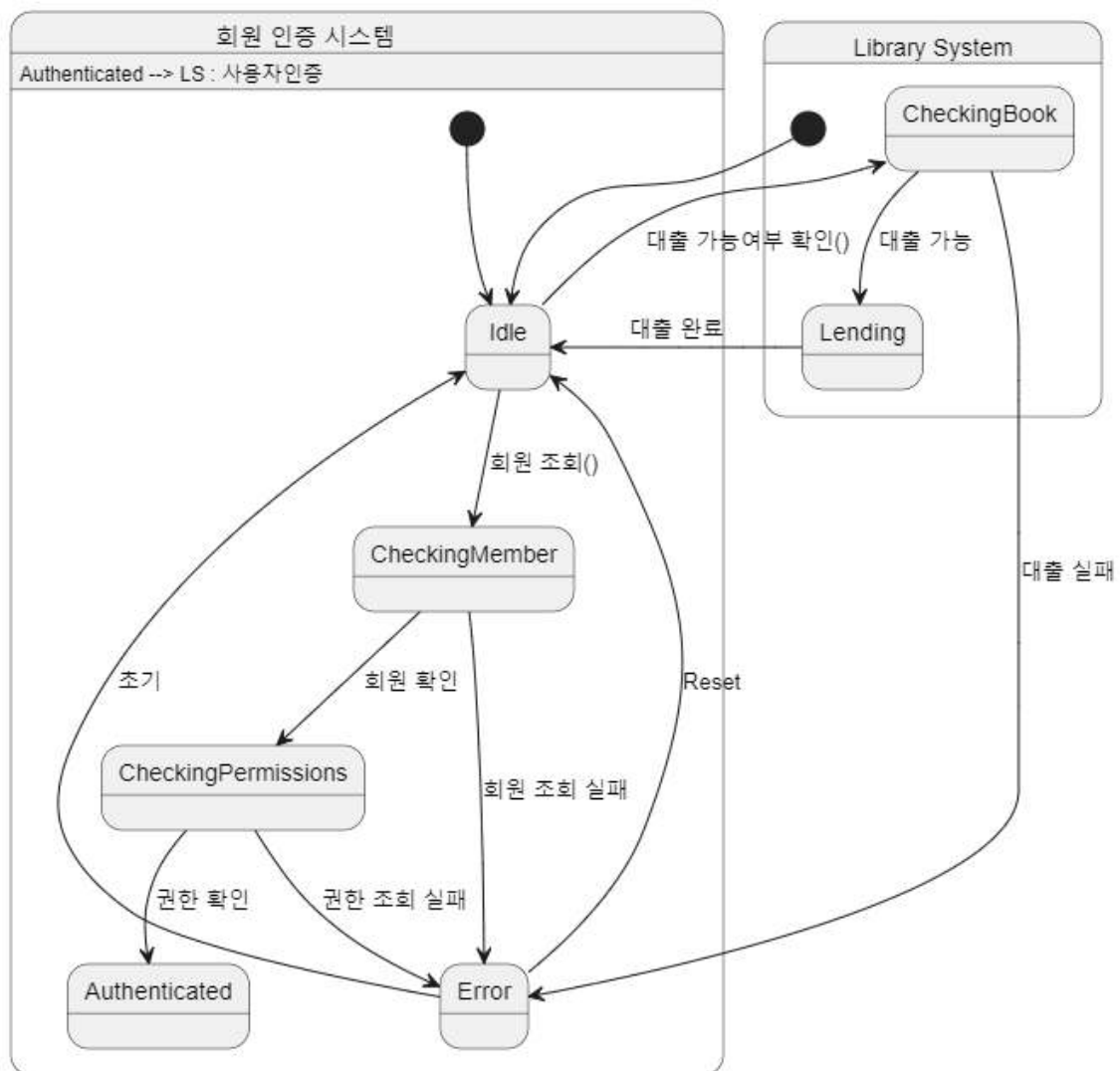


객체지향 설계 Behavioral State Machine

-도서관 대출 시스템을 위한 Behavioral State Machine-

소프트웨어학과 2017038088 이종현

1. Behavioral State Machine



*대출 시스템과 사용자 인증 중심으로