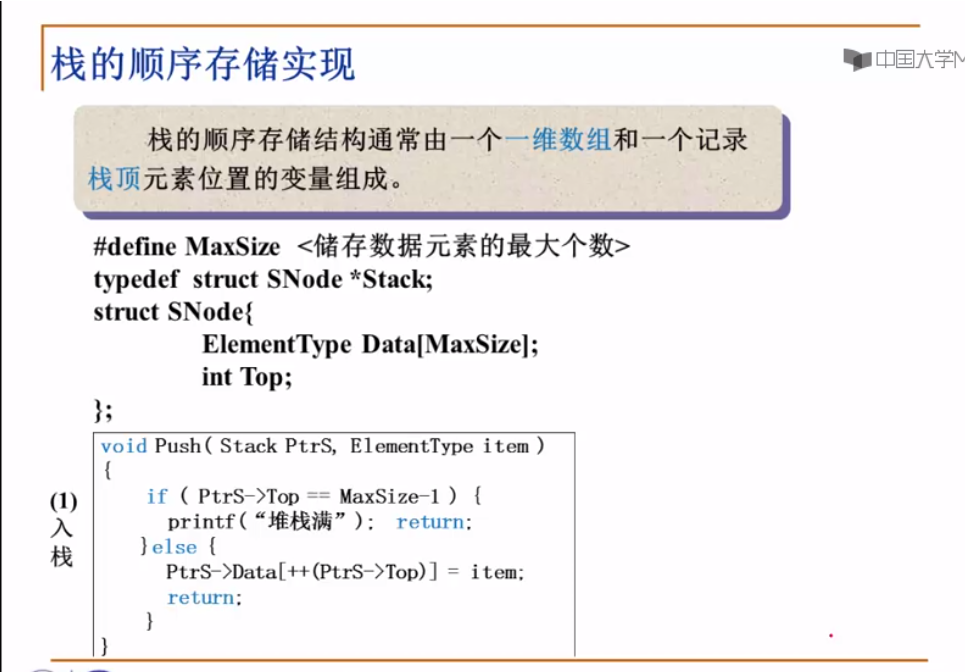
# 堆栈的抽象数据类型描述：





# 栈的顺序存储实现：

## 入栈



## 出栈

