3/21 수업

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

숫자는 에디터 내에서 코드 실행 순서임 (별로 큰 의미는 읎다 어짜피 커널 재실행하면 위에서부터 다시 하는듯?)

함수 : 명령어 세트

print 함수 : 데이터 출력 함수

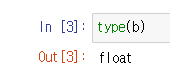
type 함수 : 데이터의 형태, 종류를 나타내주는 함수

int (integer) : 정수형 데이터를 의미

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

float : 실수형 데이터를 의미



print 안쳐도 일단은 출력되는데… 주피터의 편의기능임 실상 차이는 없음

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

주석 : 코드에 #을 붙여서 코드로 취급되지 않는 부연설명 기능

사칙연산 : 사칙연산은 다 알고…

a \*\* b : a^b를 나타내는 제곱

a // b : a를 b로 나눴을때의 몫

a % b : a를 b로 나눈 나머지 (엑셀 mod함수)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1과 1.0은 수학적으로는 같지만… 프로그래밍 적으로는 int와 float이기 때문에 다르다

텍스트, 테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

문자열(string, str) 은 텍스트 형태의 데이터 (그것이 숫자라도)

따옴표(“) 내에 집어넣어서 문자열임을 나타냄

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

문자열에 따옴표 자체를 포함해야 한다면 큰따옴표와 작은따옴표를 섞어서 사용 둘다 쓰고싶으면 따옴표 3개짜리 쓰면 됨

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

역슬래시(폰트상 \)을 앞에써서 텍스트 취급도 가능함 : 정확히는 특수한 의미를 가진 문자가 아닌 문자 그 자체로서 의미를 가지도록 설정함

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

여러줄 문자열은 \n 으로 줄바꿈 가능

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

미리 정의된 이스케이프 코드가 있는데 캐리지 리턴이랑 폼피드는 쓸일 없으니 그런게 있다 정도만 알면 된다

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

작은/큰 따옴표 3개짜리 쓰면 그냥 엔터로도 줄바꿈 삽가능

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

더하기 연산자로 문자열끼리 붙여주거나 숫자로 곱하면 반복이 가능함

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

인덱싱(대괄호) : 문자열의 특정한 자리의 문자(인덱스)를 데려옴, 파이썬은 문자 순서를 0부터 셈



마이너스 인덱스 : 오른쪽에서부터 문자를 데려옴, 근데 이건 0부터가 아니네 시1발



0: 이면 0 생략해도 알아서 인식함 (마이너스 인덱스도 가능)



개수상 배정은 안되어있지만 끝 문자열 넣고 싶으면 글자열 수 이상의 숫자 넣으면 됨



생략해도 되니 끝까지라면 생략을 하자



슬라이싱(대괄호내부 :) : 어디서부터 어디까지 텍스트를 가져옴

a:b 로 슬라이싱하면 b에 해당하는 인덱스는 안뽑힘(b 미만 개념으로 이해하면 됨)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

마이너스 인덱스 타입으로도 가능함 근데 뒤에 :를 하나 더 붙여서 연산 조건을 붙여야 함 기본은 (:1)임 : (:-1)이면 -1을 계속 더해줌(좌측으로 1칸씩) (:2)이면 2를 계속 더해줌 (우측으로 2칸씩) 조건 자체가 안맞으면 문자열 출력이 안됨 (-1에서 1을 더해서 -4를 만들라던가?) 연산조건은 정수만 가능

도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

마이너스 인덱스도 생략할건 생략가능

달력이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

문자열 포맷 코드 : 문자열 내에 %d (digit)를 넣고 이후 %()에서 해당 %d의 값을 지정해줄 수 있다

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

%d는 정수?

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

소수점 짤라서 나타내기

0.4 = 소수점 4째 자리까지 표현 (반올림)

f = Float 타입

%pi : 해당 값에 pi를 대입

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

포맷 함수 : .format() 형태로 format 내에서 앞부터 0 순으로 순서를 정하고 문자열 내에서는 순서 상관없이 활용 가능, 재사용도 가능함

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

포맷 함수 내에서 변수 정의 및 변수를 중괄호 내에 입력해 바로 꼬라박는것도 가능함

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

중괄호 내부

0 : 포맷함수내 첫번째 숫사

:0.4 : 소수점 4째자리까지 반올림

f : float 타입

f-string 함수 (3.6버전부터 가능)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

f를 문자열 시작 전에 붙이면 중괄호 내에 변수를 집어넣을 수 있음. 중괄호 내에서 연산도 가능함

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

소수점 표현도 ㅈㄴ 똑같네

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

.count 함수 : 특정 문자 내에 어떤 문자가 몇번 들어갔는지 세기

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

.find 함수 : 특정 문자 내에 어떤 문자가 처음으로 몇번째 위치에서 나왔는가? (이것도 0부터 셈)

없으면 -1 반환

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

.index 함수 : find 함수와 같으나 없으면 에러 반환

차트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

.join 함수 : 함수 앞에 입력한 텍스트를 각 문자 사이에 삽입해줌

차트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

리스트(나중에 배움)에도 활용 가능