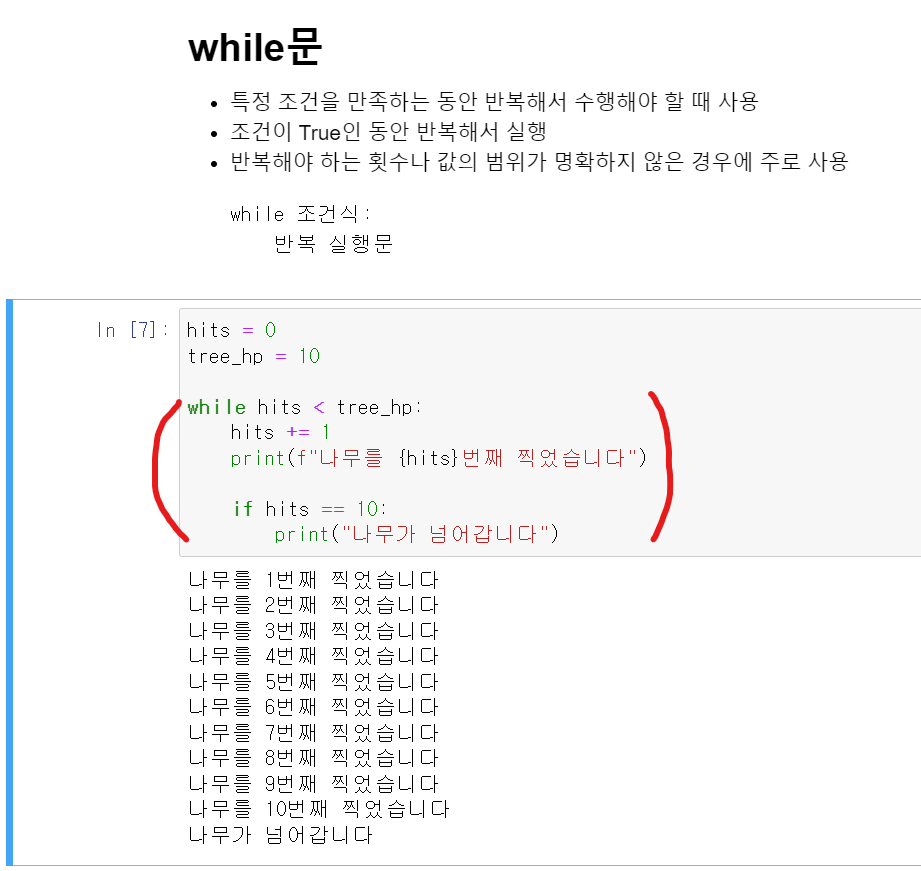
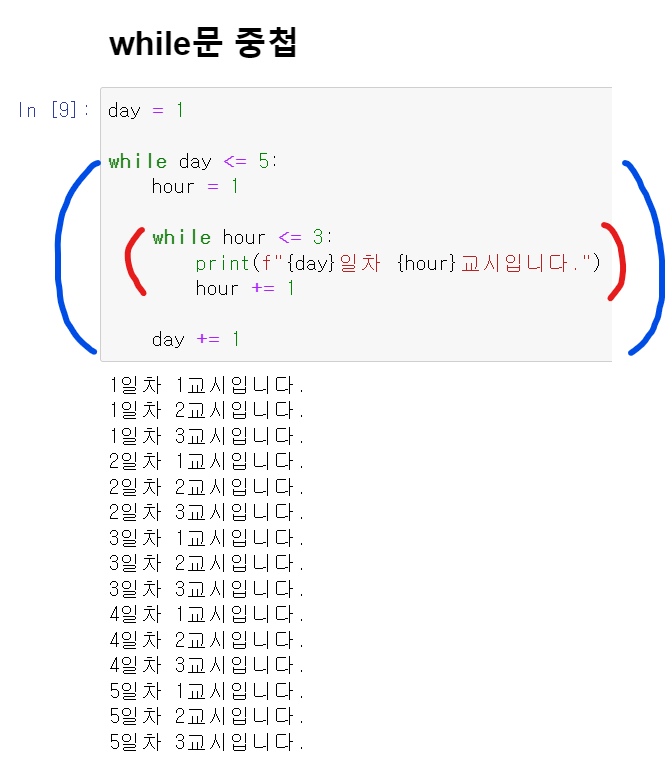
3/30 강의



While문 : 조건을 만족하는동안 특정 코드블럭을 반복하여 실행, 조건을 만족해야 실행하므로 경우에 따라 코드블럭이 한번도 실행되지 않을수도 있음. 무한루프도 가능하니 주의

+=는 특정 변수에 덧셈을 하는 식



While 문 중첩 : 빨간 코드블럭을 while 문 안에서 돌리고 나서 파란 코드블럭을 마저 실행하여 while문 반복



Break문 : 반복문을 강제로 종료시킬 수 있음 break가 실행되는 순간 즉시 코드블럭이 종료되므로 코드가 남았어도 실행하지 않음 (n = 10)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

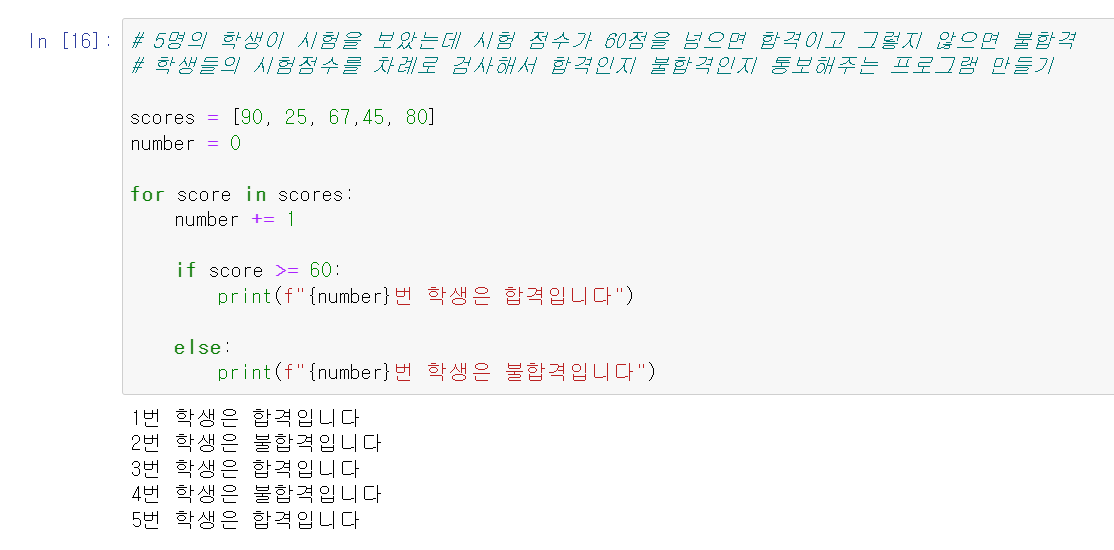
Continue 문 : 실행 시 반복문의 시작 지점(조건 체크)로 즉시 이동, 남은 코드는 실행되지 않으므로 원하는 코드를 생략하는 식으로 사용 가능 (a = 10)

중첩 while문에서 Break나 continue문이 실행되면 가장 가까운 while 문에 대하여 해당 코드가 실행됨 (전체에 대해서 break를 걸고싶다면 break를 2번 이상 사용하면 됨)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

For 문 : 반복 가능 개체에서 요소를 하나씩 가져와서 코드 실행, 반복 가능 개체가 반복 회수를 결정, for에서 지정되는 변수가 개체에서 요소를 값으로서 할당받는다



For 문 사용

테이블이(가) 표시된 사진

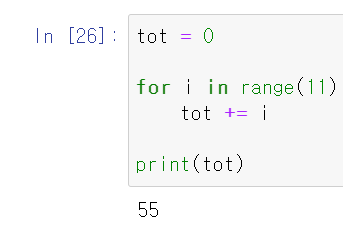
자동 생성된 설명

for문에도 continue 적용 가능

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Range 함수 : 수열을 만들어주는 함수, 시작인덱스와 증감값은 초기값 0, 1로서 생략 가능, 종료 인덱스는 생략됨



활용

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

구구단 2단 출력

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

구구단 전체 출력

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

리스트 내포 : 리스트 작성에 (입력값) for (변수) in (리스트)

코드도 가독성이 있고 실제 실행 속도도 빠름

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

뒤에 if문을 붙여서 조건에 맞는 식만 리스트에 넣을 수도 있다