동일한 바이트의 데이터라도 2진수를 몇 개씩 묶느냐에 따라 해석이 달라짐

Ex) 10101000 : 2개씩 묶으면 (2)(2)(2)(0), 4개씩 묶으면 (10)(8), 8개로 묶으면 168

변수 규칙 : 첫 글자는 숫자 사용 불가능, 띄어쓰기 필요시 \_로 구분하거나(스네이크 표기법) 띄어쓰기가 있는 구간을 대문자로 처리함 (카멜 표기법), 한글도 가능은 한데 권장 X, 특정 기능이 있는 예약어는 변수로 선언 불가능 (if, for 등)

에러 발생시 에러 메세지를 직접 확인하고 어느 부분에 문제가 있는지 파악하고 직접 수정하는 것이 중요 (마크다운 활용, Notion 활용)

Print 등 기본적으로 쓰이는 함수는 미리 정의되어 있는 내장함수

매개변수 = 파라미터

내장함수 input() : 사용자가 값을 직접 입력한 것을 반환시킴, 반드시 문자열 타입으로 반환

객체 : 하위에 함수나 변수를 내장하고 있는 특수한 변수

하위 변수의 경우 “객체.변수”로 호출, 하위 함수의 경우 “객체.함수()”로 호출

항등 연산자와 완전항등 연산자

항등 연산자 !=, == : 수학적으로 값이 같으면 같은것으로 판별 (1 == 1.0은 True)

완전항등 연산자 is : 수학적 + 데이터 타입까지 일치해야 같은것으로 판별 (1 is 1.0은 False)

연산자끼리의 순서는 기본 상식과 같으나 논리 부정(not)이 and와 or보다 먼저 오는 것만 체크

이스케이프 문자 : 문자열 문법을 표현하는 쌍따옴표(“), 홑따옴표(‘), 역슬래시(\)를 쓰고 싶을 경우 역슬래시를 해당 문자앞에 포함시키면 문자 그 자체로 인식하게 할 수 있음. 일반적으로 이스케이프 문자 포맷인 역슬래시 단독을 쓰면 파이썬에서는 경고를 내고 다른 언어에서는 에러

\n : 줄바꿈

슬라이싱의 범위 지정의 끝 부분은 미포함