#后端系统设计

1.如何才能最大限度地实现这些需求，这就是架构设计要解决的问题。请给出系统的架构设计

简介后端系统：将会是连接前端以及检索系统的重要部分，负责处理从用户处得到的信息，并将此类信息进行保存和编排之后发到界面之上，同时保证不同用户之间的信息的互通，在进行正常交流的时候可以相互告知自己所有的信息，达到失物者联系拾得者取回自己物品的目的。

![](https://img2024.cnblogs.com/blog/3512559/202411/3512559-20241106173117050-857702643.png)

为了达到我们的开发目的，同时基于大家都接触过java，我们选择使用java作为后端开发语言，并采用了Spring框架来实现我们的后端。

Spring框架是一个开源的Java应用程序框架，它被广泛用于构建企业级Java应用程序。它提供了一种轻量级的编程模型，通过依赖注入（Dependency Injection）和面向切面编程（Aspect-oriented Programming）等技术，使得开发者可以更加方便地开发可扩展、模块化和松耦合的应用程序，它允许开发者使用普通的Java对象进行开发，并集成了许多流行的第三方框架和技术，如Hibernate、MyBatis、JPA、RESTful服务等。此外，Spring框架还提供了强大的配置和管理机制，使得应用程序的配置更加简单灵活。

后端系统主要分成以下部分：

主站模块：用以具体的主界面信息提示，包括新发布的帖子以及各种功能选项。

用户模块：用以用户管理自己的信息，保证具体的使用。

帖子模块：具体的失物招领信息的发布，作为达成失物者寻找个人物品的主要渠道，可以了解到拾得者发布拾得物品的具体信息，以及发布失物的具体信息。

还有一个部分则是与搜索引擎的衔接，保证用户的信息能被正常搜索以及搜索。